### Задача 1. PC Store

Иван искал да си купи няколко части за неговия компютър и отишъл в магазин. Понеже там нямало частите в наличност, те трябвало да ги поръчат. Той искал да си купи процесор, видео карта и RAM памет, като за процесора и видео картата магазинът му прави няколко процента отстъпка. Всичко трябвало да плати в долари, затова трябва цените да се обърнат в лева, като приемем, че 1 долар = 1.57 лева.

Да се напише програма, която пресмята колко общо пари ще му трябват в лева, за да може да си закупи частите.

#### Вход

От конзолата се прочитат 5 реда:

- На първи ред: цената в долари за процесора реално число в интервала [200.00 ... 3000.00]
- На втори ред: цената в долари за видео карта реално число в интервала [100.00 ... 1500.00]
- На трети ред: цената в долари за една RAM памет реално число в интервала [80.00 ... 500.00]
- На четвърти: ред брой RAM памети цяло число в интервала [1 ... 4]
- На пети ред: процент отстъпка реално число в интервала [0.01 ... 0.1]

### Изход

Да се отпечата на конзолата на един ред:

• Колко общо лева ще му трябват, за да си закупи частите.

```
"Money needed - {общо лева} leva."
```

Сумата трябва да се форматира до втория знак след десетичната запетая.

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
500 200 80 2 0.05	Money needed - 1295.25 leva.	Цена за процесор: 500 долара Цена за процесор в лева: 500 * 1.57 = 785 лева Цена за видео карта: 200 долара Цена за видео карта в лева: 200 * 1.57 = 314 лева Цена за платка RAM памет: 80 долара Цена за платка RAM памет в лева: 80 * 1.57 = 125.60 лева Обща цена за платките RAM памет: 125.60 * 2 = 251.20 лева Цена на процесора след отстъпката: 785 – 5% = 745.75 лева Цена на видео картата след отстъпката: 314 – 5% = 298.30 лева Обща цена за частите: 745.75 + 298.30 + 251.20 = 1295.25 лева
1200 850 120 4 0.1	Money needed - 3650.25 leva.	Цена за процесор: <b>1200 долара</b> Цена за процесор в лева: <b>1200 * 1.57 = 1884 лева</b> Цена за видео карта: <b>850 долара</b> Цена за видео карта в лева: <b>850 * 1.57 = 1334.50 лева</b> Цена за платка RAM памет: <b>120 долара</b>











		Цена за платка RAM памет в лева: 120 * 1.57 = 188.40 лева Обща цена за платките RAM памет: 188.40 * 4 = 753.60 лева Цена на процесора след отстъпката: 1884 – 10% = 1695.60 лева Цена на видео карта след отстъпка: 1334.50 – 10% = 1201.05 лв Обща цена за частите: 1695.60 + 1201.05 + 753.60 = 3650.25 лева
200 100 80 1 0.01	Money needed - 591.89 leva.	Цена за процесор: 200 долара Цена за процесор в лева: 200 * 1.57 = 314 лева Цена за видео карта: 100 долара Цена за видео карта в лева: 100 * 1.57 = 157 лева Цена за платка RAM памет: 80 долара Цена за платка RAM памет в лева: 80 * 1.57 = 125.60 лева Обща цена за платките RAM памет: 125.60 * 1 = 125.60 лева Цена на процесора след отстъпката: 314 – 1% = 310.86 лева Цена на видео картата след отстъпката: 157 – 1% = 155.43 лева Обща цена за частите: 310.86 + 155.43 + 125.60 = 591.89 лева

