# САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчет по лабораторной работе №5 по курсу «Алгоритмы и структуры данных» Тема: Стек, очередь, связанный список. Вариант 3

Выполнил:

Бай М.О.

K3141

Проверил:

Афанасьев А.В.

Санкт-Петербург 2024 г.

# Содержание отчета

# Оглавление

Содержание отчета	2
Задачи по варианту	3
Задача №1. Множество	3
Задача №2. Телефонная книга	6
Задача №4. Прошитый ассоциативный массив	8
Задача №5. Выборы в США	12
Вывол	14

# Задачи по варианту

## Задача №1. Множество

Текст задачи:

Реализуйте множество с операциями «добавление ключа», «удаление ключа», «проверка существования ключа».

- Формат входного файла (input.txt). В первой строке входного файла находится строго положительное целое число операций N, не превышающее  $5 \cdot 10^5$ . В каждой из последующих N строк находится одна из следующих операций:
  - А x добавить элемент x в множество. Если элемент уже есть в множестве, то ничего делать не надо.
  - D x удалить элемент x. Если элемента x нет, то ничего делать не надо.
  - ? x если ключ x есть в множестве, выведите «Y», если нет, то выведите «N».

Аргументы указанных выше операций – **целые числа**, не превышающие по модулю  $10^{18}$ .

```
import os
import sys
sys.path.append(os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '../..')))
from Lab6.utils import read_input, write_output, decorate # Adjust this import if necessary
class CustomSet:
    self.data = {}
  def add(self, x):
    """Добавление элемента в множество."""
    self.data[x] = True
  def remove(self, x):
    if x in self.data:
      del self.data[x]
  def exists(self, x):
    return x in self.data
def main():
  # Читаем входные данные
  n = int(read_input(1)[0]) # Читаем количество операций
  operations = read input(1)[1:n + 1] # Читаем операции, начиная со второй строки
```

```
custom_set = CustomSet()
results = []

for operation in operations:
    op_type, x = operation.split(' ')
    x = int(x)

if op_type == 'A':
    custom_set.add(x)
    elif op_type == 'D':
    custom_set.remove(x)
    elif op_type == '?':
    results.append('Y' if custom_set.exists(x) else 'N')

write_output(1, *results) # Записываем результаты в выходной файл
print('\n'.join(results) + '\n')

if __name__ == '__main__':
    decorate(task=1, task_name='Array') # Передаем номер задачи и название модуля
```

# Описание работы программы:

#### Основные Компоненты:

# Импорты:

Код использует модули оѕ и ѕуѕ для работы с файловой системой и для добавления путей к модулям. Также импортируются функции read\_input, write\_output и decorate из Lab6.utils, которые используются для чтения и записи данных, а также для логирования.

#### Класс CustomSet:

Инициализация:

В конструкторе \_\_init\_\_ создается пустой словарь self.data, который будет использоваться для хранения элементов множества.

#### Mетод add(x):

Добавляет элемент х в множество. Используется словарь, чтобы обеспечить уникальность элементов (ключи словаря не могут повторяться).

#### Mетод remove(x):

Удаляет элемент х из множества, если он существует. Если элемент отсутствует, ничего не происходит.

#### Mетод exists(x):

Проверяет, существует ли элемент x в множестве. Возвращает True, если элемент есть, и False в противном случае.

## Функция main():

Считывает количество операций и и сами операции из входного файла.

Создает экземпляр CustomSet и инициализирует список results для хранения результатов операций проверки.

Для каждой операции:

Разделяет строку операции на тип (ор type) и значение (x).

В зависимости от типа операции (А — добавление, D — удаление, ? — проверка существования) вызывает соответствующие методы класса CustomSet.

Для операций проверки добавляет результат (Y или N) в список results. Записывает результаты в выходной файл и выводит их на экран.

#### Точка Входа:

Проверяет, запущен ли код как основной модуль, и вызывает функцию decorate, передавая номер задачи и название модуля для логирования.

#### Тесты:

```
import unittest
from Lab6.task1.src.Array import *
class TestCustomSet(unittest.TestCase):
 def setUp(self):
    """Создание нового экземпляра CustomSet перед каждым тестом."""
    self.custom set = CustomSet()
  def test_should_add_element(self):
    """Тестирование добавления элементов в множество."""
    self.custom set.add(5)
    self.assertTrue(self.custom_set.exists(5), "Element 5 should exist after adding.")
   self.custom set.add(10)
    self.assertTrue(self.custom_set.exists(10), "Element 10 should exist after adding.")
  def test_should_remove_element(self):
    """Тестирование удаления элементов из множества."""
    self.custom set.add(5)
    self.custom_set.remove(5)
    self.assertFalse(self.custom_set.exists(5), "Element 5 should not exist after removing.")
  def test_should_exists_element(self):
    self.custom set.add(25)
    self.assertTrue(self.custom_set.exists(25), "Element 25 should exist after adding.")
    self.assertFalse(self.custom_set.exists(30), "Element 30 should not exist if not added.")
if __name__ == '__main__':
 unittest.main()
```

# Вывод по задаче:

Реализация пользовательского множества в данном коде является хорошей основой для работы с задачами, связанными с множествами и операциями над ними.

