

Catalogue

Catalogue

Le catalogue agit comme une collection organisée des cartes présentes dans le jeu "Hearthstone: Champs de Bataille". Il contient toutes les cartes et les organise par type, soit héros, soit serviteur.

guide
organise
information

Cartes

Les cartes sont bien classées pour ajouter de la stratégie. Le catalogue des cartes se divise en deux principales catégories, chacune apportant une dynamique particulière au jeu :

Héros

Les héros représentent les personnages jouables du jeu. Chaque héros a des attributs spécifiques tels que la santé, l'attaque, la défense, et un pouvoir unique. Les héros sont également des cartes, mais avec des caractéristiques distinctes.

Minions

Les serviteurs, également appelés minions, sont des entités qui peuvent être invoquées sur le champ de bataille. Ils sont caractérisés par un nom, un type, une attaque, et une défense. Les serviteurs sont également des cartes, mais avec un rôle particulier dans le déroulement des parties.

Relations

Le catalogue établit des relations entre les différentes entités. Par exemple, les héros peuvent être des cartes spécifiques, et les serviteurs peuvent être des cartes de type "minion". Ces relations permettent de structurer l'ensemble des éléments du jeu de manière logique et accessible.

Conclusion

En résumé, le catalogue du projet "Hearthstone: Champs de Bataille" offre une vue organisée et complète des cartes du jeu, facilitant ainsi le développement, la gestion, et l'interaction avec les différentes entités au sein du jeu.