

### Развертывание проекта





Адилет Асанкожоев

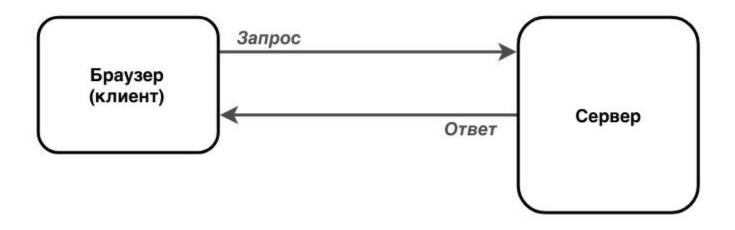
Python-разработчик в Makers.kg

#### План занятия

- 1. Связывание хостинга файлов и запуска веб-приложения
- 2. <u>Использование различных дополнительных файлов для работы веб-</u> приложения
- 3. Работа со статикой
- 4. Деплой на собственном сервере
- 5. Деплой на платформах
- 6. Домашнее задание

# Связывание хостинга файлов и запуска вебприложения

### Веб-сервер



#### Зачем отдельный веб-сервер

	manage.py runserver	webserver+wsgi	webserver+asgi	облачное решение
Удобство разработки	+			
Скорость		+		
Безопасность		+		
Использование в production		•		+
Легкость обслуживания				+

#### Основные веб-серверы (On-premise)

- Nginx Web Server
- Apache HTTP Server
- Caddy
- Lighttpd Web Server

#### NGINX

Быстрый веб-сервер/http-прокси

#### Установка:

```
$ sudo apt-get install nginx
$ sudo service nginx start
$ wget localhost:80 -0 -
Welcome to nginx
```

Логи запросов и ошибок: /var/log/nginx/

Конфигурационные файлы (nginx.conf и дополнительные):

- /etc/nginx/
- /usr/local/nginx/conf
- /usr/local/etc/nginx

#### Управление nginx

```
$ nginx -s сигнал
```

Где сигнал может быть одним из нижеследующих:

- stop быстрое завершение;
- quit плавное завершение;
- reload перезагрузка конфигурационного файла;
- reopen переоткрытие лог-файлов.

#### Конфигурация nginx

Конфигурация nginx представляет из себя набор директив, в том числе вложенных друг в друга (то есть в контекст):

```
events {
http {
    # default server
    server {
        listen 80;
        location / {
            root /data/www;
```

Использование различных дополнительных файлов для работы вебприложения

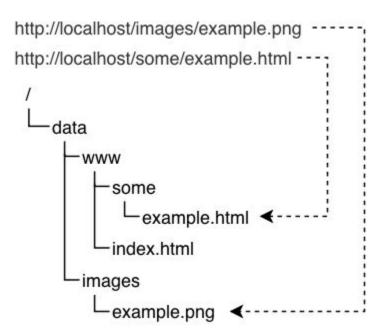
#### Раздача статического содержимого

Например, у нас есть такая конфигурация nginx (обратите внимание на директивы location):

```
http {
    server {
        listen 80;
        location / {
            root /data/www;
        }
        location /images/ {
            root /data;
        }
    }
}
```

#### Раздача статического содержимого

Тогда следующие URL будут получать указанные файлы:



#### Раздача статического содержимого

При изменении конфигурации nginx, нужно её применить.

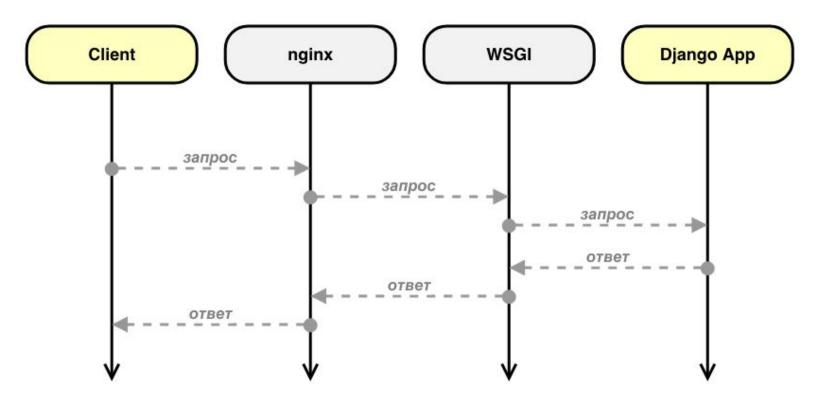
Для этого отправим уже запущенному nginx сигнал reload:

\$ nginx -s reload

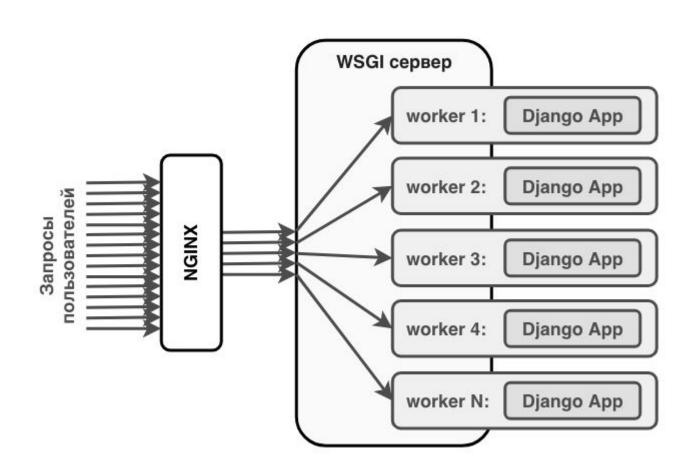
#### **WSGI**

WSGI (Web Server Gateway Interface) — интерфейс шлюза web-сервера.

Упрощенная схема прохождения запроса от клиента(браузера) к приложению Django:



#### Зачем wsgi-сервер



#### gunicorn

Де-факто стандартный WSGI сервер для python - gunicorn.



Чтобы запустить ваш Django проект необходимо в корне проекта ввести команду (работает только в UNIX системах):

- \$ pip install gunicorn
- \$ gunicorn <пакет с файлом wsgi>.wsgi -b 0.0.0.0:8000

#### Например:

\$ gunicorn my\_youtube.wsgi -b 0.0.0.0:8000

Подробнее: <a href="https://docs.gunicorn.org/en/latest/run.html">https://docs.gunicorn.org/en/latest/run.html</a>

### Работа со статикой

#### Статические файлы

- Добавим django.contrib.staticfiles в INSTALLED\_APPS
- Укажем STATIC\_URL

settings.py

```
DEBUG = True

INSTALLED_APPS = [
          'django.contrib.staticfiles',
          ...
]

STATIC_URL = '/static/'
```

#### Статические файлы в продакшене

До сих пор наши настройки статики хорошо работали в дебаге (DEBUG = True), но в продакшене (DEBUG = False) все сломается. Почему так?

Дело в том, что в дебаге Django берет на себя заботу о статике, это удобно - нам не надо дополнительные инструменты устанавливать, запускать и настраивать, но Django работает со статикой медленно.

В продакшене статикой будет заниматься nginx. Для этого статику для nginx надо подготовить - говорят "собрать" статику.

STATIC\_ROOT - переменная в settings.py, которая говорит Django, куда же надо собрать статику.

#### Статические файлы в продакшене

Настройка сбора статики сделана, но как же собрать статику?

Для этого в Django есть специальная команда:

```
$ python manage.py collectstatic

168 static files copied to '.../static'
```

#### Один сервер для приложения и для статики

Пути для статики в settings.py:

```
STATIC_URL = '/static/'
STATIC_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'static')

Соберем всю статику на сервере в одном каталоге:

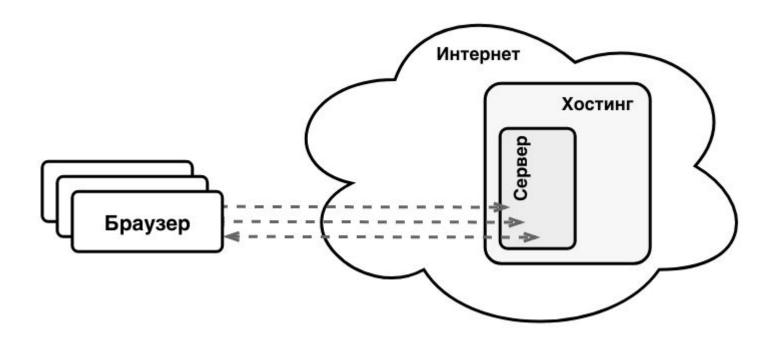
$ python manage.py collectstatic

Укажем путь к статике для nginx:
```

```
server {
    ...
    location /static/ {
        root путь_до_проекта_равный_BASE_DIR;
    }
}
```

## Деплой на собственном сервере

#### Сервер и хостинг



#### Переменные окружения

Как быть с настройками DEBUG и SECRET\_KEY? Ведь при разработке они одни, а на боевом сервере - другие. Да и другие настройки (пароли, токены и пр.) могут быть одними при разработке и другими в продакшене.

