

Herramientas para Computación de Altas Prestaciones archivos MEX



archivos MEX: Introducción

Son programas en C, C++ o Fortran, compilados que se pueden ejecutar directamente desde Matlab

Se puede hacer para obtener mayor eficiencia o para reutilizar código ya existente

archivos MEX: Configuración

Para poder crear archivos mex necesitamos tener instalados compiladores compatibles con la versión de Matlab que estemos usando.

Compiladores soportados (Matlab R2014a)

<http://www.mathworks.es/support/compilers/R2014a/index.html>

Opciones:

Linux, al menos debería localizar los compiladores de GNU

Windows 32 bits, hay un compilador que viene con Matlab

archivos MEX: Configuración

Windows 64 bits: Si no hay otro compilador, se sugiere descargar Microsoft Windows SDK 7.1:

<http://www.microsoft.com/downloads/en/details.aspx?FamilyID=6b6c21d2-2006-4afa-9702-529fa782d63b&displaylang=en>

que previamente requiere descargar e instalar el Framework .Net 4.0:

<http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=17851>

Averiguaremos si tenemos compiladores disponibles usando desde Matlab el comando

```
>>mex -setup
```

Archivos .mex en C:

Componentes de archivo . mex

- una o varias subrutinas “computacionales” en C, donde se hace los cálculos

- un “Gateway” o interfaz en C que se encarga de pasar de C a Matlab, fundamentalmente controlando el paso de parámetros. La idea es que podamos llamar a una función mex como si fuera una función Matlab normal.

- Una función Matlab puede tener varios argumentos de entrada y varios de salida:

Ejemplo: A la función **lu** se la puede llamar así:

```
>> [L,U,P] = lu(A,THRESH).
```

Archivos .mex en C:

Además, a una misma función Matlab se la puede llamar con un número variable de argumentos de entrada y/o de salida.

Ejemplo, a la función de Matlab **max** se la puede llamar de estas formas:

`res=max(X)` (Devuelve el maximo del vector X)

`[res,ind]=max(X)` (Devuelve el máximo del vector X y el índice en el que se encuentra)

`res=max(X,Y)` (Si se le pasan dos vectores del mismo tamaño X e Y, max devuelve un vector del mismo tamaño de X e Y, conteniendo los elementos más grandes cogidos de X o de Y).

Archivos .mex en C: Ejemplo “pordos”

Queremos convertir a mex la siguiente función (subrutina “computacional”)en C:

```
void pordos(double y[], double x[])  
{  
    y[0] = 2.0*x[0];  
}
```

La llamada desde Matlab debería funcionar así:

```
>>pordos(4)
```

```
Ans=8
```

Archivos .mex en C: Ejemplo “pordos”

Vamos a crear el archivo mex necesario.

Como es un ejemplo muy sencillo, vamos a meter la subrutina computacional y el gateway en el mismo archivo (pordos.c). En primer lugar, incluimos el archivo mex.h y ponemos la subrutina pordos

```
#include "mex.h"  
  
void pordos(double y[], double x[])  
{  
    y[0] = 2.0*x[0];  
}  
...
```


Archivos .mex en C: Ejemplo “pordos”

A continuación empezamos la subrutina gateway: la cabecera de la función gateway es siempre igual:

```
void mexFunction( int nlhs, mxArray *plhs[], int nrhs, const  
mxArray *prhs[] )
```

Argumentos del gateway:

- dos enteros nlhs y nrhs indicando con cuantos argumentos de entrada (nrhs) y de salida (nlhs) se ha llamado la función desde Matlab.
- arrays de punteros a los argumentos de salida (plhs) y a los argumentos de entrada (prhs).

El tipo mxArray, es un tipo de datos propio de Matlab que engloba a cualquier array de Matlab. plhs debe contener nlhs punteros, y prhs debe contener nrhs punteros.

Archivos .mex en C: Ejemplo “pordos”

Declaración de variables: En primer lugar, declaramos las variables que vamos a necesitar, dos punteros a reales de doble precisión *x* e *y*:

Además, para controlar errores en la llamada, necesitamos comprobar las dimensiones de las variables de entrada; lo hacemos con variables de tipo *size_t* (enteros) *mrows* y *ncols*.

La declaración de variables queda así:

```
....  
double *x,*y;  
size_t mrows,ncols;  
...
```

Archivos .mex en C: Ejemplo “pordos”

En el caso de la rutina “pordos”, debemos comprobar que `nrhs` y `nlhs` deberían ser 1; en caso contrario, deberemos mostrar un mensaje de error con la función `mexErrMsgIdAndTxt`:

```
....  
/* Check for proper number of arguments. */  
if(nrhs!=1) {  
    mexErrMsgIdAndTxt( "MATLAB:pordos:invalidNumInputs",  
        "One input required.");  
} else if(nlhs>1) {  
    mexErrMsgIdAndTxt( "MATLAB:pordos:maxlhs",  
        "Too many output arguments.");  
}  
...
```

Archivos .mex en C: Ejemplo “pordos”

