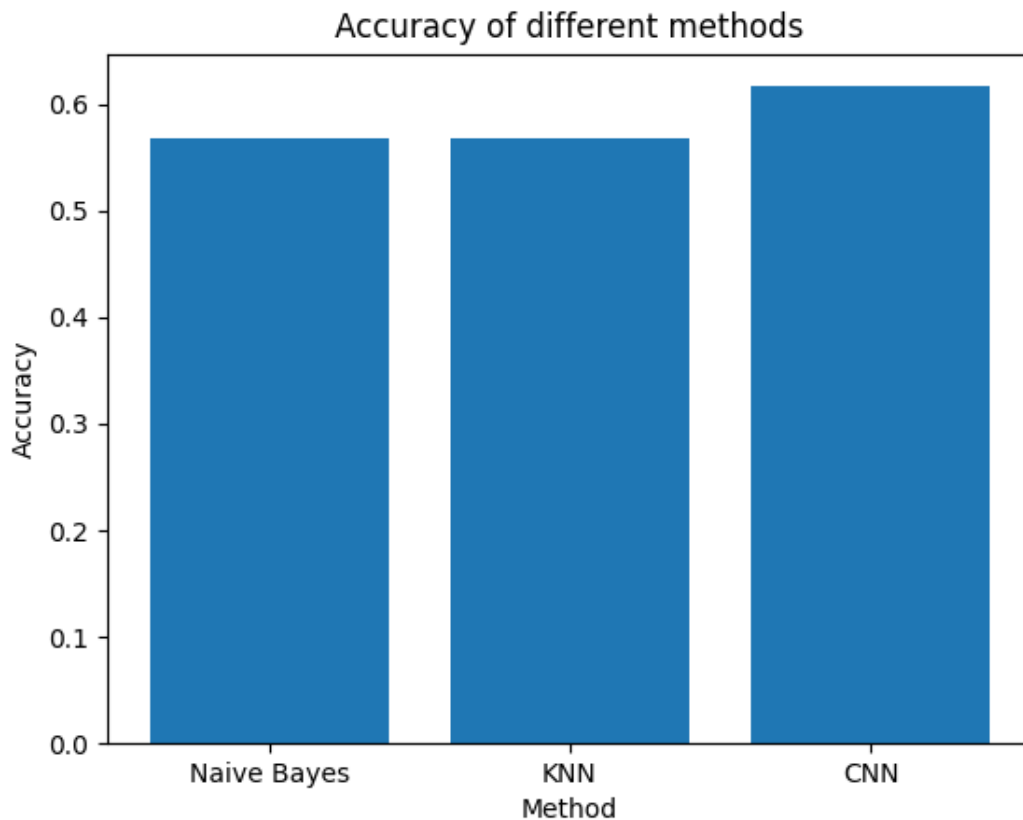


**Militaru Mihai-Alexandru**

**Grupa 243**

## **Proiect Inteligenta Artificiala – Brain Anomaly Detection**

Pentru problema de clasificare data, am utilizat trei modele diferite de clasificare, si anume Naïve-Bayes, KNN si CNN. Astfel, am obtinut rezultate diferite pe datele de validare si am incercat sa le imbunatatesc. Modelele de antrenare si procesare a datelor sunt descrise mai jos. Urmatorul grafic ilustreaza acuratetea obtinuta pe datele de validare pe masura ce am folosit cele trei modele.



## Procesarea seturilor de date

Pentru a citi seturile de date am folosit atat functia `Image.open`, din biblioteca PIL pentru modelele de KNN si Naïve-Bayes, cat si functia `cv2.imread` din biblioteca `cv2`. In functie de modelul ales (detaliate mai jos) am salvat fiecare poza sub forma de vector `nparray`. Pentru KNN si Naïve-Bayes fiecare poza are dimensiunea de 50176, iar in cadrul modelului CNN vectorii au dimensiunea de  $128 * 128 * 1$ .

In plus, pozele au fost transformate in Greyscale pentru a reduce una din dimensiunile lor, folosind functia `convert(L)` pentru citirea cu `Image.open` si `cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)` pentru citirea cu `cv2.imread`.

Astfel, obtinem un vector cu valorile pixelilor intre 0 si 255. In continuare, am folosit `nparray-uri` pentru imaginile de antrenare (`train_images_normalized`), etichetele de antrenare (`train_labels`), imaginile de validare (`validation_images_normalized`), etichetele de validare (`validation_labels`) si imaginile de testare (`test_images_normalized`). In cadrul modelelor KNN si CNN vectorii `numpy` de poze au fost convertiti la tipul `float64`.