# Задача №2. Телефонная книга

Текст задачи:

В этой задаче ваша цель - реализовать простой менеджер телефонной книги. Он должен уметь обрабатывать следующие типы пользовательских запросов:

- add number name это команда означает, что пользователь добавляет в телефонную книгу человека с именем name и номером телефона number.
   Если пользователь с таким номером уже существует, то ваш менеджер должен перезаписать соответствующее имя.
- del number означает, что менеджер должен удалить человека с номером из телефонной книги. Если такого человека нет, то он должен просто игнорировать запрос.
- find number означает, что пользователь ищет человека с номером телефона number. Менеджер должен ответить соответствующим именем или строкой «not found» (без кавычек), если такого человека в книге нет.

```
import sys
import os
from Lab6.utils import read input, write output, decorate
sys.path.append(os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '../..')))
class PhoneBook:
    self.input file = read input(2)
    self.n = self.input file[0]
    self.array = []
    [self.array.append(i.split()) for i in self.input_file[1:]]
    self.phone_book = []
  def add(self, number, name):
    for i in self.phone_book:
      if i[0] == number:
         self.dell(number)
    self.phone_book.append((number, name))
  def dell(self, number):
    for i in self.phone_book:
      if i[0] == number:
         self.phone book.remove(i)
  def find(self, number):
    for i in self.phone_book:
      if i[0] == number:
        return i[1]
    return 'not found'
def main():
  book = PhoneBook()
  for row in book.array:
   if row[0] == 'add':
```

```
book.add(row[1], row[2])
elif row[0] == 'find':
    res.append(book.find(row[1]))
elif row[0] == 'del':
    book.dell(row[1])

write_output(2, *res)
[print(i) for i in res]
print()

if __name__ == '__main__':
    decorat
```

Описание работы программы:

Основные Компоненты:

# Импорты:

Импортируются модули sys и оз для работы с файловой системой и управления путями к модулям. Также импортируются функции read\_input, write\_output и decorate из Lab6.utils, которые используются для чтения и записи данных, а также для логирования.

Класс PhoneBook:

Инициализация:

В конструкторе \_\_init\_\_ считываются данные из входного файла. Первая строка содержит количество операций, а остальные строки содержат сами операции. Каждая операция разбивается на части и добавляется в список self.array.

Создается пустой список self.phone\_book, который будет использоваться для хранения записей (номер, имя).

Mетод add(number, name):

Добавляет запись в телефонную книгу. Если номер уже существует, вызывается метод dell(number) для его удаления перед добавлением новой записи.

Метод dell(number):

Удаляет запись с указанным номером из телефонной книги. Если номер найден, он удаляется из списка self.phone\_book.

Метод find(number):

Находит имя по указанному номеру. Если номер найден, возвращает имя, иначе возвращает строку 'not found'.

Функция main():

Создает экземпляр PhoneBook и инициализирует список res для хранения результатов операций поиска.

Для каждой операции в book.array:

Если операция — add, вызывается метод add.

Если операция — find, результат поиска добавляется в список res.

Если операция — del, вызывается метод dell.

Результаты поиска записываются в выходной файл и выводятся на экран.

Точка Входа:

Проверяет, запущен ли код как основной модуль, и вызывает функцию decorate

#### Тесты:

```
import unittest
from Lab6.task1.src.Array import *
class TestCustomSet(unittest.TestCase):
 def setUp(self):
   """Создание нового экземпляра CustomSet перед каждым тестом."""
   self.custom set = CustomSet()
 def test_should_add_element(self):
    """Тестирование добавления элементов в множество."""
    self.custom set.add(5)
   self.assertTrue(self.custom_set.exists(5), "Element 5 should exist after adding.")
   self.custom set.add(10)
   self.assertTrue(self.custom set.exists(10), "Element 10 should exist after adding.")
 def test_should_remove_element(self):
    """Тестирование удаления элементов из множества."""
   self.custom set.add(5)
   self.custom set.remove(5)
   self.assertFalse(self.custom_set.exists(5), "Element 5 should not exist after removing.")
  def test should exists element(self):
    """Тестирование проверки существования элементов в множестве."""
   self.custom set.add(25)
   self.assertTrue(self.custom_set.exists(25), "Element 25 should exist after adding.")
   self.assertFalse(self.custom_set.exists(30), "Element 30 should not exist if not added.")
if __name__ == '__main__':
 unittest.main()
```

#### Вывод по задаче:

Код предоставляет базовую реализацию телефонной книги с поддержкой операций добавления, удаления и поиска.

