



**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

**ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления» (ИУ)
КАФЕДРА «Информационная безопасность» (ИУ8)**

**Отчёт по лабораторной работе №6
По дисциплине: «Аппаратные средства вычислительной техники»**

Тема: «UART. Микроконтроллер PIC12F675»

Вариант №3

**Выполнил: Березин М.А.
студент группы ИУ8-73**

**Проверил: Рафиков А. Г.,
Старший преподаватель кафедры
ИУ**

**г. Москва,
2021 г.**

1. Цель работы

Изучить принципы построения систем взаимодействия нескольких микроконтроллеров PIC12F675 с использованием встроенного механизма передачи данных по протоколу UART.

2. Задание

Согласно варианту 3, данные представлены в таблице 1.

Параметр	Значение	Комментарий
Режим UART	2	Аппаратный
Режим передачи	Полудуплексный	Передача в одну сторону
Количество микроконтроллеров	4	
Архитектура сети	Общая Шина	
Режим UART	9N1	(·)
Скорость передачи данных	$\frac{19200}{2}$ бит/с	

Примечание (·): 9 бит данных, нет бита четности, 1 бит останова.

3. Теоретическая часть

$$F_{clk} = 4 \text{ кГц}$$

Для реализации аппаратного UART, требуется создать канал связи, реализовать синхронизацию отправляемого пакета и считывания пакета.

Чтобы реализовать скорость передачи в 9600 бит/с, надо добавить задержку с помощью таймера T0. $TMR0 = 255 - \frac{1}{9600} \cdot 10^6 = 255 - 104 = 151$.

Но есть одно но – надо добавить задержку на время выполнения обработки подпрограмм вызова прерывания таймера T0 и т.д. Итого, опытным путём было выяснено, что для задержки на 1 бит, надо установить $TMR0 = 201$ (десятично).

Для задержки на пол бита во время чтения вообще получилось так, что таймер не подошёл – была просто добавлена задержка с помощью NOP-ов (20 штук).

4. Практическая часть

Для реализации клавиатуры была добавлена кнопка INC – инкрементация значения. Кнопкой SEND мы фиксируем данные.

Как работает сам алгоритм схемы:

1. Изначально переключим ключ в режим набора сообщения.
2. Потом нажмём кнопку SEND – на индикаторе выведется «-» - ожидание набора данных.
3. Нажмём INC – выведется «0» - в регистре «адреса» будет записан «0». Потом нажимая INC раз за разом, будем увеличивать число. Когда перейдёт число через «9», будет снова «-» и потом снова «0».
4. Нажимаем кнопку SEND – фиксируется адрес и выведется сразу «0» - ожидание ввода ДАННЫХ.
5. Нажимаем INC пока не будут нужные данные.
6. Нажимаем SEND – фиксируются данные. И отключаются все порты RX и TX.
7. Переводим ключ и нажимаем кнопку SEND – отправляются подряд два пакета (с перерывом в 255 мкс).
8. Когда происходит отправка – слушатель получает отрицательный фронт (стартовый бит), и затем начинается отсчёт на пол бита. Чтобы дальше попадать ровно на середину отправки и читать в этот момент бит.
9. Отсчёт на 1 бит – и считывание пакета в 8 бит.
10. Потом задержка и чтение 9 бита.
11. Если 9 бит = 1 – адрес пришёл. Если 9 бит = 0 – это данные.
12. Дальше необходима проверка, что ожидается – адрес/данные. Если совпадает – Ок. Иначе – пропуск сообщения.
13. Если адрес – надо проверить, что это число, младшие 4 бита, совпадают с индексом(номером) текущего микроконтроллера. Если нет – проверяем, что это число > 3, т.е. 3 – 9. Если да – то это попросту широковещательная рассылка.
14. В старших 4 битах отправляется всегда номер отправителя – чтобы определить от кого данные.
15. Потом происходит старт таймера T1 – для демонстрации сообщения. Но выключены изначально и вывод и прерывания по T1. Ожидается когда

будет произведено переключение ключа. Потом нажимается кнопка SEND – и происходит одно из.

16. Если ничего не было (не приходило, или мы НЕ знаем об этом, что логично в целом) – то мы нажимаем кнопку SEND для набора сообщения. Но если к этому моменту нам пришло сообщение – то по нажатию не будет включён режим «ввода», а будет выводиться сообщение – запустится таймера T1, и будет постепенно выводиться динамически сообщение следующего формата: “А - <адрес> d - <данные>”.

17. По ещё одному нажатию кнопки SEND микроконтроллер вернётся в изначальное состояние.

Выше был описан цикл работы (алгоритм) программного UART. На рисунке 1 изображена схема.