## Normalizarea si augumentarea datelor

In functie de modelul ales, normalizarea si augumentarea au fost facute astfel:

- Pentru clasificatorul Naïve-Bayes nu am folosit normalizare sau augumentare.
- Pentru clasificatorul KNN, normalizarea a fost una standard. Am calculat media pozelor de antrenare si deviatia standard a acestora. Standardizarea este calculata prin scaderea deviatiei si impartirea la medie pentru fiecare array de poze.
- Pentru clasificatorul CNN, normalizarea a fost realizata impartind fiecare valoare a pixelilor la 255 folosind functia `cv2.normalize(image, None, 0, 1.0, cv2.NORM_MINMAX)`. Astfel, pixelii vor avea valori in intervalul (0,1) ceea ce conduce la o mai buna acuratete. Pentru acest clasificator am augumentat datele de antrenare prin rotirea imaginilor pe verticala si pe orizontala.

Importanta normalizarii pentru clasificatorul KNN reiese din tabelul urmator unde se observa diferenta intre datele de validare atunci cand se foloseste

normalizare si cand datele sunt pastrate in forma initiala. In tabel am folosit valorile date de F1\_Score, deoarece acestea au fost apropiate de acuratetea obtinuta pe Kaggle.

Clasificator	Acuratetea folosind normalizare	Acuratetea fara a folosi normalizare
KNN(3 neighbours)	0.5610262615275167	0.5479310506786906
KNN(5 neighbours)	0.5594176123218937	0.5372348878782713
KNN(7 neighbours)	0.5292678568974285	0.5216051554079723

## Clasificatori

Pentru aceasta problema de clasificare am folosit 3 modele cu rezultate diferite: Naïve-Bayes, KNN si CNN.

### 1. Naïve-Bayes

Clasificatorul Naïve-Bayes se bazeaza pe teorema lui Bayes si calculeaza pentru fiecare imagine daca apartine clasei respective sau nu, fiind o problema de clasificare binara. Astfel, probabilitatea cea mai mare a unei imagini determina daca aceasta apartine clasei respective. Am importat acest model din biblioteca sklearn.naive\_bayes si am folosit modelul MultinomialNB cu parametrii by-default.

$$P(c | x) = \frac{P(x | c) P(c)}{P(x)}$$

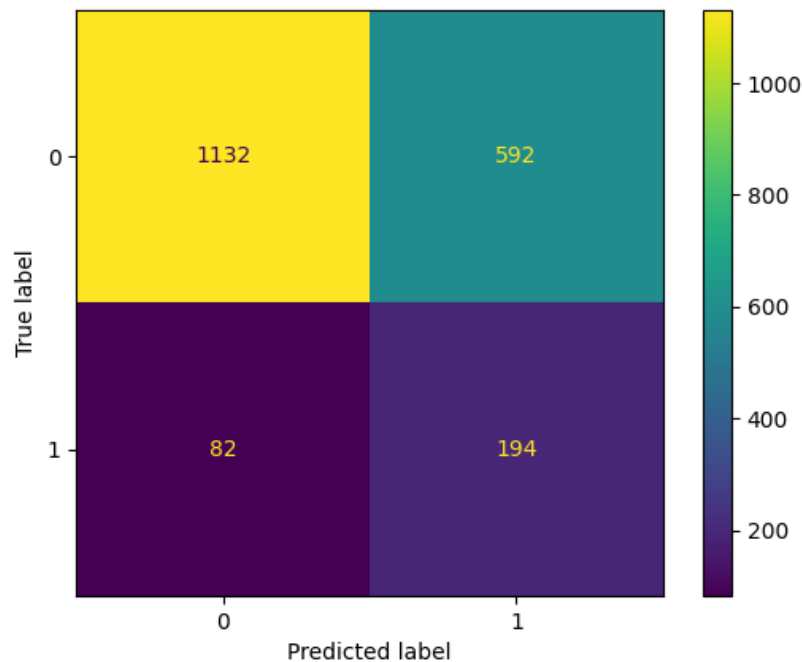
Likelihood
Class Prior Probability  
Posterior Probability
Predictor Prior Probability

$$P(c | X) = P(x_1 | c) \times P(x_2 | c) \times \dots \times P(x_n | c) \times P(c)$$

