Documentul specificațiilor cerințelor software

1. Introducere

1.1. Scop

Principalul scop al acestui program este crearea unui mijloc mai ușor și mai rapid de interacțiune între clienții unui restaurant și chelneri. Astfel, clienții nu ar mai trebui să aștepte în anumite situații multe minute pentru a veni un chelner să le preia comanda, acest lucru putându-se realiza mult mai rapid prin intermediul aplicației.

1.2. Domeniu

Aplicația este proiectată pentru a fi utilizată în cadrul unui restaurant.

1.3. Prezentare generală

Prin intermediul aplicației, clienții unui restaurant pot să relizeze comenzi, iar chelnerii pot prelua comenzile de la clienți.

2. Descriere in ansamblu

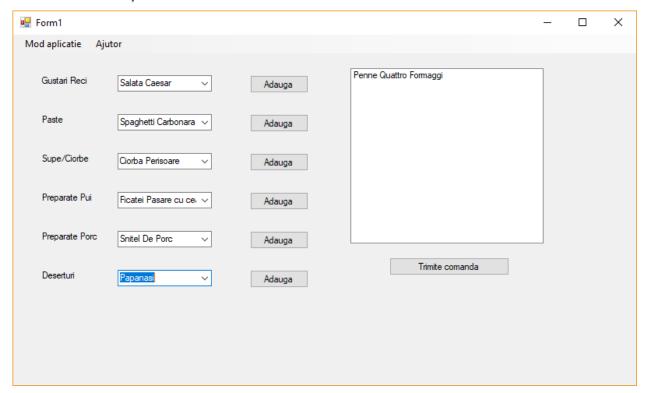
2.1. Funcționalitățile produsului

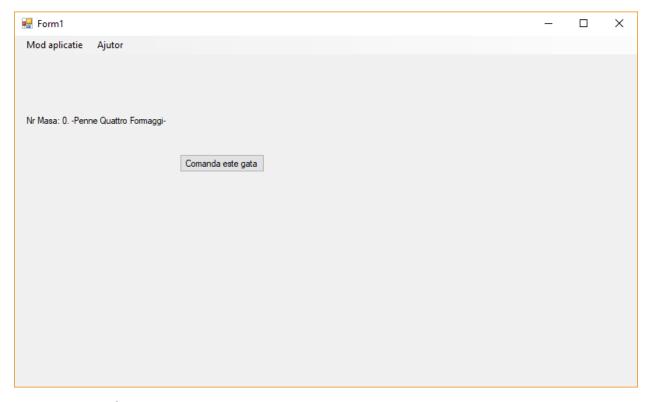
Programul oferă posibilitatea clienților de a trimite comenzi, iar angajații pot avea acces la comenzile clienților pentru a-i putea servi.

3. Cerinte specifice

3.1. Cerințele interfeței externe

3.1.1. Interfețele cu utilizatorul





3.1.2. Interfețele hardware

Utilizatorul va interacționa cu programul prin intermediul unui ecran tactil sau al unui mouse.

3.1.3. Interfețele software

Pentru stocarea comenzilor se utilizează o bază de date SQL.

3.2. Cerințele de performanță

Aplicația trebuie să poată procesa într-un interval de timp scurt cât mai multe cereri și să nu se blocheze în cazul în care se trimit mai multe comenzi în același timp.

3.3. Alte cerințe

Aplicația trebuie să dispună de mijloace prin care datele legate de comenzile clienților să nu se piardă în cazul în care aplicația se poate închide în mod neașteptat din cauza unei erori ori a unei pene de curent.