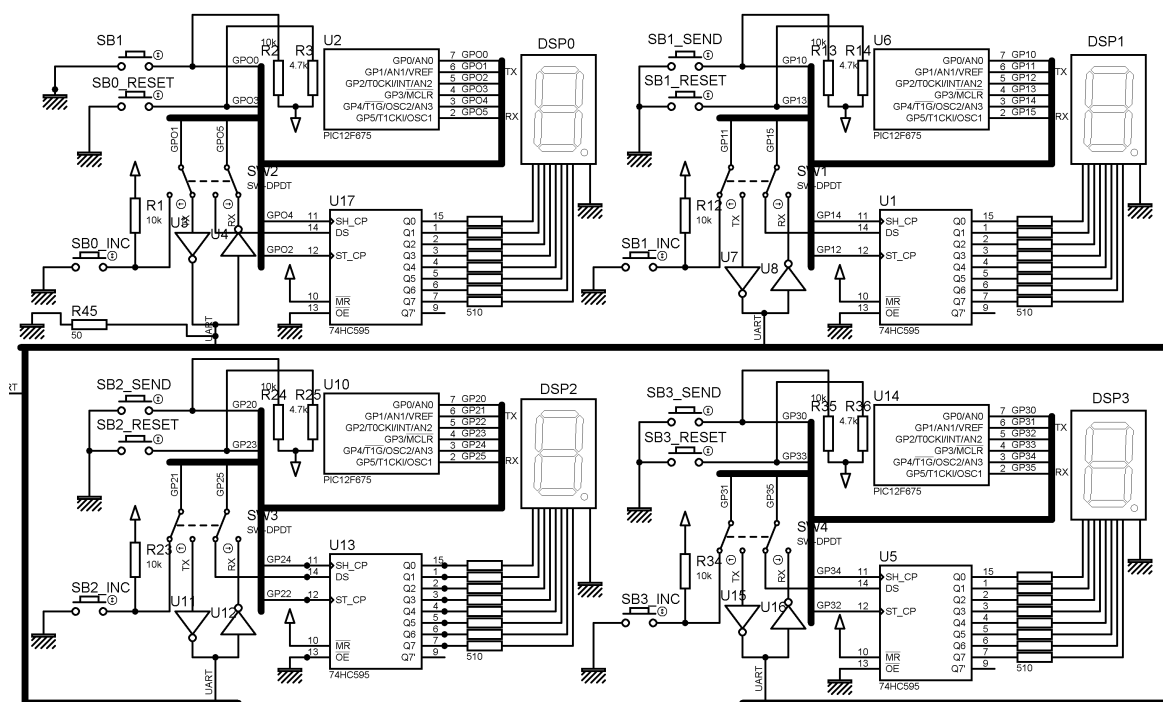


Рисунок 1 – Схема лабораторной работы

На рисунках 2-4 изображены скриншоты выводимых данных (индикации).

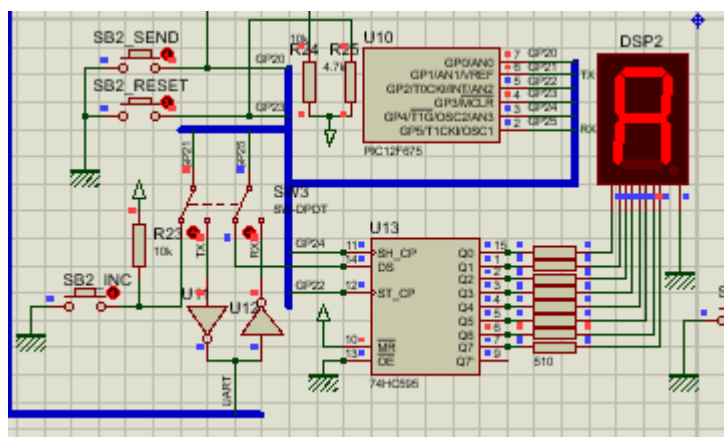


Рисунок 2 – Индикация входящего сообщения (часть 1 – «адрес»)

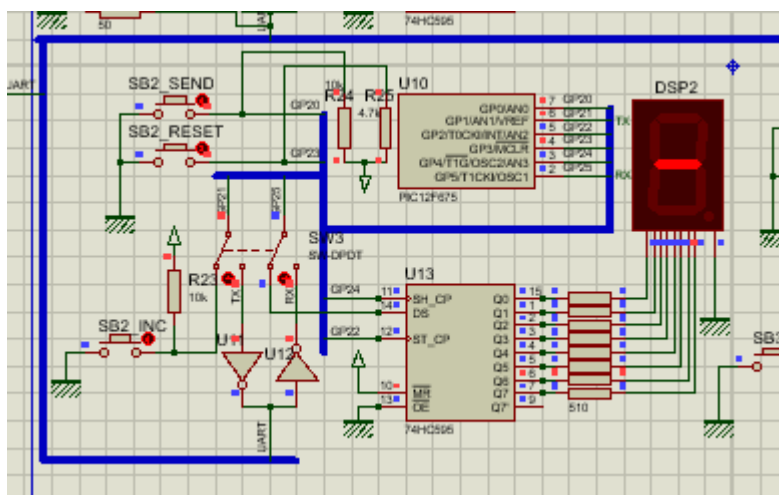


Рисунок 3 – Индикация входящего сообщения (часть 2)

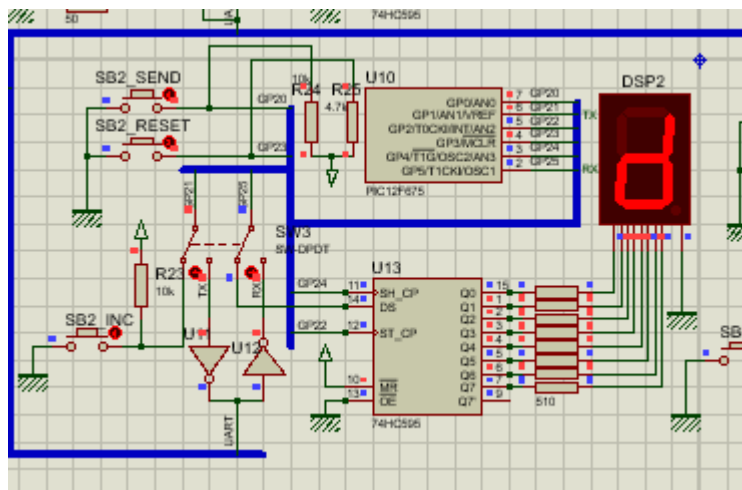


Рисунок 4 – Индикация входящего сообщения (часть 3 – «данные»)