Pentru acest model am importat din biblioteca sklearn f1\_score, accuracy\_score si recall\_score. Valorile obtinute pentru acest model se observa in urmatorul tabel:

	<b>F1 Score</b>	<b>Accuracy Score</b>	<b>Recall Score</b>
<b>Naïve-Bayes</b>	0.5679703194327463	0.663	0.6797555398634789

Mai jos se poate observa matricea de confuzie a acestui model:



## 2. K Nearest Neighbors (KNN)

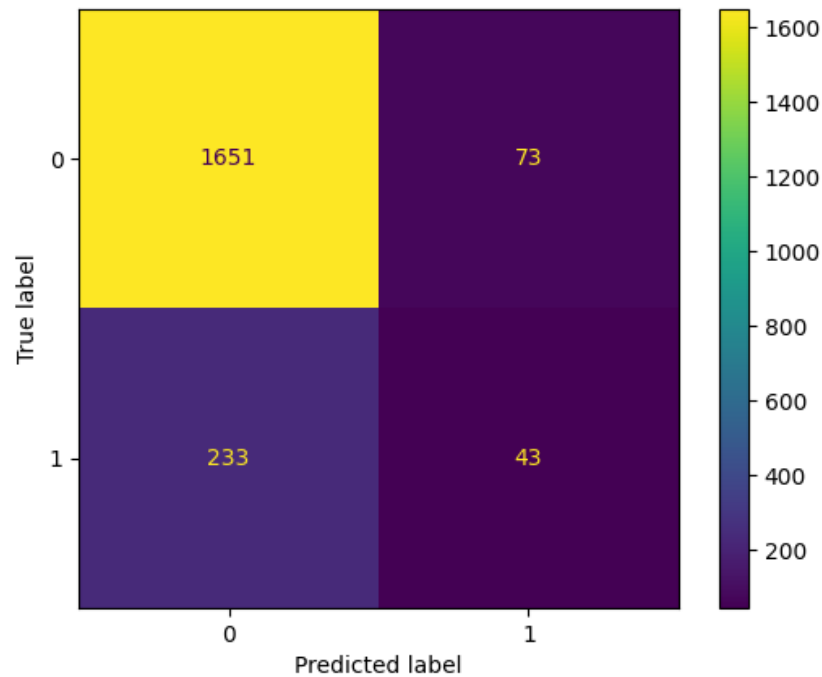
Clasificatorul KNN functioneaza astfel: avand o valoare noua se vor lua in considerare vecinii cu o valoare cat mai apropiata de aceasta, in functie de distanta definita. Normalizarea este importanta pentru acest clasificador, deoarece aceasta este bazata pe distante.

Am importat modelul din biblioteca `sklearn.neighbors`, respectiv modelul `KNeighborsClassifier` cu toti parametrii by-default in afara de `n_neighbors`. Am testat modelul pentru diverse valori ai parametrului `n_neighbors` atat pe datele normalizate (cele de antrenare si validare), cat si pe cele nemodificate.

In tabelul de mai jos se observa rezultatele obtinute, calculand `f1_score`, `accuracy_score` si `recall_score`.

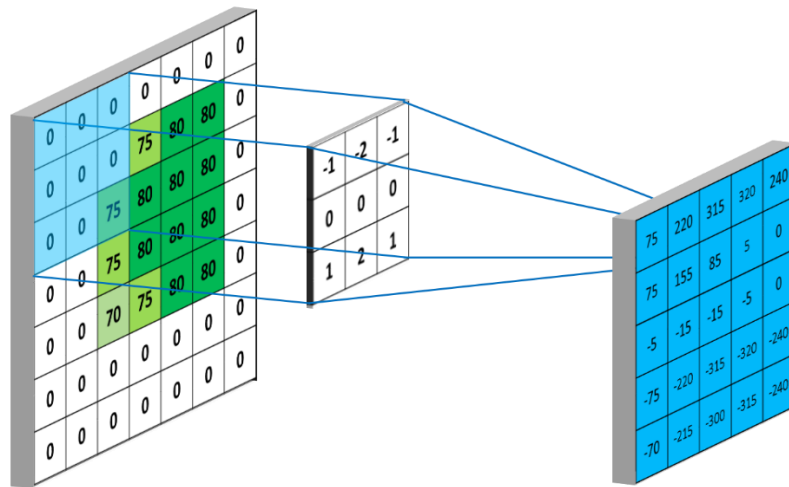
<b>Clasificator</b>	<b>Accuracy Score</b>	<b>F1 Score</b>	<b>Recall Score</b>
KNN (3 neighbors) (fara normalizare)	0.846	0.5479310506786906	0.5424526715760449
KNN (5 neighbors) (fara normalizare)	0.8595	0.5372348878782713	0.5365891590167793
KNN (7 neighbors) (fara normalizare)	0.864	0.5216051554079723	0.5285483708261879
KNN (7 neighbors) (cu normalizare)	0.863	0.5292678568974285	0.5325330374256028
KNN (5 neighbors) (cu normalizare)	0.8655	0.5594176123218937	0.5507204344463499
KNN (3 neighbors) (cu normalizare)	0.847	0.5672881125842798	0.5567268569891388

