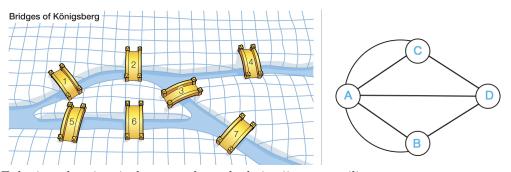
# 1 Teorija Grafova

#### 1.1 Problem Sedam Mostova

Prusijski grad Konigsberg (danas Kaliningrad) je imao 7 mostova. Gradjani su se pitali da li je moguće preći svih 7 mostova i vratiti se u početnu poziciju, tako da se nijedan most ne predje dvaput. Taj problem je rešio Euler, i njegovo rešenje je jedan od prvih primera teorije grafova. On je prvo napravio abstraktnu verziju problema - zato što nije bitno kako se krećeš po ostrvima, samo koje mostove prelaziš, problem se može gledati kao 4 tačke i 7 grana koje ih povezuju.



Euler je onda primetio da se u svaku tačku koja nije početna ili završna mora ući mostom i izaći mostom. Sa tim da se svaki most mora preći samo jednom, to znači da broj ulaza i izlaza sa ostrva moraju biti jednaki - tj. svaka tačka koja nije početna ili završna mora imati paran broj grana. Sa tim da svaka tačka u problemu ima tri grane, to znači da je nemoguće rešiti problem.

#### 1.2 Primena

Teorija grafova se danas koristi za modelovanje raznih pojava. Na primer:

- WWW: Može da se modeluje koristeći svaku web stranicu kao čvor. Ako na stranici a postoji link ka stranici b, onda postoji grana izmedju a i b.
- Transportne mreže: Na primer, putevi se mogu prikazati kao grane, dok su reskrsnice čvorovi.
- Dizajn softvera: tzv. "Module Dependency Graph" prikazuje kako moduli zavise jedni od drugih. Svaki čvor je modul, dok su grane zavisnosti.

## 1.3 Definicija

Graf je uredjena trojka  $G = (V, E, \psi)$ , gde:

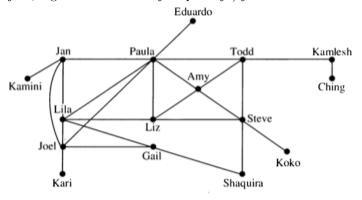
- 1.  $V \neq \emptyset$ , skup čvorova.
- 2. E, skup grana,  $E \cap V = \emptyset$ .
- 3.  $\psi$  funkcija incidencije.

## 1.3.1 Neusmeren graf

Neusmeren graf je graf u kome je funkcija incidencije u formi

$$\psi: E \to (\{u, v\}: u, v \in V)$$

, tj. grane ne razlikuju svoje čvorove. Na primer, graf poznanstva (gde su čvorovi ljudi, a grana znači da se ljudi poznaju) je neusmeren.

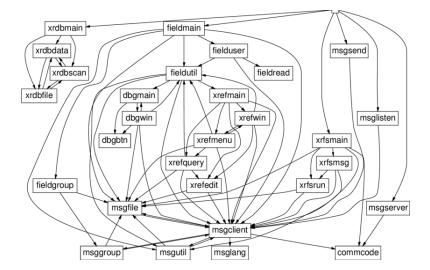


## 1.3.2 Usmeren graf

Usmeren graf je graf u kome je funkcija incidencije u formi:

$$\psi: E \to ((u, v): u, v \in V)$$

Zato što funkcija slika u uredjen skup, ima razlike izmedju krajnjih čvorova jedne grane. Na primer, module dependency grafovi su usmereni: ako modula zavisi od modula b, obrnuto ne mora da važi.



#### 1.3.3 Prost graf

Prost graf je graf u kojem izmedju dva čvora može postojati samo jedna grana, i čvor ne može imati granu sam sa sobom. Može se definisati kao uredjen par G=(V,E) gde:

- $V \neq \emptyset$ , skup čvorova.
- E, skup grana,  $E \subseteq \binom{V}{2}$ .

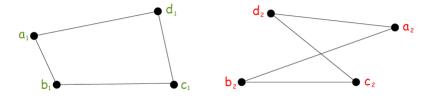
# 1.4 Jednakost grafova

Grafovi $G_1=(V_1,E_1)$ i  $G_2=(V_2,E_2)$ su jednaki ako  $V_1=V_2$ i  $E_1=E_2.$ 

## 1.5 Izomorfnost grafova

Grafovi  $G_1=(V_1,E_1)$  i  $G_2=(V_2,E_2)$  su izomorfni ako postoji injektivna funkcija  $f:V_1\to V_2$  koja ima osobinu da ako i samo ako postoji grana u  $E_1$  izmedju  $a,b\in V_1$ , onda postoji grana u  $E_2$  izmedju f(a),f(b).

