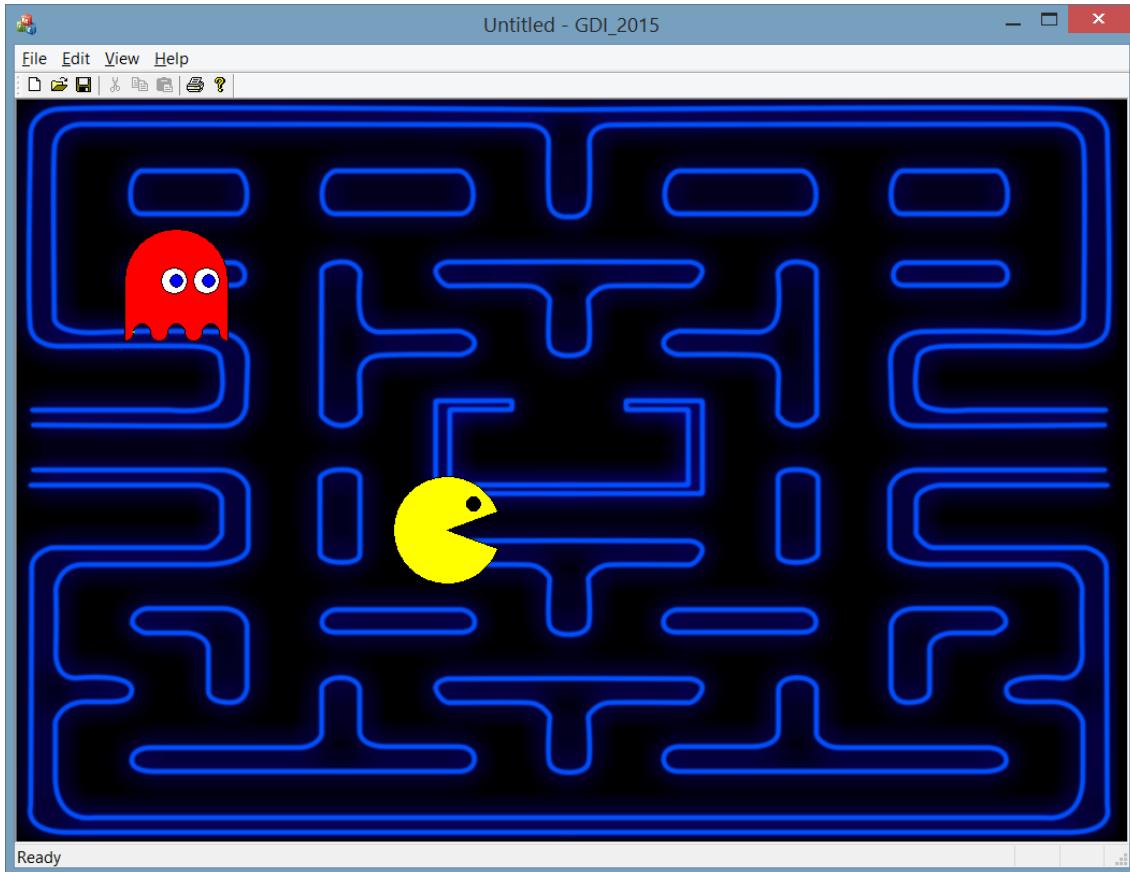


Računarska grafika

I kolokvijum – GDI

05.12.2015.



1. Napisati funkciju **DrawPacman(CDC* pDC, CRect rect, float angle)**, koja iscrtava Pacman-a žute boje upisanog u okvirni parvougaonik **rect**, sa ustima otvorenim za ugao $2 * \text{angle}$. [15 poena]
2. Pritiskom na cursorske tastere, okrenuti Pakman-a na datu stranu i pomeriti ga za 10 piksela. Prilikom svakog pomeranja, Pacman naizmenično otvara i zatvara usta. Pacman je inicijalno na poziciji (400,400), sa okvirnim pravougaonikom 100×100 piksela. [20 poena]
3. Napisati funkciju **DrawGhost(CDC* pDC, CRect rect)**, koja iscrtava crvenog duha sa plavim očima, upisanog u okvirni pravougaonik **rect**. Za iscrtavanje duha koristiti lukove, linije i krugove. Lukovi na dnu su poluprečnika $6 \times$ manjeg od luka na vrhu. Duha nacrtati na poziciji **CRect(100, 120, 196, 216)**. [20 poena]
4. Korišćenjem klase DImage učitati sliku „blue.png“ i prikazati je kao pozadinu scene. Voditi računa da se slika učitava samo jednom, a ne pri svakom osvežavanju prikaza. [15 poena]
5. Ukoliko Pacman dotakne duha, napisati na sredini ekrana, fontom **Arial** veličine 72, tekst „The End“, bele boje. Prilikom utvrđivanja „sudara“ smatrati da su i Pakman i duh kružnice. [15 poena]
6. Eliminisati *flicker*. [15 poena]

Napomene: Vreme dozvoljeno za završetak kolokvijuma je **110 minuta**. Po završetku, čitav projekat snimiti zapakovati u ZIP ili RAR arhivu sa nazivom koji sadrži broj indeksa, ime i prezime (npr. **12345_Pera_Peric.zip**), i snimiti na fleš memoriju dežurnog asistenta.