



GAME DEVELOPMENT

TEMA: REALIZAREA UNUI JOC 3D DE AVENTURĂ

Au efectuat: Musteață Mihail & Botnarenco Eleodor

Conducător : Alexandru Iaroslavscchi

Chișinău 2023



DESPRE CE ESTE VORBA?



• Tânăr Explorator

• Labirint Misterios •

• Aventură

• Artefact Legendar •

• Provocări

• Inamici •



Exploratorul

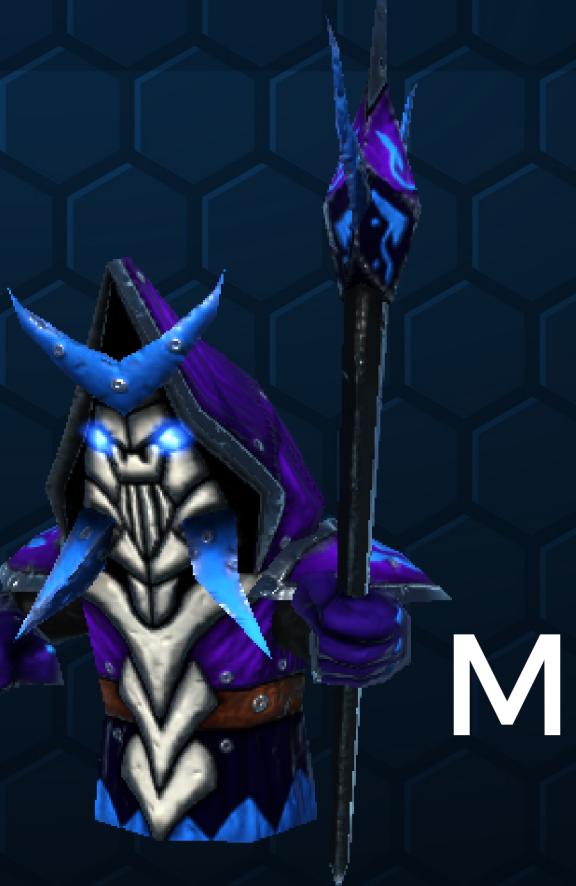


PERSONAJE



Inamicii

Magicianul



Gardienii

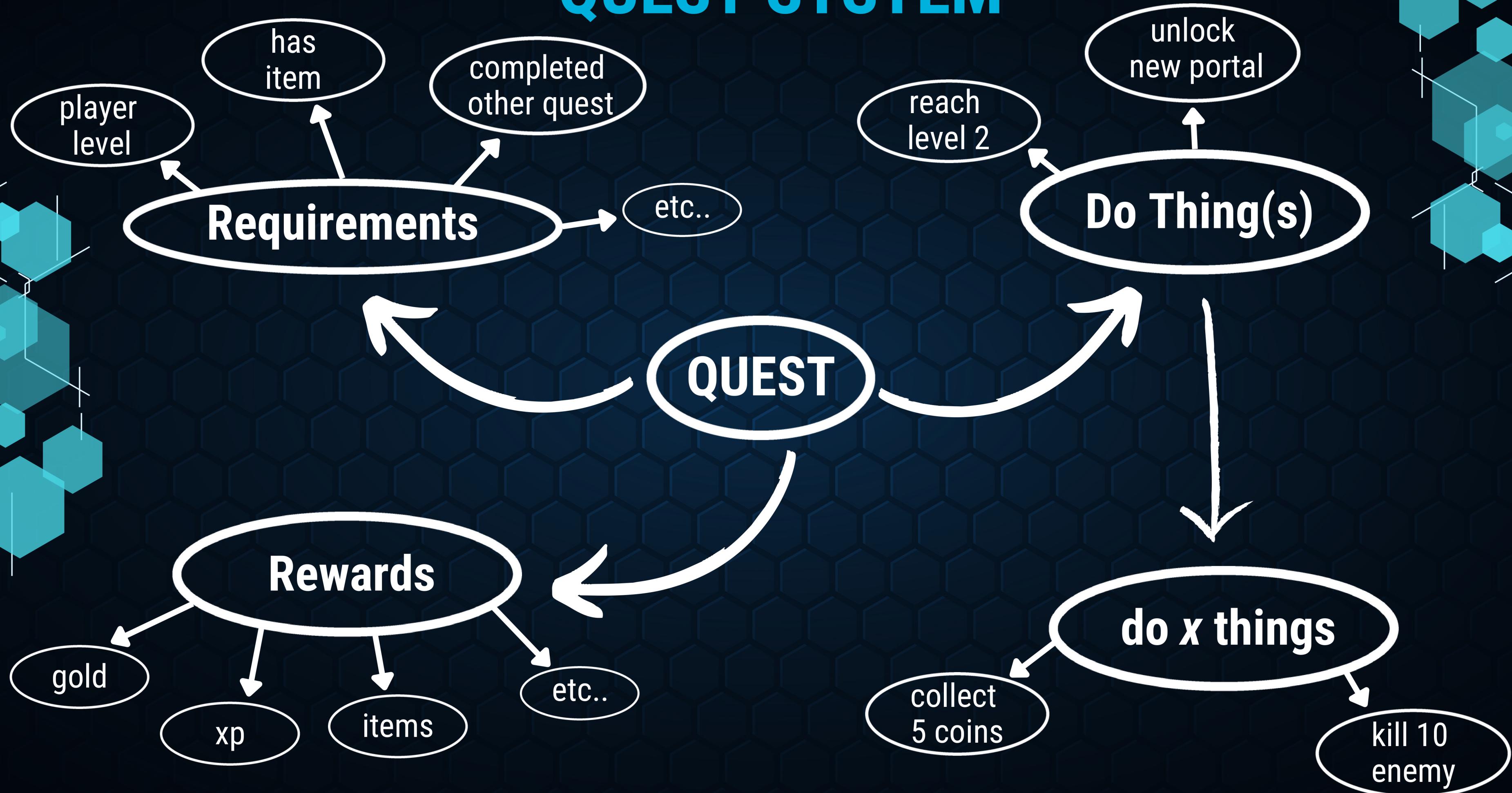
MECANISMELE JOCULUI



INVENTORY SYSTEM



QUEST SYSTEM



QUEST SYSTEM



- Cerințele pentru a începe misiunea nu sunt îndeplinite



- Misiunea este disponibilă pentru a începe

