

The background of the image is a spiral-bound notebook with a light beige, textured cover. The spiral binding is visible on the left side. The text is centered on the page in a brown, serif font.

Transformadas para Análisis de Señal

The image shows a spiral-bound notebook with a light beige, textured cover. The spiral binding is on the left side, with the wire visible through a series of holes. The notebook is open to a blank page, and the text is written in a dark brown, serif font.

-Introducción

-Transformada de Fourier

-Transformada Discreta de Fourier

-Transformada Rápida de Fourier

-Wavelets

-Transformada Wavelet Continua

-Transformada Wavelet Discreta

Introducción

Dada una función compleja de variable real (habitualmente, dependiente del tiempo):

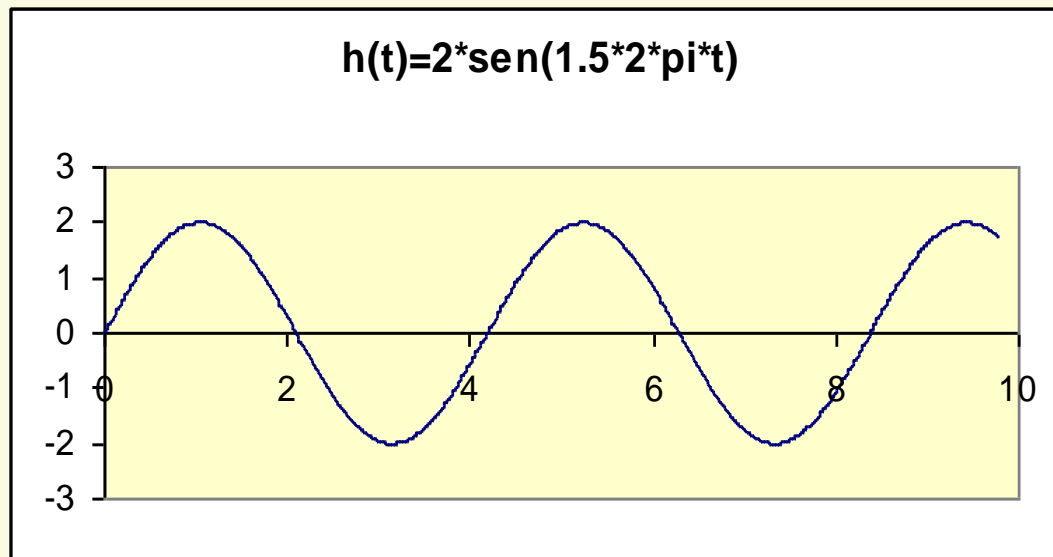
$$\begin{array}{ccc} h: \mathfrak{R} & \longrightarrow & \mathbb{C} \\ t & \longrightarrow & h(t) \end{array}$$

h es una función periódica si existe $T \in \mathfrak{R}$ tal que
 $h(t+T)=h(t)$.

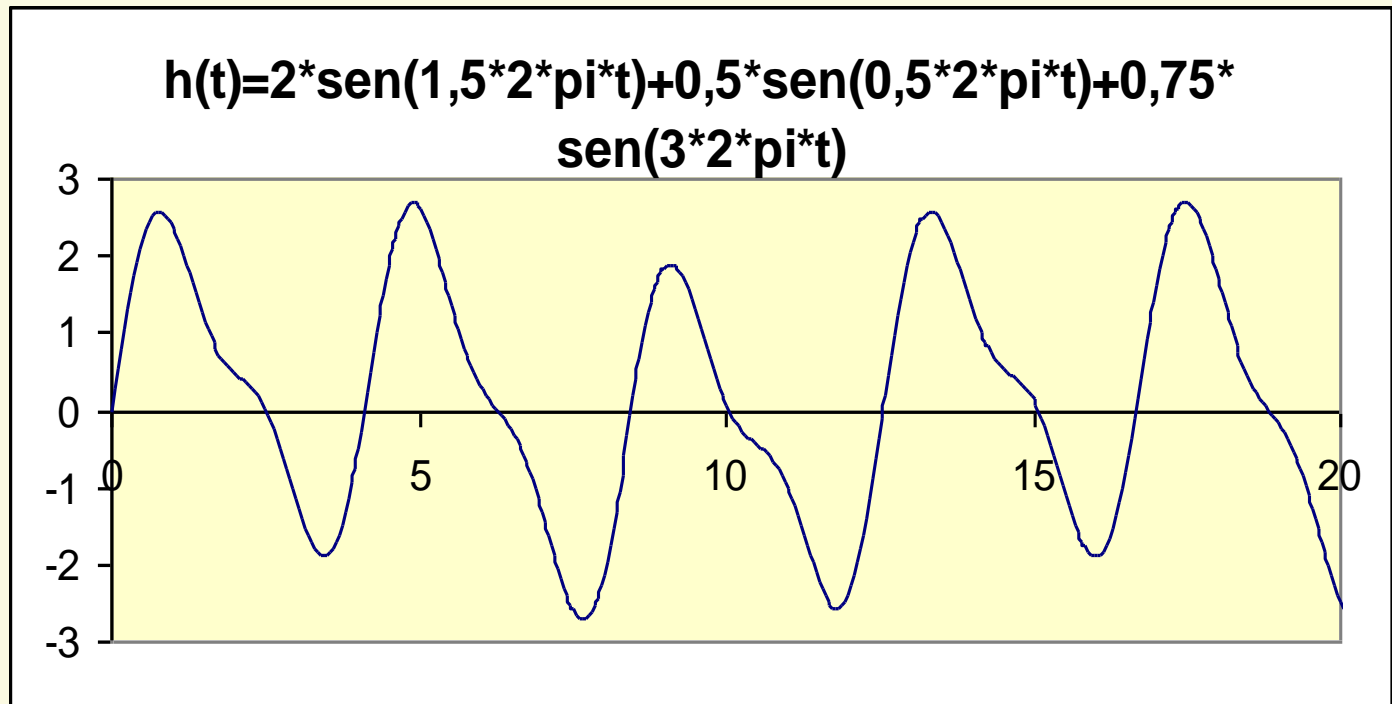
(Si t es el tiempo, T se mide en segundos y inversa $1/T$, la **frecuencia**, se mide en ciclos /segundo o Hertzios).

Introducción

Dada una función periódica, podemos describirla por su valor en función del tiempo o por su **amplitud** en función de la frecuencia:



Introducción



En muchos casos resulta necesario obtener el “contenido en frecuencia” de una señal.

Introducción

Dado un proceso físico dependiente del tiempo, podemos describirlo:

- 1) En el dominio temporal: función $h(t)$
- 2) En el dominio de frecuencias: El proceso se especifica dando la **amplitud** H como una función de la **frecuencia** f . (H puede ser un número complejo, indicando la componente compleja la **fase**)

Se puede considerar que $h(t)$ y $H(f)$ son dos representaciones de la misma función.

Transformada de Fourier

Dada una función compleja dependiente del tiempo $h(t)$, es posible obtener su representación en función de las frecuencias utilizando la **Transformada de Fourier**:

$$H(f) = \int_{-\infty}^{+\infty} h(t) e^{2\pi i f t} dt =$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} h(t) (\cos(2\pi f t) + i \operatorname{sen}(2\pi f t)) dt$$

Transformada de Fourier

Dada una función compleja expresada en función de la frecuencia $H(f)$, es posible obtener su representación en función del tiempo utilizando la **Transformada inversa de Fourier**:

$$h(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} H(f) e^{-2\pi i f t} df$$

Algunas propiedades...

Si $h(t)$ es la transformada de $H(f)$,

$$h(at) \Leftrightarrow \frac{1}{|a|} H\left(\frac{f}{a}\right)$$

Escalado en tiempo

$$\frac{1}{|b|} h\left(\frac{t}{b}\right) \Leftrightarrow H(bf)$$

Escalado en frecuencia

$$h(t - t_0) \Leftrightarrow H(f) e^{2\pi i f t_0}$$

desplazamiento en tiempo

$$h(t) e^{-2\pi i f_0 t} \Leftrightarrow H(f - f_0)$$

desplazamiento en frecuencia

Aplicación: Convolución

Dadas dos funciones $h(t)$ y $g(t)$, y sus correspondientes transformadas $H(f)$ y $G(f)$, la convolución de h y g se calcula como:

$$g * h = \int_{-\infty}^{+\infty} g(\tau)h(t - \tau)d\tau$$

Teorema de la convolución:

$$g * h \Leftrightarrow G(f)H(f)$$

The background of the image is a spiral-bound notebook with a light beige, textured cover. The spiral binding is visible on the left side, with the metal wire looping through a series of holes. The text is centered on the page in a dark brown, serif font.

