

FLAPPY BIRD





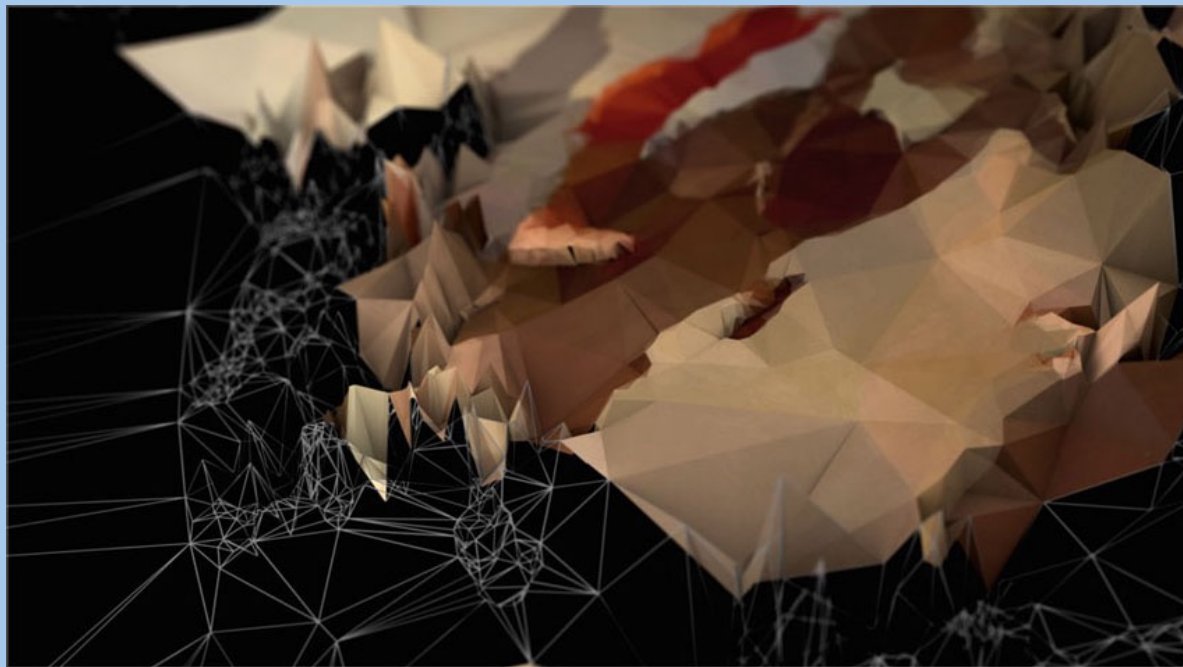
JAVA 8 + PROCESSING 3





PROCESSING

