

Specifications moteur de jeu

Hearthstone Battlegrounds est un jeu stratégique conçu pour 8 joueurs, chacun choisissant parmi une sélection de 24 héros différents, chacun ayant un pouvoir unique. Au début du jeu, les joueurs choisissent leur héros et, tout au long de la partie, ils accumulent des minions, une quantité d'or spécifique à chaque tour, utilisée pour améliorer et modifier leur plateau en constante évolution de serviteurs.

Le jeu se déroule en duels, où les adversaires sont sélectionnés de manière aléatoire. Le plateau de jeu, divisé par le nombre de joueurs, accueille les plateaux de serviteurs en constante évolution. Ces serviteurs, équivalents à un deck, sont construits lors des visites à la Taverne de Bob au début de chaque partie et entre les rounds de combat.

Pendant la phase de la Taverne, les joueurs dépensent des pièces pour recruter des serviteurs, rafraîchir le magasin ou le figer pour la prochaine visite. La mise à niveau de la Taverne coûte de l'or, influençant la qualité du magasin et les dégâts de base. Des serviteurs identiques peuvent se combiner en une version dorée, permettant aux joueurs de gagner des récompenses et la possibilité de découvrir gratuitement un serviteur du niveau de taverne suivant.

Les combats se déroulent en rounds, avec la possibilité de placer ou de déplacer des serviteurs entre les rounds. Les serviteurs les plus à gauche attaquent en premier, avec une part de hasard sauf en présence d'un serviteur Provocation. Les serviteurs possèdent des mots-clés comme Provocation et Empoisonnement, influençant les résultats des combats.

Le jeu comprend un classement, affichant le statut de tous les joueurs et du prochain adversaire. Cependant, il n'est pas possible de prévisualiser le plateau de l'adversaire avant le début du combat. Chaque tour se compose d'une phase de taverne et d'une phase de combat, influençant le classement de compétence d'un joueur en fonction de sa performance et du classement de compétence de ses adversaires.

Les joueurs peuvent débloquer de nouvelles fonctionnalités en collectant des paquets via des quêtes, des achats en or, des packs groupés et des événements. Les jalons à 10, 20 et 30 paquets offrent des statistiques détaillées, la possibilité de choisir parmi trois héros au début d'une partie et le déblocage d'émotes visibles de tous dans la partie du joueur, respectivement.