Transformada Discreta de Fourier

Caso discreto

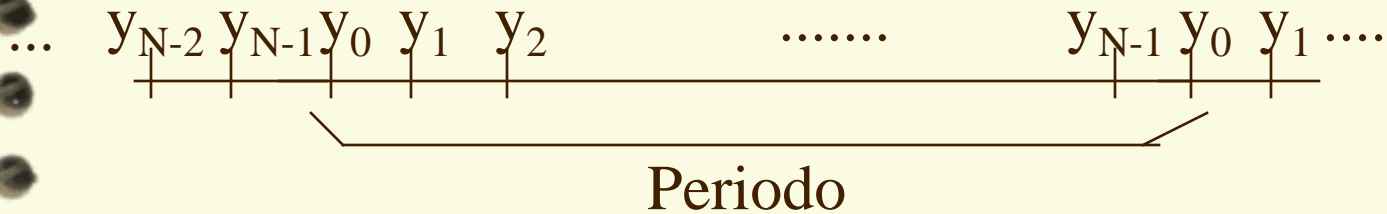
Habitualmente, no se conoce $h(t)$, sino que se obtienen (miden, registran) valores de h en puntos equidistantes. Dado un intervalo de muestreo Δ , los puntos de muestreo serán:

$t_0=0$	\longrightarrow	$y_0=h(t_0)$
$t_1=\Delta$	\longrightarrow	$y_1=h(t_1)$
$t_2=2\Delta$	\longrightarrow	$y_2=h(t_2)$
...		...

En general, $t_n = n\Delta$. (Tomaremos n par). El recíproco del intervalo de muestreo $1/\Delta$ es la tasa (o frecuencia) de muestreo.

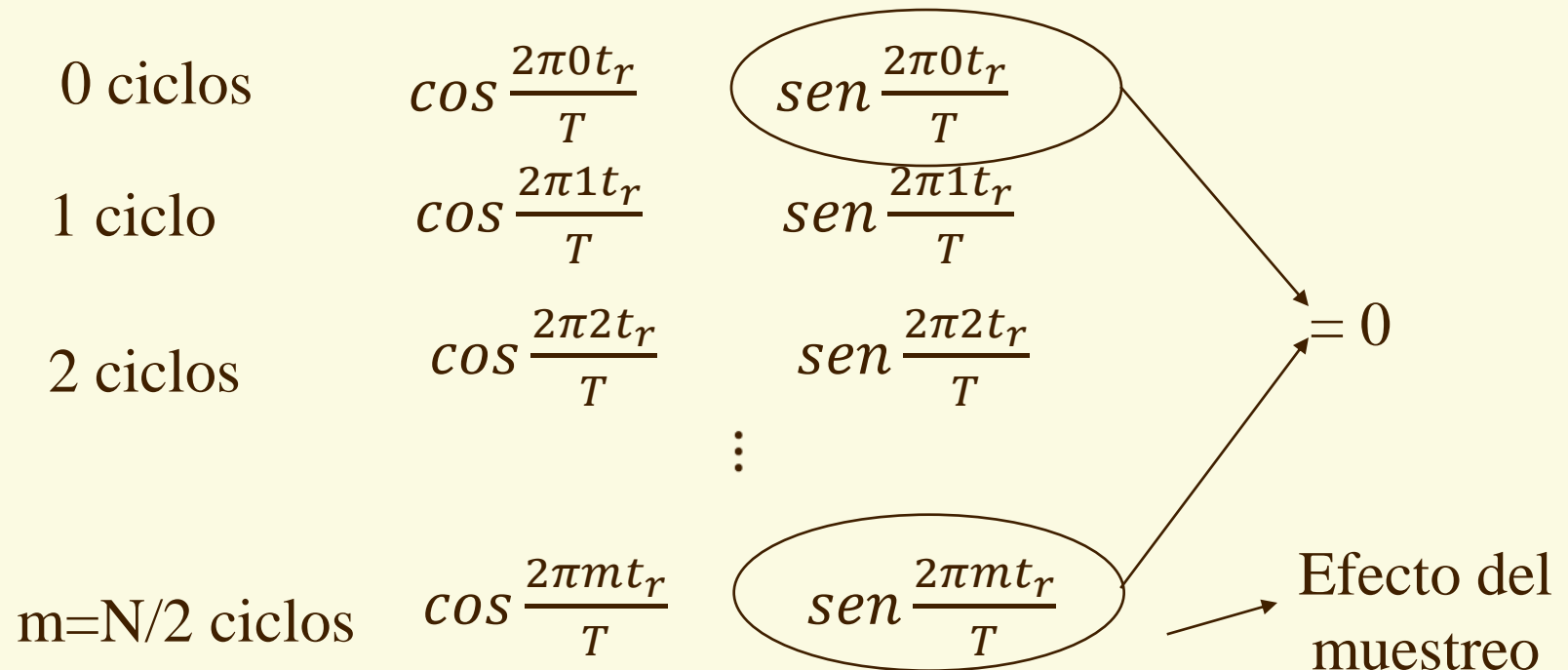
Caso discreto

Se asume que los datos son periódicos:



Caso discreto

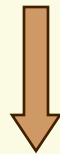
Dados N puntos, con N par, vamos a ajustar esos N puntos a N funciones trigonométricas: $N/2$ senos y $N/2$ cosenos, de período T o de forma que T sea múltiplo de su periodo:



Caso discreto

Dados N puntos, con N par: (t_r, y_r) $r=0,1,\dots,N-1$, queremos que para todos los puntos se satisfaga la ecuación:

$$y_r = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^m \left(A_k \cos\left(\frac{2\pi k t_r}{T}\right) + B_k \operatorname{sen}\left(\frac{2\pi k t_r}{T}\right) \right)$$



$$y_r = \frac{1}{N} \left(A_0 + \sum_{k=1}^{m-1} \left\{ A_k \cos\left(\frac{2\pi k t_r}{T}\right) + B_k \operatorname{sen}\left(\frac{2\pi k t_r}{T}\right) \right\} + A_m \cos\left(\frac{2\pi m t_r}{T}\right) \right) \quad (1)$$

Periodos de cada seno: T/k

→ Frecuencias $1/T, 2/T, \dots, m/T$

Periodos de cada coseno: T/k

Caso discreto

Los N puntos están igualmente espaciados en el rango T

$$\Rightarrow t_r = rT/N, \quad r = 0, 1, \dots, N-1$$

Sustituyendo en la ecuación (1):

$$y_r = \frac{1}{N} \left(A_0 + \sum_{k=1}^{m-1} \left\{ A_k \cos\left(\frac{2\pi k t_r}{T}\right) + B_k \sin\left(\frac{2\pi k t_r}{T}\right) \right\} + A_m \cos\left(\frac{2\pi m t_r}{T}\right) \right)$$

Obtenemos:

$$y_r = \frac{1}{N} \left(A_0 + \sum_{k=1}^{m-1} \left\{ A_k \cos\left(\frac{2\pi k r}{N}\right) + B_k \sin\left(\frac{2\pi k r}{N}\right) \right\} + A_m \cos(\pi r) \right) \quad (2)$$

Caso discreto

Usando las expresiones:

$$\exp\left(\frac{i2\pi kr}{N}\right) = \cos\left(\frac{2\pi kr}{N}\right) + i \operatorname{sen}\left(\frac{2\pi kr}{N}\right) \quad k = 1, 2, \dots, m-1;$$

$$\exp\left(\frac{i2\pi(N-k)r}{N}\right) = \exp\left(-\frac{i2\pi kr}{N}\right) \quad k = 1, 2, \dots, m-1;$$