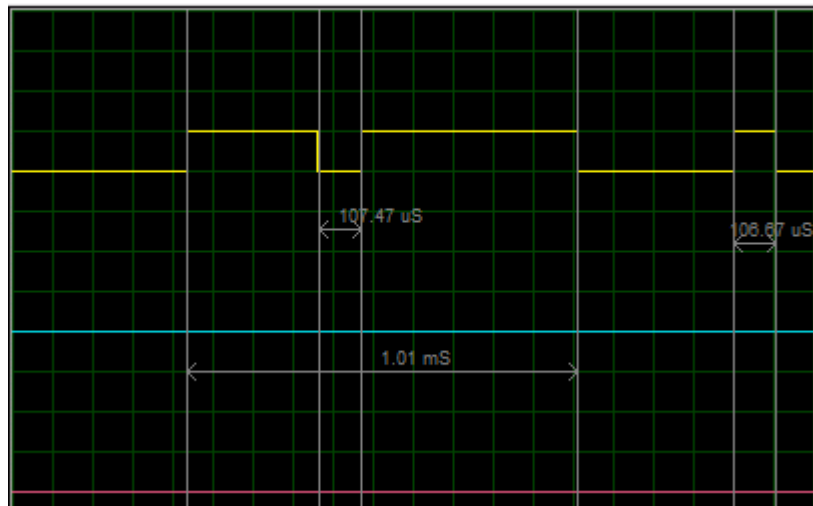


Рисунок 5 – Осциллограмма посылки

5. Выводы

Было изучено поведение прерываний в микроконтроллере PIC12F675. Получены практические навыки в области программной реализации протоколов данных или если быть правильнее, именно Шины.

Были выполнены все поставленные задания и подготовлена демонстрация схемы.

По выполненной работе был составлен отчёт.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Листинг для задания (пример для 1 процессора)

```
;=====
; Main.asm file generated by New Project wizard
;
; Created:   Вс ноя 14 2021
; Processor: PIC12F675
; Compiler:  MPASM (Proteus)
;=====

;=====
; DEFINITIONS
;=====

#include p12f675.inc                ; Include register definition file
__CONFIG b'11111111110100'

;=====
; CONSTANTS
;=====

GPIO_DATA equ b'000010'
INTERRUPT_INIT equ b'11001000'
PIE1_INIT equ b'00000000'
TMR1H_INIT equ 0x0
TMR1L_INIT equ 0x0
TMR0_INIT equ 0x0
WPU_INIT equ b'110100' ; b'110100' ; GPIO1 и GPIO5 - мбб как READ так и WRITE режим. Для
кнопки (изначально!) и TX; Для RX и Data соответственно.
IOC_INIT equ b'100001'
T1CON_INIT equ b'00000000'
TRISIO_INT equ b'00101011' ; b'00101001'
;=====
; VARIABLES
;=====

UART_CON equ 20h ; ИЗНАЧАЛЬНО ДОЛЖЕН БЫТЬ РЕЖИМ
ПРОСЛУШИВАНИЯ!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
    BUSY_F equ 00h
    TR_F equ 01h
    RD_F equ 02h
    T0_MODE equ 03h
    DATA_INC_F equ 04h
    BIT9 equ 05h
    SEG7_Display_F equ 06h
    BanReceiveZ9Bit_F equ 07h; Флаг запрета приёма сообщений, в котором 9 бит имеет значение 0 (т.е. если
это ДАННЫЕ)
    ; SaveDataOrAddr equ 07h ; || 0 - Addr | 1 - Data ||

UART_t0 equ 21h
    WAIT_HalfBaud equ 00h
    WAIT_FullBaud equ 01h
    Simple_TMR equ 02h
    T1_Busy_on_display equ 03h
; LEDS_STATES equ 21h
; LED1 equ 00h
; LED2 equ 01h
; LED3 equ 02h

btn_SEND equ GPIO0
btn_RST equ GPIO3
btn_INC equ GPIO1

; pc_states equ 21h
; in_work_flag equ 00h
; btn_wait_flag equ 01h
```

```

;btn2_st equ 02h
;btn3_st equ 03h

T1H_REG equ 22h
T1L_REG equ 23h

T02SecScaler equ 24h

LastPortState equ 25h

Accum equ 26h

Lcd_data equ 27h

Loop_ident equ 28h

SERBUF equ 29h          ; TODO
TEMP equ 2Ah

TX equ GPIO1
RX equ GPIO5

LastPressedBtns equ 2Bh      ; || 0 bit - SB_SEND | 1 bit - SB_INC/TX | 2 bit - RX/DATA_7_SEG ||
SB_SEND_Ch equ 00h
SB_INC_Ch equ 01h
;--

ADDR_reg equ 2Ch
DATA_reg equ 2Dh

ButtonModes equ 2Eh
    SB0_M0 equ 00h
    SB0_M1 equ 01h

SEV_SEGM_reg equ 2Fh

GotMsgDispMode equ 30h

;=====
; RESET and INTERRUPT VECTORS
;=====

    ; Reset Vector
RST    code 0x0
    goto START

INT    code 0x4
    goto IINT_HNDL

;=====
; CODE SEGMENT
;=====

PGM    code

Init

    banksel ANSEL
    clrf ANSEL

    banksel CMCON
    movlw 0x7
    movwf CMCON

    banksel GPIO
    ;movlw b'10' ; Default GPIO data

