UNIVERZA V LJUBLJANI FAKULTETA ZA MATEMATIKO IN FIZIKO

Matematika – 2. stopnja

Miha Avsec

KUBIČNE KRIVULJE V KRIPTOGRAFIJI

Magistrsko delo

Mentor: doc. dr. Anita Buckley

Somentor: pred. mag. Matjaž Praprotnik

Zahvala

Neobvezno. Zahvaljujem se ...

Kazalo

P	rogram dela	vii
1	$\mathbf{U}\mathbf{vod}$	1
2	Končna polja	1
3	Kubične krivulje3.1 Točke na krivulji3.2 Struktura grupe na kubičnih krivuljah3.3 Endomorfizmi3.4 Frobeniusev endomorfizem3.5 Red grupe nad eliptičnimi krivuljami	2 5 9 10 13
4	Diffie-Hellmanova izmenjava ključev nad gladkimi kubičnimi krivuljami 4.1 Index Calculus	14 16 18
5	Parjenja 5.1 Učinkovit algoritem za izračun Weilovega parjenja	23 31 33
6	MOV 6.1 Mali korak, Velik korak	36 38
7	Anomalne krivulje	39
8	Delitelji	43
9 T:	Kriptografija nad Eliptičnimi krivuljami 9.1 ElGamalova enkripcija	46 46 47
L	.uCravura	10

Program dela

Mentor naj napiše program dela skupaj z osnovno literaturo. Na literaturo se lahko sklicuje kot [?], [?], [?], [?].

Osnovna literatura

Literatura mora biti tukaj posebej samostojno navedena (po pomembnosti) in ne le citirana. V tem razdelku literature ne oštevilčimo po svoje, ampak uporabljamo okolje itemize in ukaz plancite, saj je celotna literatura oštevilčena na koncu.

- [?]
- [?]
- [?]
- [?]

Podpis mentorja:

Kubične krivulje v kriptografiji

POVZETEK

Tukaj napišemo povzetek vsebine. Sem sodi razlaga vsebine in ne opis tega, kako je delo organizirano.

English translation of the title

Abstract

An abstract of the work is written here. This includes a short description of the content and not the structure of your work.

Math. Subj. Class. (2010): oznake kot 74B05, 65N99, na voljo so na naslovu

 $\verb|http://www.ams.org/msc/msc2010.html?t=65Mxx|$

Ključne besede: kubična krivulja, kriptografija, ...

Keywords: cubic curve, cryptography

1 Uvod

Kubične krivulje se v kriptografiji uporabljajo, ker zagotavljajo isto varnost, kot drugi klasični kriptosistemi, pri tem pa potrebujejo manjšo velikost ključa. Ocenjuje se, da je 2048 bitni ključ v RSA algoritmu enako varen kot 224 bitni ključ nad kubičnimi krivuljami. Krajši kluči predstavljajo veliko prednost v okoljih s slabšo procesorsko močjo in/ali omejenim pomnilnikom. Primer take uporabe predstavljajo pametne kartice. Uporaba kubičnih krivulj v namene kriptografije je prvi predlagal Victor S. Miller leta 1985, a so le te v širšo rabo vstopile še le okoli leta 2004.

2 Končna polja

Končna polja ali Galoisova polja, so polja s končnim številom elementov. Najpogostejši primer takih polj so število modulo p, kjer je p praštevilo. Polje z q elementi označimo z \mathbb{F}_q . Poglejmo si nekaj pomembnih lastnosti takih polj.

Trditev 2.1. Naj bo p praštevilo, potem veljajo naslednje lastnosti.

- Končno polje reda q obstaja natanko tedaj, ko velja $q = p^k$, za nek $k \in \mathbb{N}$.
- Vsa končna polja reda q so si izomorfna.
- Vsak element polja \mathbb{F}_q zadošča enačbi $x^q x = 0$.
- Multiplikativna grupa končnega polja je ciklična.

Tekom magisterskega dela bomo večkrat delali v poljih katerih število elementov je potenca praštevila. Poglejmo si kako konstruiramo polje z $q = p^n$ elementi.

Najprej si izberemo nerazcepni polinom P v $\mathbb{F}_p[X]$ stopnje n. Potem velja, da je kvocientni prostor

$$\mathbb{F}_q = \mathbb{F}_p[X]/(P)$$

polinomov nad \mathbb{F}_p z idealom generiranim z P, polje reda q. Bolj natančno so torej elementi \mathbb{F}_q polinomi nad poljem \mathbb{F}_p stopnje strogo manjše, kot n. Seštevanje in odštevanje poteka na standardni način. Produkt dveh elementov dobimo, kot ostanek pri deljenju z P produkta polinomov v $\mathbb{F}_p[X]$. Invezne elemente pa lhako poiščemo s pomočjo razširjenega Evklidovega algoritma.

