



# RILAH MARIO MIHARINIAINA

PRODUCT OWNER

## CONTACT

- +261 34 28 381 22
- r.mmihary@gmail.com
- Antananarivo, Madagascar
- Né le 03/03/1998
- Malgache
- Permis de conduire A, B, C, D
- Célibataire

## LANGUES

Français :



Anglais :



Malagasy : Langue maternelle

## ATOUTS

- Ponctuel
- Facilité d'apprentissage
- Discipliné

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Natation
- Jeux vidéo
- Jouer de la guitare

## DIPLÔMES ET FORMATIONS

2019 - 2021

**Master MBDS (Mobilité, Big data et intégrations de Systèmes)**

Université de Nice, Sophia Antipolis

2018 - 2019

**Cinéma – Image – 3D**

Centre de formation professionnelles E-MEDIA

2016 - 2019

**Licence en développement web et design**

ITUniversity, Andoharanofotsy – Antananarivo

2016

**Baccalauréat - Série C**

Lycée d'enseignement publique Imerintsiasosika

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### SCOPLAN | Depuis Novembre 2021

Développeur Fullstack Mobile et Web, Ionic, Java, Symfony

- Développement et maintenance des logiciels internes
- Réalisation et développement des exigences fonctionnels
- Proposition des solutions digitales

### SEMWEE | Janvier 2021 – Octobre 2021 (STAGE)

Product Owner et Scrum master

- Charger de diriger le projet dès la conception jusqu'aux livraisons
- Faire la conception de la base de données
- Valider les maquettes réalisées par les UX/UI
- Établir les cahiers de charge selon le besoin du client - Proposer des améliorations
- Management personnels et management de projet
- Gestion des tâches par l'outil TRELLO
- Participer au processus de recrutement

### ADRWARE | Décembre 2019 – Décembre 2020

Développeur Fullstack, Angular et Node JS

- Développement et maintenance des logiciels internes
- Réalisation et développement des exigences fonctionnels
- Proposition des solutions digitales

### PULSE | Juin 2019 – Août 2019 (STAGE)

Ingénieur d'étude et de développement informatique, PHP  
Code Igniter / Symfony

- Développement et maintenance des logiciels internes
- Réalisation et développement des exigences fonctionnels
- Proposition des solutions digitales

## COMPÉTENCES

**Langages de programmation:** C, C++, Swift, C#, Java, PHP, Python, Javascript, TypeScript

**Frameworks:** ASP.NET, Angular 8, AngularJS, ReactJS, Java Hibernat, Java Spring, Node.js, Code Igniter, Symfony

**IDE:** XCode, Visual Studio, Android Studio, Eclipse, NetBeans.

**Base de données:** SQL/SQLITE, Oracle PL/SQL, MySQL, MongoDB.

**Outil et logicielles:**

Photoshop, Figma, TRELLO, JIRA, GIT, Docker.

## AUTRES EXPÉRIENCES

### Semestre 2

- Réalisation d'un projet de site e-commerce(SUPRÊME) en PHP avec MySQL comme base.
- Réalisation d'un jeu en ligne «Echec» en JSP avec Oracle comme base.
- Conception et réalisation d'un jeu «Casse briques» en SWING avec Oracle comme base.

### Semestre 3

- Participe à la conception et à la réalisation d'un site pour un organisateur de mariage et d'évènement (Mi'hart Event) en utilisant le framework Code Igniter et MySQL comme base.
- Création d'un site "One page" pour présenter les candidats aux élections présidentiels 2018 de Madagascar. Création d'une application pour gérer les factures en SWING et Oracle comme base.

### Semestre 4

- Création d'une application cryptomonaie en JSP et Oracle comme base.
- Réalisation d'une application de gestion de Stock en utilisant JSP et Oracle.
- Réalisation d'un site de location automobile en utilisant Code Igniter et MySQL comme base.

### Semestre 5 - 6

- Réalisation d'une application Playlist et lecteur MP3 en ligne en utilisant le framework Hybernate, Spring MVC et Oracle comme base.
- Mise en Cloud et en mobile de l'application cryptomonaie en utilisant Heroku, MongoDB, Ionic, HTML5, Angular et Android Studio.
- Participe à la réalisation d'une application de comptabilité en ligne en utilisant SPRING MVC.

### Master 1

- Implémentation des algorithmes suivantes en javascript : Pile et File, Dijkstra, Ford fulkerson, Diagramme de Gantt.
- Développement d'une application mobile de gestion des tâches avec Android Studio et Firebase.

### Master 2

- Développement d'une application de gestion des événements d'un organisateur d'évènement avec, Entity Framework .NET, ASP.NET, ASP.Net Core
- Réalisation d'un projet de paris en ligne en utilisat Android, Angular, Mongo, Nodes et .Net
- Développement d'une application calculatrice avec Swift, XCode.