In final am ales modelul cu datele normalizate ce are ca parametru `n_neighbors = 3` avand restul parametrilor by-default, iar matricea de confuzie pentru acest model arata astfel:



### 3. Convolutional Neural Network (CNN)

Retelele neuronale convolutionale sunt rețele neuronale artificiale care folosesc straturi convolutionale ce extrag caracteristici (features) relevante ale imaginilor sau altor tipuri de date cu o structură de tip grila. Aceste caracteristici sunt apoi procesate de straturi de neuroni care au rolul de a clasifica și recunoaște modelele din datele de intrare prin aplicarea unor filtre și harti de atribute.



### Convolution Neural Network

Hartile de attribute sunt produse prin aplicarea filtrelor peste imaginea de intrare si sunt trecute printr-o functie de activare. Aceste functii sunt utilizate pentru a introduce non-linearitate in retea, ceea ce permite retelei sa modeleze relatii complexe intre intrarile si iesirile sale. In cadrul retelei mele am folosit functia de activare ReLU (Rectified Linear Unit) si functia Sigmoid.

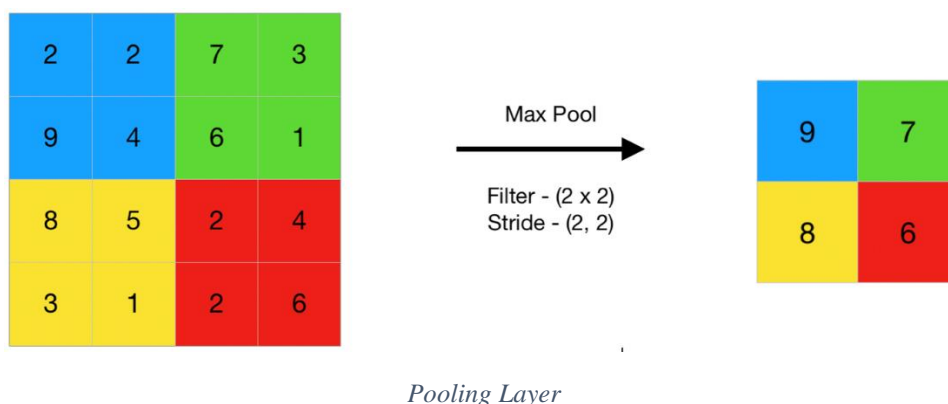
Functia ReLU este definita ca fiind  $\max(0, x)$  unde  $x$  reprezinta iesirea neuronului. Aceasta functie de activare introduce non-linearitatea in retea prin activarea neuronilor cu valori pozitive, iar restul raman inactivi.

Functia Sigmoid este definita in felul urmator:

$$S(x) = \frac{1}{1+e^{-x}} = \frac{e^x}{e^x+1} = 1 - S(-x), \text{ unde } x \text{ reprezinta iesirea neuronului.}$$

Aceasta functie de activare este utilizata pentru a produce o valoare intre 0 si 1, care poate fi interpretata ca o probabilitate.

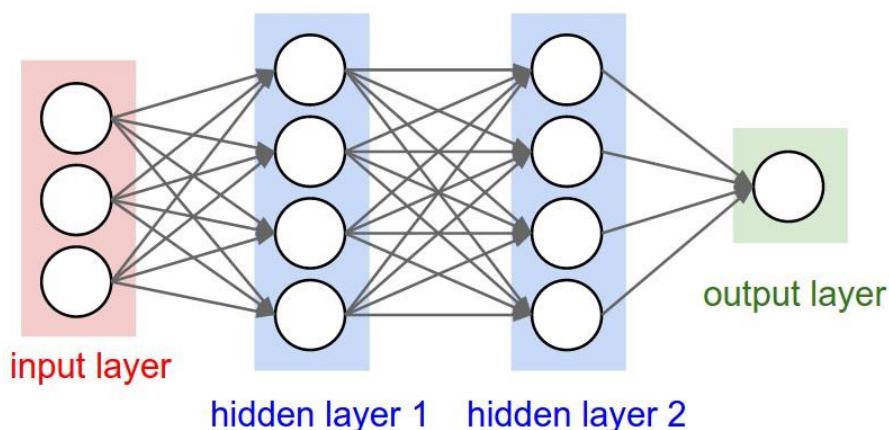
Reteaua utilizeaza mai multe tipuri de straturi. Exista un strat de pooling folosit pentru a comprima imaginea si a extrage partile importante din imagine.