# JavaScript - Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
(500, 200, 80, 2, 0.05)	Money needed - 1295.25 leva.	Цена за процесор: 500 долара Цена за процесор в лева: 500 * 1.57 = 785 лева Цена за видео карта: 200 долара Цена за видео карта в лева: 200 * 1.57 = 314 лева Цена за платка RAM памет: 80 долара Цена за платка RAM памет в лева: 80 * 1.57 = 125.60 лева Обща цена за платките RAM памет: 125.60 * 2 = 251.20 лева Цена на процесора след отстъпката: 785 – 5% = 745.75 лева Цена на видео картата след отстъпката: 314 – 5% = 298.30 лева Обща цена за частите: 745.75 + 298.30 + 251.20 = 1295.25 лева
(1200, 850, 120, 4, 0.1)	Money needed - 3650.25 leva.	Цена за процесор: 1200 долара Цена за процесор в лева: 1200 * 1.57 = 1884 лева Цена за видео карта: 850 долара Цена за видео карта в лева: 850 * 1.57 = 1334.50 лева Цена за платка RAM памет: 120 долара Цена за платка RAM памет в лева: 120 * 1.57 = 188.40 лева Обща цена за платките RAM памет: 188.40 * 4 = 753.60 лева Цена на процесора след отстъпката: 1884 – 10% = 1695.60 лева Цена на видео карта след отстъпка: 1334.50 – 10% = 1201.05 лв Обща цена за частите: 1695.60 + 1201.05 + 753.60 = 3650.25 лева
(200, 100, 80, 1	Money needed - 591.89 leva.	Цена за процесор: 200 долара Цена за процесор в лева: 200 * 1.57 = 314 лева Цена за видео карта: 100 долара Цена за видео карта в лева: 100 * 1.57 = 157 лева Цена за платка RAM памет: 80 долара Цена за платка RAM памет в лева: 80 * 1.57 = 125.60 лева Обща цена за платките RAM памет: 125.60 * 1 = 125.60 лева Цена на процесора след отстъпката: 314 – 1% = 310.86 лева Цена на видео картата след отстъпката: 157 – 1% = 155.43 лева Обща цена за частите: 310.86 + 155.43 + 125.60 = 591.89 лева















## Задача 2. Щанд за гривни

Остават 5 дни до рождения ден на брата на Тереза. Тя иска да му купи подарък и решава да си направи малък щанд и да продава плетени гривнички с мъниста, за да събере достатъчно пари.

Вашата задача е да напишете програма, която да изчислява сумата, която Тереза е успяла да събере и да даде отговор на момичето, дали тя ще може да купи подарък или не. Трябва да се вземат предвид нейните разходи и цената на подаръка.

#### Вход

От конзолата се четат 4 реда:

- Първи ред джобните на Тереза на ден реално число в интервала [1.00 ...100.00]
- Втори ред парите, които тя печели на ден от продажби реално число в интервала [1.00...1000.00]
- Трети ред разходите на Тереза за целия период реално число в интервала [1.00...1000.00]
- Четвърти ред цената на подаръка реално число в интервала [1.00...10000.00]

### Изход

На конзолата да се отпечата:

- Ако са изработени достатъчно пари за подарък:
  - o "Profit: {всички спестени пари} BGN, the gift has been purchased."
- Ако са изработени по-малко нужните пари:
  - "Insufficient money: {сумата, която не достига} BGN."

Числата трябва да са форматирани до втория знак след десетичната запетая.

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
5.12	Profit: 170.85 BGN, the gift has been purchased.	Спестени пари от джобни: <b>5 дни</b> * <b>5.12</b> = <b>25.60</b>
32.05 15	not seen parenessar	Спечелени пари: <b>5 дни</b> * <b>32.05</b> = <b>160.25</b> Общо спестени пари: <b>25.60</b> + <b>160.25</b> = <b>185.85</b>
150		Изваждаме разходите: <b>185.85</b> - <b>15</b> = <b>170.85</b> Проверяваме дали парите са достатъчни: <b>170.85</b> > <b>150</b> =>
2.10	Insufficient money: 70.70 BGN.	парите са достатъчни.  Спестени пари от джобни: <b>5 дни</b> * <b>2.10</b> = <b>10.50</b>
17.50 20.20		Спечелени пари: <b>5 дни</b> * <b>17.50</b> = <b>87.50</b> Общо спестени пари: <b>10.50</b> + <b>87.50</b> = <b>98</b>
148.50		Изваждаме разходите: 98 – 20.20 = 77.80
		Проверяваме дали парите са достатъчни: 77.80 < 148.50 => парите НЕ са достатъчни.
		Нужни са: <b>148.50</b> - <b>77.80</b> = <b>70.70</b> лева

