Primer 2.2. Poglejmo si polje \mathbb{F}_4 . Vzemimo nerazcepni polinom

$$X^2 + X + 1.$$

Velja torej

$$\mathbb{F}_4 = \mathbb{F}_2[X]/(X^2 + X + 1) = \{0, 1, \alpha, 1 + \alpha\},\$$

kjer je α ničla zgornjega polinoma v \mathbb{F}_4 . Vse operacije na elementih \mathbb{F}_4 bi lahko zapisali s tabelami

+	0	1	α	$1+\alpha$
0	0	1	α	$1+\alpha$
1	1	0	$1{+}\alpha$	α
α	α	$1{+}\alpha$	0	1
$lpha \ 1{+}lpha$	$1{+}lpha$	α	1	0

×	0	1	α	$1{+}\alpha$
0	0	0	0	0
1	0	1	α	$1{+}\alpha$
α	0	α	1+lpha lpha	α
$1+\alpha$	0	α	α	$1{+}\alpha$

x/y	0	1	α	$1{+}lpha$
0	/	0	0	0
1	/	1	$1{+}lpha$	α
α	/	α	1	$1{+}\alpha$
$1+\alpha$	/	$1+\alpha$	α	1

Primer 2.3. Poglejmo si še en zanimiv primer. Naj bo $\mathbb{F}_q = \mathbb{F}_{p^2}$, kjer je p praštevilo za katero velja $p \equiv 3 \pmod{4}$. V tem primeru lahko za nerazcepni polinom izberemo $X^2 + 1$. Elementi polja \mathbb{F}_q so torej oblike

$$a + b\alpha$$
,

 $a,b \in \mathbb{F}_p$, α pa je število za katero velja $\alpha^2=1$. To nas močno spominja na kompleksna števila. Tudi računske operacije se obnašajo enkako kot pri kompleksnih številih. V takih poljih lahko torej namesto s polinomi delamo kar s kompleksnimi števili.

3 Kubične krivulje

KOPIRANO IZ DIPLOME ALI JE OK????

3.1 Točke na krivulji

Definicija 3.1.

Projektivna ravnina \mathbb{P}^2 nad poljem \mathbb{F} je kvocientni prostor $\mathbb{F}^3 - \{0\}/\sim$, kjer je ekvivalenčna relacija podana z $(a,b,c) \sim (\alpha a,\alpha b,\alpha c)$ za vsak $\alpha \in \mathbb{F} \setminus \{0\}$. Točke v \mathbb{P}^2 so torej podane s homogenimi koordinatami $[a,b,c] = [\alpha a,\alpha b,\alpha c]$ za vse $\alpha \neq 0$.

Točko projektivne ravnine si lahko predstavljamo kot premico skozi izhodišče, kot prikazuje slika 1.

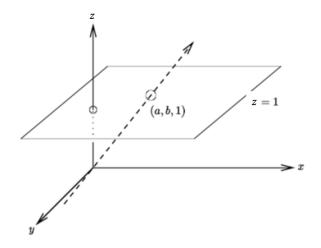
Definicija 3.2.

Polinom P je homogen stopnje d, če velja $P(\lambda x, \lambda y, \lambda z) = \lambda^d P(x, y, z)$ za vse $\lambda \in \mathbb{F}$.

Definicija 3.3.

 $Algebraična \ krivulja$, podana s homogenim polinomom P, je množica točk

$$\mathcal{C}_P = \{ A \in \mathbb{P}^2, P(A) = 0 \}.$$



Slika 1: Točka [a,b,1] v projektivni ravnini.

Kubična krivulja je algebraična krivulja, podana s homogenim polinomom stopnje 3. V splošnem je torej oblike

$$a_{300}x^3 + a_{210}x^2y + a_{201}x^2z + a_{120}xy^2 + a_{102}xz^2 + a_{102}yz^2 + a_{030}y^3 + a_{003}z^3 + a_{111}xyz + a_{021}y^2z = 0,$$

kjer so $a_{ijk} \in \mathbb{F}$. Ta zapis vsebuje 10 koeficientov, vendar se v gladkih primerih lahko polinom poenostavi.