Как раз для таких случаев и нужны переменные окружения:

```
import os

SECRET_KEY = os.getenv('SECRET_KEY', default='the-best-secret-key')
DEBUG = os.getenv('DEBUG', default='True') == 'True'
```

#### Запуск Django проекта

В настройках надо указать ALLOWED\_HOSTS = '\*', чтобы разрешить обращения к нашему серверу со всех адресов. Более точно про эту настройку можно почитать в документации:

https://docs.djangoproject.com/en/3.2/ref/settings/#allowed-hosts

\$ python manage.py migrate
\$ python manage.py collectstatic
\$ DEBUG=False SECRET\_KEY=some-secret gunicorn
my\_project.wsgi -b 0.0.0.0:8000

#### Hастройка nginx

Hастроим поведение nginx с помощью файла /etc/nginx/sites-available/default

```
server {
 listen 80;
  server_name ip_вашего_сервера;
  location /static/ {
     root путь_до_проекта_равный_STATIC_ROOT;
 location / {
     proxy pass http://127.0.0.1:8000;
```

#### Резюме

- 1. Подготовить проект (сделать настройки в settings.py)
- 2. Скачать подготовленный проект на сервер (git clone ...)
- 3. Установить все зависимости (pip install -r requirements.txt)
- 4. Сделать миграции (предварительно установить и настроить БД при необходимости) (python manage.py migrate)
- 5. Собрать статику (python manage.py collectstatisc)
- 6. Установить gunicorn (если еще не установлен) (pip install gunicorn)
- 7. Запустить проект (DEBUG=False ... gunicorn my\_proj.wsgi -b 0.0.0.0:8000)
- 8. Проверить доступность через браузер по адресу <a href="http://ip\_вашего\_сервера:8000">http://ip\_вашего\_сервера:8000</a> (может выглядеть страшно, так как статика еще не раздается)
- 9. Установить nginx (apt install nginx)
- 10. Сделать настройку nginx (файл /etc/nginx/sites-available/default)
- 11. Перезагрузить nginx (nginx -s reload)
- 12. Убедиться в доступности сайта по адресу <a href="http://ip\_вашего\_сервера">http://ip\_вашего\_сервера</a>

### Деплой на платформах

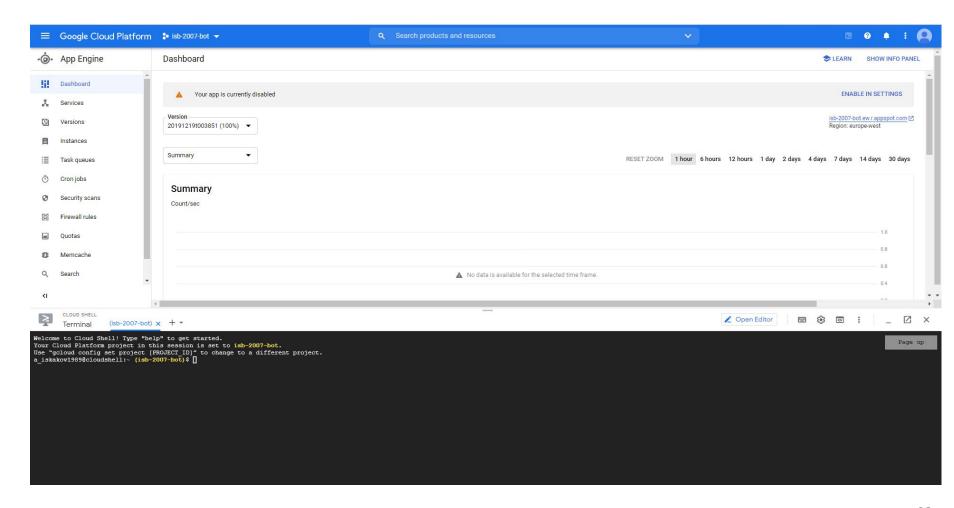
#### Oсновные cloud серверы для приложений Django

- Google Cloud App Engine
- AWS Elastic Beanstalk
- Microsoft Azure Web App
- IBM Cloud App Service
- Oracle Application Container Cloud Service

## Как выбрать облачного провайдера для своего сайта

- Задержка отклика в мс в целевом регионе
- Поддержка Django приложений
- Легкость настройки и запуска
- Средства мониторинга
- Возможности масштабирования и балансировки
- Бесплатные функции и объем бесплатных средств \$ для новичков
- Цена

## Пример запуска Django приложения на Google Cloud App Engine



#### Hастройка app.yaml

```
# [START django app]
runtime: python38
handlers:
# This configures Google App Engine to serve the files in the app's static
# directory.
- url: /static
  static dir: static/
# This handler routes all requests not caught above to your main app. It is
# required when static routes are defined, but can be omitted (along with
# the entire handlers section) when there are no static files defined.
- url: /.*
  script: auto
# [END django app]
```

#### Hастройка app.yaml

Настроить requirements.txt проекта.

Развернуть приложение в облаке:

python manage.py collectstatic

gcloud app deploy

Проверить работу приложения по адресу:

https://PROJECT\_ID.REGION\_ID.r.appspot.com

#### Домашнее задание

Давайте посмотрим ваше домашнее задание.

- Вопросы по домашней работе задаём в чате!
- Задачи можно сдавать по частям.
- Зачёт по домашней работе проставляется после того, как приняты **все задачи**.



# Задавайте вопросы и пишите отзыв о лекции!

Адилет Асанкожоев