```



```

    movlw GPIO_DATA
    movwf GPIO

    banksel TRISIO
    movlw TRISIO_INT    ; GPIO Port options
    movwf TRISIO

    banksel OPTION_REG
    movlw b'01001000'    ; Options
    movwf OPTION_REG

```

```

    banksel WPU
    movlw WPU_INIT    ; Pull ups
    movwf WPU

```

```

    banksel INTCON
    movlw INTERRUPT_INIT    ; Interrupts
    movwf INTCON

```

```

    banksel PIE1
    movlw PIE1_INIT    ; Enables timer 1 (16-bit) INTERRUPT (NO)
    movwf PIE1

```

```

    banksel TMR1H
    movlw TMR1H_INIT
    movwf TMR1H
    movlw TMR1L_INIT
    movwf TMR1L

```

```

    banksel T1CON
    movlw T1CON_INIT    ; Enables timer 1
    movwf T1CON

```

```

    banksel IOCB
    movlw IOC_INIT
    movwf IOCB

```

```

    ;CALL SavePortStates
    movf GPIO, w
    movwf LastPortState

```

```

    clrf UART_CON
    bsf UART_CON, BanReceiveZ9Bit_F

```

```

    clrf UART_t0

```

```

    clrf T02SecScaler

```

```

    clrf LastPortState

```

```

    clrf Accum

```

```

    clrf Lcd_data

```

```

    clrf Loop_ident

```

```

    clrf SERBUF
    clrf TEMP

```

```

    clrf LastPressedBtns

```

```

    clrf ADDR_reg
    clrf DATA_reg

```

```

    clrf ButtonModes

```

```

    clrf SEV_SEGM_reg

```

```

        clrhf GotMsgDispMode

    return

START
    CALL Init
    MainLoop
        GOTO MainLoop

IINT_HNDL
    banksel INTCON
    btfss INTCON, GPIE
        GOTO Check_INT_T0
    btfsc INTCON, GPIF
        GOTO GPIO_INT

Check_INT_T0
    banksel INTCON
    btfss INTCON, T0IE
        GOTO Check_INT_T1
    btfsc INTCON, T0IF
        GOTO T0_INT

Check_INT_T1
    banksel PIE1
    btfss PIE1, TMR1IE
        return
    banksel PIR1
    btfsc PIR1, TMR1IF
        GOTO T1_INT
    retfie

FindPortDiff
    ; Допустим, состояние порта записывается в регистр LastPortState
    Port_GP0
        banksel IOCB
        btfss IOCB, GPIO0
            GOTO Port_GP1
        banksel GPIO
        btfsc GPIO, btn_SEND; Если нажата кнопка - то (0)
            GOTO Port_GP1 ; Если (1)
        btfss LastPortState, btn_SEND; Если (0) (Если в LastPortState и был 0 - то забываем,
иначе - нажата кнопка)
            GOTO Port_GP1; Если остаётся быть нажатой
        bsf LastPressedBtns, SB_SEND_Ch; Если произошло на самом деле нажатие
    Port_GP1 ; ТОЛЬКО В РЕЖИМЕ ДО отправки {TODO}
        banksel IOCB
        btfss IOCB, GPIO1
            GOTO Port_GP5
        banksel GPIO
        btfsc UART_CON, DATA_INC_F
            GOTO Check_SB_INC; Если 1
            GOTO Port_GP5; Если 0
        Check_SB_INC
        btfsc GPIO, btn_INC ; Если нажата кнопка - то (0)
            GOTO Port_GP5
        btfss LastPortState, btn_INC ; Если в LastPortState и был 0 - то забываем,
иначе - нажатая кнопка
            GOTO Port_GP5 ; Если остаётся
        bsf LastPressedBtns, SB_INC_Ch ; Если на самом деле произошло нажатие

    Port_GP5
        banksel IOCB
        btfss IOCB, GPIO5
            return
        ; Если GPIO5 в режиме чтения
        banksel GPIO
        btfsc GPIO, RX
            return ; 1 - сё ок
        bsf UART_CON, RD_F ; Пришёл отрицательный флаг