15.20	Insufficient money: 431.42 BGN.	Спестени пари от джобни: <b>5 дни</b> * <b>15.20 = 76</b>
200.00		Спечелени пари: <b>5 дни</b> * <b>200</b> .00 <b>= 1000</b>
7.30		Общо спестени пари: <b>76 + 1000 = 1076</b>
1500.12		Изваждаме разходите: <b>1076 – 7.30 = 1068.70</b>
		Проверяваме дали парите са достатъчни: 1068.70 <
		<b>1500.12</b> => парите НЕ са достатъчни.
		Нужни са: <u>1500.12</u> - <u>1068.70</u> = <u>431.42</u> лева

## JavaScript - Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
(["5.12", "32.05", "15", "150"])	Profit: 170.85 BGN, the gift has been purchased.	Спестени пари от джобни: <b>5 дни</b> * <b>5.12</b> = <b>25.60</b> Спечелени пари: <b>5 дни</b> * <b>32.05</b> = <b>160.25</b> Общо спестени пари: <b>25.60</b> + <b>160.25</b> = <b>185.85</b> Изваждаме разходите: <b>185.85</b> - <b>15</b> = <b>170.85</b> Проверяваме дали парите са достатъчни: <b>170.85</b> > <b>150</b> => <b>парите са достатъчни.</b>
(["2.10", "17.50", "20.20", "148.50"])	Insufficient money: 70.70 BGN.	Спестени пари от джобни: <b>5 дни</b> * <b>2.10</b> = <b>10.50</b> Спечелени пари: <b>5 дни</b> * <b>17.50</b> = <b>87.50</b> Общо спестени пари: <b>10.50</b> + <b>87.50</b> = <b>98</b> Изваждаме разходите: <b>98</b> – <b>20.20</b> = <b>77.80</b> Проверяваме дали парите са достатъчни: <b>77.80</b> < <b>148.50</b> => парите НЕ са достатъчни. Нужни са: <b>148.50</b> - <b>77.80</b> = <b>70.70</b> лева
(["15.20", "200.00", "7.30", "1500.12"])	Insufficient money: 431.42 BGN.	Спестени пари от джобни: <b>5 дни</b> * <b>15.20</b> = <b>76</b> Спечелени пари: <b>5 дни</b> * <b>200.00</b> = <b>1000</b> Общо спестени пари: <b>76 + 1000</b> = <b>1076</b> Изваждаме разходите: <b>1076 – 7.30</b> = <b>1068.70</b> Проверяваме дали парите са достатъчни: <b>1068.70</b> < <b>1500.12</b> => <b>парите НЕ са достатъчни. Нужни са: 1500.12</b> - <b>1068.70</b> = <b>431.42</b> лева















### Задача 3. Почивката на Дядо Коледа

Всяка година Дядо Коледа избира различни дестинации за почивка. Тази година той решава да прекара почивните си дни в България. Неговите верни приятели – джуджетата, му предлагат да се настани в един от най-престижните хотели, а именно "Четири сезона". По време на престоя си там, той трябва да избере между следните видове помещения, със следните цени за престой:

- "room for one person" 18.00 лв за нощувка
- "apartment" 25.00 лв за нощувка
- "president apartment" 35.00 лв за нощувка

Според броят на дните, в които Дядо Коледа ще остане в хотела (пример: 11 дни = 10 нощувки) и видът на помещението, което ще избере, той може да ползва различно намаление. Намаленията спрямо дните и помещението са както следва:

вид помещение	по-малко от 10 дни	между 10 и 15 дни	повече от 15 дни	
room for one person	не ползва намаление	не ползва намаление	не ползва намаление	
apartment	30% от крайната цена	35% от крайната цена	<b>50%</b> от крайната цена	
president apartment	<b>10%</b> от крайната цена	<b>15%</b> от крайната цена	20% от крайната цена	

След престоя си в хотела, оценката на Дядо Коледа за услугите на хотела може да е позитивна (positive) или негативна (negative). Ако оценката му е позитивна, към цената с вече приспаднатото намаление Дядо Коледа добавя 25% към нея. Ако оценката му е негативна приспада от цената 10%.

#### Вход

Входът се чете от конзолата и се състои от три реда:

- Първи ред дни за престой цяло число в интервала [0...365]
- Втори ред вид помещение "room for one person", "apartment" или "president apartment"
- Трети ред оценка "positive" или "negative"

### Изход

На конзолата трябва да се отпечата един ред.