Definicija 3.4.

Algebraična krivulja je gladka, če nima nobenih samopresečišč ali singularnosti.

Izrek 3.5 (|?|, Izrek 15.2).

Gladko kubično krivuljo nad algebraično zaprtim poljem lahko zapišemo v Weierstrassovi obliki

$$y^2z = x^3 + axz^2 + bz^3.$$

Primer 3.6.

Polinom $P(x,y,z)=z^2y-x^3$ je homogen polinom stopnje 3. Rešitve enačbe $z^2y-x^3=0$ pa podajajo točke na kubični krivulji.

Na zgornjih slikah lahko vidimo, kako krivuljo predstavimo v projektivni ravnini, ter njene preseke z različnimi afinimi ravninami.

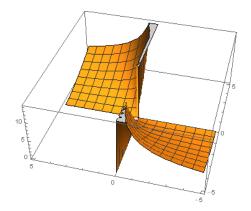
V nadaljevanju nas bodo zanimale predvsem gladke kubične krivulje v polju $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}.$

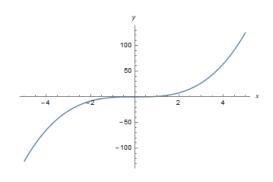
Definicija 3.7. Za dani števili $a, b \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ je kubična krivulja nad poljem $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ množica točk

$$E_{(a,b)}(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}) = \{ [x, y, z] \in \mathbb{P}^2(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}) : y^2 z = x^3 + axz^2 + bz^3 \}.$$

Drugače povedano, afina kubična krivulja je množica rešitev enačbe

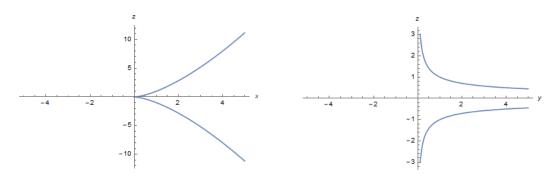
$$y^2 = x^3 + ax + b.$$





Slika 3: Presek algebraične krivulje z rav-

Slika 2: Algebraična krivulja, podana snino z=1. polinomom z^2y-x^3 .



Slika 4: Presek algebraične krivulje z rav-Slika 5: Presek algebraične krivulje z rav-nino y=1.

Pri čemer upoštevamo zvezo med afinimi in projektivnimi koordinatami točk:

$$(x,y) \in (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^2 \Leftrightarrow [x,y,1] \in \mathbb{P}^2(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}).$$

Pomembno vlogo v kriptografiji igra tudi naključnost. Če privzamemo, da lahko nakjlučno izberemo število $0 \le x \le n$, potem nas zanima, kako izberemo naključno točko na krivulji oblike $y^2 = x^3 + Ax + B \mod n$. Ideja je preprosta. Naključno generirajmo koordianto x in nato probajmo rešiti enačbo $y^2 = X \mod n$, če tak y obstaja. V nasprotnem primeru generiramo novo x koordinato in poiskusimo ponovno. Problem se torej skriva le v reševanju kvadratne enačbe. Tu pa nam pomaga Tonneli-Shankov algoritem.

Trditev 3.8. Nak bo p > 2 praštevilo. Če se da $n \in \mathbb{Z}_p$ zapisati kot $n = r^2, r \in \mathbb{Z}_p$, potem na algoritem 1 vrne r.

Algoritem 1 Tonelli-Shanks

```
Najdi tak z \in Z_p, da z ni kvadrat

Poišči s,Q, tako da p-1=Q2^s
M=s,c=z^Q,t=n^Q,R=n^{\frac{Q+1}{2}}
while True do

if t=0 then

return r=0
else if t=1 then

return r=R
else

Poišči 0 < i < M, da velja t^{2^i}=1
M=i,c=b^2,t=tb^2,R=Rb
end if
end while
```

Opomba 3.9. V algoritmu 1 lahko prvi korak izvedemo tako, da porabavamo naključne $g \in \mathbb{Z}_p$, dokler ne velja $g^{(p-1)/2} = -1$.