Se transforma (2) en:

$$y_r = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} Y_k \exp\left(\frac{i2\pi kr}{N}\right); \quad r = 0, 1, 2, \dots, N-1 \quad (3)$$

Donde $Y_0 = A_0$, $Y_m = A_m$ ($m = N/2$)

$Y_k = (A_k - iB_k)/2$, $Y_{N-k} = (A_k + iB_k)/2$, $k = 1, 2, \dots, m-1$

Caso discreto

Necesitamos hallar los valores Y_k : Usamos la siguiente propiedad ortogonal:

$$\sum_{r=0}^{N-1} \exp\left(\frac{i2\pi rj}{N}\right) \exp\left(\frac{-i2\pi rk}{N}\right) = \begin{cases} 0 & |j-k| \neq 0, N, 2N, \dots \\ N & |j-k| = 0, N, 2N, \dots \end{cases}$$

Multiplicando (3) por $\exp(-i2\pi rk/N)$ y sumando sobre los n valores de r :

$$Y_k = \sum_{r=0}^{N-1} y_r \exp\left(\frac{-i2\pi rk}{N}\right); \quad k = 0, 1, 2, \dots, N-1 \quad (4)$$



TRANSFORMADA DISCRETA DE FOURIER

Caso discreto: Simplificación

Sea W_N la *constante* compleja $\exp(-i2\pi/N)$;

$$\begin{aligned} r = 1 &\Rightarrow \exp\left(\frac{-i2\pi 1k}{N}\right) = W_N^k \\ r = 2 &\Rightarrow \exp\left(\frac{-i2\pi 2k}{N}\right) = W_N^{2k} \end{aligned}$$

En general,

$$\exp\left(\frac{-i2\pi rk}{N}\right) = W_N^{rk}, \text{ y (4) se puede escribir como:}$$

$$Y_k = \sum_{r=0}^{N-1} y_r W_N^{kr}; \quad k = 0, 1, 2, \dots, N-1$$

Caso discreto:

Sea W_N la *constante* compleja $\exp(-i2\pi/N)$; si construimos la matriz compleja:

$$F_N = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & W_N & W_N^2 & \dots & W_N^{N-1} \\ 1 & W_N^2 & W_N^{2 \cdot 2} & \dots & W_N^{2 \cdot (N-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & W_N^{N-1} & W_N^{2 \cdot (N-1)} & \dots & W_N^{(N-1) \cdot (N-1)} \end{pmatrix}$$

La DFT se puede expresar matricialmente como:

$$\begin{pmatrix} Y_0 \\ Y_1 \\ \vdots \\ Y_{N-1} \end{pmatrix} = F_N \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_{N-1} \end{pmatrix}$$

Matriz de la DFT

Ejemplos:

$$F_1 = [1]$$

$$F_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$F_4 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -i & -1 & i \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & i & -1 & -i \end{bmatrix}$$

Propiedades de la matriz F_N (DFT)

1) La matriz F_N es simétrica (pero, si $N > 2$, no es hermítica).

2) La matriz F_N cumple $F_N^H F_N = nI_n$

➡ La matriz $\frac{F_N}{\sqrt{n}}$ es una transformación unitaria

Caso discreto: Transformada Inversa de Fourier

$$Y_k = \sum_{r=0}^{N-1} y_r \exp\left(\frac{-i2\pi k r}{N}\right); \quad k = 0, 1, 2, \dots, N-1$$



TRANSFORMADA DISCRETA DE FOURIER

$$y_r = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} Y_k \exp\left(\frac{i2\pi k r}{N}\right); \quad r = 0, 1, 2, \dots, N-1$$



TRANSFORMADA DISCRETA INVERSA DE FOURIER

Aplicación de la DFT:

Convolución discreta

Si $\{h_k\}$ y $\{g_k\}$ son secuencias bi-infinitas con periodo n ($h_k = h_{k+\alpha n}$, para todo par de enteros α y k), la convolución de $\{h_k\}$ y $\{g_k\}$ es otra secuencia $\{f_k\}$ definida como:

$$f_k = \sum_{j=0}^{n-1} g_j h_{k-j}$$

Si H y G son las DFTs de las secuencias h y g respectivamente, la DFT de la convolución f es $F = H \cdot G$ (producto elemento a elemento).

Más aplicaciones: Correlaciones, análisis de señal, resolución de ciertos S.E.L., resolución de ciertas P.D.Es, etc.

Transformada Rápida de Fourier

Transformada Rápida de Fourier

- Para un número de datos que sea potencia de 2, se desarrolló un algoritmo que permite calcular la DFT en $O(2n \cdot \log_2 n)$ operaciones. (Cooley-Tukey, 1965).
- Se han desarrollado otras versiones para cantidades de datos que no son potencia de 2.

Transformada Rápida de Fourier; Lema de Dannielson-Lanczos

Tomemos los N puntos (N potencia de 2), y los dividimos en pares e impares:

$$\left. \begin{array}{l} u_r = y_{2r} \\ v_r = y_{2r+1} \end{array} \right\} \quad r = 0, 1, \dots, \left(\frac{N}{2} - 1\right)$$

Calculamos las DFTs de los u_r y v_r , por separado:

$$U_k = \sum_{r=0}^{\frac{N}{2}-1} u_r \exp\left(\frac{-i2\pi k r}{(N/2)}\right); \quad k = 0, 1, 2, \dots, (N/2 - 1)$$

$$V_k = \sum_{r=0}^{\frac{N}{2}-1} v_r \exp\left(\frac{-i2\pi k r}{(N/2)}\right); \quad k = 0, 1, 2, \dots, (N/2 - 1)$$

Transformada Rápida de Fourier; Lema de Dannielsen-Lanczos

La DFT de la secuencia original es:

$$Y_k = \sum_{r=0}^{N-1} y_r \exp\left(\frac{-i2\pi k r}{N}\right) = \sum_{r=0}^{N/2-1} y_{2r} \exp\left(\frac{-i2\pi k (2r)}{N}\right) + \sum_{r=0}^{N/2-1} y_{(2r+1)} \exp\left(\frac{-i2\pi k (2r+1)}{N}\right)$$

Sustituyendo y_{2r} por u_r y y_{2r+1} por v_r :

$$Y_k = \sum_{r=0}^{N/2-1} u_r \exp\left(\frac{-i2\pi k r}{(N/2)}\right) + \exp\left(\frac{-i2\pi k}{N}\right) \sum_{r=0}^{N/2-1} v_r \exp\left(\frac{-i2\pi k r}{(N/2)}\right)$$

Transformada Rápida de Fourier; Lema de Dannielson-Lanczos

Por tanto, tenemos que :

$$Y_k = U_k + \exp\left(\frac{-i2\pi k}{N}\right)V_k; \quad k = 0, 1, \dots, \frac{N}{2} - 1$$

O, lo que es lo mismo:

$$Y_k = U_k + W_n^k V_k; \quad k = 0, \dots, \frac{N}{2} - 1$$

Usando que U_k y V_k son periódicos en k , tenemos también que:

$$Y_{k+n/2} = U_k - W_n^k V_k; \quad k = 0, \dots, \frac{N}{2} - 1$$

Transformada Rápida de Fourier;

