

# Знакомство с Django. Подготовка и запуск проекта.





**Александр Иванов** Ведущий инженер-программист в

Ведущий инженер-программист в Лаборатории компьютерного моделирования

#### План занятия

- 1. <u>Что такое Django. Установка и запуск</u>
- 2. Проект и приложение
- Клиент и сервер
- 4. MVC и Django
- 5. <u>Работа с урлами. Роутинг в Django</u>
- 6. <u>Как дебажить Django-проект</u>
- 7. <u>Что почитать</u>

# Что такое DJANGO

#### Что такое DJANGO

**Django** — фреймворк для быстрого создания веб-приложений, полностью написанный на **Python**.

**Django** является очень популярным проектом и используется многими крупными компаниями.

Исходный код Django доступен на Github:

https://github.com/django/django



# Почему DJANGO?



Грамотно спроектированная архитектура



Прозрачная работа с базой данных



Серьезное отношение к безопасности



Огромное количество библиотек и написанного кода



Подробная документация (на английском)

#### **Установка**



Для установки **Django**, выполните команду в консоли:

\$ pip install django

Чтобы убедиться, что все установилось корректно:

\$ python -m django --version

# Проект и приложение

### Что такое проект и приложение

Под проектом можно понимать полноценный сайт. Это:

- коллекция настроек;
- база данных;
- подключенные приложения.

Например, YouTube - это проект.



### Что такое проект и приложение

Приложение — это изолированная часть функциональности. Приложения могут переиспользоваться в различных проектах. Ближайшая аналогия – модули в Python.



### Создание проекта

#### Запустите:

\$ django-admin startproject django\_netology

После этого у вас появится директория django\_netology.



### Структура проекта

Содержимое директории:

```
manage.py
django_netology
   __init__.py
   settings.py
   urls.py
   wsgi.py
```

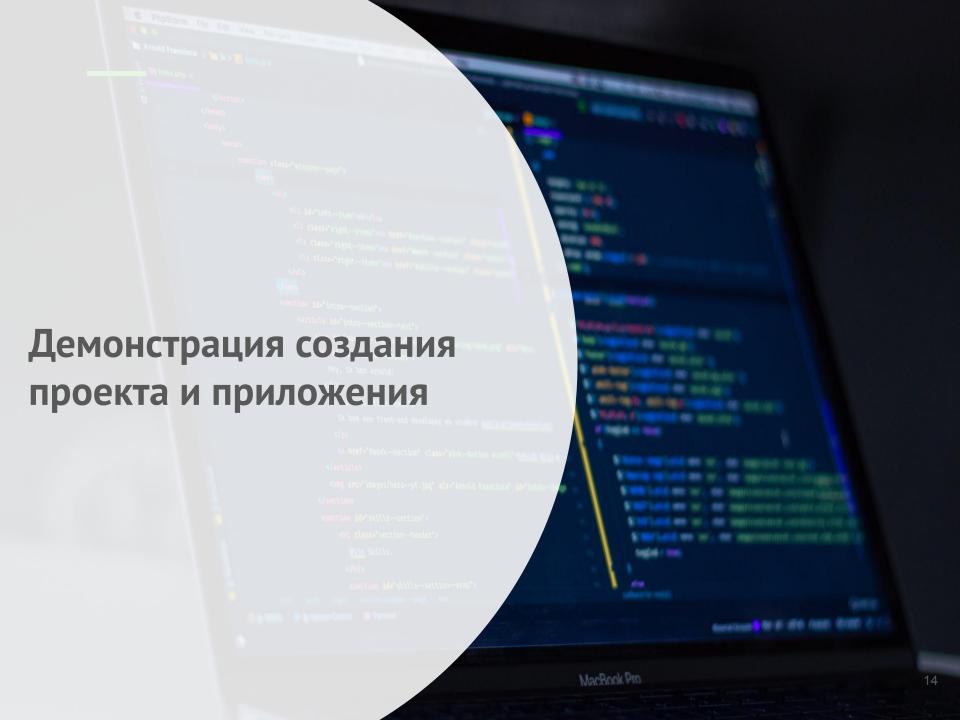
### Создание приложения

**Приложение в Django** — это своеобразный модуль с некоторой функциональностью. Например, приложение для работы с email, с пользователями и т.д.

