

Техническое задание

Создать сайт для букмекерской конторы с адаптивным дизайном. Сайт должен содержать в себе информацию о видах спорта, информацию о ближайших матчах, возможность регистрации и возможность ставить на определённый исход матча (выигрыш, проигрыш и т.д.). На сайте должно быть три вида пользователей: гость, пользователь и администратор.

Гость должен иметь возможность просматривать информацию о видах спорта и информацию о матчах.

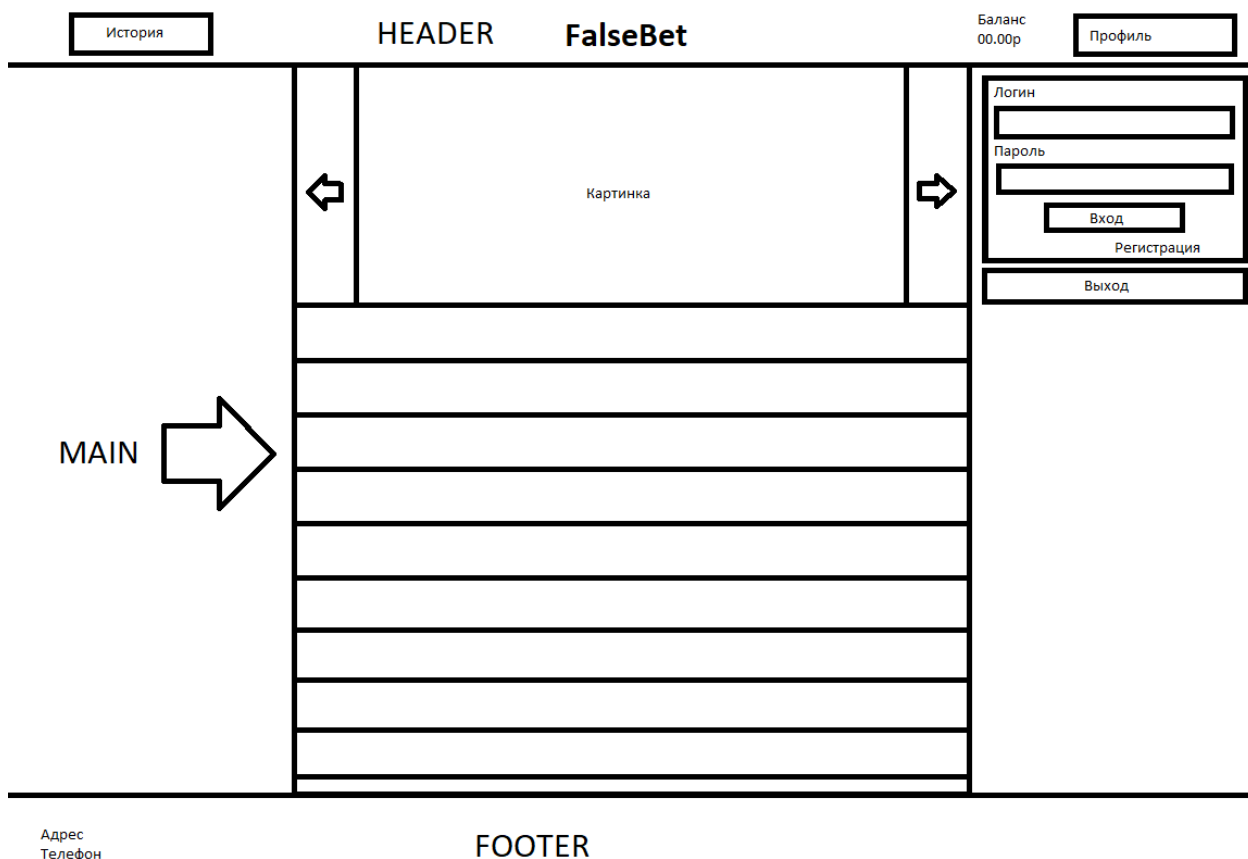
Пользователь должен иметь возможность просматривать информацию о видах спорта, информацию о матчах, иметь профиль, иметь возможность делать ставки на спорт и просматривать информацию о своих ставках.

Администратор может делать то же самое, что и пользователь, иметь доступ ко всем ставкам, иметь возможность редактировать информацию на сайте в реальном времени.

Клиентская сторона сайта получает данные с сервера.

Для удобства использования сайта должен быть реализован следующий функционал: поиск информации по видам спорта, сортировка видов спорта по алфавиту, поиск информации по матчам, сортировка матчей по определённым критериям (дата,

коэффициент и т.д.).



В блоке “HEADER” будет находиться название сайта, кнопка перехода в профиль (Видима, если пользователь вошёл в профиль), кнопка перехода к истории ставок (Видима, если пользователь вошёл в профиль) и баланс (Видим, если пользователь вошёл в профиль). В блоке “FOOTER” будет находиться информация как связаться с владельцами сайта. В блоке “MAIN” будет выводиться информация, зависящая от раздела сайта в котором находится пользователь. Справа от блока “MAIN” будет находиться блок входа, либо кнопка выхода из профиля, это зависит от того зашёл ли пользователь или нет.