

Proiect IS

Filmento

Site pentru filme

(scurta descriere a functionalitatii)

Student : Gligor Mihai

Grupa : 10

Profesor coordonator : Burzo Adrian

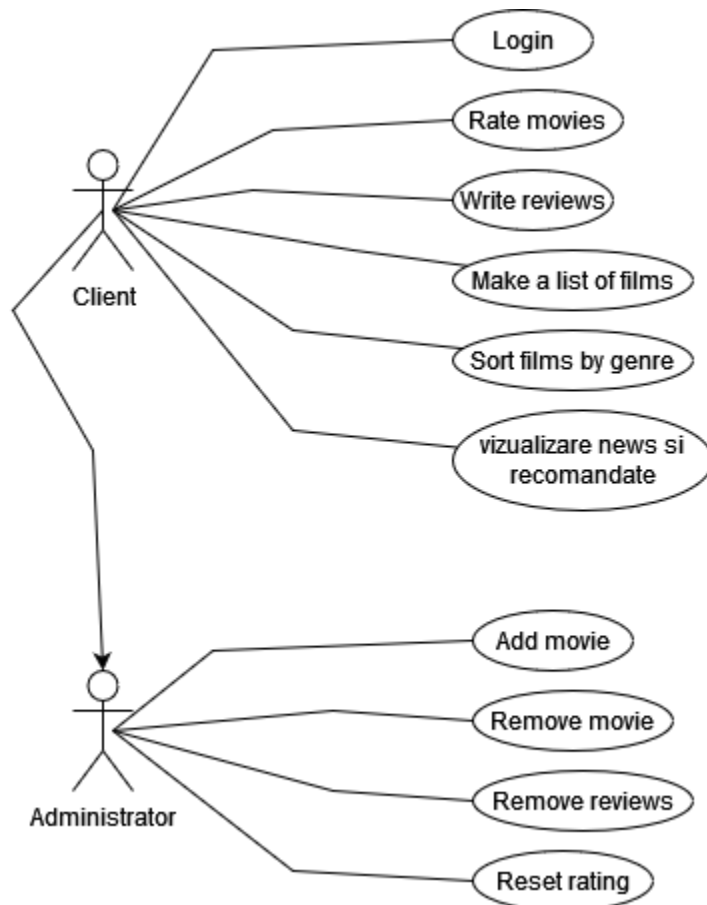
Filmento – scurta descriere

Filmento este un site pentru iubitorii de filme care permite navigarea intre cele mai populare titluri ale momentului si crearea unei liste de favorite prin care utilizatorul poate avea in acelasi loc toate operele cinematografice preferate. De asemenea acesta permite si publicarea unei opinii prin intermediul sistemului de rating si prin scrierea unui review .

Site-ul contine pagina principala , in care se gaseste o scurta descriere a acestuia , un carusel prin intermediul carui poti selecta filmul dorit , informatii despre cei mai buni actori si un alt carusel cu cele mai noi filme aparute .De asemenea in partea stanga se afla un meniu prin intermediul caruia se poate naviga mai usor in pagina principala cat si inspre celelalte pagini.

Pe langa pagina principala mai exista pagina fiecarui film , unde se vor afisa detalii cu privire la acesta , pagina listei , in care se vor afisa filmele adaugate in lista , pagina de search , care va facilita cautarea unui anumit film si pagina de login prin care poate fii accesat site-ul.

Analiza problemei, cazuri de utilizare



Obiective si mod de utilizare

Obiectivul principal al site-ului este de a oferi utilizatorului o experienta placuta in lumea filmelor, de a-i permite sa isi faca opinia publica si de a salva operele cinematografice dorite , totul prin intermediul unei interfete usor de folosit .

Mod de utilizare

In cazul in care utilizatorul are deja un cont acesta va introduce email ul si parola in textfield urile destinate dupa care va apasa butonul de login care il va duce la pagina principala. Altfel va completa cele destinate registerului aflate putin mai jos si va apasa butonul register care il va duce de asemenea la pagina principala

Odata ajuns pe pagina principala , user ul va putea naviga usor pe aceasta prin intermediul meniului care se deschide apasand cu cursorul pe butonul din stanga

In partea de sus a paginii apare titlul , dupa care o scurta descriere a site-ului .