Ahora comprobaremos las dimensiones del argumento de entrada, `prhs[0]`. Obtenemos las dimensiones con las funciones `mxGetM` y `mxGetN`. A continuación, comprobamos que `prhs[0]` es un número real de dimensiones 1 por 1, para ello comprobamos los valores de `mrows` y de `ncols`, así como el tipo de datos de `prhs[0]`, con funciones `mxIsDouble` y `mxIsComplex`:

```
....  
/* The input must be a noncomplex scalar double.*/  
mrows = mxGetM(prhs[0]);  
ncols = mxGetN(prhs[0]);  
  
if( !mxIsDouble(prhs[0]) || mxIsComplex(prhs[0]) ||  
    !(mrows==1 && ncols==1) ) {  
    mexErrMsgIdAndTxt(  
"MATLAB:pordos:inputNotRealScalarDouble",  
        "Input must be a noncomplex scalar double.");  
}  
....
```

Archivos .mex en C: Ejemplo “pordos”

Para los argumentos de salida deberemos dimensionar las variables; habitualmente lo haremos con la función `mxCreateDoubleMatrix`, a la que le pasamos el número de filas y de columnas.

A continuación, creamos el “enlace”, mediante punteros, de los argumentos de entrada y salida de la rutina Gateway (`prhs[0]`, `plhs[0]`) con los argumentos de la rutina computacional (`x,y`).

....

```
/* Create matrix for the return argument. */  
plhs[0] = mxCreateDoubleMatrix((mwSize)mrows,  
(mwSize)ncols, mxREAL);
```

```
/* Assign pointers to each input and output. */  
x = mxGetPr(prhs[0]);  
y = mxGetPr(plhs[0]);
```

...

Archivos .mex en C: Ejemplo “pordos”

Solo queda llamar a la subrutina computacional:

```
****  
  
/* Call the pordos subroutine. */  
  
pordos(y,x);  
}
```

Una vez guardado el archivo pordos.c en el directorio de trabajo de Matlab, lo compilamos;

```
>> mex pordos.c
```

Al compilarlo se genera un archivo con el mismo nombre y con extensión mexw64.

Archivos .mex en C: Ejemplo “pordos”

Y lo ejecutamos:

```
>> pordos(6)
```

```
ans =
```

```
12
```

También podemos comprobar lo que pasa si usamos un número equivocado de argumentos:

```
>> pordos(6,5)
```

```
Error using pordos
```

```
One input required.
```

Archivos .mex en C: Ejemplo

“ArrayProduct”

Master CPD-----HCAP

El ejemplo ArrayProduct permite ver como trabajar con vectores y matrices en archivos. mex

```
void arrayProduct(double x, double *y, double *z, mwSize n)
{
    mwSize i;
    /* multiply each element y by x */
    for (i=0; i<n; i++) {
        z[i] = x * y[i];
    }
}
```


Archivos .mex en C: Ejemplo

“ArrayProduct”

Master CPD----HCAP

```
ncols = mxGetN(prhs[1]);
```

```
/* create the output matrix */  
plhs[0] =  
mxCreateDoubleMatrix(1,(mwSize)ncols,mxREAL);
```

```
/* get a pointer to the real data in the output matrix */  
outMatrix = mxGetPr(plhs[0]);
```

```
/* call the computational routine */
```

```
arrayProduct(multiplier,inMatrix,outMatrix,(mwSize)ncols);
```

Ejercicio Producto matrices

Crea un gateway para la siguiente subrutina que calcula el producto de matrices cuadradas:

```
void matprod(double *A, double *B, double *C, mwSize n)  
{  
    mwSize i,j,k;  
    /* multiply each element y by x */  
    for (j=0; j<n; j++)  
        for(k=0;k<n; k++)  
            for(i=0;i<n; i++)  
                {  
                    C[i+j*n]= C[i+j*n]+ A[i+k*n]* B[k+j*n];  
                }  
    }
```

Mex y OpenMP

-Aunque no oficialmente soportado, OpenMP funciona bien con los archivos mex. Para poder compilar programas mex con OpenMP, (de forma permanente) hay que editar el archivo mexopts.bat, en

`\Users\%USER\AppData\Roaming\MathWorks\MATLAB\R2013a`

y añadir a OPTIMFLAGS el flag `/openmp`

(Ojo 1) Este procedimiento es para Windows, hay un procedimiento análogo para Linux.

(Ojo 2) Si lo hacemos en el EVIR del DSIC, hay que volver a hacerlo cada vez que entramos . Una alternativa es usar CFLAGS para compilar con `/openmp`:

```
>> mex CFLAGS =' /openmp' miprograma.c
```

Depuración de archivos mex Windows

Para depurar archivos mex en Windows necesitamos Visual Studio 2010 o 2012;

Procedimiento:

- Abre Matlab, compila tu archivo mex con la opción `-g`
- Sin cerrar Matlab, abre Visual Studio.
- En el menú "Herramientas", selecciona la opción "Asociar a Proceso".
- Busca el proceso Matlab y selecciónalo.
- Abre el archivo .c que contiene el código, pon un breakpoint (selecciona la línea donde quieres ponerlo, click en el botón derecho)
- Ve a Matlab y ejecuta el programa mex. Debe pararse en Visual Studio y a partir de ahí puedes depurar como cualquier otro programa en C.