#### Создание приложения:

```
$ cd django_netology
$ python manage.py startapp app
```

manage.py — запускает команды в контексте Django-приложения

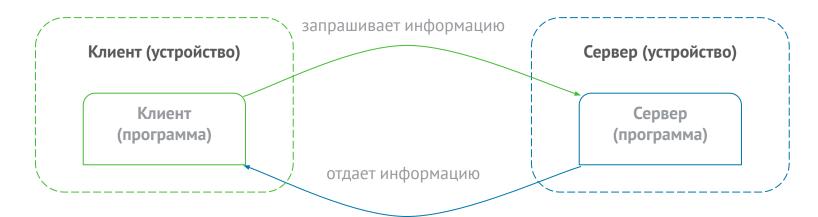


#### Клиент:

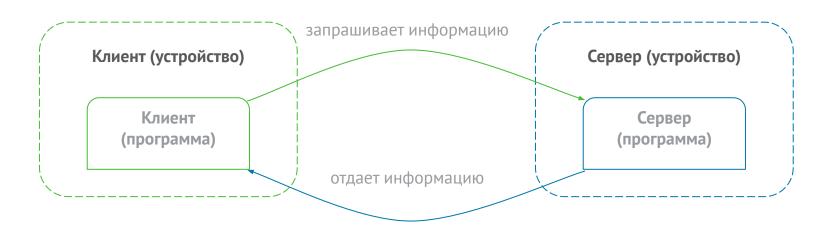
- 1. программа, которая хочет получить информацию;
- 2. физическое устройство, на котором работает программа-клиент.

#### Сервер:

- 1. специальная программа, которая дает информацию;
- 2. физическое устройство, на котором запущена программа-сервер.

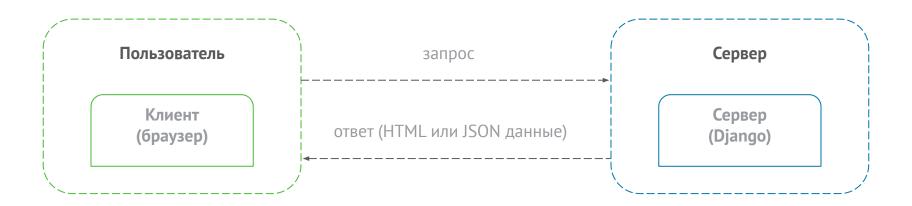


Обычно эти программы расположены на разных вычислительных машинах и взаимодействуют между собой по различным протоколам, но они могут быть расположены и на одной машине.



Веб-приложение реализует клиент-серверное взаимодействие.

Пользователи шлют запросы к серверу, он выдает им результат в виде HTML или JSON данных.



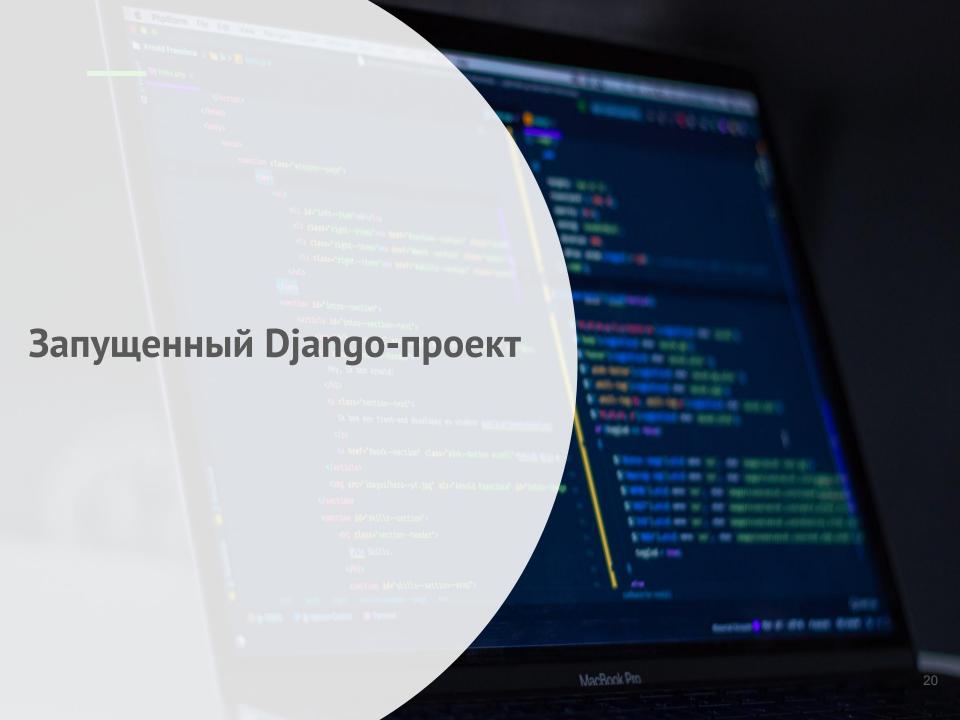
Веб-приложение реализует клиент-серверное взаимодействие.