Цената за престоят му в хотела, форматирана до втория знак след десетичната запетая

#### Примерен вход и изход:

Вход	Изход	Обяснения			
14 apartment positive	264.06	Брой нощувки: <b>14 дни = 13</b> Цена за престоя: <b>13 по 25.0</b> Проверяваме дали има отст Цена за престоя с отстъпка: Оценка: <b>positive</b> Крайна цена на престоя с от	0 = 325 лв гъпка: 10 < 325 – 35%	<b>= 211.25</b> лв	
Вход	Изход	Вход	Изход	Вход	Изход
30 president apartment negative	730.80	12 room for one person positive	247.50	2 apartment positive	21.88















## JavaScript - Примерен вход и изход:

Вход	Изход	Обяснения			
(["14", "apartment",	264.06	Брой нощувки: <b>14 дни = 13 нощувки</b>			
"positive"])		Цена за престоя: <b>13 по 25.00</b>	= <mark>325</mark> лв		
		Проверяваме дали има отстъпка: <b>10 &lt; 14 дни &lt; 15 =&gt; 35</b> %			
		Цена за престоя с отстъпка: 3	<mark>25 – 35</mark> %=	: <b>211.25</b> лв	
		Оценка: positive			
		Крайна цена на престоя с оце	енката: <b>21</b>	<b>1.25</b> + <b>25</b> %= <b>264.06</b>	<b>Б</b> ЛВ
Вход	Изход	Вход	Изход	Вход	Изход
<pre>(["30",   "president apartment",   "negative"])</pre>	730.80	(["12", "room for one person", "positive"])	247.50	(["2", "apartment", "positive"])	21.88

















### Задача 4. Компютърна фирма

Фирма за компютри е наела Вас, за да изчислите възможните продажби. Да се напише програма, която за определен вид компютри пресмята средния рейтинг и направените продажби. Първо се въвежда едно число от конзолата, което представлява броя на моделите компютри. След това последователно за всеки от моделите компютри се въвежда по едно число:

- Последната цифра (единиците) на това число представлява рейтингът, който е в интервала [2...6].
- Останалите цифри (стотици и десетици) са възможните продажби, които ще се осъществят.

Компютърната продажба се скалира на база рейтинг:

- Рейтинг 2 взима 0% от възможните продажби.
- Рейтинг 3 взима 50% от възможните продажби.
- Рейтинг 4 взима 70% от възможните продажби.
- Рейтинг 5 взима 85% от възможните продажби.
- Рейтинг 6 взима 100% от възможните продажби.

### Вход

От конзолата се прочита:

На първия ред:

• п - брой компютри - цяло число в интервала [1...10]

На следващите **п реда**:

• Числото, представляващо възможните продажби и рейтинга - цяло число в интервала [32...306]

### Изход

На конзолата се отпечатват 2 реда:

- Броят направени продажби
- Средноаритметичният рейтинг за всички компютри

Продажбите и рейтингът трябва да са форматирани до втората цифра след десетичната запетая.