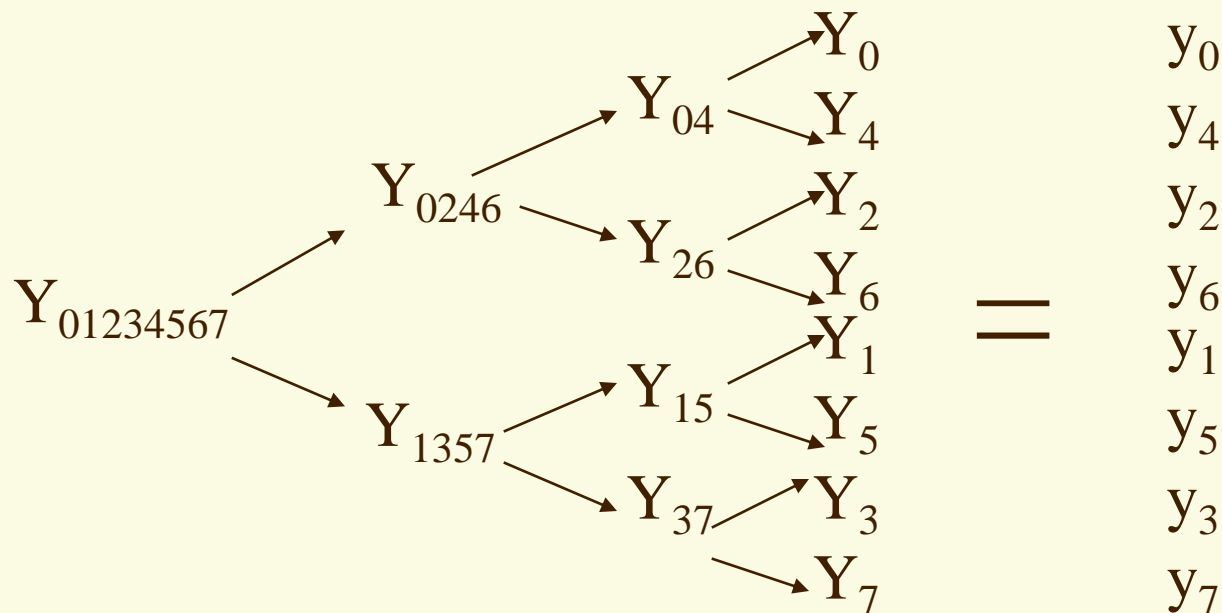
Lema de Dannielsen-Lanczos

Ejemplo:

Tenemos 8 puntos, y_0, y_1, \dots, y_7 .

¿Como calculamos la DFT de y_0, y_1, \dots, y_7 . \Rightarrow

$$(Y_0, Y_1, \dots, Y_7) = Y_{012\dots 7} \quad ?$$



Danielson-Lanczos se aplica recursivamente

Transformada Rápida de Fourier; Bit-Reversal Algorithm

Ordenación para poder aplicar Danielson-Lanczos de forma recursiva:

y_0
 y_1
 y_2
 y_3
 y_4
 y_5
 y_6
 y_7

?




y_0
 y_4
 y_2
 y_6
 y_1
 y_5
 y_3
 y_7

Transformada Rápida de Fourier; Bit-Reversal Algorithm

Ordenación para poder aplicar Danielson-Lanczos de forma recursiva:

1) Obtener los bits del índice:

y_0		y_{000}
y_1		y_{001}
y_2		y_{010}
y_3		y_{011}
y_4		y_{100}
y_5		y_{101}
y_6		y_{110}
y_7		y_{111}

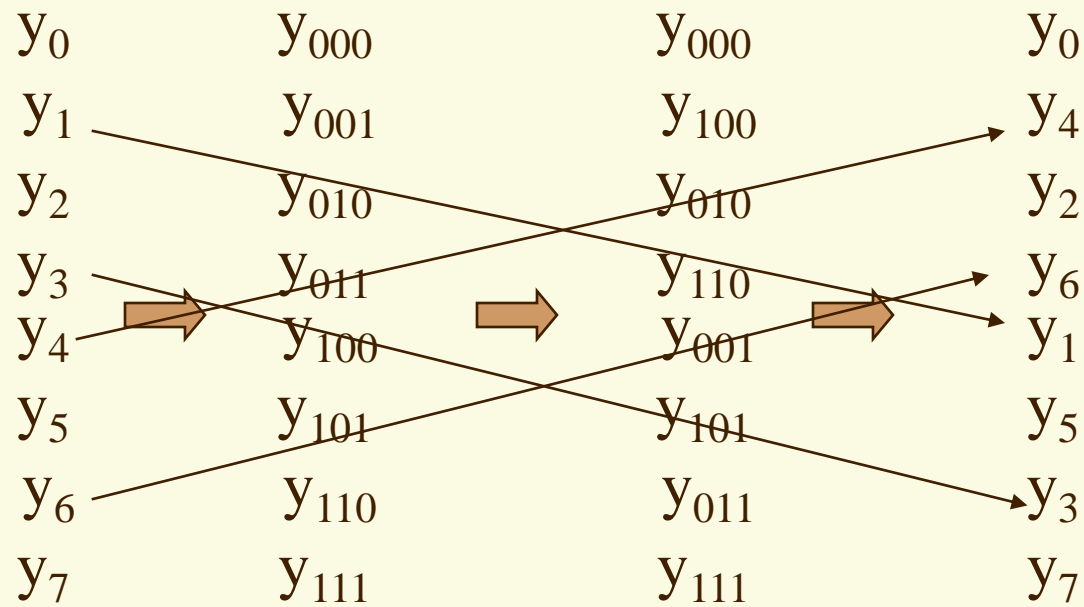
Transformada Rápida de Fourier; Bit-Reversal Algorithm

2) Invertir los bits del índice:

y_0	y_{000}	y_{000}
y_1	y_{001}	y_{100}
y_2	y_{010}	y_{010}
y_3	y_{011}	y_{110}
y_4	y_{100}	y_{001}
y_5	y_{101}	y_{101}
y_6	y_{110}	y_{011}
y_7	y_{111}	y_{111}

Transformada Rápida de Fourier; Bit-Reversal Algorithm

3) El entero correspondiente a los nuevos bits da la ordenación:



Transformada Rápida de Fourier

Algoritmo:

Dado un input de N datos (N potencia entera de 2, p. Ej. 2^K)

- 1) Reordenar usando el algoritmo “bit reversal”
- 2) Aplicar de forma recursiva el algoritmo de Danielson-Lanczos, con K etapas

FFT de Cooley-Tukey

Coste: $O(K \cdot N) = O(\log_2(N) \cdot N)$

Transformada Rápida de Fourier

FFT recursiva:

```
function y=fft(x)
n=length(x); % n debe ser potencia de 2
if n==1
    y=x
else
    m=n/2
    w=exp(-2*pi*i/n); omega=diag(1,w,...,wm-1)
    zt=fft(x(0:2:n-1)); zb=omega*fft(x(1:2:n-1))
    y =  $\begin{bmatrix} I_m & I_m \\ I_m & -I_m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} zt \\ zb \end{bmatrix}$ 
end
```

Transformada Rápida de Fourier

Versión Matricial

Producto de Kronecker: Si $A \in \mathbb{C}^{p,q}$ y $B \in \mathbb{C}^{m,n}$

$$A \otimes B = \begin{bmatrix} a_{0,0}B & \cdots & a_{0,q-1}B \\ \vdots & & \vdots \\ a_{p-1,0}B & \cdots & a_{p-1,q-1}B \end{bmatrix}$$

Ojo a los subíndices!

$$A \otimes B \in \mathbb{C}^{pm, qn}$$

Caso particular:

$$I_n \otimes B = \begin{pmatrix} B & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & B & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & B \end{pmatrix}$$

Propiedad:

$$(A \otimes B)^T = A^T \otimes B^T$$

Transformada Rápida de Fourier

Versión Matricial

Matrices permutación: Intercambiando columnas de la matriz Identidad

-Dada una reordenación del vector $v=0:n-1$, la matriz P_v se define como:

$$P_v = I_n(:, v)$$

-Propiedad:

$$P_v^T P_v = I_n$$

Transformada Rápida de Fourier

Versión Matricial

Recordemos:

$$F_N = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & W_N & W_N^2 & \dots & W_N^{N-1} \\ 1 & W_N^2 & W_N^{2 \cdot 2} & \dots & W_N^{2 \cdot (N-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & W_N^{N-1} & W_N^{2 \cdot (N-1)} & \dots & W_N^{(N-1) \cdot (N-1)} \end{pmatrix}$$

Buscamos una descomposición de la matriz F_N a partir de $F_{N/2}$, de $F_{N/2}$ a partir de $F_{N/4}$, y así sucesivamente hasta llegar al nivel 1.