STRATA

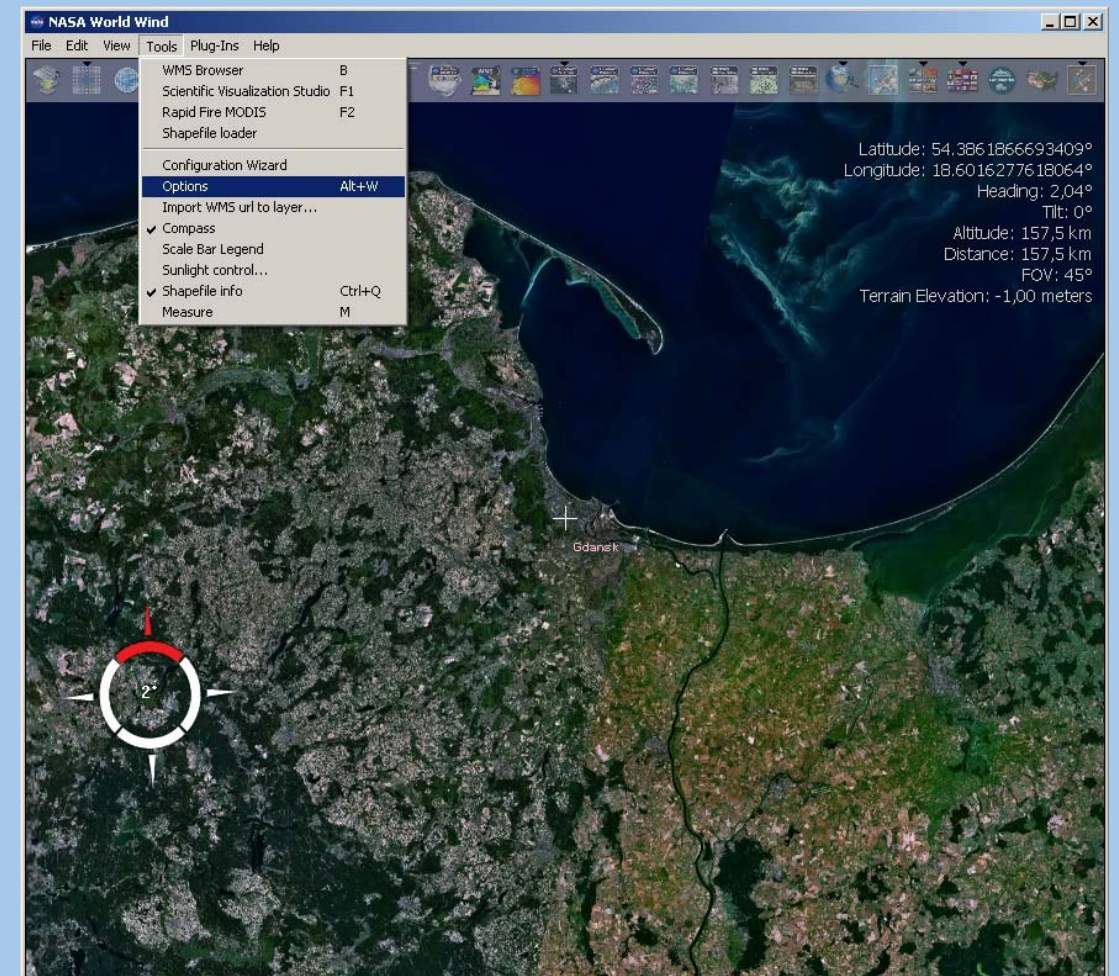
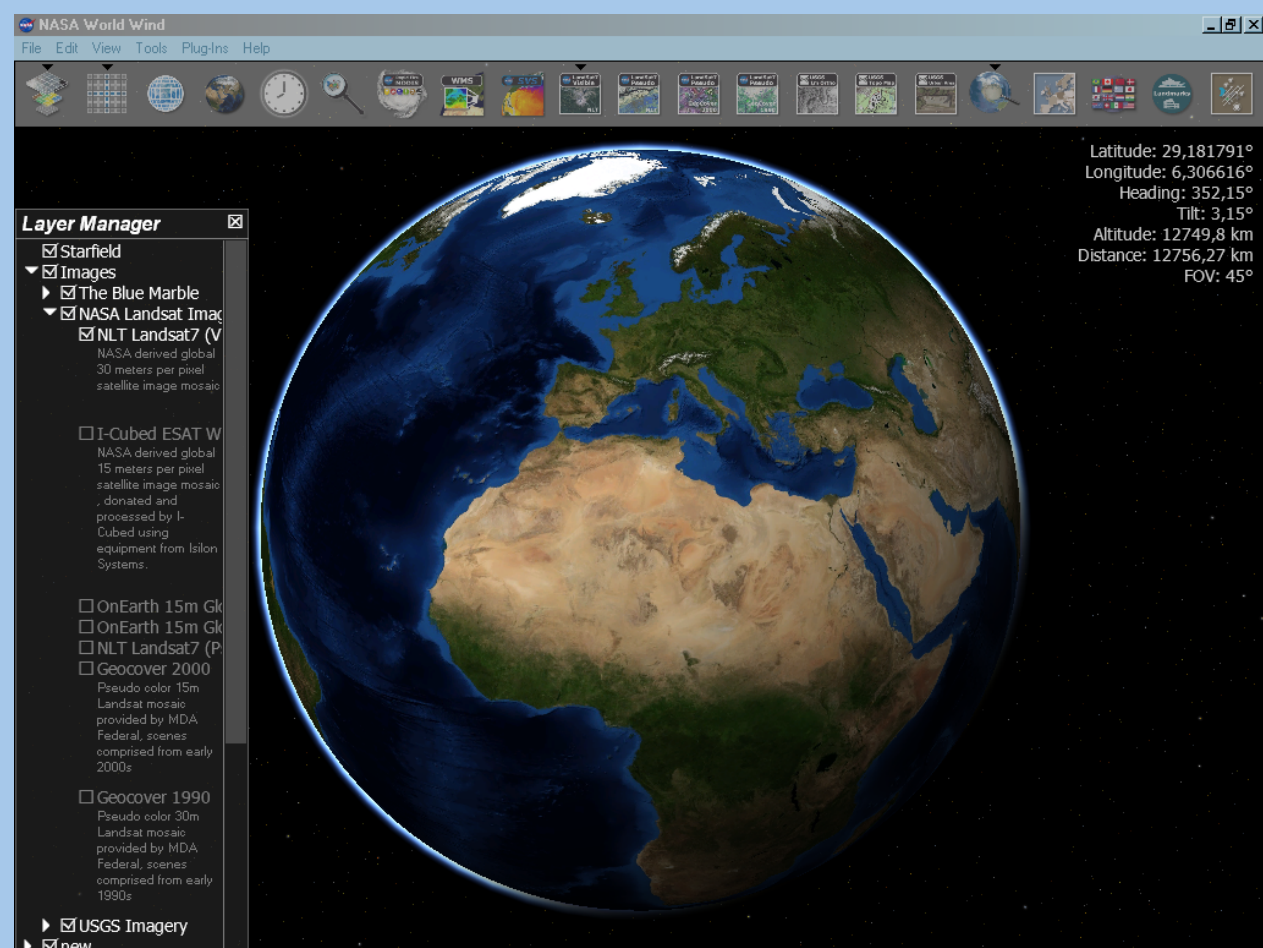