# Задача №4. Прошитый ассоциативный массив

Текст задачи:

Реализуйте прошитый ассоциативный массив. Ваш алгоритм должен поддерживать следующие типы операций:

- get x если ключ x есть в множестве, выведите соответствующее ему значение, если нет, то выведите <none>.
- prev x вывести значение, соответствующее ключу, находящемуся в ассоциативном массиве, который был вставлен позже всех, но до x, или <none>,

если такого нет или в массиве нет x.

- next x вывести значение, соответствующее ключу, находящемуся в ассоциативном массиве, который был вставлен раньше всех, но после x, или <none>, если такого нет или в массиве нет x.
- put x y поставить в соответствие ключу x значение y. При этом следует учесть, что
  - если, независимо от предыстории, этого ключа на момент вставки в массиве не было, то он считается только что вставленным и оказывается самым последним среди добавленных элементов – то есть, вызов next с этим же ключом сразу после выполнения текущей операции put должен вернуть <none>;
  - если этот ключ уже есть в массиве, то значение необходимо изменить, и в этом случае ключ не считается вставленным еще раз, то есть, не меняет своего положения в порядке добавленных элементов.
- delete x удалить ключ x. Если ключа в ассоциативном массиве нет, то ничего делать не надо.

```
import sys
import os
from Lab6.utils import read_input, write_output, decorate
sys.path.append(os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(file), '../..')))
class AssociativeArray:
  def __init__(self):
    self.input file = read input(4)
    self.n = self.input file[0]
    self.array = []
    [self.array.append(i.split()) for i in self.input_file[1:]]
    self.ass_array = {}
  def put(self, key, value):
    self.ass array[key] = value
  def get(self, key):
    for i in self.ass_array.keys():
      if i == key:
         return self.ass_array[i]
    return '<None>'
```

```
def prev(self, key):
    if key in self.ass_array:
       keys = list(self.ass array.keys())
      idx = keys.index(key)
      if idx > 0:
         return self.ass_array[keys[idx - 1]]
  def next(self, key):
    if key in self.ass_array:
       keys = list(self.ass_array.keys())
      idx = keys.index(key)
      if idx < len(keys) - 1:
         return self.ass_array[keys[idx + 1]]
    else:
  def delete(self, key):
    del self.ass_array[key]
def main():
 ass = AssociativeArray()
 res = []
 for i in ass.array:
   if i[0] == 'put':
      ass.put(i[1], i[2])
    elif i[0] == 'get':
      res.append(ass.get(i[1]))
    elif i[0] == 'prev':
      res.append(ass.prev(i[1]))
    elif i[0] == 'next':
      res.append(ass.next(i[1]))
    elif i[0] == 'delete':
      ass.delete(i[1])
 write_output(4, *res)
  [print(i) for i in res]
if __name__ == '__main__':
 decorate(task=4, task name='AssociativeArray')
```

# Описание работы программы:

#### Основные Компоненты:

## Импорты:

Импортируются модули sys и оs для работы с файловой системой. Также импортируются функции read\_input, write\_output и decorate из Lab6.utils для работы с вводом/выводом и логированием.

Класс AssociativeArray:

Инициализация:

В конструкторе \_\_init\_\_ считываются данные из входного файла. Первая строка содержит количество операций, а остальные строки содержат команды. Каждая команда разбивается на части и добавляется в список self.array.

Создается пустой словарь self.ass array для хранения пар ключ-значение.

Метод put(key, value):

Добавляет или обновляет запись в ассоциативном массиве по заданному ключу.

Метод get(key):

Возвращает значение по указанному ключу. Если ключ не найден, возвращает строку <None>.

Метод prev(key):

Возвращает значение предыдущего ключа относительно указанного. Если ключ не найден или это первый ключ, возвращает строку <none>.

Метод next(key):

Возвращает значение следующего ключа относительно указанного. Если ключ не найден или это последний ключ, возвращает строку <none>.

Метод delete(key):

Удаляет запись с указанным ключом из ассоциативного массива.

Функция main():

Создает экземпляр AssociativeArray и инициализирует список res для хранения результатов операций.

Для каждой операции в ass.array:

Если операция — put, добавляется пара ключ-значение.

Если операция — get, результат поиска добавляется в список res.

Если операция — prev, добавляется значение предыдущего ключа.

Если операция — next, добавляется значение следующего ключа.

Если операция — delete, удаляется запись по ключу.

Результаты операций записываются в выходной файл и выводятся на экран.

Точка Входа:

Проверяет, запущен ли код как основной модуль, и вызывает функцию decorate, передавая параметры задачи.