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
3	15.00	Брой модели компютри: 3
103	3.00	Първи модел:
103		<ul> <li>Рейтинг: 103 - последна цифра 3 → 3</li> </ul>
103		<ul> <li>Възможни продажби: 103 - без последна цифра → 10</li> <li>Осъществени продажби: 50% от продажбите -&gt; 5</li> </ul>
		Втори модел:
		<ul> <li>Рейтинг: 103 - последна цифра 3 → 3</li> <li>Възможни продажби: 103 - без последна цифра → 10</li> <li>Осъществени продажби: 50% от продажбите -&gt; 5</li> </ul>
		Трети модел:
		<ul> <li>Рейтинг: 103 - последна цифра 3 → 3</li> <li>Възможни продажби: 103 - без последна цифра → 10</li> </ul>













```
Осъществени продажби: 50% от продажбите -> 5
                Брой направени продажби: 5 + 5 + 5 = 15 продажби
                Средноаритметичният рейтинг за всички компютри: (3 + 3 + 3) / 3 = 3.00
        45.00
                Брой модели компютри: 5
122
        3.80
                Първи модел:
156
                        Рейтинг: 122 - последна цифра 2 → 2
202
                        Възможни продажби: 122 - без последна цифра → 12
                        Осъществени продажби: 0% от продажбите -> 0
214
                Втори модел:
185
                        Рейтинг: 156 - последна цифра 6 → 6
                        Възможни продажби: 156 - без последна цифра \rightarrow 15
                    • Осъществени продажби: 100% от продажбите -> 15
                Трети модел:
                        Рейтинг: 202 - последна цифра 2 → 2
                        Възможни продажби: 202 - без последна цифра → 20
                        Осъществени продажби: 0% от продажбите -> 0
                Четвърти модел:
                        Рейтинг: 214 - последна цифра 4 → 4
                        Възможни продажби: 214 - без последна цифра → 21
                        Осъществени продажби: 70% от продажбите -> 14.7
                Пети модел:
                        Рейтинг: 185 - последна цифра 5 → 5
                        Възможни продажби: 185 - без последна цифра → 18
                        Осъществени продажби: 85% от продажбите -> 15.3
                Брой направени продажби: 0 + 15 + 0 + 14.7 + 15.3 = 45 продажби
                Средноаритметичният рейтинг за всички компютри: (2 + 6 + 2 + 4 + 5) / 5 = 3.80
        34.00
2
204
        5.00
206
```

### JavaScript - Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
(["3",	15.00	Брой модели компютри: 3
"103",	3.00	Първи модел:
"103",		<ul> <li>Рейтинг: 103 - последна цифра 3 → 3</li> </ul>
"103"])		<ul> <li>Възможни продажби: 103 - без последна цифра → 10</li> </ul>
		• Осъществени продажби: 50% от продажбите -> 5
		Втори модел:
		<ul> <li>Рейтинг: 103 - последна цифра 3 → 3</li> </ul>
		<ul> <li>Възможни продажби: 103 - без последна цифра → 10</li> </ul>















		<ul> <li>Осъществени продажби: 50% от продажбите -&gt; 5</li> <li>Трети модел:</li> <li>Рейтинг: 103 - последна цифра 3 → 3</li> <li>Възможни продажби: 103 - без последна цифра → 10</li> <li>Осъществени продажби: 50% от продажбите -&gt; 5</li> <li>Брой направени продажби: 5 + 5 + 5 = 15 продажби</li> <li>Средноаритметичният рейтинг за всички компютри: (3 + 3 + 3) / 3 = 3.00</li> </ul>		
(["5",	45.00	Брой модели компютри: 5		
"122",	3.80	Първи модел:		
"156",		<ul> <li>Рейтинг: 122 - последна цифра 2 → 2</li> </ul>		
"202",		<ul> <li>Възможни продажби: 122 - без последна цифра → 12</li> </ul>		
"214",		• Осъществени продажби: 0% от продажбите -> 0		
"185"])		Втори модел:		
		<ul> <li>Рейтинг: 156 - последна цифра 6 → 6</li> <li>Възможни продажби: 156 - без последна цифра → 15</li> <li>Осъществени продажби: 100% от продажбите -&gt; 15</li> <li>Трети модел:</li> </ul>		
		<ul> <li>Рейтинг: 202 - последна цифра 2 → 2</li> <li>Възможни продажби: 202 - без последна цифра → 20</li> <li>Осъществени продажби: 0% от продажбите -&gt; 0</li> </ul>		
		Четвърти модел:		
		<ul> <li>Рейтинг: 214 - последна цифра 4 → 4</li> <li>Възможни продажби: 214 - без последна цифра → 21</li> <li>Осъществени продажби: 70% от продажбите -&gt; 14.7</li> </ul>		
		Пети модел:		
		<ul> <li>Рейтинг: 185 - последна цифра 5 → 5</li> <li>Възможни продажби: 185 - без последна цифра → 18</li> <li>Осъществени продажби: 85% от продажбите -&gt; 15.3</li> </ul>		
		Брой направени продажби: <b>0</b> + <b>15</b> + <b>0</b> + <b>14.7</b> + <b>15.3</b> = <b>45 продажби</b>		
		Средноаритметичният рейтинг за всички компютри: (2 + 6 + 2 + 4 + 5) / 5 = 3.80		
(["2",	34.00			
"204",	5.00			
"206"])				