<https://vimeo.com/11777813>



JAVA

NASA World Wind





ПРЕИМУЩЕСТВА

EASY START:

- всегда понятно, что происходит

ФИЗИКА:

- сами пропишем физику (очень простую:)



JAVA

СТРУКТУРА ПРОСТОГО ПРОЕКТА:

- package
- import
- main

БЛОК-СХЕМА (FLOW CONTROL):

- if-else

ЦИКЛ:

- for(new and old style)

МАССИВЫ/КОЛЛЕКЦИИ:

- java array and list



PROCESSING

СТРУКТУРА ПРОСТОГО ПРОЕКТА:

- setup
- draw

РИСОВАНИЕ:

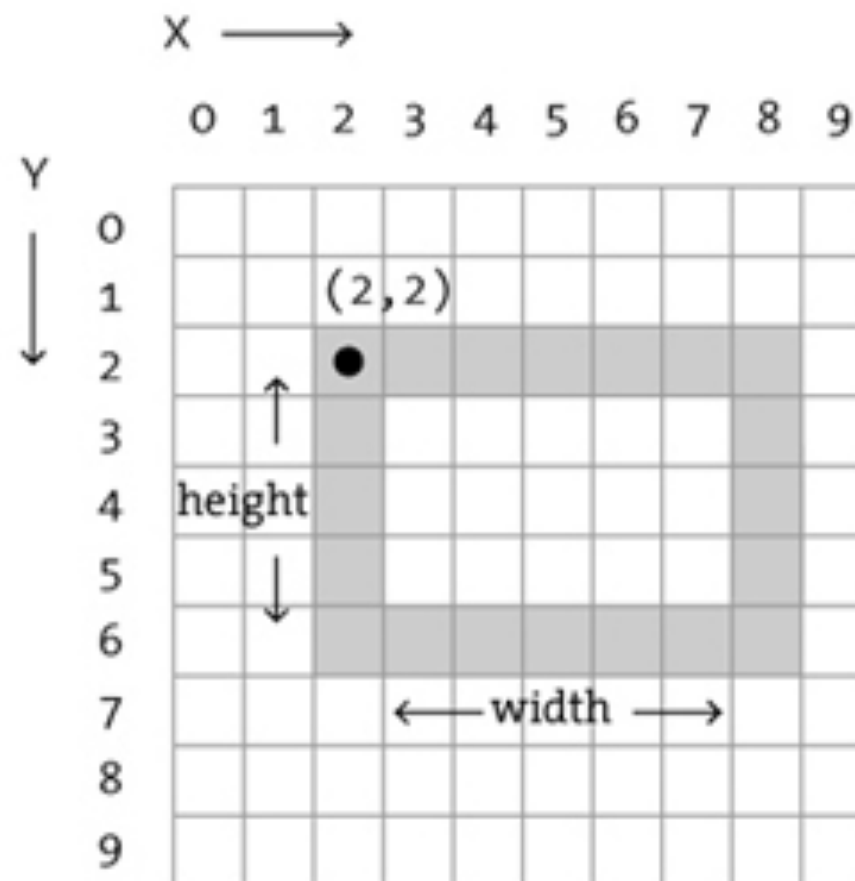
- images
- text

MATRIX:

- push and pop matrix
- rotate matrix



PROCESSING



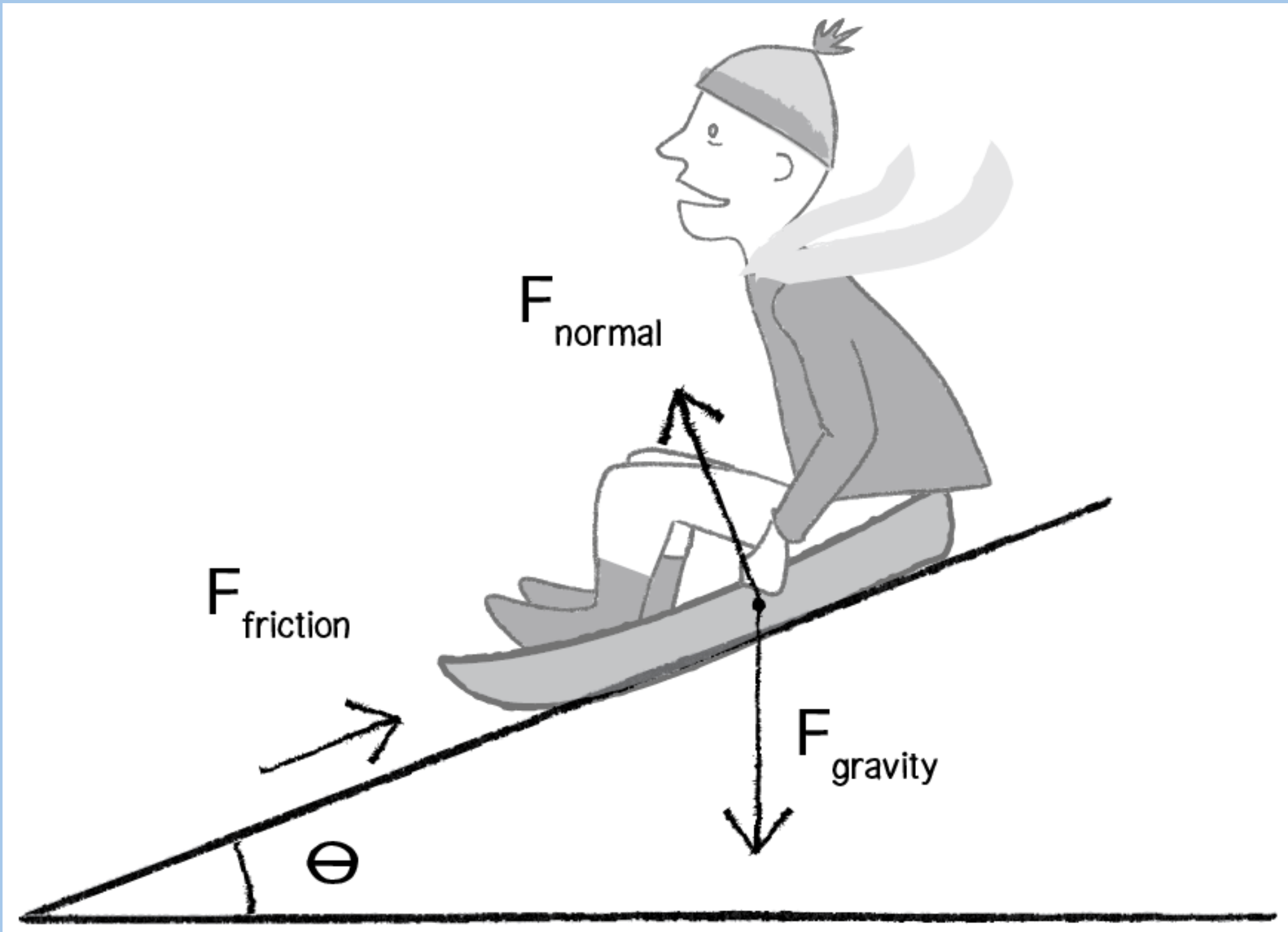
`rect(x,y,width,height)`

Example:

`rect(2,2,7,5)`



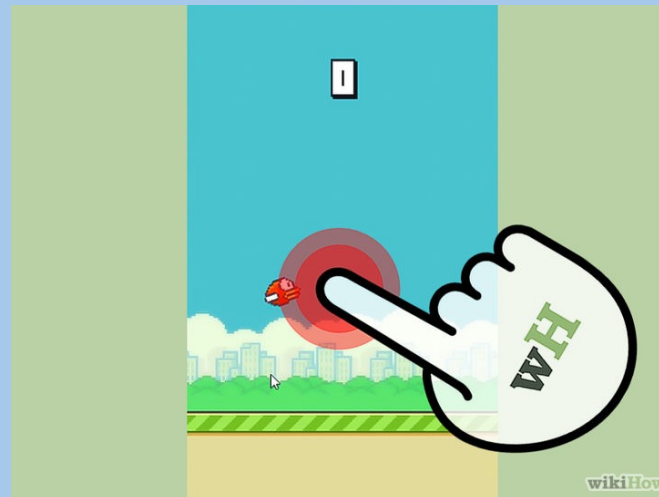
FORCE



GRAVITY



v_y

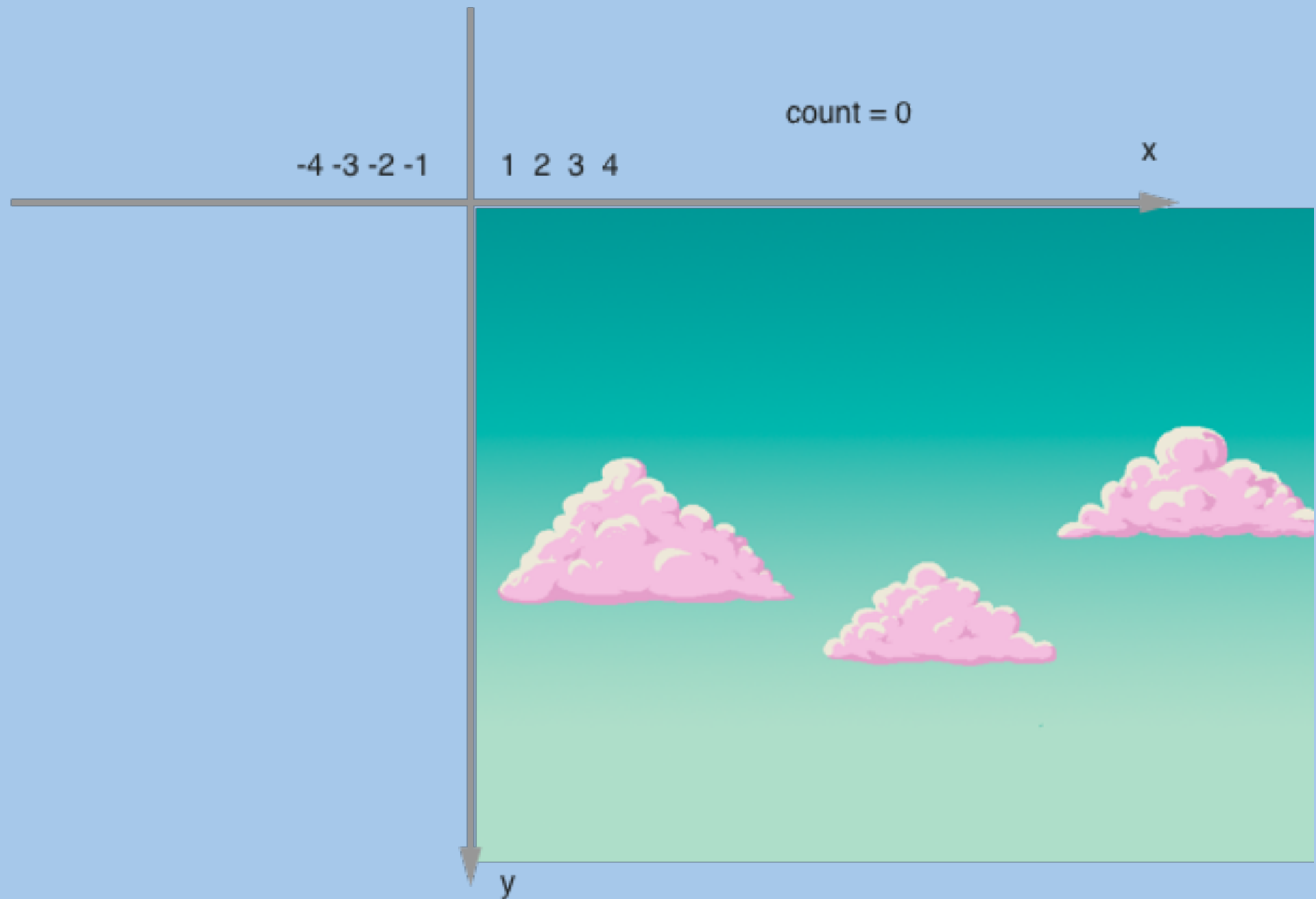


v_y



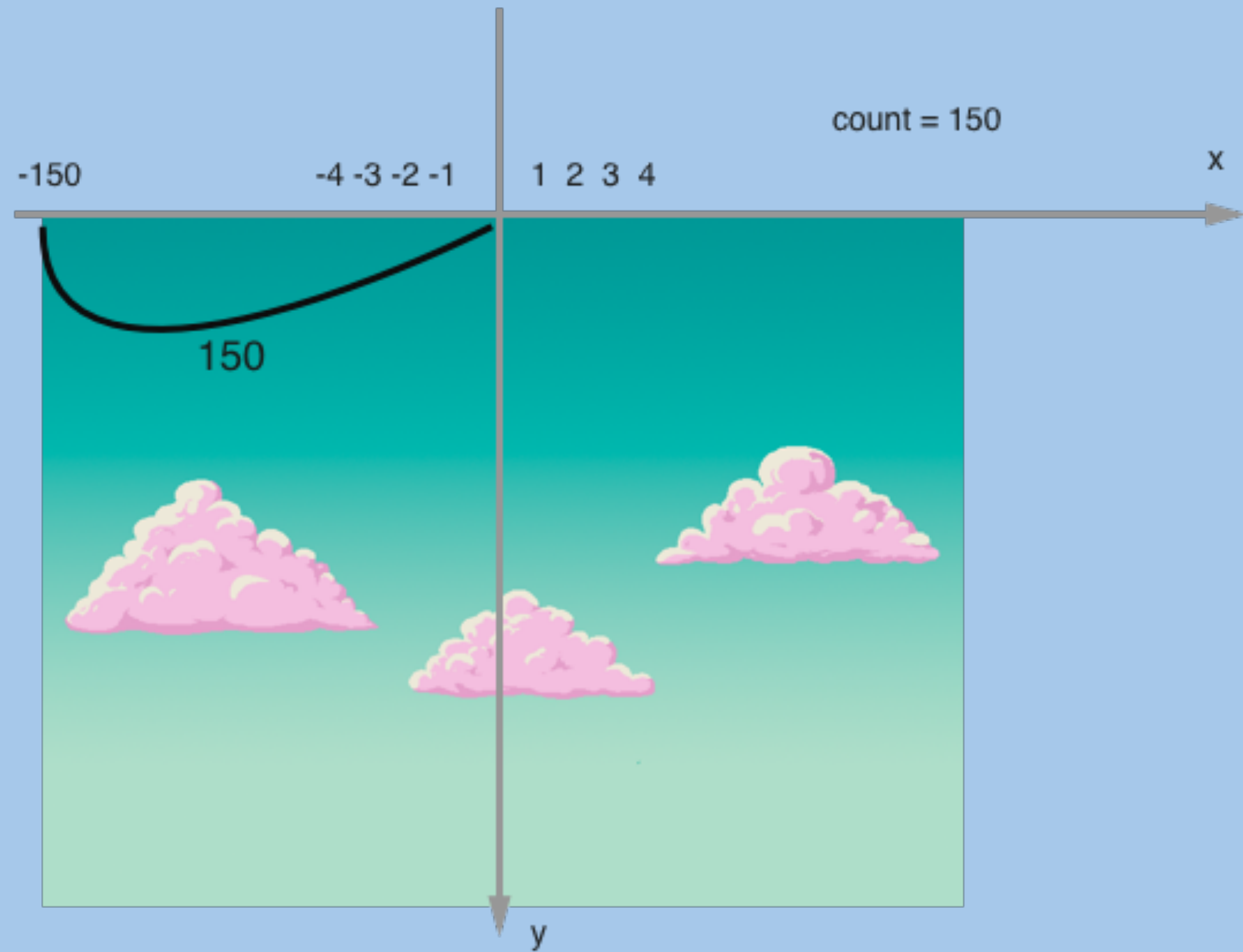


BACKGROUND