Urmatorul tip de strat folosit este cel de dropout pentru a preveni overfitting-ul. Overfitting-ul apare atunci cand modelul se adapteaza prea bine la datele de antrenare si duce la o performanta slaba pe date noi si necunoscute. Functia dropout consta in dezactivarea aleatorie (cu o probabilitate data) a unui procentaj de neuroni din retea in timpul antrenarii.

Stratul de batchnormalization normalizeaza valorile de activare ale fiecarui strat din retea, astfel incat sa aiba medie 0 si deviatia standard 1.

Ultimele straturi primesc o serie de intari si au rolul de a le combina in alte attribute ce vor ajuta la clasificarea datelor.



*Convolutional Neural Networks with hidden layers*

Ultimul strat contine un neuron, deoarece este o clasificare binara, avand functia de activare sigmoid. Valoarea respectiva este o probabilitate ce determina



apartenenta la o anumita clasa.

Am utilizat biblioteca Tensorflow pentru a implementa acest clasificator.

Intr-o prima incercare am utilizat normalizarea pe acest model, impartind valorile pixelilor la 255 si am transformat imaginile in Greyscale. Astfel fiecare imagine este sub forma unui nparray de dimensiunea 224 \*224. Valorile pixelilor sunt cuprinse in intervalul (0, 1) pentru o mai buna acuratete.

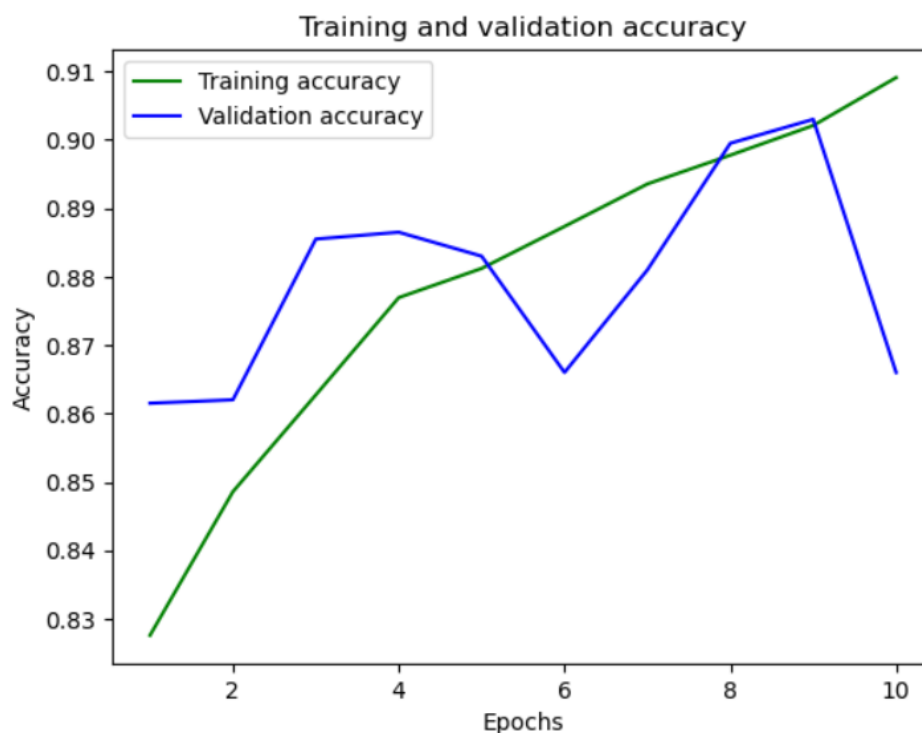
Aceasta este o prima configurare a modelului CNN:

Model: "sequential"

