

Projet final S3 DESIGN - février 2026

Groupe de 3

Durée: 26h

Début : 16 fév 26 à 13h Fin : 17 fév 26 à 16h

Thème

Le BNGRC souhaite créer une application de suivi des collectes et des distributions de dons pour les sinistrés.

Les sinistrés sont répartis par ville dans une région. Les sinistrés ont des besoins :

- en nature (riz, huile, ...)
- en matériaux (tôle, clou, ...)
- en argent

Fonctionnement

On saisit les besoins des sinistrés par ville (on n'identifie pas personnellement un sinistré). On saisit les dons

On a une page pour donner les dons saisis pour un besoin. Ex: on a un besoin un riz de 10kg et on donne 5kg.

Objectifs

Dans une page tableau de bord, on doit voir la liste des villes avec les besoins, et les dons attribués à chaque ville.

Règle de gestion

On affiche une erreur si la quantité donnée est supérieur aux dons. Ex: on a 100000Ar, et on donne 300000Ar

Notes

A vous de créer toutes les pages nécessaires au fonctionnement de l'application.

- Fonctionnalités
- Design (Très important!!!)
- Todo List
- Code

Livraison

Fichier à récupérer.

Suite V2

Fonctionnement

- Les besoins (en nature, en matériaux) ont des prix unitaires (qui ne changent pas)
- On peut acheter via les dons en argent les besoins en nature et en matériaux selon les prix unitaires dits ci-dessus (saisie et liste des achats filtrables par ville à faire).
- Le tableau de bord affichera aussi les montants d'achat faits par ville
- Créer une page de récapitulation (avec un bouton actualiser en Ajax) qui affiche :
 - les besoins totaux et satisfaits en montant
 - les dons reçus et dons dispatché en montant