Transformada Rápida de Fourier

Versión Matricial: ejemplo

Sean F_4 :

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -i & -1 & i \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & i & -1 & -i \end{bmatrix}$$

y F_2 :

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Reordenamos F_4 según la permutación Π_4 :

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I_n(:, [0, 2, 1, 3])$$

Mueve las columnas pares (0,2) delante y las impares detrás (1,3):

Transformada Rápida de Fourier

Versión Matricial: ejemplo

$$F_4 \Pi_4 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -i & -1 & i \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & i & -1 & -i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -i & i \\ \hline 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & i & -i \end{array} \right]$$

Vamos a mirar esta matriz como una matriz por bloques 2 por 2.

En este caso, $W_n = W_4 = \exp(-2\pi i/4) = -i$.

Definimos $\Omega_2 = \text{diag}(1, W_4) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}$ y recordamos que:

$$F_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \quad (\text{Está en la versión permutada de } F_4 \Pi_4)$$

Transformada Rápida de Fourier

Versión Matricial: ejemplo

Además, tenemos:

$$\Omega_2 F_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -i & -i \end{pmatrix} \quad \text{y que} \quad -\Omega_2 F_2 = \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ i & -i \end{pmatrix}$$

Entonces:

$$\begin{aligned} F_4 \Pi_4 &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -i & i \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & i & -i \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} F_2 & \Omega_2 F_2 \\ F_2 & -\Omega_2 F_2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} I_2 & \Omega_2 \\ I_2 & -\Omega_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} F_2 & 0 \\ 0 & F_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_2 & \Omega_2 \\ I_2 & -\Omega_2 \end{pmatrix} (I_2 \otimes F_2) \end{aligned}$$

Transformada Rápida de Fourier

Versión Matricial

En general, si $n=2m$, tenemos la permutación par-impar de orden n :

$$\Pi_n = I_n(:, v) \quad v = \begin{bmatrix} 0:2:n-1 \\ 1:2:n-1 \end{bmatrix}$$

Y definiendo Ω_m como:

$$\Omega_m = \text{diag}(1 \quad \omega_n \quad \cdots \quad \omega_n^{m-1}),$$

entonces

$$F_n \Pi_n = \begin{pmatrix} F_m & \Omega_m F_m \\ F_m & -\Omega_m F_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_m & \Omega_m \\ I_m & -\Omega_m \end{pmatrix} (I_2 \otimes F_m)$$

Transformada Rápida de Fourier

Ejemplo, n=16

Si $r=2s$, definimos la matriz “Mariposa” B_r como:

$$B_r = \begin{pmatrix} I_s & \Omega_s \\ I_s & -\Omega_s \end{pmatrix}, \quad \text{donde}$$

$$\Omega_s = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & w_s & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & w_r^{s-1} \end{pmatrix}$$

Transformada Rápida de Fourier

Ejemplo, n=16

La DFT del vector x , desde 0 hasta 15, se obtiene multiplicando la matriz F_n por el vector x : $F_{16}x$

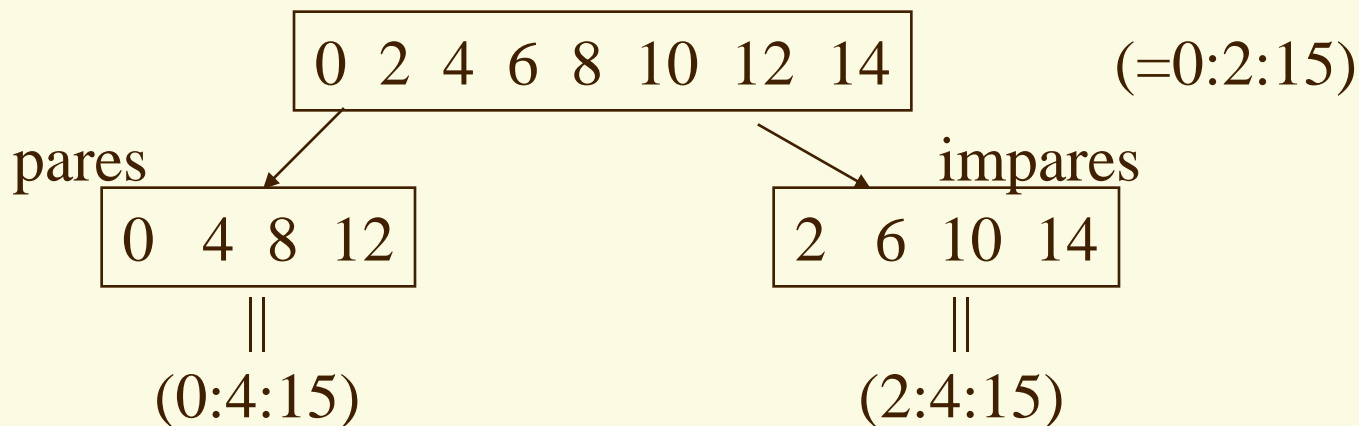
F_{16} se obtiene a partir de las dos matrices DFT de orden 8:

$$\begin{aligned} F_{16}x &= \begin{pmatrix} I_8 & \Omega_8 \\ I_8 & -\Omega_8 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} F_8x(0:2:15) \\ F_8x(1:2:15) \end{bmatrix} = B_{16} \begin{bmatrix} F_8x(0:2:15) \\ F_8x(1:2:15) \end{bmatrix} \\ &= (I_1 \otimes B_{16}) \begin{bmatrix} F_8x(0:2:15) \\ F_8x(1:2:15) \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Transformada Rápida de Fourier

Ejemplo, n=16

Las dos DFTs de orden 8, una aplicada a las componentes pares ($x(0:2:15)$) y otra a las impares ($x(1:2:15)$) se obtienen respectivamente de DFTs de orden 4:

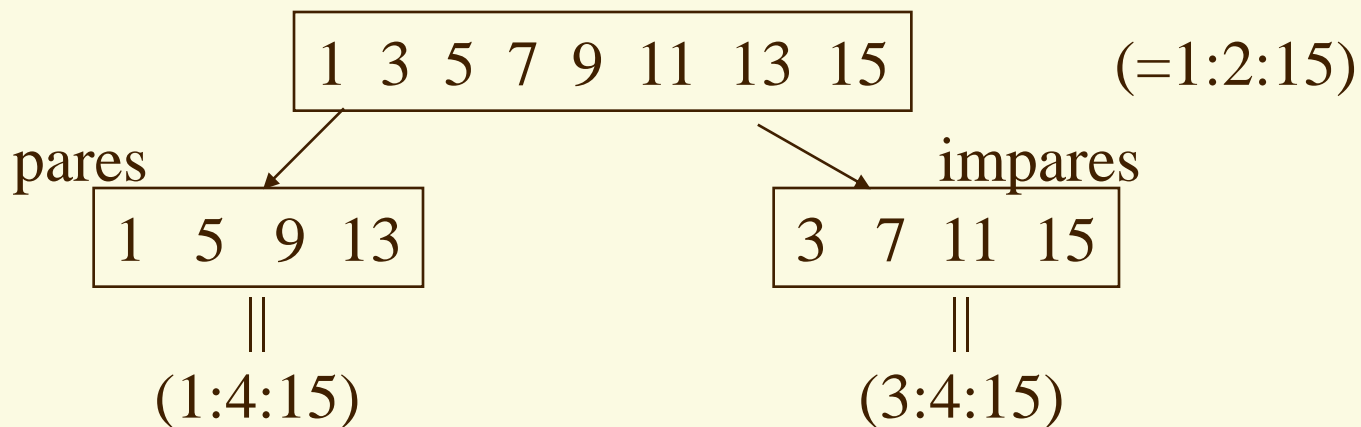


$$F_8 x(0:2:15) = \begin{pmatrix} I_4 & \Omega_4 \\ I_4 & -\Omega_4 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} F_4 x(0:4:15) \\ F_4 x(2:4:15) \end{bmatrix}$$

Transformada Rápida de Fourier

Ejemplo, n=16

La DFT de orden 8 impar:



$$F_8 x(1:2:15) = \begin{pmatrix} I_4 & \Omega_4 \\ I_4 & -\Omega_4 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} F_4 x(1:4:15) \\ F_4 x(3:4:15) \end{bmatrix}$$