Layer (type)	Output Shape	Param #
=====		
conv2d (Conv2D)	(None, 224, 224, 32)	320
max_pooling2d (MaxPooling2D)	(None, 112, 112, 32)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 110, 110, 64)	18496
max_pooling2d_1 (MaxPooling2D)	(None, 55, 55, 64)	0
conv2d_2 (Conv2D)	(None, 53, 53, 128)	73856
max_pooling2d_2 (MaxPooling2D)	(None, 26, 26, 128)	0
conv2d_3 (Conv2D)	(None, 24, 24, 128)	147584
max_pooling2d_3 (MaxPooling2D)	(None, 12, 12, 128)	0
flatten (Flatten)	(None, 18432)	0
dense (Dense)	(None, 512)	9437696
batch_normalization (Batch Normalization)	(None, 512)	2048
dropout (Dropout)	(None, 512)	0
dense_1 (Dense)	(None, 1)	513
=====		
Total params: 9,680,513		
Trainable params: 9,679,489		
Non-trainable params: 1,024		

Pentru compilarea acestui model am folosit functia de pierdere `BinaryCrossentropy()`, deoarece este o clasificare binara, si optimizatorul Adam.

Modelul este antrenat pentru 10 epoci. Parametrul `batch_size` este setat la valoarea 16, astfel incat sa prelucreze 16 imagini in acelasi timp pe parcursul antrenarii. Am folosit parametrul `callbacks` pentru a preveni overfitting-ul. Parametrul `validation_steps` este folosit pentru a calcula numarul de pasi pentru a finaliza o epoca de validare, iar parametrul `steps_per_epoch` reprezinta numarul de pasi pentru a termina o epoca de antrenare. Evolutia acuratetei pe datele de validare si antrenare se pot vedea in urmatorul grafic:

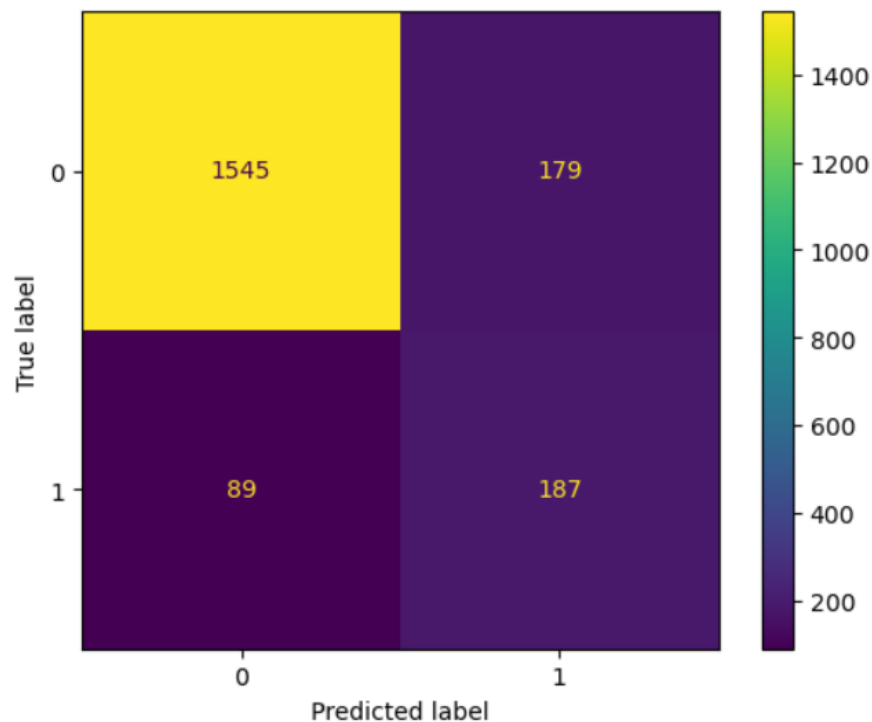


Predictiile sunt sub forma unui vector cu valori cuprinse in intervalul (0,1), ceea ce arata probabilitatea fiecărei imagini din setul de testare ca aceasta sa apartine clasei. Drept urmare, valorile sunt rotunjite astfel incat eticheta 0 reprezinta faptul ca imaginea de testare nu apartine clasei, iar eticheta 1 reprezinta apartenenta imaginii la clasa respectiva.