```

```

        bsf UART_CON, BUSY_F
        return

; Нужна проверка, что RX в режиме чтения (мб и не надо, так как не срабатывает прерывание по GPIO во
время "вывода")
; По СПАДУ вызывается обработка приходящего сообщения
        ;btfsc UART_CON, SEG7_Display_F
        ;      return; Если происходит вывод - то не может быть никак подключен порт к RX
        ;      bsf UART_CON, RD_F; Если не вывод - то мб и RX (устанавливаем флаг чтения)
        return
;      btfsc UART_CON, SEG7_Display_F
;      return ; Если вывод на 7-сегментник
;      ; Если Чтение с RX

SB0_SEND_HNDL
; 4 нажатия
; ИЗНАЧАЛЬНО не горит (если не было присланных данных) и не ждёт данные никакие
; 1(00) - активирует считывание адреса (пользователь нажимает на кнопку INC для изменения адреса
отправителя)

; Если включён таймер T0 - значит надо обрабатывать только нажатия на приходящие данные - то есть
переключать когда требуется вывести приходящее сообщение.
; Изначально ключ настроен на UART. По нажатию на кнопке, если что-то пришло пользователю - ему
высветится принятое сообщение. По второму нажатию выводиться перестанет и
; микроконтроллер снова вернётся в стандартный режим

        btfsc UART_CON, BUSY_F
        GOTO SB0_ifBusy; Если по какой-то причине UART занят - или обработка входящего
потока, либо уже обработка отправляемого сообщения
        GOTO SB0_OK;
SB0_ifBusy
        banksel T1CON
        btfss T1CON, TMR1ON
        GOTO NormalHandle
; Обработка вывода полученного сообщения
        btfss UART_t0, T1_Busy_on_display
        GOTO EnableDisplayingMessage
        GOTO StopDisplayingMessage
NormalHandle
        banksel STATUS
        movf ButtonModes, w
        btfsc STATUS, Z
        GOTO SB0_OK
        btfss UART_CON, TR_F
        GOTO Fix_addr ; Если Z = 1
        GOTO Send_to_TX
; ВХОДЯЩЕЕ СООБЩЕНИЕ ОБРЫВАЕТ ВВОД ДАННЫХ

EnableDisplayingMessage
        banksel TRISIO
        bcf TRISIO, GPIO5 ; Делаем Порт 5 "Выводом"
        banksel PIE1
        bsf PIE1, TMR1IE ; РАЗРЕШАЕМ ПЕРЕРЫВАНИЯ И ВЫВОД СООБЩЕНИЙ
        bsf UART_CON, SEG7_Display_F
        movlw b'00000010'
        movwf Lcd_data
        CALL Disp_Info_7seg
        return

StopDisplayingMessage
        banksel T1CON
        bcf T1CON, TMR1ON ; ВЫКЛЮЧАЕМ ТАЙМЕР №1
        banksel PIE1
        bcf PIE1, TMR1IE ; ЗАПРЕЩАЕМ ПЕРЕРЫВАНИЯ И ВЫВОД СООБЩЕНИЙ

        movlw b'00000010'
        movwf Lcd_data
        CALL Disp_Info_7seg

        bcf UART_CON, SEG7_Display_F

```

```

banksel TRISIO
bsf TRISIO, RX
bcf TRISIO, TX
banksel IOCB
movf IOC_INIT, w
movwf IOCB
bcf UART_CON, BUSY_F
CALL Init
return

```

SB0_OK

```

banksel STATUS
movf ButtonModes, w
btfss STATUS, Z
    GOTO Fix_addr ; Если Z = 0

    bsf ButtonModes, SB0_M0 ; Если Z = 0
    bsf UART_CON, DATA_INC_F ; Разрешаем чтение данных с SB_INC
    movlw 0FFh
    movwf SEV_SEGM_reg
    bsf UART_CON, BUSY_F
    banksel TRISIO
    bcf TRISIO, RX
    bsf TRISIO, TX
    banksel IOCB
    bsf IOCB, TX
    bcf IOCB, RX

    movlw b'00000010'
    movwf Lcd_data
    CALL Disp_Info_7seg
    ;CALL SB1_INC_HNDL
    return ; TODO

```

Fix_addr ; 2 (01) - фиксируется данный адрес. Переходит к считыванию данных отправляемых

```

btfsc ButtonModes, SB0_M1
    GOTO Fix_data_TX

    movf SEV_SEGM_reg, w
    movwf ADDR_reg
    movlw 0FFh
    movwf SEV_SEGM_reg
    bcf ButtonModes, SB0_M0 ; Если Z = 0
    bsf ButtonModes, SB0_M1 ; Если Z = 0
    CALL SB1_INC_HNDL
    return

```

Fix_data_TX ; 3 (10) - фиксируются отправляемые данные И отправка данных и адреса

```

btfss ButtonModes, SB0_M1
    return ; WTF (TODO)
btfsc ButtonModes, SB0_M0
    GOTO Send_to_TX ; мб не так надо?? (TODO)
movf SEV_SEGM_reg, w
movwf DATA_reg
bsf ButtonModes, SB0_M0
bsf UART_CON, TR_F
;banksel IOCB
;bcf IOCB, TX
;bcf IOCB, RX
return

```

Send_to_TX

```

;bcf UART_CON, TX
;banksel IOCB
;bcf IOCB, TX
;bcf IOCB, RX
;bcf IOCB, GPIO0
banksel INTCON
bcf INTCON, GPIE
;bcf LastPressedBtns, SB_SEND_Ch ; Чтобы не было лишних вызовов

```

```

banksel GPIO
bsf GPIO, TX
;bsf GPIO, TX
banksel TRISIO
bsf TRISIO, RX
bcf TRISIO, TX
banksel WPU
bsf WPU, TX

CALL TRSF_HNDL

clrfs UART_CON
bsf UART_CON, BanReceiveZ9Bit_F      ; TODO (ПРАВИЛЬНО
ЛИ???)

clrfs ButtonModes
banksel WPU
bcf WPU, TX
banksel TRISIO
movlw TRISIO_INT
movwf TRISIO
banksel IOCB
bcf IOCB, TX
bsf IOCB, RX
bsf IOCB, GPIO0
banksel INTCON
bsf INTCON, GPIE
;clrfs SEV_SEGM_reg

return

Select_Display_Info
banksel STATUS
If_0_on7segm
    movlw 00h
    xorwf SEV_SEGM_reg, w
    btfss STATUS, Z
        GOTO If_1_on7segm; Не совпало с "0"
    movlw b'11111100'
    movwf Lcd_data
    return

If_1_on7segm
    movlw 01h
    xorwf SEV_SEGM_reg, w
    btfss STATUS, Z
        GOTO If_2_on7segm; Не совпало с "1"
    movlw b'01100000'
    movwf Lcd_data
    return

If_2_on7segm
    movlw 02h
    xorwf SEV_SEGM_reg, w
    btfss STATUS, Z
        GOTO If_3_on7segm; Не совпало с "2"
    movlw b'11011010'
    movwf Lcd_data
    return

If_3_on7segm
    movlw 03h
    xorwf SEV_SEGM_reg, w
    btfss STATUS, Z
        GOTO If_4_on7segm; Не совпало с "3"
    movlw b'11110010'
    movwf Lcd_data
    return

If_4_on7segm
    movlw 04h