### Задача 5. Разпродажба на екскурзии

Туристическа фирма разпродава финални екскурзионни пакети за края на годината. Напишете програма, която да изчислява, печалбата от разпродажбата и дали са продадени всички пакети или не, като знаете първоначалния брой екскурзии и техните цени. Фирмата предлага два вида екскурзии – море ("sea") на цена 680 лева и планина ("mountain") на цена 499 лева. При избор на даден пакет, към общата сума се добавя съответната цена. При избор на пакет, който вече не е наличен (броят му е равен на 0), не трябва да се добавя към общата цена.

#### Вход:

От конзолата първоначално се четат 2 реда:

- 1. Брой екскурзии за море цяло число в интервала [1... 500]
- 2. Брой екскурзии за планина цяло число в интервала [1... 500]

След това се чете по един ред до получаване на команда "Stop" или докато фирмата не продаде всички пакети:

Име на пакет – текст с възможности "sea" или "mountain"

### Изход:

На конзолата се отпечатват 1 или 2 реда, според случая:

Ако фирмата е успяла да продаде всички пакети:

"Good job! Everything is sold."

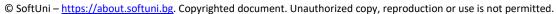
Винаги се отпечатва:

"Profit: {печалба от продажбите} leva."

### Примерен вход и изход:

Вход	Изход	Обяснения
2 sea mountain sea sea mountain	Good job! Everything is sold. Profit: 2358 leva.	Агенцията предлага 2 пакета за море и 2 за планина.  • Първият продаден пакет е за море.  Към печалбата се добавя 680 лв.  Намаляваме броя на пакетите за море с 1.  • Вторият продаден пакет е за планина.  Към печалбата се добавя 499 лв.  Намаляваме броя на пакетите за планина с 1.  • Третият пакет е за море.  Добавяме още 680 лв.  Няма повече екскурзии до море.  • Четвъртият пакет отново е за море, но тъй като няма повече такива пакети, командата се игнорира.  • Петият пакет е за планина.  Добавяме към печалбата 499 лв.  Пакетите за море са 0, както и тези за планина => програмата приключва.  Печалба: 680 + 499 + 680 + 499 = 2358лв.



















6	Profit: 2857 leva.	Агенцията предлага <mark>6</mark> пакета за море и 3 за планина.
3 sea mountain		<ul> <li>Първият продаден пакет е за море.</li> <li>Към печалбата се добавя 680 лв.</li> <li>Намаляваме броят на пакетите за море с 1.</li> </ul>
mountain mountain sea Stop		<ul> <li>Вторият продаден пакет е за планина.  Към печалбата се добавя 499 лв.  Намаляваме броят на пакетите за планина с 1.</li> <li>Третият продаден пакет е за планина.  Към печалбата се добавя 499 лв.  Намаляваме броят на пакетите за планина с 1.</li> <li>Четвъртия продаден пакет е за планина.  Към печалбата се добавя 499 лв.  Намаляваме броят на пакетите за планина с 1.  Няма повече пакети за планина.</li> <li>Петият продаден пакет е за море.  Към печалбата се добавя 680 лв.  Намаляваме броят на пакетите за море с 1.</li> </ul>
		Получаваме команда Stop, продажбата на екскурзии приключва. Крайна печалба: 2857лв.

## JavaScript - Примерен вход и изход:

Вход	Изход	Обяснения
(["2", "2", "sea", "mountain", "sea", "sea", "mountain"])	Good job! Everything is sold. Profit: 2358 leva.	<ul> <li>Агенцията предлага 2 пакета за море и 2 за планина.</li> <li>Първият продаден пакет е за море.     Към печалбата се добавя 680 лв.     Намаляваме броя на пакетите за море с 1.</li> <li>Вторият продаден пакет е за планина.     Към печалбата се добавя 499 лв.     Намаляваме броя на пакетите за планина с 1.</li> <li>Третият пакет е за море.     Добавяме още 680 лв.     Няма повече екскурзии до море.</li> <li>Четвъртият пакет отново е за море, но тъй като няма повече такива пакети, командата се игнорира.</li> <li>Петият пакет е за планина.     Добавяме към печалбата 499 лв.</li> <li>Пакетите за море са 0, както и тези за планина =&gt; програмата приключва.</li> <li>Печалба: 680 + 499 + 680 + 499 = 2358лв.</li> </ul>















(["6", "3", "sea", "mountain", "mountain", "mountain", "sea", "Stop"1)

Profit: 2857 leva.