Urmeza sectiunea in care user ul poate vizualiza filmele prezente pe site prin intermediul unui carusel care trece la urmatorul sau precedentul element prin intermediul a doua sageti aflate de o parte si de cealalta a posterului filmului pe care userul le poate actiona prin intermediul mouse ului

Sectiunea de mai jos prezinta informatii cu privire la anumiti actori celebrii , care se schimba in functie de latimea browser ului , si ultima sectiune prezinta un alt carusel care contine filmele recent adaugate

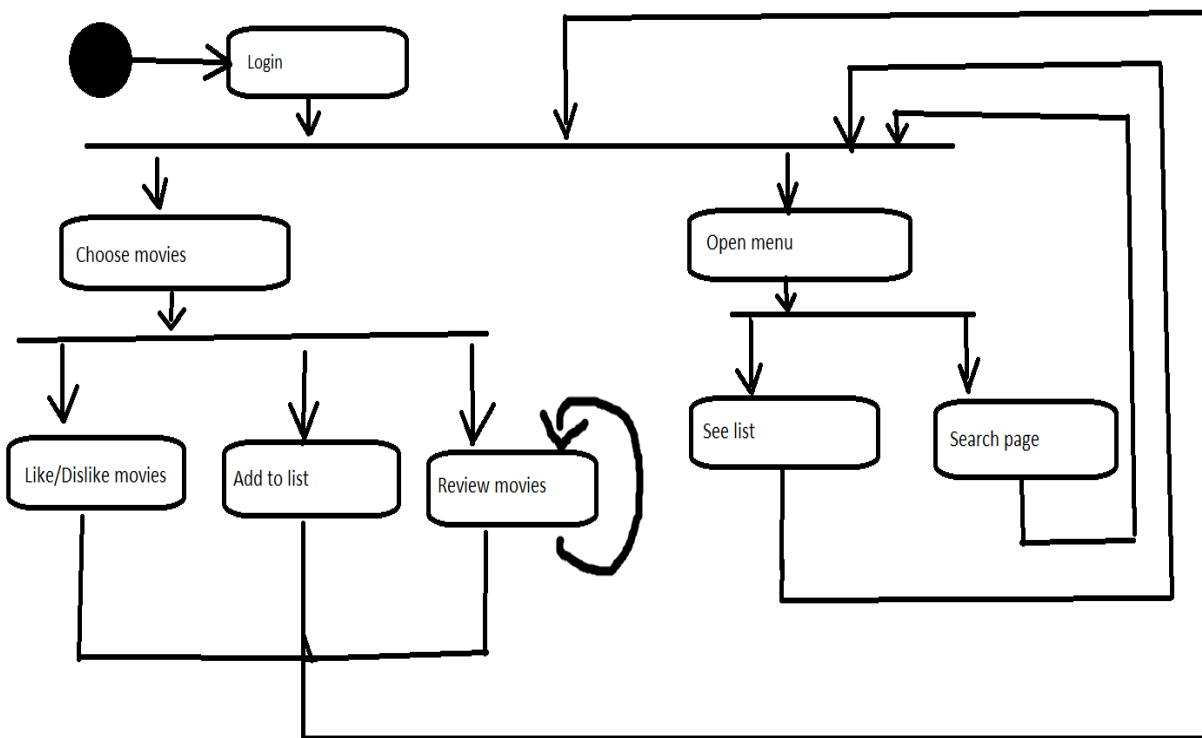
Prin intrermediul meniului user ul poate ajunge in pagina principala mai repede la sectiunile de browse movies si recent movies dar si pe pagina de search , unde prin intermediul unor checkbox uri se poate selecta genul filmului pentru filtrare sau pe pagina my list , unde poate vizualiza filmele adaugate in lista.

Pentru a ajunge pe pagina filmului , user ul trebuie doar sa selecteze intr-unul din carusele filmul dorit si sa apese cu cursorul pe imagine

Odata ajuns pe pagina filmului acesta poate da like sau dislike la film si o bara de progres ii va arata procentajul de oameni care au apreciat filmul , de asemenea poate adauga filmul la lista personala prin apasarea butonului add

Mai jos se afla un text field in care user ul poate sa lase un review , si , pentru a citii alte review uri exista un I frame destinat vizualizarii acestora.

Diagrama de activitate



Tehnologii (limbaje) folosite

Java este un limbaj de programare orientat-obiect, puternic tipizat, conceput de către James Gosling la Sun Microsystems (acum filială Oracle) la începutul anilor '90, fiind lansat în 1995. Cele mai multe aplicații distribuite sunt scrise în Java, iar noile evoluții tehnologice permit utilizarea sa și pe dispozitive mobile, spre exemplu telefon, agenda electronică, palmtop etc. În felul acesta se creează o platformă unică, la nivelul programatorului, deasupra unui mediu eterogen extrem de diversificat. Acesta este utilizat în prezent cu succes și pentru programarea aplicațiilor destinate intranet-urilor.[10]

Limbajul împrumută o mare parte din sintaxă de la C și C++, dar are un model al obiectelor mai simplu și prezintă mai puține facilități de nivel jos. Un program Java compilat, corect scris, poate fi rulat fără modificări pe orice platformă care e instalată o mașină virtuală Java (engleză Java Virtual Machine, prescurtat JVM). Acest nivel de portabilitate (inexistent pentru limbaje mai

vechi cum ar fi C) este posibil deoarece sursele Java sunt compilate într-un format standard numit cod de octeți (engleză byte-code) care este intermediar între codul mașină (dependent de tipul calculatorului) și codul sursă.