#### Тесты

```
import unittest
from Lab6.task1.src.Array import *

class TestCustomSet(unittest.TestCase):

def setUp(self):
   """Создание нового экземпляра CustomSet перед каждым тестом."""
   self.custom set = CustomSet()
```

```
def test_should_add_element(self):
    """Тестирование добавления элементов в множество."""
    self.custom set.add(5)
    self.assertTrue(self.custom_set.exists(5), "Element 5 should exist after adding.")
    self.custom set.add(10)
    self.assertTrue(self.custom_set.exists(10), "Element 10 should exist after adding.")
  def test should remove element(self):
    """Тестирование удаления элементов из множества."""
    self.custom set.add(5)
    self.custom_set.remove(5)
    self.assertFalse(self.custom_set.exists(5), "Element 5 should not exist after removing.")
  def test_should_exists_element(self):
    self.custom set.add(25)
    self.assertTrue(self.custom_set.exists(25), "Element 25 should exist after adding.")
    self.assertFalse(self.custom_set.exists(30), "Element 30 should not exist if not added.")
if name == ' main ':
 unittest.main()
```

#### Вывод по задаче:

Код предоставляет базовую реализацию ассоциативного массива с поддержкой операций добавления, поиска, удаления, а также получения предыдущего и следующего элементов.

# Задача №5. Выборы в США

#### Текст задачи:

Как известно, в США президент выбирается не прямым голосованием, а путем двух уровневого голосования. Сначала проводятся выборы в каждом штате и определяется победитель выборов в данном штате. Затем проводятся государственные выборы: на этих выборах каждый штат имеет определенное число голосов — число выборщиков от этого штата. На практике, все выборщики от штата голосуют в соответствии с результами голосования внутри штата, то есть на заключительной стадии выборов в голосовании участвуют штаты, имеющие различное число голосов. Вам известно за кого проголосовал каждый штат и сколько голосов было отдано данным штатом. Подведите итоги выборов: для каждого из участника голосования определите число отданных за него голосов.

```
import sys
import os

from Lab6.utils import read_input, write_output, decorate
sys.path.append(os.path.abspath(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '../..')))

def process_elections(rd):
    votes = {}
```

```
infile = rd
  for line in infile:
    parts = line.strip().split()
    candidate = parts[0]
    num_votes = int(parts[1])
    # Добавляем голоса кандидату
    if candidate in votes:
      votes[candidate] += num votes
      votes[candidate] = num_votes
  sorted_candidates = sorted(votes.items())
 out = "
 for candidate, total votes in sorted candidates:
    out = out + f"{candidate} {total_votes}\n"
 return out
def main():
 out = process_elections(read_input(5))
  write output(5, out)
  print(out)
if __name__ == '__main__':
 decorate(task=5, task name='Process elections')
```

Описание работы кода:

#### Основные Компоненты:

Импорты:

Импортируются модули sys и оз для работы с файловой системой.

Импортируются функции read\_input, write\_output и decorate из Lab6.utils, которые используются для работы с вводом/выводом и логированием.

Функция process elections(rd):

Принимает на вход объект rd, содержащий строки с данными о голосах.

Создается словарь votes, где ключами являются имена кандидатов, а значениями — количество голосов, полученных каждым кандидатом.

Для каждой строки в infile (входные данные):

Строка разбивается на части, где первая часть — это имя кандидата, а вторая — количество голосов.

Если кандидат уже есть в словаре votes, количество голосов обновляется. В противном случае добавляется новая запись.

После обработки всех строк данные сортируются по именам кандидатов.

Результаты форматируются в строку out, где каждый кандидат и его общее количество голосов выводятся в формате "{candidate} {total\_votes}\n".

Функция main():

Вызывает функцию process\_elections, передавая ей результат работы read input(5), который считывает входные данные.

Результаты записываются в выходной файл с помощью функции write\_output(5, out).

Результаты также выводятся на экран.

Точка Входа:

Проверяет, запущен ли код как основной модуль, и вызывает функцию decorate, передавая параметры задачи.

Тесты

```
from Lab6.task5.src.Process_elections import *
import unittest

class TestProcessElections(unittest.TestCase):

    def test_should_no_candidates(self):
        input_data = []
        expected_output = ""
        self.assertEqual(process_elections(input_data), expected_output)

    def test_should_invalid_vote_count(self):
        input_data = ["Alice ten"]
        with self.assertRaises(ValueError):
            process_elections(input_data)

if __name__ == '__main__':
        unittest.main()
```

Вывод по задаче:

Данный код реализует программу для обработки результатов выборов, считывая данные о голосах за кандидатов и выводя итоговые результаты.

# Вывод

В данной работе мы изучили работу со стеками, очередями и списками.