In urmatorul tabel se regasesc F1 Score, Accuracy Score si Recall Score pentru aceasta varianta de CNN:

<b>F1 Score</b>	<b>Accuracy Score</b>	<b>Recall Score</b>
0.5825545171339563	0.866	0.677536231884058

Folosind acesta varianta de clasificator CNN am obtinut urmatoarea matrice de confuzie:



Insa, aceasta varianta a fost imbunatatita atat la nivel de arhitectura a retelei convolutionale, cat si la prelucrarea datelor. Pozele au fost reduse de la dimensiunea de 224\*224 la 128\*128 folosind functia `cv2.resize()` din libraria `cv2`.

Imaginile au fost normalizate la fel ca in varianta precedenta si in plus, au fost augmentate printr-o rotatie pe axa verticala si una pe axa orizontala folosind functia `ImageDataGenerator()` cu parametrii `horizontal_flip` si `vertical_flip` setati la valoarea `True`. Ulterior am folosit functia `flow()` pentru a crea un generator de date pentru

antrenament. Generatorul este utilizat pentru a furniza date de antrenament in batch-uri de 32 pentru a incarca 32 de poze simultan. Am folosit functia `np.expand_dims` din biblioteca Numpy pentru a extinde imaginea cu o dimensiune pentru a indica faptul ca imaginile sunt in forma Greyscale si au un singur canal.

Pentru aceasta varianta de CNN am marit numarul de straturi, avand urmatoarea configuratie:

Model: "sequential"

Layer (type)	Output Shape	Param #
=====		
conv2d (Conv2D)	(None, 128, 128, 32)	320
batch_normalization (Batch Normalization)	(None, 128, 128, 32)	128
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 126, 126, 32)	9248
batch_normalization_1 (Batch Normalization)	(None, 126, 126, 32)	128
max_pooling2d (MaxPooling2D)	(None, 63, 63, 32)	0
dropout (Dropout)	(None, 63, 63, 32)	0
conv2d_2 (Conv2D)	(None, 61, 61, 64)	18496
batch_normalization_2 (Batch Normalization)	(None, 61, 61, 64)	256
conv2d_3 (Conv2D)	(None, 59, 59, 64)	36928
batch_normalization_3 (Batch Normalization)	(None, 59, 59, 64)	256
max_pooling2d_1 (MaxPooling2D)	(None, 29, 29, 64)	0
dropout_1 (Dropout)	(None, 29, 29, 64)	0
conv2d_4 (Conv2D)	(None, 27, 27, 128)	73856
batch_normalization_4 (Batch Normalization)	(None, 27, 27, 128)	512
conv2d_5 (Conv2D)	(None, 25, 25, 128)	147584

batch_normalization_5 (Batch Normalization)	(None, 25, 25, 128)	512
max_pooling2d_2 (MaxPooling2D)	(None, 12, 12, 128)	0
dropout_2 (Dropout)	(None, 12, 12, 128)	0
conv2d_6 (Conv2D)	(None, 10, 10, 256)	295168
batch_normalization_6 (Batch Normalization)	(None, 10, 10, 256)	1024
conv2d_7 (Conv2D)	(None, 8, 8, 256)	590080
batch_normalization_7 (Batch Normalization)	(None, 8, 8, 256)	1024
max_pooling2d_3 (MaxPooling2D)	(None, 4, 4, 256)	0
dropout_3 (Dropout)	(None, 4, 4, 256)	0
flatten (Flatten)	(None, 4096)	0
dense (Dense)	(None, 512)	2097664
dropout_4 (Dropout)	(None, 512)	0
dense_1 (Dense)	(None, 1)	513

```

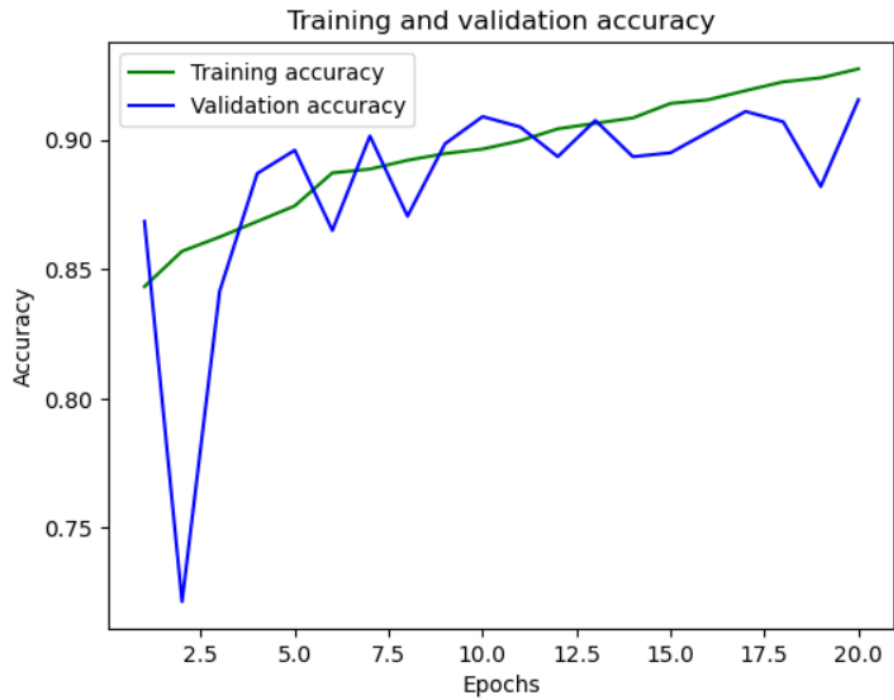
=====
Total params: 3,273,697
Trainable params: 3,271,777
Non-trainable params: 1,920

