

Uputstvo :

Uradio sam metodu odsecanja I ogranicavanja I dodatno metodu implicitnog prebrojavanja sa tim sto imaju verziju sa crtanjem tj generisanjem slike drveta kako je radila metoda

odsecanje I ogranicavanje ima I obicnu verziju koja radi u terminalu

da bi se koristilo crtanje u programu potrebno je skinuti biblioteku za pajton graphviz I sa njihovog sajta skinuti odgovarajuce fajlove (na windowsu) takodje treba skinuti termcolor za bojanje terminala moze sa `pip3 install termcolor`

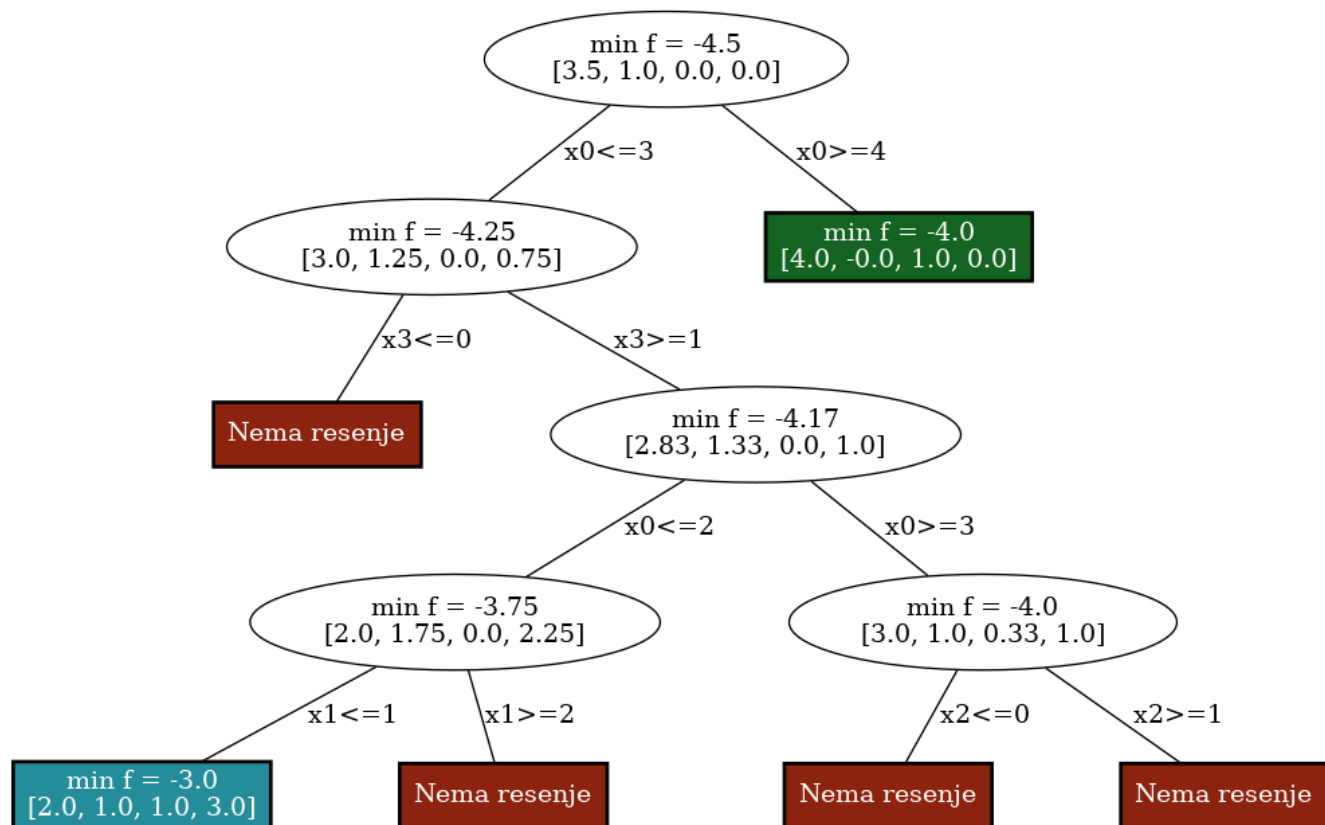
za pajton se skida sa `pip3 install graphviz`

na linuxu moze `sudo apt-get install graphviz` (tako nesto)

program se pokrece sa:
`python3 .\main.py putanja_do_primer`

takodje moguće je zadati argument da se ispisuje bas sve cak I simpleks metoda sa 'pisi_sve'
`python3 .\main.py putanja_do_primer pisi_sve`

ako se pokrene program sa crtanjem ovako izgledaju slike koje izgenerise u pokrenutom folderu cvorovi su linearni problemi a grane su dodata ogranicenja nakon dodavanja ravni za odsecanje plavo – potencijalno resenje , crveno – nema resenje , zeleno – optimalno resenje



Implicitno prebrojavanje

ovo koristi crtanje iste biblioteke trebaju kao I za prethodno I ovako izgledaju slike za njega