Пользователи шлют запросы к серверу, он выдает им результат в виде HTML или JSON данных.

Django-проект выступает в роли **сервера**. Для того чтобы запустить проект, выполните команды:

```
$ python manage.py migrate # создает базу данных
```

\$ python manage.py runserver # запускает проект



# MVC и Django

## Теперь напишем что-нибудь свое

**Django** генерирует структуру проекта **самостоятельно**. Благодаря этому даже новые разработчики знают, где и что можно искать.

При разработке Django-приложений **очень важно** придерживаться **соглашений**.

Проекты на Django должны придерживаться **паттерна MVC**: model-view-controller (модель-представление-контроллер).

Дополнительная информация про MVC: <a href="https://habr.com/post/181772/">https://habr.com/post/181772/</a>

### DJANGO и разделение ответственности

- управление логикой при ответе -> view;
- как будет выглядеть страница -> template;
- состояние приложения -> *model*.

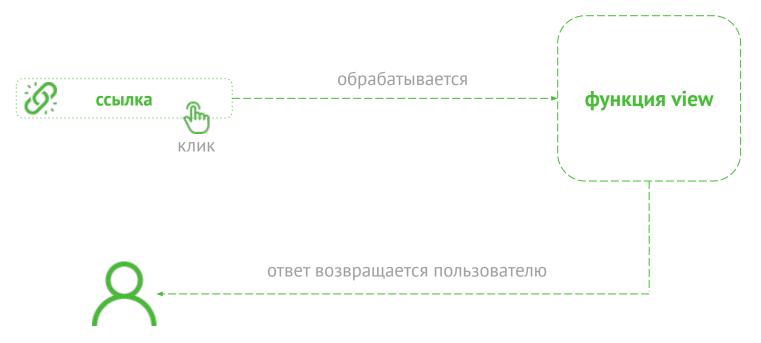
#### Дополнительный материал

Правило: не мешать всё в одну кучу

# Работа с урлами Роутинг в Django

### View и гипертекст

Пользователь взаимодействует с системой через гипертекст: клики, скролы, нажатия клавиш. Сервер реагирует на эти взаимодействия и с помощью view подготавливает новое состояние — ответ.



#### **View**

#### base/views.py:

```
from django.http import HttpResponse
from django.shortcuts import render

def home_view(request):
    return HttpResponse('Здесь будет сайт!')
```