```

Pentru aceasta varianta de CNN am pastrat aceiasi parametrii la compilarea modelului (optimizerul Adam, functia de pierdere BinaryCrossentropy() ).

Antrenarea se desfasoara pe parcursul a 75 epoci, insa modelul s-a oprit la epoca 20, datorita functiei Early\_Stopping.

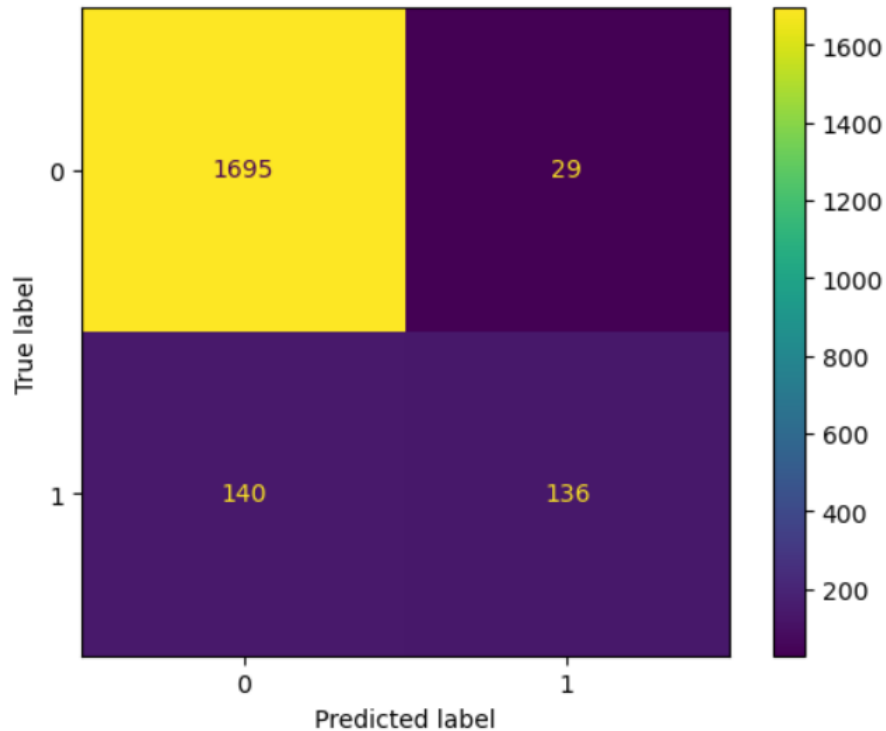
Evolutia acuratetei pe datele de validare si antrenare se pot vedea in urmatorul grafic:



In urmatorul tabel se regasesc F1 Score, Accuracy Score si Recall Score pentru aceasta varianta de CNN:

<b>F1 Score</b>	<b>Accuracy Score</b>	<b>Recall Score</b>
0.6167800453514739	0.9155	0.4927536231884058

Folosind acesta varianta de clasificator CNN am obtinut urmatoarea matrice de confuzie:



Pe aceasta varianta de CNN am obtinut cea mai buna acuratete, atat pe datele de validare, cat si pe cele de 20% din setul de testare de pe Kaggle, acolo obtinand o acuratete de 0.67469.

Ulterior, predictiile au fost rotunjite, deoarece acestea sunt probabilitati si initial au valori in intervalul (0, 1). Rezultatele au fost afisate in fisierul sample\_submission.csv. Pentru fiecare imagine este scris numarul ei de ordine si eticheta prezisa.