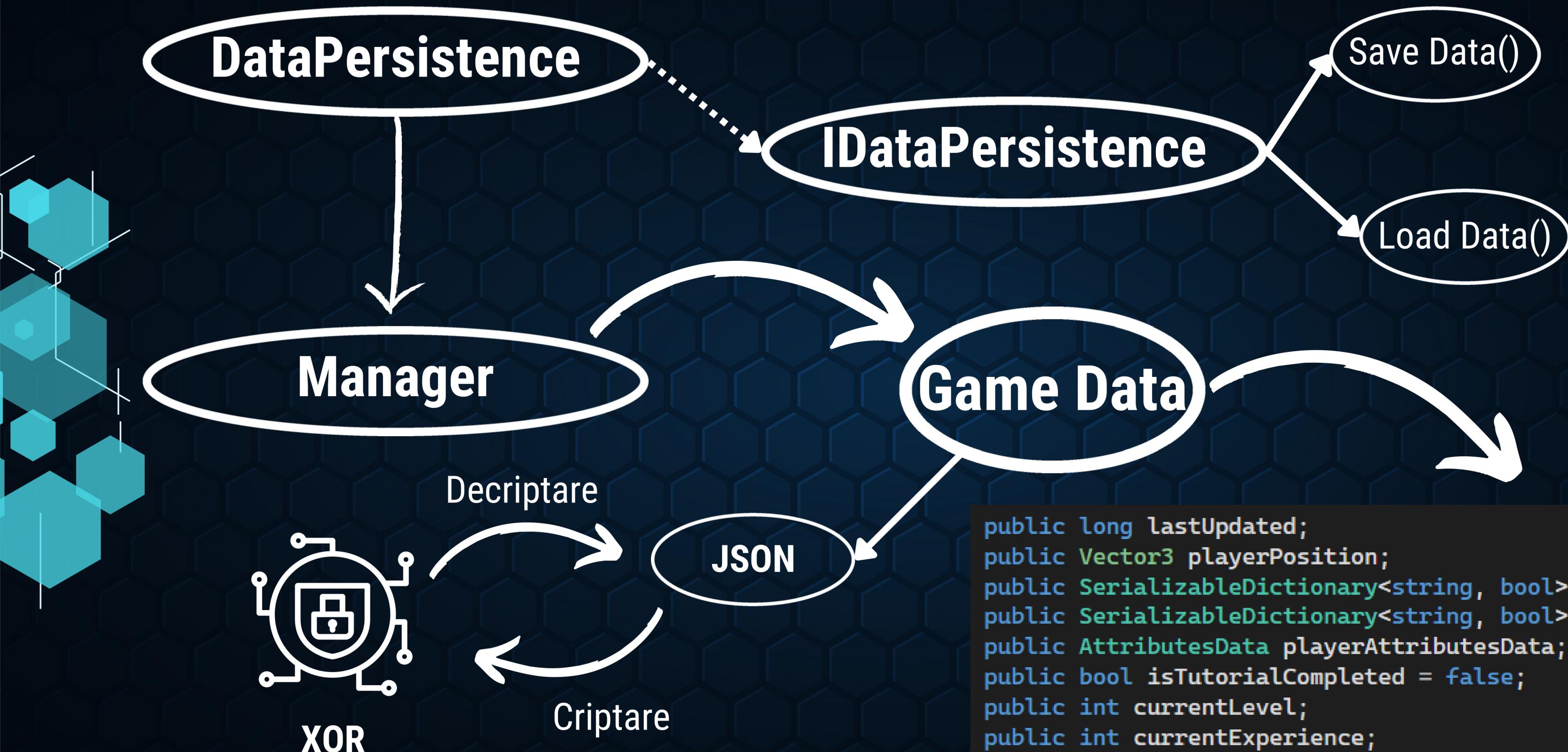


- Misiunea încă nu a fost completată



- Misiunea este completată

SAVE AND LOAD DATA



```
public long lastUpdated;
public Vector3 playerPosition;
public SerializableDictionary<string, bool> gemsCollected;
public SerializableDictionary<string, bool> coinsCollected;
public AttributesData playerAttributesData;
public bool isTutorialCompleted = false;
public int currentLevel;
public int currentExperience;
public int currentGold;
public string lastUpdate;
public bool gameOver = false;
public int currentHP;
```

DIVERSIFICARE



Thank
you