\parallel
 B_8

Transformada Rápida de Fourier

Ejemplo, n=16

Juntando las dos:

$$F_8x(0:2:15) = \begin{pmatrix} I_4 & \Omega_4 \\ I_4 & -\Omega_4 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} F_4x(0:4:15) \\ F_4x(2:4:15) \end{bmatrix}$$

$$F_8x(1:2:15) = \begin{pmatrix} I_4 & \Omega_4 \\ I_4 & -\Omega_4 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} F_4x(1:4:15) \\ F_4x(3:4:15) \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} F_8x(0:2:15) \\ F_8x(1:2:15) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_4 & \Omega_4 & 0 & 0 \\ I_4 & -\Omega_4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & I_4 & \Omega_4 \\ 0 & 0 & I_4 & -\Omega_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_4x(0:4:15) \\ F_4x(2:4:15) \\ F_4x(1:4:15) \\ F_4x(3:4:15) \end{bmatrix}$$

Transformada Rápida de Fourier

Ejemplo, n=16

Y obtenemos:

$$\begin{bmatrix} F_8 x(0:2:15) \\ F_8 x(1:2:15) \end{bmatrix} = (I_2 \otimes B_8) \begin{bmatrix} F_4 x(0:4:15) \\ F_4 x(2:4:15) \\ F_4 x(1:4:15) \\ F_4 x(3:4:15) \end{bmatrix}$$

Transformada Rápida de Fourier

Ejemplo, n=16

Análogamente, F_4 se obtiene a partir de F_2 :

$$\begin{bmatrix} F_4 x(0:4:15) \\ F_4 x(2:4:15) \\ F_4 x(1:4:15) \\ F_4 x(3:4:15) \end{bmatrix} = (I_4 \otimes B_4) \begin{bmatrix} F_2 x(0:8:15) \\ F_2 x(4:8:15) \\ F_2 x(2:8:15) \\ F_2 x(6:8:15) \\ F_2 x(1:8:15) \\ F_2 x(5:8:15) \\ F_2 x(3:8:15) \\ F_2 x(7:8:15) \end{bmatrix}$$

Transformada Rápida de Fourier

Ejemplo, n=16

Y previamente se habrá hecho la etapa de orden 1:

$$\begin{bmatrix} F_2 x(0:8:15) \\ F_2 x(4:8:15) \\ F_2 x(2:8:15) \\ F_2 x(6:8:15) \\ F_2 x(1:8:15) \\ F_2 x(5:8:15) \\ F_2 x(3:8:15) \\ F_2 x(7:8:15) \end{bmatrix} = (I_8 \otimes B_2) \begin{bmatrix} x(0) \\ x(8) \\ x(4) \\ x(12) \\ x(2) \\ x(10) \\ x(6) \\ x(14) \\ x(1) \\ x(9) \\ x(5) \\ x(13) \\ x(3) \\ x(11) \\ x(7) \\ x(15) \end{bmatrix}$$

Vector x “bit-reversed”
 \parallel
 $P_{16}^T x$

Transformada Rápida de Fourier

Ejemplo, $n=16$

Para obtener $F_{16}x$:

1) Permutar el vector $x \longrightarrow P_{16}^T x$

2) Premultiplicar el resultado por $I_8 \otimes B_2$

3) Premultiplicar el resultado por $I_4 \otimes B_4$

4) Premultiplicar el resultado por $I_2 \otimes B_8$

5) Premultiplicar el resultado por $I_1 \otimes B_{16}$

$$F_{16}x = (I_1 \otimes B_{16})(I_2 \otimes B_8)(I_4 \otimes B_4)(I_8 \otimes B_2)P_{16}^T x$$

$$F_{16} = (I_1 \otimes B_{16})(I_2 \otimes B_8)(I_4 \otimes B_4)(I_8 \otimes B_2)P_{16}^T$$

Transformada Rápida de Fourier

Versión Matricial

En general, se puede obtener la matriz DFT de orden n F_n (con elementos $[f_{i,j}] = w_n^{ij}$, con i,j variando entre 0 y $n-1$) mediante el siguiente producto de matrices:

$$F_n P_n = (I_1 \otimes B_n)(I_2 \otimes B_{n/2}) \cdots (I_{n/2} \otimes B_2)$$

Cada matriz del producto es DISPERSA (Sólo dos elementos distintos de 0 en cada fila)

Transformada Rápida de Fourier

Factorización de Cooley-Tukey (radio 2)

Si $n=2^t$ entonces:

$$F_n = A_t \cdots A_1 P_n^T$$

Donde P_n es la permutación “bit-reversal”, y:

$$A_q = I_r \otimes B_L \quad ; L = 2^q, r = n / L$$

$$B_L = \begin{bmatrix} I_{L^*} & \Omega_{L^*} \\ I_{L^*} & -\Omega_{L^*} \end{bmatrix}; \quad L^* = L/2,$$

$$\Omega_{L^*} = \text{diag}\left(1 \quad \omega_L \quad \cdots \quad \omega_L^{L^*-1}\right), \quad \omega_L = \exp(-2\pi i / L)$$

Transformada Rápida de Fourier

Decimación en tiempo y en frecuencia

La FFT de Cooley-Tukey empieza por permutar el vector (coste no trivial, 10-30% del coste total), todavía señal TEMPORAL.
(Decimation-in-Time)

Existe la posibilidad de permutar el vector en el espacio de frecuencias: (decimation in frequency)

F_n es SIMÉTRICA



$$F_n = F_n^T \longrightarrow F_n x = F_n^T x$$

Transformada Rápida de Fourier

Decimación en tiempo y en frecuencia

Si $F_n = A_t \cdots A_1 P_n^T$ entonces

$$F_n = F_n^T = P_n A_1^T \cdots A_t^T$$

Factorización de **Gentleman-Sande**

$$A_q = I_r \otimes B_L \Rightarrow A_q^T = I_r^T \otimes B_L^T, \quad B_L^T = \begin{bmatrix} I_{L^*} & I_{L^*} \\ \Omega_{L^*} & -\Omega_{L^*} \end{bmatrix}$$

Si, por ejemplo, se utiliza la FFT para realizar la convolución de dos señales es posible eliminar por completo la fase de bit-reversal

Transformada Rápida de Fourier

Versión Matricial

Existen otras versiones de la FFT de radio 2:
Stockham, Stockam traspuesta, Pease, etc.

También existen otras versiones de buen rendimiento para potencias distintas de 2, especialmente cuando n es “altamente compuesto”.

Implementación de la FFT Cooley-Tukey

- Bit-Reversal.
- Cálculo de los pesos.
- Lema Dannielson-Lanczos (o aplicación de la matriz “Mariposa”).

Consideraciones:

Coste a priori (cantidad de operaciones a efectuar).

Eficiencia en acceso a memoria (stride).

Error de redondeo.

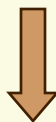
Uso o no de “Espacio de Trabajo” y de “sobreescritura”.

Implementación de la FFT

“Bit reversal”

Dado un entero n potencia de 2 ($n=2^t$), y dado k entero $0 \leq k < n$, hallar el entero $r_n(k)$, $0 \leq r_n(k) < n$, que nos da el valor “bit reversed” de k .

$$k = b_0 + b_1 2 + b_2 2^2 + \cdots + b_{t-2} 2^{t-2} + b_{t-1} 2^{t-1}$$



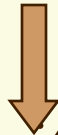
$$r_n(k) = b_0 2^{t-1} + b_1 2^{t-2} + \cdots + b_{t-2} 2 + b_{t-1}$$

Hay que repetirlo para todo k , con $0 \leq k < n$,

Implementación de la FFT

“Bit reversal”

$r_n(k)$ se puede interpretar como un polinomio de grado $t-1$ con coeficientes $(b_0, b_1, \dots, b_{t-1})$ y evaluado en el punto 2



Se puede utilizar el algoritmo de Horner-Ruffini, para calcular $j = r_n(k)$

```
j=0;  
for q=0:t-1  
    Determinar el bit  $b_q$   
     $j=2*j+b_q$   
end
```

Implementación de la FFT

“Bit reversal”

Cada bit se puede determinar dividiendo por dos (desplazando) y restando, para obtener el bit de la derecha, y repitiendo el proceso:

Ejemplo:

$$\text{Dado } k = (0 \ 1 \ 0 \ 1)_2$$

$$s = k/2 = (0 \ 0 \ 1 \ 0)_2 \longleftarrow \text{División entera}$$

$$\text{y } k - 2s = (0 \ 0 \ 0 \ 1)_2$$



El bit de la derecha de k es 1

Implementación de la FFT

“Bit reversal”

Algoritmo completo para, dado k , obtener $r_n(k)$

```
function j=bit_rev(k)
j=0; m=k;
for q=0:t-1
    s=floor(m/2) %  $b_q = m-2s$ 
    j=2*j+(m-2*s)
    m=s
end
```

Coste $O(\log_2 n)$ operaciones

Implementación de la FFT

“Bit reversal”

Algoritmo completo para obtener $r_n(k)$ para todo k , $0 \leq k < n$

```
for k=0:n-1
    j=bit_rev(k)
    if j>k
        swap(x(j), x(k))
    end
end
```

Coste $O(n \log_2 n)$ operaciones

Coste no trivial, puede ser 10-30% de tiempo total de
cómputo.

