**03. PizzaShop**

Aplicatia **de tip JavaFx** permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>.

**Initial in aplicatie regasim un meniu cu 9 feluri de pizza, iar restaurantul are 8 mese. La deschiderea aplicatiei se deschid 2 ferestre: una pentru selectarea meselor, cealalta pentru bucatarie.**

La utilizarea aplicatiei se va permite:

**-** Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata.**De asemnea se va transmite si numarul mesei**. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.

**-** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

**F02.**

**-. O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.**

**- Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.**

**- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.**

**F03.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.