# FAKULTETA ZA MATEMATIKO IN FIZIKO

## ITERATIVNE NUMERIČNE METODE V LIENARNI ALGEBRI

# 2.domača naloga

Miha Avsec

Naloga je bila samostojno reševana s programom Matlab 2016a.

#### 1.naloga

Množenje z matriko A implementiramo tako, da računamo produkt

$$Ax = \alpha Qx + 1/ne(d^{t}x) + (1 - \alpha)1/nee^{T}x.$$

Na ta način ne potrebujemo polne matrike A, da bi izračunali produkt. Dominantne lastne vrednosti izračunamo s pomočjo potenčne in Arnoldijeve metode, ki smo jih implementirali na vajah. Opazimo, da so ne glede na izbiro parametra  $\alpha$  dominantne lastne vrednosti vedno 1. Ne potenčna ne arnoldijeva metoda ne skonvergirata niti do natančnosti  $10^{-3}$  po 150 korakih. A vidimo, da pri Arnoldijevi metodi potrebujemo manj korakov, a je le ta počasnejša. Najbolj natančna in ekonomična pa je vgrajena matlabova metoda.

#### 2.naloga

Območje  $(0,3) \times (0,3)$  skrčimo na  $(0,1) \times (0,1)$  tako, da  $(0,1) \times (0,1)$  razdelimo na 9 delov. V vsakem delu posebaj izberemo n delilnih točk. To je ekvivalentno temu, da imamo v notranjosti n-2 točk na robu pa 2 točki. Ko zlepimo vseh 9 kosov skupaj dobimo območje v vsako smer 3n-2 delilnih točk, ker se v notranjih na robu odsekov  $(i,i+1) \times (j,j+1)$  delilne točke ujemajo. Funkciji lik1(n) in lik2(n) tako vrneta matriki oštevilčenih točk velikosti  $(3n-2)^2$ . S pomočjo funkcije delsq potem rešimo diferencialni enačbi. Pri primerjavi najmanjših lastnih vrednosti vidimo da se le te razlikujejo za manj kot  $10^{-10}$ .

# 3.naloga

Matriko A zapišemo kot incidenčno matriko povezav, kjer (i, j) - ti element pomeni verjetnost prehoda iz i - tega v j - to vozlišče. Pri čemer so vozlišča urejena po stolpcih na naslednji način

$$(0,0),\ldots,(0,m-1),(1,0),\ldots,(1,m-2),\ldots$$

### 4.naloga

Jacobijevom matriko generiramo tako, da najprej izračunamo vse odvode, ki so različni od 0. Za u so to le odvodi po  $u_{i,j}, u_{i+1,j}, u_{i-1,j}, u_{i,j-1}, u_{i,j+1}, v_{i,j}$ . Podobno pride tudi za v. Prav tako opazimo, da je Jacobijeva matrika brez naddiagonale in poddiagonale v resnici bločna matrika z bloki velikosti 2n. Zato zgeneriramo posamezen blok, ki ga potemo vstavimo na prava mesta v matriki. Na koncu pa dodamo še obe zunanji diagonali, ki imata prav tako iste elemente, ki se ponavljajo. Nato naredimo funkcijo, ki v odvisnosti od parametra L generira Jacobijevo matriko in še funkcijo, ki vrne 1, če je največja realna lastna vrednost matrike, ki jo podamo kot argument, večja kot 0 in -1 sicer. Nato na kompoziciji teh dveh funkcij poženemo bisekcijo. Kot rešitev dobimo vrednost L=0.7236.