Агенцията предлага 6 пакета за море и 3 за планина.

- Първият продаден пакет е за море. Към печалбата се добавя 680 лв. Намаляваме броят на пакетите за море с 1.
- Вторият продаден пакет е за планина. Към печалбата се добавя 499 лв. Намаляваме броят на пакетите за планина с 1.
- Третият продаден пакет е за планина. Към печалбата се добавя 499 лв. Намаляваме броят на пакетите за планина с 1.
- Четвъртия продаден пакет е за планина. Към печалбата се добавя 499 лв. Намаляваме броят на пакетите за планина с 1. Няма повече пакети за планина.
- Петият продаден пакет е за море. Към печалбата се добавя 680 лв. Намаляваме броят на пакетите за море с 1.

Получаваме команда Stop, продажбата на екскурзии приключва.

Крайна печалба: 2857лв.

















### Задача 6. Сума и произведение

Да се напише програма, която проверява сумата и произведението на всички числа, които са комбинация от четирите цифри a, b, c и d.

В проверката участва и още едно число - n, което се чете от конзолата.

За всяка комбинация четирите цифри a, b, c и d се променят по следния начин:

- а се мени от 1 до 9
- **b** се мени **от 9 до а**
- с се мени от 0 до 9
- d се мени от 9 до с

Ако сумата (a + b + c + d) е равна на произведението (a \* b \* c \* d) и едновременно с това п завършва на 5, трябва да се принтира числото abcd.

Ако разделим произведението (a \* b \* c \* d) на сумата (a + b + c + d) и получим 3 (целочислено), и **едновременно** с това **n се дели на 3 без остатък**, трябва да се принтира числото **dcba**.

Програмата трябва да принтира на конзолата само първата валидна комбинация.

Ако не се намери такова число abcd или dcba, трябва да се принтира "Nothing found".

#### Вход:

От конзолата се прочита 1 ред:

• **n** - **цяло число** в интервала **[100...1000]** 

#### Изход:

На конзолата се отпечатва 1 ред:

- Ако се намери валидна комбинация:
  - "{number}", където {number} е комбинацията abcd или комбинацията dcba
- Ако НЕ се намери такава комбинация:
  - "Nothing found"

### Примерен вход и изход:

Вход	Изход	Обяснения
123	8191	Числото от комбинацията e 1918
		Произведението е 1 * 9 * 1 * 8 = 72
		Сумата е 1 + 9 + 1 + 8 = 19
		Условието 72 / 19 да е равно на 3 (целочислено) е изпълнено
		Условието 123 да се дели на 3 без остатък е изпълнено
		⇒ трябва да принтираме числото на обратно.
		Можем да го принтираме числото като текст, съставен от символи или по следния
		начин:
		8 * 1000 + 1 * 100 + 9 * 10 + 1 = 8191



© SoftUni – <a href="https://about.softuni.bg">https://about.softuni.bg</a>. Copyrighted document. Unauthorized copy, reproduction or use is not permitted.











145	1412	
214	Nothing found	

## JavaScript - Примерен вход и изход:

Вход	Изход	Обяснения
(["123"])	8191	Числото от комбинацията е <mark>19</mark> 18
		Произведението е 1 * 9 * 1 * 8 = 72
		Сумата e <b>1</b> + <b>9</b> + <b>1</b> + <b>8</b> = <b>19</b>
		Условието 72 / 19 да е равно на 3 (целочислено) е изпълнено
		Условието 123 да се дели на 3 без остатък е изпълнено
		Можем да го принтираме числото като текст, съставен от символи или по следния начин:
		8 * 1000 + 1 * 100 + 9 * 10 + 1 = 8191
(["145"])	1412	
(["214"])	Nothing found	















Page 2 of 2