Implementación de la FFT

Cálculo de los pesos ($W_n^{kj} = \exp(-2kj\pi i/n)$)

Existen varias posibilidades, de diferente coste y precisión:

- 1) Llamadas directas a la función seno, coseno
- 2) Multiplicación repetida $\omega_n^{kj} = \omega \cdot \omega_n^{(k-1)j}$
- 3) Escalado de subvector
- 4) Recursión con rotaciones de Givens

•
•
•

Implementación de la FFT

Multiplicación por matriz “Mariposa”

Implementación del Producto $y=Bz$

$$\begin{bmatrix} y_t \\ y_b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_m & \Omega_m \\ I_m & -\Omega_m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_t \\ z_b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_t + \Omega_m z_b \\ z_t - \Omega_m z_b \end{bmatrix}$$

```
m=L/2
```

```
for j=0:m-1
```

```
     $\tau = \Omega_m(j) \cdot z(j+m)$ 
```

```
     $y(j) = z(j) + \tau$ 
```

```
     $y(j+m) = z(j) - \tau$ 
```

```
end
```

No es posible “overwriting”

Implementación de la FFT

Multiplicación por matriz “Mariposa”

Calculando $y(j+m)$ antes que $y(j)$, es posible “overwriting”

```
m=L/2
for j=0:m-1
     $\tau = \Omega_m(j) \cdot z(j+m)$ 
     $z(j+m) = z(j) - \tau$ 
     $z(j) = z(j) + \tau$ 
end
```

Coste $10m$ flops

Implementación de la FFT

Actualización $\mathbf{x} = \mathbf{A}_q \mathbf{x}$

Multiplicar $(\mathbf{I}_r \otimes \mathbf{B}_L)$ por $\mathbf{x} \in \mathbb{C}^n$, con $n = rL$

Versión “columnas” (“kj Butterfly update”)

```
r=n/L
m=L/2
for k=0:r-1
    for j=0:m-1
         $\tau = \Omega_m(j) \cdot x(kL+j+m)$ 
         $x(kL+j+m) = z(kL+j) - \tau$ 
         $z(kL+j) = z(kL+j) + \tau$ 
    end
end
```

Coste $5n$ flops

Implementación de la FFT

Actualización $\mathbf{x} = \mathbf{A}_q \mathbf{x}$

Multiplicar $(\mathbf{I}_r \otimes \mathbf{B}_L)$ por $\mathbf{x} \in \mathbb{C}^n$, con $n = rL$

Versión “filas” (“jk Butterfly update”)

```
r=n/L
m=L/2
for j=0:m-1
    for k=0:r-1
         $\tau = \Omega_m(j) \cdot x(kL+j+m)$ 
         $x(kL+j+m) = z(kL+j) - \tau$ 
         $z(kL+j) = z(kL+j) + \tau$ 
    end
end
```

Coste $5n$ flops

Implementación de la FFT

Actualización $\mathbf{x} = \mathbf{A}_q \mathbf{x}$

Es posible calcular los pesos antes de las actualizaciones “Off-line paradigm” o dentro de los bucles “Online paradigm”.

Transformada Rápida de Fourier

Comentarios sobre el algoritmo:

1) Sea $n=p \cdot m$;

La matriz DFT de orden n se puede expresar en función de las DFTs de orden p y la DFT de orden m .

Esto se puede generalizar para cualquier tamaño de matriz y número de divisores.

Dado un entero n , la DF de orden n será tanto más eficiente cuanto mas pequeños sean todos los divisores de n . (Cuando n es “highly composite”)

El peor caso es cuando n es grande y primo; en ese caso, el coste es $O(n^2)$

Transformada Rápida de Fourier

Altas prestaciones

1) Multiple FFT

Versión columnas: $F_n \cdot X$, o Versión Filas $X \cdot F_n$

Es posible reordenar todas las filas (o columnas) a mismo tiempo, amortizando coste

Es posible realizar la FFT de un vector muy grande convirtiéndolo en una matriz:

$$[F_n x]_{n_1 \times n_2} = \left[F_n (0:n_1-1, 0:n_2-1) .* \left(F_{n_1} x_{n_2 \times n_1}^T \right) \right] F_{n_2}$$

Transformada Rápida de Fourier

Altas prestaciones

2) Transposición de matrices;

Muy importante para problema de vector grande y para FFTs multidimensionales.

La dificultad es el acceso por filas/columnas, sobre todo para matrices grandes cuyo tamaño es potencia de dos; se hace a bloques

Transformada Rápida de Fourier

Altas prestaciones

Sea $n = p \cdot m$, $1 < p < n$; F_n se puede expresar en función de F_m y F_p

$$F_n \Pi_{p,n} = (F_p \otimes I_m) \text{diag} (I_m, \Omega_{p,m}, \dots, \Omega_{p,m}^{p-1}) (I_p \otimes F_m)$$

Donde $\Omega_{p,n} = \text{diag} (1, w_n, \dots, w_n^{m-1})$

Y $\Pi_{p,n}$ es la permutación «barajado perfecto»

$$\Pi_{p,n} X = \begin{pmatrix} x(0:p:n-1) \\ x(1:p:n-1) \\ \vdots \\ x(p-1:p:n-1) \end{pmatrix}$$

Transformada Rápida de Fourier

Altas prestaciones

Ejemplo; sea $n = 96$, $p=4$, $m=24$

$$\Pi_{4,24}^T x = \begin{pmatrix} x(0:4:95) \\ x(1:4:95) \\ x(2:4:95) \\ x(3:4:95) \end{pmatrix}$$

$$(I_4 \otimes F_{24}) \Pi_{4,24}^T x = \begin{pmatrix} F_{24}x(0:4:95) \\ F_{24}x(1:4:95) \\ F_{24}x(2:4:95) \\ F_{24}x(3:4:95) \end{pmatrix}$$

Transformada Rápida de Fourier

Altas prestaciones

$$\text{diag} \left(I_{24}, \Omega_{4,24}, \dots, \Omega_{4,24}^3 \right) (I_4 \otimes F_{24}) \Pi_{4,24}^T x =$$

$$\begin{pmatrix} F_{24} x(0:4:95) \\ \Omega_{4,24} \cdot F_{24} x(1:4:95) \\ \Omega_{4,24}^2 \cdot F_{24} x(2:4:95) \\ \Omega_{4,24}^3 \cdot F_{24} x(3:4:95) \end{pmatrix}$$

Este vector columna se reordena como un vector con $p=24$ filas y $m=4$ columnas; A cada fila de la matriz resultante, se le aplica la transformada por filas de orden 4 ➔

$$(F_4 \otimes I_{24})$$

Transformada Rápida de Fourier

Altas prestaciones

Algoritmo FFT recursiva de radio general n

Funcion $y = \text{genfft}(x, n)$

$w_n = \exp(-2 \cdot \pi \cdot i / n);$

si n primo

$y = F_n \cdot x;$

si no

{ selecciona p, divisor no trivial de n; $m = n/p;$

$\Omega = \text{diag}(1, w_n, \dots, w_n^{m-1})$

$/* z = \text{diag}(I_m, \Omega_{p,m}, \dots, \Omega_{p,m}^{p-1}) (I_p \otimes F_m) \Pi_{p,n}^T x */$

for $j = 0:p-1$

$z(j \cdot m:(j+1) \cdot m - 1) = \Omega^j \text{genfft}(x(j:p:n-1), m)$

end

Transformada Rápida de Fourier

Altas prestaciones

```
/*   $y = (F_p \otimes I_m)z \Leftrightarrow y_{m,p} = z_{m,p} F_p$   */  
  for j=0:m-1  
    y(j:m:n-1)= genfft(x(j:m:n-1),p)  
  end  
End /* del if */  
End /*de genfft */
```