Na primer, sledeća dva grafa su izomorfna:



Koristeći:

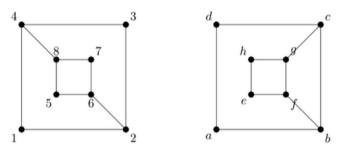
$$f = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \end{pmatrix}$$

# 1.6 Uslovi izomorfnosti

Grafovi $G_1=(V_1,E_1)$ i  $G_2=(V_2,E_2)$ su izomorf<br/>ni. Tada važi:

- 1.  $|V_1| = |V_2|$
- 2.  $|E_1| = |E_2|$
- 3.  $\deg(v) = \deg(f(v)), v \in V_1, f(v) \in V_2$

tj. grafovi moraju imati isti broj grana, isti broj čvorova, i svaki čvor v more imati isti broj izlazećih grana kao f(v). Ovo su potrebni uslovi, ali nisu dovoljni. Na primer:



Ova dva grafa imaju isti broj čvorova (8), isti broj grana (10), i grafovski multiskup je isti, 3,3,3,2,2,2,2. Ipak, ovi grafovi nisu izomorfni.

#### 1.7 Teorema

Relacija izomorfisma je relacija ekvivalencije na skupu grafova.

#### 1.7.1 Dokaz

Dokazaćemo da je relacija refleksivna, simetrična i tranzitivna. Koristiću  $\phi$  da označuje relaciju izomorfisma.

- 1. **Reflekcija**: Trivijalno se dokazuje koristeći f(v) = v.
- 2. **Simetričnost**: Gledamo grafove  $G_1$  i  $G_2$ , gde važi  $G_1\phi G_2$ , tj. postoji  $f:V_1\to V_2$  koja ispunjava uslov izomorfnosti. Ona ima oblik:

$$f = \begin{pmatrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 \\ u_1 & u_2 & u_3 & u_4 & \cdots \end{pmatrix}$$

Da bi dokazali da važi  $G_2\phi G_1$ , moramo da nadjemo odgovarajuću funkciju  $g:V_1\to V_2$ . Za to možemo koristiti inverznu funkciju f', tj.:

$$g = f' = \begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 & u_4 \\ v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & \dots \end{pmatrix}$$

Gledamo nasumične povezane čvorove  $v_1,v_2\in V_1$  i  $u_1=f(v_1)$  i  $u_2=f(v_2)$ . Po definiciji funkcije f, postoji i grana koja povezuje  $u_1$  i  $u_2$ . Čvorovi se preslikavaju nazad u  $v_1$  i  $v_2$  koristeći funkciju g, i već znamo da izmedju tih čvorova postoji grana, tako da je osobina funkcije održana.

3. **Tranzitivnost**: Gledamo grafove  $G_1$ ,  $G_2$  i  $G_3$ , gde važi  $G_1\phi G_2$  i  $G_2\phi G_3$ . To znači da postoje funkcije  $f:V_1\to V_2$  i  $g:V_2\to V_3$  koje ispunjavaju uslove izomorfnosti. One imaju oblik:

$$f = \begin{pmatrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 \\ u_1 & u_2 & u_3 & u_4 & \cdots \end{pmatrix}$$

$$g = \begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 & u_4 \\ w_1 & w_2 & w_3 & w_4 & \dots \end{pmatrix}$$

Da bi dokazali da važi  $G_1\phi G_3$  gledamo nasumične povezane čvorove  $v_1,v_2\in V_1,\ u_1=f(v_1)$  i  $u_2=f(v_2)$  i  $w_1=g(u_1)$  i  $w_2=g(u_2)$ . Za funkciju  $h:V_1\to V_3$  uzimamo h(v)=g(f(v)). Izmedju  $v_1$  i  $v_2$  postoji grana. Po definicijama funkcija f i g, to znači da grane postoje i izmedju grana  $u_1$  i  $u_2$ , i  $w_1$  i  $w_2$ .

$$h(v_1) = g(f(v_1)) = g(u_1) = w_1$$
  
 $h(v_2) = w_2$ 

Znamo da izmedju  $w_1$  i  $w_2$  postoje grana, tako da je osobina održana.  $\square$ 

## 1.8 Podgraf

#### 1.8.1 Definicija

Podgraf grafa G=(V,E) je graf  $H=(V_1,E_1),$  gde su  $V_1\subseteq V$  i  $E_1\subseteq E.$ 

## 1.8.2 Pokrivajući podgraf

Za podgraf  $H = (V_1, E_1)$  grafa G = (V, E) se kaže da je pokrivajuć ako  $V_1 = V$ .

#### 1.8.3 Indukovani podgraf

Gledamo graf G = (V, E). Podgraf indukovan skupom čvorova  $W \subseteq V$  je graf  $H = (W, E_1)$ , gde skup grana  $E_1$  sadrži granu iz E ako i samo ako su oba kraja grane u W.