```

```

        xorwf SEV_SEGM_reg, w
        btfss STATUS, Z
            GOTO If_5_on7segm; He совпало с "4"
            movlw b'01100110'
            movwf Lcd_data
            return

If_5_on7segm
    movlw 05h
    xorwf SEV_SEGM_reg, w
    btfss STATUS, Z
        GOTO If_6_on7segm; He совпало с "5"
        movlw b'10110110'
        movwf Lcd_data
        return

If_6_on7segm
    movlw 06h
    xorwf SEV_SEGM_reg, w
    btfss STATUS, Z
        GOTO If_7_on7segm; He совпало с "6"
        movlw b'10111110'
        movwf Lcd_data
        return

If_7_on7segm
    movlw 07h
    xorwf SEV_SEGM_reg, w
    btfss STATUS, Z
        GOTO If_8_on7segm; He совпало с "7"
        movlw b'11100000'
        movwf Lcd_data
        return

If_8_on7segm
    movlw 08h
    xorwf SEV_SEGM_reg, w
    btfss STATUS, Z
        GOTO If_9_on7segm; He совпало с "8"
        movlw b'11111110'
        movwf Lcd_data
        return

If_9_on7segm
    movlw 09h
    xorwf SEV_SEGM_reg, w
    btfss STATUS, Z
        GOTO If_ERR; He совпало с "9"
        movlw b'11110110'
        movwf Lcd_data
        return

If_ERR
    movlw b'00000010'
    movwf Lcd_data
    movlw 0FFh
    movwf SEV_SEGM_reg
    return

Disp_Info_7seg
    banksel GPIO
    movlw .9
    movwf Loop_ident
    Loop_Disb_bits
        decfsz Loop_ident
            GOTO Fill_LCD_bit
            GOTO Shift_reg
            Fill_LCD_bit
                btfss Lcd_data, 00h

```

```

        GOTO Conf_0bit
        bsf GPIO, GPIO5
        GOTO Transfer_bit_to_7seg

Conf_0bit
        bcf GPIO, GPIO5

Transfer_bit_to_7seg
        bcf GPIO, GPIO4
        bsf GPIO, GPIO4
        bcf GPIO, GPIO4
        banksel STATUS
        bcf STATUS, C
        rrf Lcd_data, f
        GOTO Loop_Disb_bits

Shift_reg
        bsf GPIO, GPIO2
        bcf GPIO, GPIO2
        return

SB1_INC_HNDL
        btfss UART_CON, BUSY_F
        return ; Если не занят - нах надо что-то инкрементировать? Делать нехрен??
        incf SEV_SEGM_reg
        InfoDisplayAlg
        CALL Select_Display_Info
        CALL Disp_Info_7seg
        ; TODO НАДО менять какие-то ФЛАГИ 100%
        return

GPIO_INT
        ;btfss UART_CON, BUSY_F
        ;        retfie ; TODO М6 ЭТО НЕПРАВИЛЬНО
;        Если UART работает, то проверим дальше что было нажато (по режиму UART)
        CALL FindPortDiff
        btfsc UART_CON, RD_F; Если установился флаг RD_F по прерыванию, то значит пришёл start-бит ПОСЫЛКИ - и
на всё остальное по барабану.
        CALL GET_MSG
        btfsc LastPressedBtns, SB_INC_Ch
        CALL SB1_INC_HNDL; Если кнопка INC нажата
        btfsc LastPressedBtns, SB_SEND_Ch
        CALL SB0_SEND_HNDL; Если кнопка SEND нажата
        clrf LastPressedBtns
        banksel GPIO
        movf GPIO, w
        movwf LastPortState
        banksel INTCON
        bcf INTCON, GPIF
        retfie ; TODO Проверить достаточно ли этого!

T0_INT ; Скорость в 9600 бит/с
        btfss UART_CON, BUSY_F ; Проверка, что UART работает сейчас (а не простаивает)
        retfie ; CHECK IT (ТАК КАК МОГУТ БЫТЬ ДРУГИЕ ПРИЧИНЫ РАБОТЫ ТАЙМЕРА 0!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!)

;Если T0_mode == 1, то это целый бит
;Если T0_mode == 0, то это пол бита
        btfss UART_t0, Simple_TMR
        GOTO Baud_Control
        bcf UART_t0, Simple_TMR

