

Webanwendungen

Wintersemester 2021/22

Dozent: Dipl.-Inf. (FH) Björn Plutka

Meilenstein 3

Ausgabe: 15./16.11.2021

Support: 22./23.11.2021

Abgabe: 29./30.11.2021

Programmierung einer Web-App mit dem ionic Framework

Aufgabenstellung:

Teil 1 (1 Punkte): Erstellen Sie eine neue ionic App mit Hilfe des Tabs-Template. Bearbeiten Sie das Template so, dass Ihre App insgesamt 4 Tabs enthält (in diesem Teil noch ohne Inhalt):

- Aufgaben
- Erledigte Aufgaben (Erledigt)
- Einstellungen
- Hilfe

Teil 2 (2 Punkte): Erstellen Sie einen Service, der es ermöglicht Aufgaben zu speichern. Diese sollen wie im letzten Meilenstein im LocalStorage abgelegt werden.

Teil 3 (4 Punkte): Fügen Sie nun folgende Funktionalitäten hinzu:

- Aufgaben-Tab:
 - Liste von Aufgaben wie z.B. „Müll runterbringen“ usw., die NICHT erledigt sind
 - Ein +-Symbol im Header, mit welchem eine neue Aufgabe angelegt werden kann (Aufgabe-Hinzufügen-Seite)
 - Pro Listenelement die Möglichkeit per Swipe (ion-item-sliding) zu löschen, oder als erledigt zu markieren
- Aufgabe-Hinzufügen-Seite:
 - Diese Seite soll über den ModalController eingeblendet werden und ein Formular zum Neuanlegen einer Aufgabe anzeigen
 - Nach dem Anlegen soll die Ansicht wieder geschlossen werden
 - Sehen Sie auch einen Abbrechen-Button vor
- Erledigte Aufgaben-Tab:
 - Liste von Aufgaben, die als erledigt markiert wurden
 - Pro Listenelement die Möglichkeit per Swipe (ion-item-sliding) zu löschen
- Einstellungen-Tab:
 - Möglichkeit alle Aufgaben zu löschen
- Hilfe-Tab:
 - Kurze Hilfestellung zur App

Teil 4 (3 Punkte): Nutzen Sie nun Capacitor, um die App in einem Simulator (iOS oder Android) als Native App auszuführen. Erstellen Sie auch ein eigenes Icon, welches anstelle des Standard-Icons von Capacitor angezeigt wird.

Lernziele:

- Angular
- Ionic Framework

Hilfsmittel und nützliche Links:

<https://angular.io/>

<https://ionicframework.com/>

https://www.tutorialspoint.com/typescript/typescript_array_filter.htm