HTML este o formă de marcare orientată către prezentarea documentelor text pe o singură pagină, utilizând un software de redare specializat, numit agent utilizator HTML, cel mai bun exemplu de astfel de software fiind browserul web. HTML furnizează mijloacele prin care conținutul unui document poate fi adnotat cu diverse tipuri de metadata și indicații de redare. Indicațiile de redare pot varia de la decorațiuni minore ale textului, cum ar fi specificarea faptului că un anumit cuvânt trebuie subliniat sau că o imagine trebuie introdusă, până la scripturi sofisticate, hărți de imagini și formulare. Metadatale pot include informații despre titlul și autorul documentului, informații structurale despre cum este împărțit documentul în diferite segmente, paragrafe, liste, titluri etc. și informații cruciale care permit ca documentul să poată fi legat de alte documente pentru a forma astfel hyperlink-uri (sau web-ul)

HTML este un format text proiectat pentru a putea fi citit și editat de oameni utilizând un editor de text simplu. Totuși scrierea și modificarea paginilor în acest fel solicită cunoștințe solide de HTML și este consumatoare de timp. Editoarele grafice (de tip WYSIWYG) cum ar fi Macromedia Dreamweaver, Adobe GoLive sau Microsoft FrontPage permit ca paginile web să fie tratate asemănător cu documentele Word, dar cu observația că aceste programe generează un cod HTML care este de multe ori de proastă calitate.

HTML se poate genera direct utilizând tehnologii de codare din partea serverului cum ar fi PHP, JSP sau ASP. Multe aplicații ca sistemele de gestionare a conținutului, wiki-uri și forumuri web generează pagini HTML.

HTML este de asemenea utilizat în e-mail. Majoritatea aplicațiilor de e-mail folosesc un editor HTML încorporat pentru compunerea e-mail-urilor și un motor de prezentare a e-mail-urilor de acest tip. Folosirea e-mail-urilor HTML este un subiect controversat și multe liste de mail le blochează intenționat.

CSS sau Cascading Style Sheets este un standard pentru formatarea elementelor unui document HTML. Stilurile se pot atașa elementelor HTML prin intermediul unor fișiere externe sau în cadrul documentului, prin elementul <style> și/sau atributul style. CSS se poate utiliza și pentru formatarea elementelor XHTML, XML și SVG.[1] CSS este unul dintre tehnologiile de bază utilizate în procesul de dezvoltare web, împreună cu HTML și JavaScript.[2]

CSS permite separarea și prezentarea vizuală a conținutului unei pagini web, inclusiv culorile și fonturile disponibile.[3] Separarea elementelor unei pagini îmbunătățește accesibilitatea paginii și permite o mai bună flexibilitate și un control în specificațiile caracteristicilor de prezentare.

JavaScript (JS) este un limbaj de programare orientat obiect bazat pe conceptul prototipurilor.[5] Este folosit mai ales pentru introducerea unor funcționalități în paginile web, codul JavaScript din aceste pagini fiind rulat de către browser. Limbajul este binecunoscut pentru folosirea sa în construirea siturilor web, dar este folosit și pentru accesul la obiecte încapsulate (embedded objects) în alte aplicații. A fost dezvoltat inițial de către Brendan Eich de la Netscape Communications Corporation sub numele de Mocha, apoi LiveScript, și denumit în final JavaScript.

În ciuda numelui și a unor similarități în sintaxă, între JavaScript și limbajul Java nu există nicio legătură. Ca și Java, JavaScript are o sintaxă apropiată de cea a limbajului C, dar are mai multe în comun cu limbajul Self decât cu Java.

SQL (de la numele englez Structured Query Language - limbaj de interogare structurat - care se pronunță [es kiu el]) este un limbaj de programare specific pentru manipularea datelor în sistemele de manipulare a bazelor de date relaționale (RDBMS), iar la origine este un limbaj bazat pe algebra relațională. Acesta are ca scop inserarea datelor, interogații, actualizare și ștergere, modificarea și crearea schemelor, precum și controlul accesului la date. A devenit un standard în domeniu (standardizat ANSI-ISO), fiind cel mai popular limbaj utilizat pentru crearea, modificarea, regăsirea și manipularea datelor de către SGBD-urile (Sistemele de Gestiune a Bazelor de Date) relaționale. Pe lângă versiunile standardizate ale limbajului, există o mulțime de dialecte și variante, unele proprietare, fiind specifice anumitor SGBD-uri și de asemenea conținând extensii pentru a suporta SBD-urile (Sistemele de Baze de Date) obiectuale (obiectual-relaționale).

SQL permite atât accesul la conținutul bazelor de date, cât și la structura acestora.

Bibliografie

<https://codepen.io/alexdevero/pen/sCwiG>

<https://codepen.io/terf/pen/vgurb>

<https://html.com/resources/free-html-templates/>

<https://www.w3schools.com/html/default.asp>

<https://www.w3schools.com/css/default.asp>

<https://www.w3schools.com/js/default.asp>

<https://www.w3schools.com/sql/default.asp>