Превземање на OSM податоци

За превземање на OSM податоците го користевме софтверот QGIS, така што преку додатокот QuickOSM ги екстрактиравме потребните податоци за градот Скопје. QuickOSM работи со руthоп и го користи Overflow API-то на OpenStreetMap преку кое се овозможува филтрирање на податоците за соодветните потреби на проектот. Податоците кои ние ги екстрактиравме беа тие со таговите highway, tourism и amenities (restaurant). Откако ги ги верификувавме податоците со QGIS истите ги експортиравме во посебни shape фајлови и преку остварена конекција со PostgreSQL датабаза ги прикачивме во истата како табели.

PostgreSQL датабазата користи PostGIS додаток за работа со геометриски податоци.

```
{{geocodeArea:Skopje}} -> .area_0;
(
    node["highway"](area.area_0);
    node["amenity"="restaurant"](area.area_0);
    node["amenity"="bus_station"](area.area_0);
    node["amenity"="taxi"](area.area_0);
    way["highway"](area.area_0);
    way["tourism"](area.area_0);
    way["amenity"="restaurant"](area.area_0);
    way["amenity"="bus_station"](area.area_0);
    relation["highway"](area.area_0);
    relation["tourism"](area.area_0);
    relation["amenity"="bus_station"](area.area_0);
    relation["amenity"="bus_station"](a
```



