

# RILAH MARIO MIHARINIAINA

PRODUCT OWNER

## **CONTACT**

+261 34 28 381 22

r.mmihary@gmail.com

Antananarivo, Madagascar

Né le 03/03/1998

Malgache

Permis de conduire A, B, C, D

A Célibataire

## **LANGUES**

Français:

Anglais:

Malagasy: Langue maternelle

#### **ATOUTS**

Ponctuel Facilité d'apprentissage Discipliné

# **CENTRES D'INTÉRÊT**

Natation Jeux vidéo Jouer de la guitare

## **DIPLÔMES ET FORMATIONS**

2019 - 2021

# Master MBDS (Mobiquité, Big data et intégrations de Systèmes)

Université de Nice, Sophia Antipolis

2018 - 2019

# Cinéma - Image - 3D

Centre de formation professionnelles E-MEDIA

2016 - 2019

#### Licence en développement web et design

ITUniversity, Andoharanofotsy – Antananarivo

2016

#### Baccalauréat - Série C

Lycée d'enseignement publique Imerintsiatosika

# **EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES**

# SCOPLAN | Depuis Novembre 2021

Developpeur Fullstack Mobile et Web, Ionic, Java, Symfony

- Développement et maintenance des logiciels internes
- Réalisation et développement des exigences fonctionnels
- Proposition des solutions digitales

# SEMWEE | Janvier 2021 – Octobre 2021 (STAGE)

Product Owner et Scrum master

- Charger de diriger le projet dès la conception jusqu'aux livraison
- Faire la conception de la base de données
- Valider les maquettes réaliser par les UX/UI
- Établir les cahiers de charge selon le besoin du client -Proposer des améliorations
- Management personnels et management de projet
- Gestion des tâches par l'outil TRELLO
- Participer au processus de recrutement

#### ADRWARE | Décembre 2019 – Décembre 2020

Developpeur Fullstack, Angular et Node JS

- Développement et maintenance des logiciels internes
- Réalisation et développement des exigences fonctionnels
- Proposition des solutions digitales

#### **PULSE | Juin 2019 – Août 2019 (STAGE)**

Ingénieur d'étude et de développement informatique, PHP Code Igniter / Symphony

- Développement et maintenance des logiciels internes
- Réalisation et développement des exigences foncionnels
- Proposition des solutions digitales

# **COMPÉTENCES**

**Langages de programmation:** C, C++, Swift, C#, Java, PHP, Python, Javascript, TypeScript

**Frameworks:** ASP.NET, Angular 8, AngularJS, ReactJS, Java Hibernet, Java Spring, Node.js, Code Igniter, Symfony

**IDE:** XCode, Visual Studio, Android Studio, Eclipse, NetBeans.

**Base de données:** SQL/SQLITE, Oracle PL/SQL, MySQL, MongoDB.

#### **Outil et logicielles:**

Photoshop, Figma, TRELLO, JIRA, GIT, Docker.

# **AUTRES EXPÉRIENCES**

#### Semestre 2

- Réalisation d'un projet de site de vente en ligne (SUPRÊME) en PHP avec MySQL comme base.
- Réalisation d'un jeu en ligne « Echec » en JSP avec Oracle comme base.
- Conception et réalisation d'un jeu « Casse briques » en SWING avec Oracle comme base.

#### Semestre 3

- Participe à la conception et à la réalisation d'un site pour un organisateur de mariage et d'évènement (Mi'hart Event) en utilisant le framework Code Igniter et MySOL comme base.
- Création d'un site "One page" pour présenter les candidats aux élections présidentiels 2018 de Madagascar. Création d'une application pour gérer les factures en SWING et Oracle comme base.

#### Semestre 4

- Création d'une application cryptomonaie en JSP et Oracle comme base.
- Réalisation d'une application de gestion de Stock en utilisant JSP et Oracle.
- Réalisation d'un site de location automobile en utilisant Code Igniter et MySQL comme base.

#### Semestre 5 - 6

- Réalisation d'une application Playlist et lecteur MP3 en ligne en utilisant le framework Hybernate, Spring MVC et Oracle comme base.
- Mise en Cloud et en mobile de l'application cryptomonaie en utilisant Heroku, MongoDB, Ionic, HTML5, Angular et Android Studio
- Participe à la réalisation d'une application de comptabilité en ligne en utilisant SPRING MVC.

#### Master 1

- Implémentation des algorithmes suivantes en javascript : Pile et File, Dikstra, Ford fulkerson, Diagramme de Gantt.
- Développement d'une application mobile de gestion des tâches avec Android Studio et Firebase.

#### Master 2

- Développement d'une application de gestión des évènements d'un organisateur d'évènement avec, Entity Framework .NET, ASP.NET, ASP.Net Core
- Réalisation d'un projet de paris en ligne en utilisat Android, Angular, Mongo, Nodes et .Net
- Developpement d'une application calculatrice avec Swift, XCode.