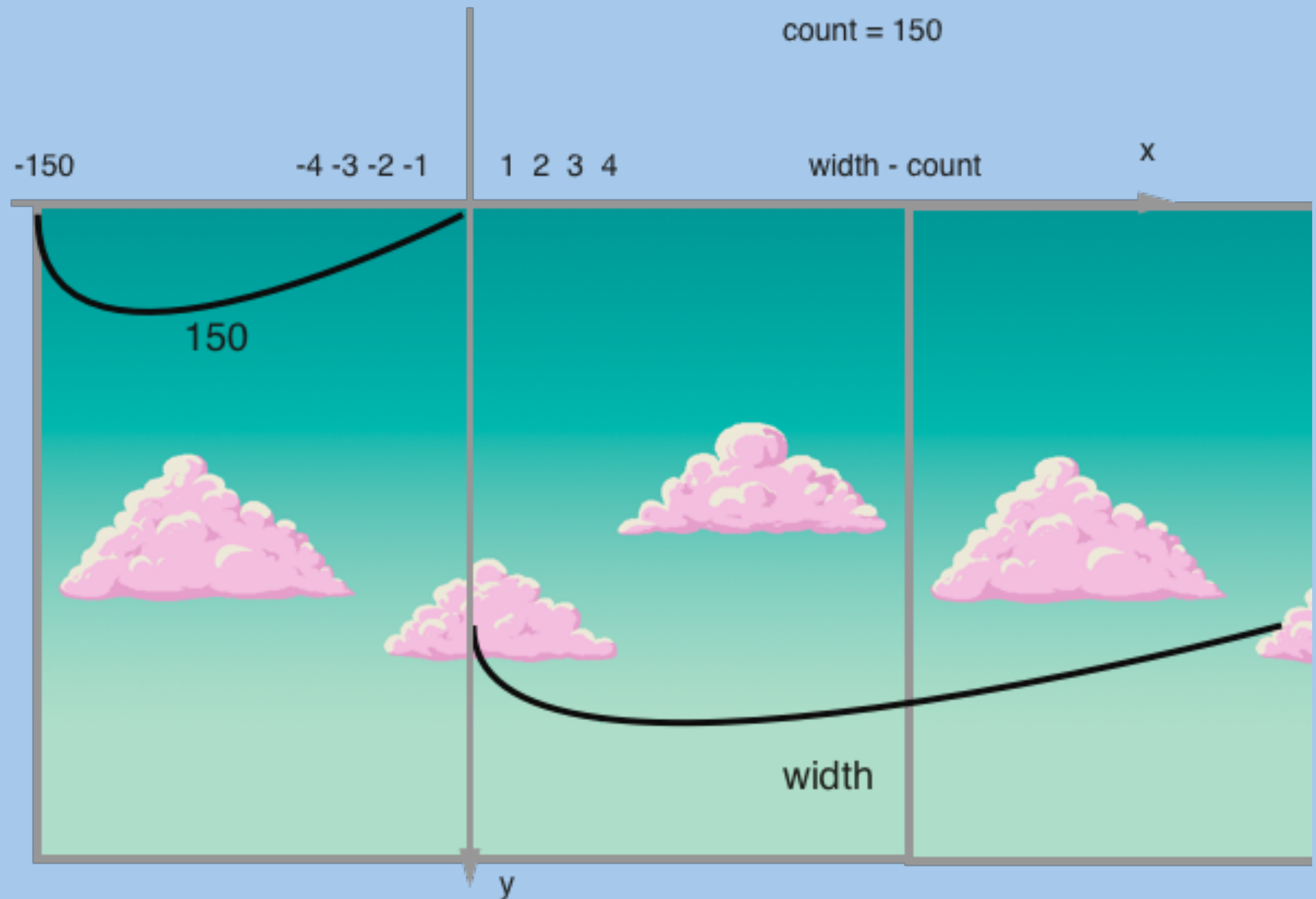


BACKGROUND



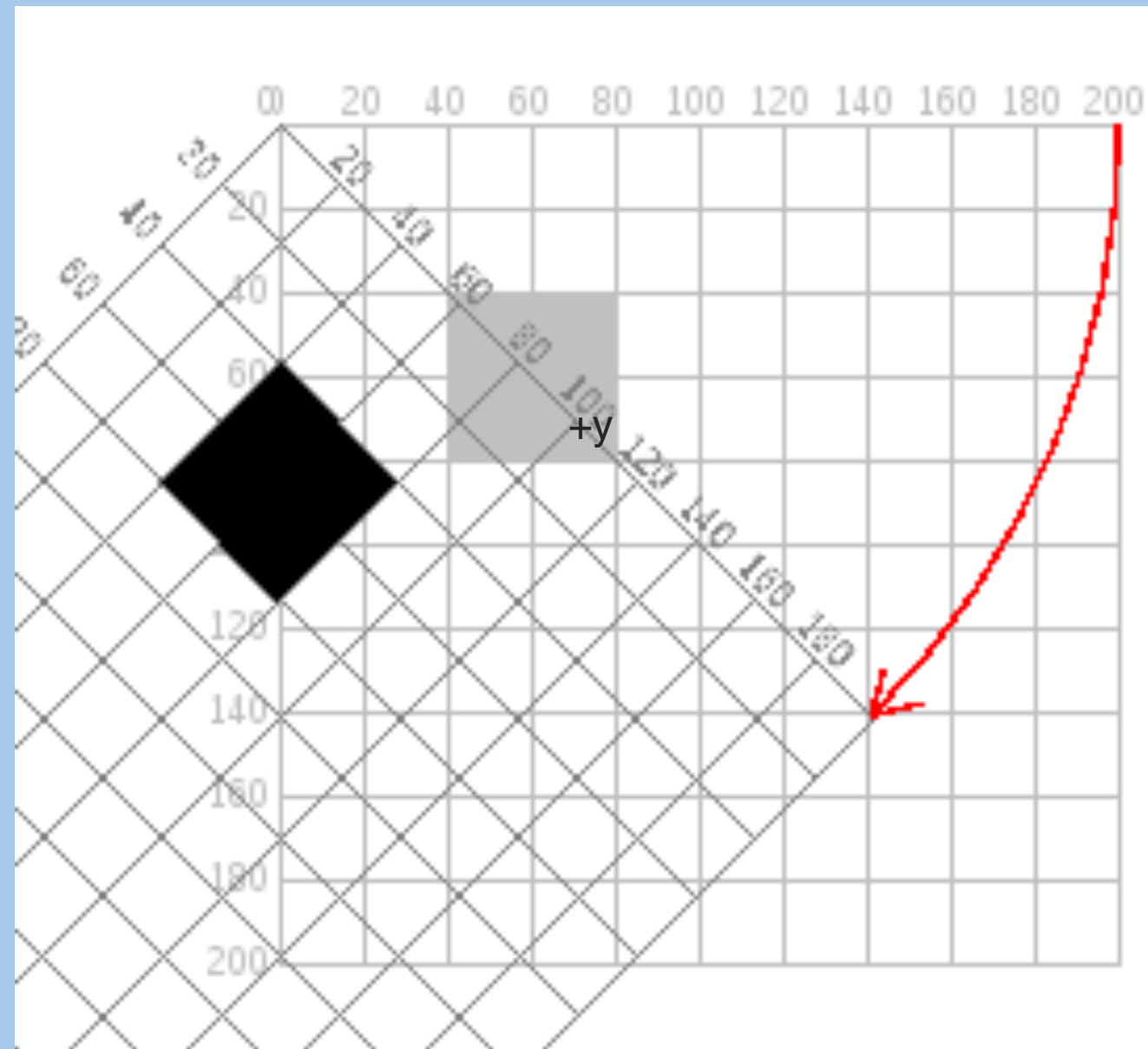