En el segundo bucle hay una fft de multiples filas

Transformada Rápida de Fourier de vector muy grande

Supongamos tamaño del vector $n=n_1 \cdot n_2$; aplicando la fórmula para $m=n \cdot p$, y reorganizando, teníamos:

$$[F_n x]_{n_1 \times n_2} = \left[F_n (0 : n_1 - 1, 0 : n_2 - 1) \cdot \left(F_{n_1} x_{n_2 \times n_1}^T \right) \right] F_{n_2}$$

Que requiere una FFT por filas, una por columnas, un escalado y una transposición

Transformada Rápida de Fourier de vector muy grande, por columnas (metodo de 6 pasos)

Transponiendo la parte derecha, obtenemos

$$[F_n x]_{n_1 \times n_2} = \left[F_{n_1} \left[F_n(0:n_1 - 1, 0:n_2 - 1) .* (F_{n_1} x_{n_1 \times n_2}^T) \right]^T \right]^T$$

Que es la base para el método de 6 pasos:

$$x_{n_1 \times n_2} = x_{n_2 \times n_1}^T$$

$$x_{n_1 \times n_2} = F_{n_1} x_{n_1 \times n_2}$$

$$x_{n_1 \times n_2} = F_n(0:n_1 - 1, 0:n_2 - 1) .* x_{n_1 \times n_2}$$

$$x_{n_2 \times n_1} = x_{n_1 \times n_2}^T$$

$$x_{n_2 \times n_1} = F_{n_2} x_{n_2 \times n_1}$$

$$x_{n_1 \times n_2} = x_{n_2 \times n_1}^T$$

Transformada Rápida de Fourier de vector muy grande, por filas (metodo de 4 pasos)

Utilizando la simetría de las matrices DFT

$$[F_n x]_{n_2 \times n_1} = [F_n(0:n_1-1, 0:n_2-1) .* (x_{n_1 \times n_2} F_{n_2})]^T F_{n_1}$$


Que es la base para el método de 4 pasos:

$$x_{n_1 \times n_2} = x_{n_1 \times n_2} F_{n_2}$$

$$x_{n_1 \times n_2} = F_n(0:n_1-1, 0:n_2-1) .* x_{n_1 \times n_2}$$

$$x_{n_2 \times n_1} = x_{n_1 \times n_2}^T$$

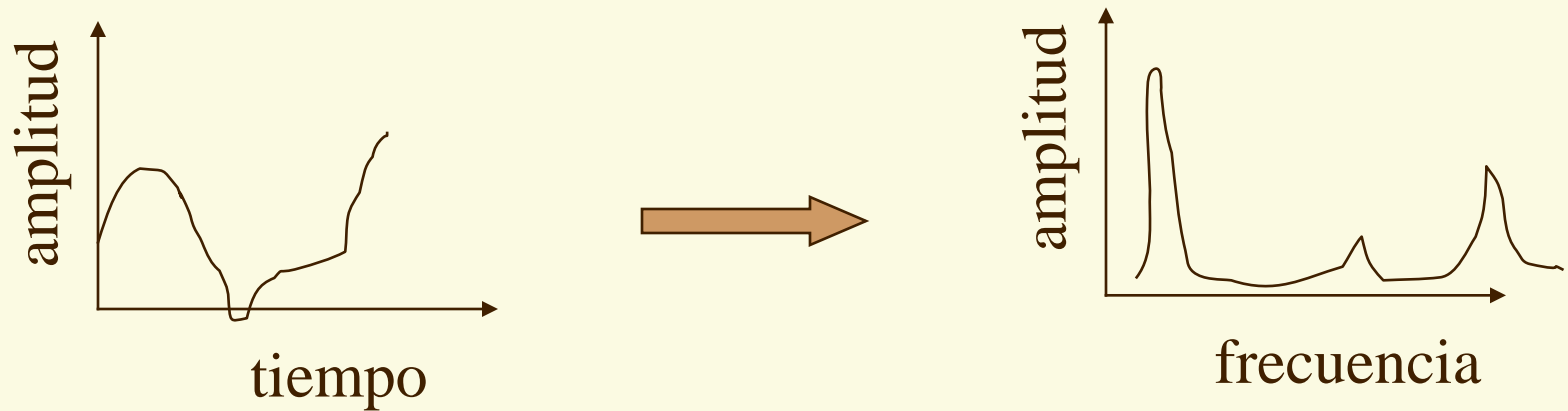
$$x_{n_2 \times n_1} = x_{n_2 \times n_1} F_{n_1}$$

The background of the slide is a spiral-bound notebook with a light beige, textured cover. The spiral binding is visible on the left side. The text is centered on the page in a brown, serif font.

Short-Time Fourier Transform Transformada de Gabor

Transformada Discreta de Fourier

Inconvenientes



La FT y DFT son herramientas válidas para examinar señales
ESTACIONARIAS.

Transformada Discreta de Fourier

Inconvenientes

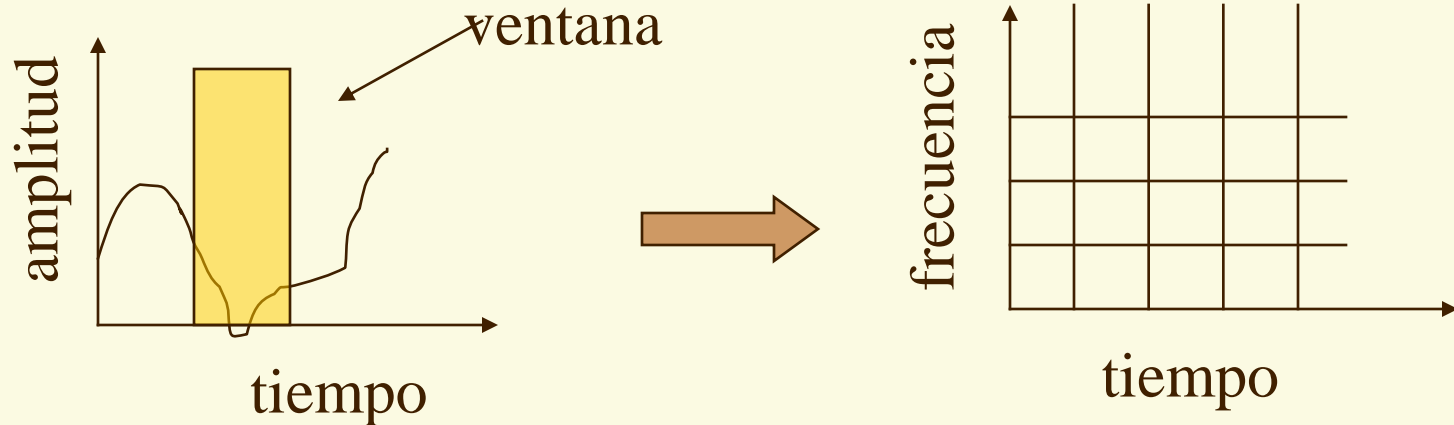
La DFT o la FT nos dicen si una frecuencia determinada aparece en una señal, pero no dicen CUANDO aparecen:

Buena resolución de frecuencia, pero ninguna resolución temporal.

(Ejemplo del tutorial).

Necesitamos una herramienta para detectar cuando aparecen fenómenos no estacionarios en la señal

Short-Time Transformada Discreta de Fourier: Ventanas



Se multiplica la función “ventana” por la señal a analizar, y al resultado se le aplica la FT o DFT.

La función ventana debe ser 0 salvo en un pequeño intervalo