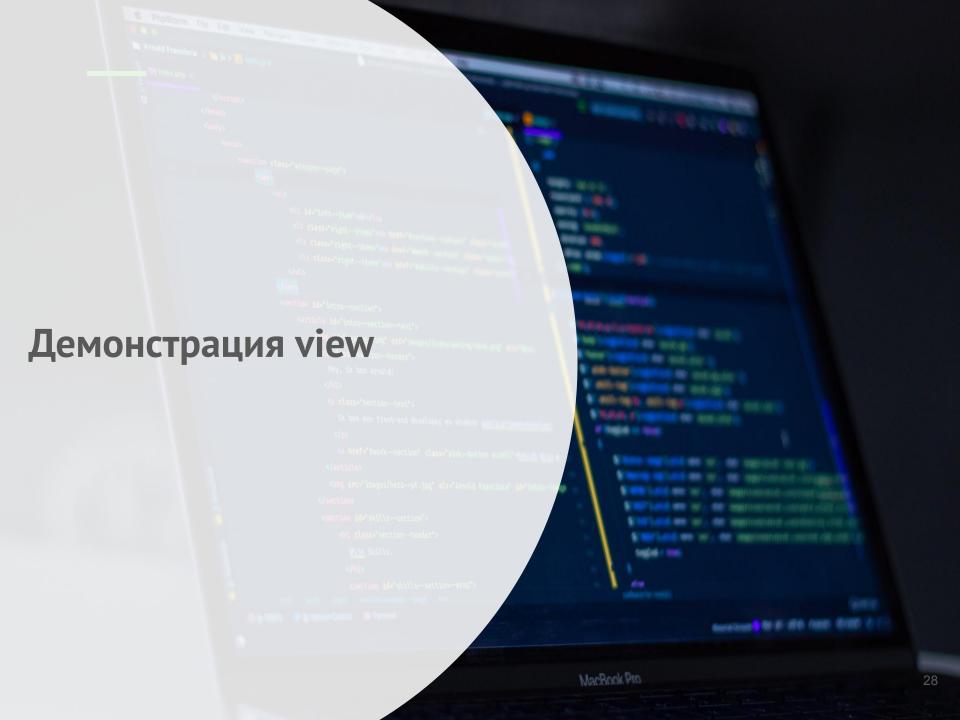
Heoбходимо добавить view-функцию в обработчик урлов django\_netology/urls.py:

```
urlpatterns = [
   path('', home_view, name='home'),
   ...
]
```

### Маршрутизация

```
urlpatterns = [
   path('', home_view, name='home'),
   ...
]
```

- ' (первый параметр) фактический адрес, который будет указан в адресной строке браузера;
- *home\_view* (второй параметр) **view-функция**, которая будет вызвана при обработке запроса;
- *пате* (третий параметр) позволяет получать конкретный **урл по имени**. Это позволяет приложению не ломаться, если урлы будут меняться и делает код более понятным.



#### Reverse

Как получить урл по имени:

```
urlpatterns = [
    path('', home_view, name='home'),
    path('profile', profile_view, name='profile'),
    path('long/address/orders', orders_view, name='orders')
]
```

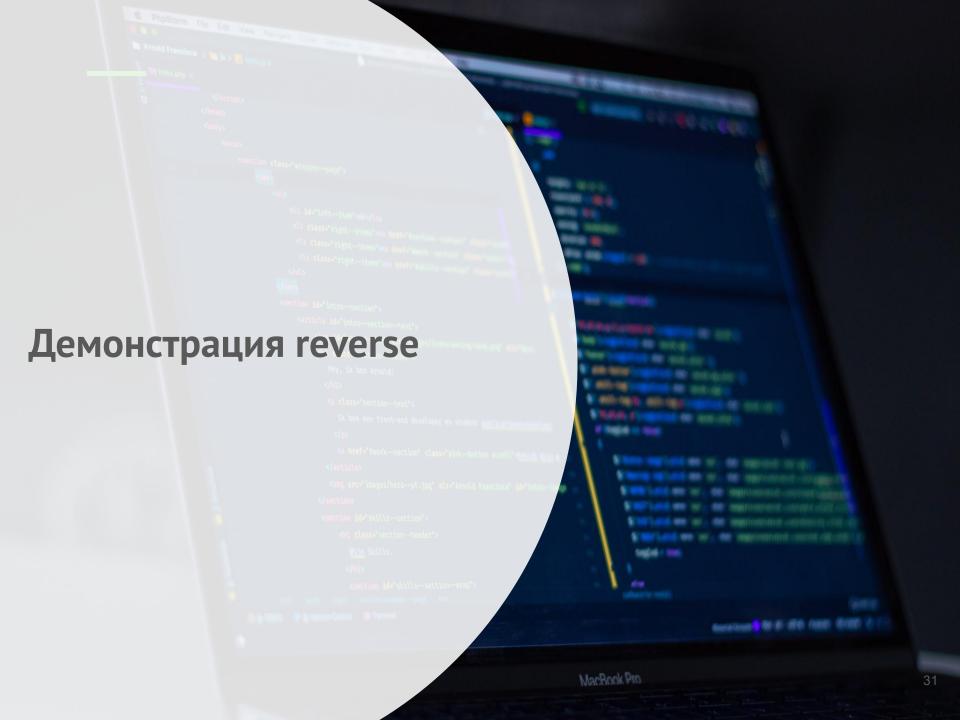
С помощью *manage.py shell* можно проверить работу:

```
> from django.urls import reverse
> reverse('orders')
'/long/address/orders'
> reverse('profile')
'/profile'
```