```

```

    bcf INTCON, T0IE
    bcf INTCON, T0IF
    return

Baud_Control
    banksel INTCON
    btfsc UART_CON, T0_MODE
        GOTO T0_UPD_Baud
        GOTO T0_UPD_HalfBaud

T0_UPD_Baud
    bcf UART_t0, WAIT_FullBaud

    bcf INTCON, T0IE
    bcf INTCON, T0IF
    return

T0_UPD_HalfBaud
    bcf UART_t0, WAIT_HalfBaud
    bcf INTCON, T0IE
    bcf INTCON, T0IF
    return

T1_INT
    btfss UART_CON, SEG7_Display_F
        GOTO UpdateTMR1 ; Если флаг почему-то не стоит (TODO)

    banksel STATUS
    If_Dispatch
        movlw .0
        xorwf GotMsgDispMode, w
        btfss STATUS, Z
            GOTO If_Dispatch_dash
            movlw b'11101110'
            movwf Lcd_data
            CALL Disp_Info_7seg
            incf GotMsgDispMode, f
            GOTO UpdateTMR1

    If_Dispatch_dash
        movlw .1
        xorwf GotMsgDispMode, w
        btfss STATUS, Z
            GOTO If_Dispatch_GotAddr
        Disp_dash
            movlw b'00000010'
            movwf Lcd_data
            CALL Disp_Info_7seg
            incf GotMsgDispMode, f
            GOTO UpdateTMR1

    If_Dispatch_GotAddr
        movlw .2
        xorwf GotMsgDispMode, w
        btfss STATUS, Z
            GOTO If_Dispatch_D
            movf ADDR_reg, w
            movwf SEV_SEGM_reg
            CALL InfoDisplayAlg
            incf GotMsgDispMode, f
            GOTO UpdateTMR1

    If_Dispatch_D
        movlw .3
        xorwf GotMsgDispMode, w
        btfss STATUS, Z
            GOTO If_DispatchSecondDash
            movlw b'01111010'
            movwf Lcd_data
            CALL Disp_Info_7seg

```



```

        incf GotMsgDispMode, f
        GOTO UpdateTMR1

If_DispSecondDash
    movlw .4
    xorwf GotMsgDispMode, w
    btfss STATUS, Z
        GOTO If_Disp_GotData
    GOTO Disp_dash

If_Disp_GotData
    movlw .5
    xorwf GotMsgDispMode, w
    btfss STATUS, Z
        GOTO SmthNotOKWithTMR1

    movf DATA_reg, w
    movwf SEV_SEGM_reg
    CALL InfoDispayAlg

    clrf GotMsgDispMode
    bsf UART_t0, T1_Busy_on_display
    banksel IOCB
    clrf IOCB
    bsf IOCB, GPIO0
    banksel INTCON
    bsf INTCON, GPIE
    GOTO UpdateTMR1

SmthNotOKWithTMR1
    NOP                ; Поставь точку останова
UpdateTMR1
    banksel TMR1L
    movlw 7Fh
    movwf TMR1L
    movwf TMR1H
    banksel PIR1
    bcf PIR1, TMR1IF
    retfie

TRSF_HNDL
    ; Вызывается, если режим отправки сообщений, UART свободен и была нажата кнопка SB0_SEND, для
    ; инициализации отправки пакета
    ; Сначала выбирается адрес отправителя. Для этого вызывается функция постоянного обновления
    ;banksel TRISIO
    ;bcf TRISIO, TX

    movf ADDR_reg, w
    iorlw b'00000000'
    movwf SERBUF
    bsf UART_CON, BIT9
    CALL SEND_MSG      ; Далее отправляется данный бит в TX
    ; Далее снова режим выбора данных отправляемых
    ; По нажатию SB_SEND фиксируются данные

    CLRF TMR0
    CALL StartSimpleT0
    ; WAIT м6 нужен!!!!!!  TODO

    movf DATA_reg, w
    movwf SERBUF
    bcf UART_CON, BIT9
    CALL SEND_MSG
    movlw b'00001010'
    movwf Lcd_data
    CALL Disp_Info_7seg
    return
    ; Отправка данных в TX
    ; Сброс режимов работы в изначальное состояние. Ждём или нажатия кнопки SB_SEND, или прихода пакета.

```

```

StartSimpleT0
    banksel INTCON
    bsf INTCON, T0IE
    banksel INTCON
    bcf INTCON, GPIF
    bcf INTCON, T0IF
    bcf INTCON, PEIE
    bsf INTCON, GIE ; Разрешаем прерывания (Таймер)
    bsf UART_t0, Simple_TMR
    WAIT_SimpleTMR
        btfsc UART_t0, Simple_TMR
            GOTO WAIT_SimpleTMR
        bcf INTCON, GIE ; Разрешаем прерывания (Таймер)
        bsf INTCON, PEIE
        return

HalfBaud
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
    return

OneBaud
    movlw .201
    banksel TMR0
    movwf TMR0
    banksel INTCON
    bsf INTCON, T0IE
    bsf UART_CON, T0_MODE
    bsf UART_t0, WAIT_FullBaud
    banksel INTCON
    bcf INTCON, GPIF
    bcf INTCON, T0IF
    bcf INTCON, PEIE
    bsf INTCON, GIE ; Разрешаем прерывания (Таймер)
    WAIT_forFullBaud
        btfsc UART_t0, WAIT_FullBaud
            GOTO WAIT_forFullBaud
        bcf INTCON, GIE ; Разрешаем прерывания (Таймер)
        bsf INTCON, PEIE
        return

Start_Displaying_GotMessage
    ; Если получили сообщение (сначала адрес), потом данные
    ; Запускается таймер T1. Каждую примерно секунду будет отображаться то Адрес, от кого, то данные
    ; A - # d - #
    ; Выключаем прерывания по TX и RX

    banksel STATUS
    movf GotMsgDispMode, w
    btfss STATUS, Z
        GOTO OtherModes; Если НЕ режим 0

    ; Если режим 0