BACKGROUND



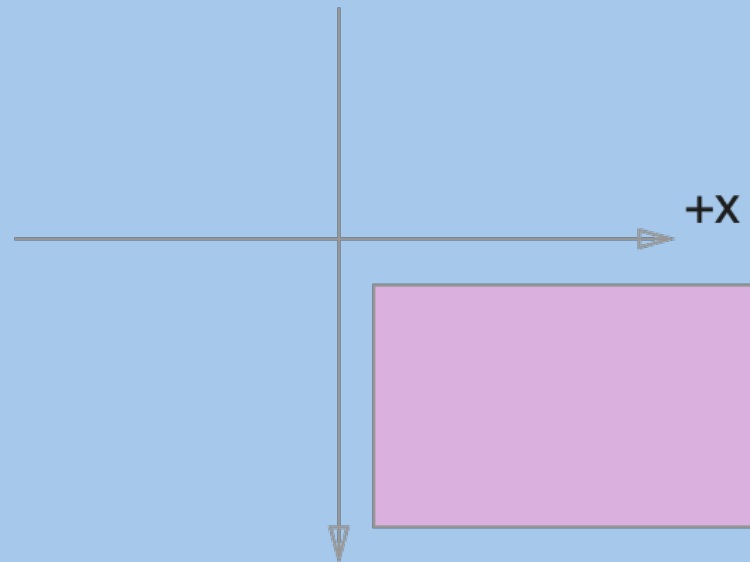


ROTATE MATRIX





ROTATE MATRIX



+y