#### Reverse

В функцию *reverse* можно также передавать **параметры**. Это нужно для формирования **динамических урлов**. Например:

```
reverse('accounts', kwargs={'account_id': 100})
```



# Как дебажить Django-проект

### Как дебажить DJANGO-проект

#### print-функции

Django-проект — это Python приложение. Поэтому можно использовать возможности Python и использовать print'ы для дебага и отладки кода.

#### manage.py shell

Запускает **интерактивный интерпретатор** в контексте Django-проекта.

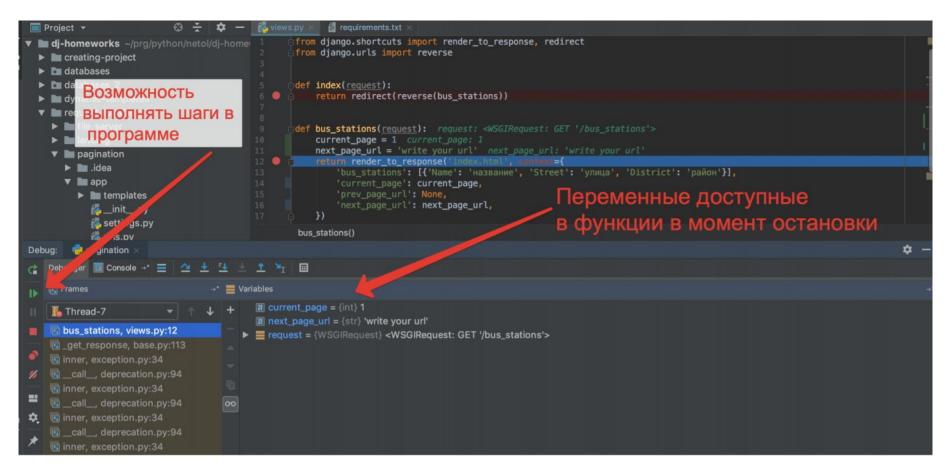
#### Точки останова (они же breakpoints)

Удобнее всего использовать в IDE Pycharm или VS Code.

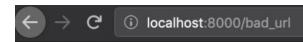
#### Сообщения об ошибках Django

Средство фреймворка. Если включен DEBUG-режим (по умолчанию во всех домашних работах именно так), то Django собирает и агрегирует информацию об ошибке.

#### Демонстрация: точки останова



### Демонстрация: информация об ошибке



#### Page not found (404)

Request Method: GET

Request URL: http://localhost:8000/bad\_url

Using the URLconf defined in app.urls, Django tried these URL patterns, in this order:

- 1. [name='index']
- 2. bus\_stations [name='bus\_stations']

The current path, bad\_url, didn't match any of these.

You're seeing this error because you have DEBUG = True in your Django settings file. Change that to False, and Django will display a standard 404 page.



#### Отладка

**Отладка** — **очень важный процесс**! Сохраните себе эту информацию и используйте всегда при работе с домашними работами.

Помните, что **проект на Django** — это тот же Python-код, который выполняется интерпретатором



# Что почитать

# Что почитать

- https://docs.djangoproject.com/ официальный сайт с документацией (английский);
- https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Server-side/Django но не все статьи переведены;
- <a href="https://tutorial.djangogirls.org/ru/">https://tutorial.djangogirls.org/ru/</a> проект Django Girls, но полезно будет всем.



# Итоги



## Чему мы научились?

- **Научились** устанавливать Django и создавать проект и приложение
- Узнали как писать простые страницы
- **Научились** дебажить Django-проект

#### Домашнее задание

Давайте посмотрим ваше домашнее задание.

- Вопросы по домашней работе задавайте в чате мессенджера.
- Задачи можно сдавать по частям.
- Зачёт по домашней работе проставляется после того, как **приняты** все задачи.



# Задавайте вопросы и пишите отзыв о лекции!

Александр Иванов