```

```

banksel TMR1L
movlw 7Fh
movwf TMR1L
movwf TMR1H

banksel PIE1
bcf PIE1, TMR1IE ; СПЕЦИАЛЬНО ВЫКЛЮЧАЕМ ДО ТЕХ ПОР, ПОКА НЕ БУДЕТ НАЖАТА КНОПКА SEND
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ!!!

banksel TRISIO
bsf TRISIO, GPIO5 ; Делаем Порт 5 "Вводом", пока не будет сделано переключение
bsf TRISIO, TX
bsf TRISIO, GPIO0
banksel IOCB
bcf IOCB, GPIO5 ;(запрещаем прерывания)
bsf IOCB, GPIO0

banksel T1CON
bsf T1CON, T1CKPS1
bsf T1CON, T1CKPS0

bcf UART_CON, RD_F

banksel INTCON
bsf INTCON, PEIE
bsf INTCON, GPIE
bsf T1CON, TMR1ON ; Старт таймера
return

OtherModes
; WHAT THE FUCK? Я сюда не должен был попадать!!
return ; TODO Это что-то явно неправильное!

CheckIfForMe
movf SERBUF, w
movwf Accum
movlw b'00001111'
andwf Accum, f
movlw b'00000000' ; Проверяем, что пришло 0-му и это правильно!
xorwf Accum, f
movf Accum, f
btfsc STATUS, Z
return
movf SERBUF, w
movwf Accum
movlw b'00001111'
andwf Accum, f
movlw b'11111100'
addwf Accum, w
banksel STATUS
btfsc STATUS, C
GOTO Wide
movlw 0FFh
movwf Accum
return

Wide
clrf Accum
return

GET_MSG
banksel IOCB
;clrf IOCB
banksel INTCON
bcf INTCON, GPIE
bcf INTCON, GPIF
movlw .8

```

```

movwf TEMP
clrf SERBUF
CALL HalfBaud
banksel GPIO
Recieve_data
    CALL OneBaud
    bcf STATUS, C
    rrf SERBUF, f
    btfsc GPIO, RX
    bsf SERBUF, 7
    decfsz TEMP, f
    GOTO Recieve_data
CALL OneBaud
; Читаем 9 бит
btfsc GPIO, RX
    GOTO GetAddress; Если пришёл 9 бит == 1 (адрес)
    ; Если пришёл 9 бит == 0 (данные) - то ХЗ. Надо проверить!
    ; (9bit == 0)
    btfsc UART_CON, BanReceiveZ9Bit_F
    GOTO NotForMe; ПРОПУСК ДАННОЙ ПОСЫЛКИ! (ожидали адрес - получили данные)

    CALL OneBaud
    banksel GPIO
    btfss GPIO, RX
    GOTO NotForMe ; Если успешно дошёл Последний бит
    ; ЕСЛИ ПОЛУЧИЛИ ДАННЫЕ - И ЭТО ОК
    movf SERBUF, w
    movwf DATA_reg
    CALL Start_Displaying_GotMessage
    return

GetAddress ; (9bit == 1)
    btfss UART_CON, BanReceiveZ9Bit_F
    return ; ПРОПУСК ДАННОЙ ПОСЫЛКИ! (ожидали данные - получили адрес)

    CALL OneBaud
    banksel GPIO
    btfss GPIO, RX
    GOTO NotForMe ; Если успешно дошёл Последний бит
    ; Адрес
    CALL CheckIfForMe
    banksel STATUS
    movf Accum, f
    btfss STATUS, Z
    GOTO NotForMe;Если посылка НЕ нам
    movlw b'11110000'
    andwf SERBUF, f
    banksel STATUS
    bcf STATUS, C
    rrf SERBUF
    rrf SERBUF
    rrf SERBUF
    rrf SERBUF
    movf SERBUF, w ; Не знаю зачем
    movwf ADDR_reg
    bcf UART_CON, BanReceiveZ9Bit_F
    banksel IOCB
    bsf IOCB, RX
    bsf IOCB, GPIO0
    banksel INTCON
    bsf INTCON, GPIE
    bcf INTCON, GPIF
    return

NotForMe
    bcf UART_CON, RD_F
    banksel IOCB
    bsf IOCB, RX
    bsf IOCB, GPIO0
    banksel INTCON
    bsf INTCON, GPIE

```

```

        bcf INTCON, GPIF
        return                                return

NotOKAll
        banksel IOCB
        movf IOC_INIT, w
        movwf IOCB
        banksel INTCON
        bsf INTCON, GPIE
        bcf INTCON, GPIF
        return

SEND_MSG
; TODO Загрузка отправляемой константы И загрузка 9 битового
banksel GPIO
movlw .8
movwf Loop_ident
bcf GPIO, TX
    CALL OneBaud
Send_data
    banksel STATUS
    bcf STATUS, C
    rrf SERBUF, f
    banksel STATUS
    btfss STATUS, C
    GOTO Transfer_0
    GOTO Transfer_1
Transfer_0
    banksel GPIO
    bcf GPIO, TX
    GOTO BIT_ready
Transfer_1
    banksel GPIO
    bsf GPIO, TX
BIT_ready
    CALL OneBaud
    decfsz Loop_ident, f
    GOTO Send_data
    btfsc UART_CON, BIT9
        GOTO Send_9one
        GOTO Send_9zero
Send_9one
    bsf GPIO, TX
    GOTO Send_Stop
Send_9zero
    bcf GPIO, TX
Send_Stop
    CALL OneBaud
    banksel STATUS
    bcf STATUS, C
    rrf SERBUF, f
    bsf GPIO, TX
    retlw 0
; TODO ЗАЧЕМ?????
; СТОП-БИТ

END

```