3.2 Struktura grupe na kubičnih krivuljah

Za definicijo grupe na kubičnih krivuljah uvedimo najprej pomožno operacijo

$$*: \mathcal{C}_P \times \mathcal{C}_P \to \mathcal{C}_P,$$

tako da za poljubni točki A, B na krivulji velja:

$$A*B = \begin{cases} A & \text{ \'e je } A = B \text{ prevoj,} \\ C & \text{ \'e je } \overline{AB} \cap \mathcal{C}_P = \{A,B,C\}\,, \\ A & \text{ \'e je } \overline{AB} \text{ tangenta v } A, \text{ ter } A \neq B, \\ B & \text{ \'e je } \overline{AB} \text{ tangenta v } B, \text{ ter } A \neq B, \\ C & \text{ \'e je } A = B \text{ {in tangenta v } A} \cap \mathcal{C}_P = \{A,C\}\,. \end{cases}$$

Intuitivno operacija * vrne tretjo točko v preseku premice skozi A in B in C_P . Poglejmo si še nekaj lastnosti operacije *. Dokaze sledečih trditev najdemo v [?, Poglavje 17.3].

Trditev 3.10.

Operacija * ima naslednje lastnosti:

- komutativnost: A * B = B * A,
- absorpcija: (A * B) * A = B,
- ((A * B) * C) * D = A * ((B * D) * C).

Izrek 3.11.

Kubična krivulja (C_P ,+) je Abelova grupa za operacijo kjer je O poljubna izbrana točka na krivulji C_P .

$$\begin{array}{cccc} +: & \mathcal{C}_P \times \mathcal{C}_P & \to & \mathcal{C}_P \\ & (A,B) & \to & (A*B)*O \end{array},$$

Dokaz.

S pomočjo trditve 3.10 dokažimo, da je $(\mathcal{C}_P,+)$ res Abelova grupa.

• Operacija + je komutativna:

$$A + B = (A * B) * O = (B * A) * O = B + A.$$

• Točka O je nevtralni element:

$$A + O = (A * O) * O = A.$$

• Nasprotni element A definiramo kot -A = A * (O * O) in preverimo:

$$A + (-A) = (A * (A * (O * O))) * O$$

= $(O * O) * O$
= O ,

kjer smo uporabili absorbcijo.

• Asociativnost (A + B) + C = A + (B + C) dokažemo z računom:

$$(A + B) + C = ((A + B) * C) * O$$

= $(((A * B) * O) * C) * O$
= $(A * ((B * C) * O)) * O$
= $(A * (B + C)) * O = A + (B + C)$.

Ta definicija operacije nudi eleganten opis strukture grupe, za numerično računanje pa ni primerna. Možno pa je izpeljati formule, s katerimi lahko eksplicitno izračunamo vsoto dveh točk, v kolikor imamo kubično krivuljo v Weierstrassvi obliki.

Lema 3.12 (Seštevanje točk na Weierstrassovi kubični krivulji).

Naj bo C_P afina krivulja v Weierstrassovi obliki $y^2 = x^3 + \alpha x^2 + \beta x + \gamma$, ter O prevoj v neskončnosti. Če sta $A_1 = (a_1, b_1)$ in $A_2 = (a_2, b_2)$ točki na afinem delu C_P , potem za $A_3 = A_1 + A_2 = (a_3, b_3)$ velja

$$a_3 = \lambda^2 - \alpha - a_1 - a_2$$

$$b_3 = -\lambda a_3 - \mu,$$

kjer sta

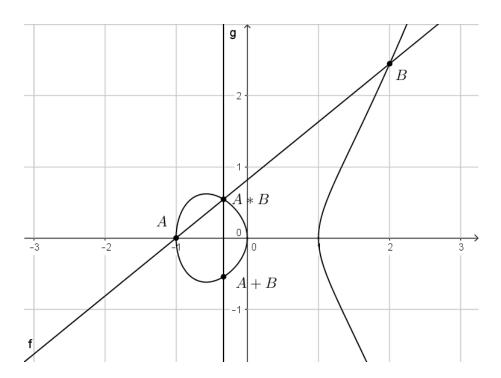
$$\lambda = \begin{cases} \frac{b_1 - b_2}{a_1 - a_2} & \text{\'e } a_1 \neq a_2, \\ \frac{3a_1^2 + 2\alpha a_1 + \beta}{2b_1} & \text{sicer}, \end{cases}$$

 $ter \mu = b_1 - \lambda a_1.$

Opomba 3.13. Če krivuljo C_P predstavimo v projektivni ravnini, torej s homogenim polinomom $yz^2 = x^3 + \alpha x^2 z + \beta xz^2 + \gamma yz^2$ je prevoj O = [0, 1, 0].

Primer 3.14.

Na spodnji sliki je v afini ravnini y=1 prikazano kako grafično seštevamo točke na Weierstrassovi kubiki $yz^2 - x(x-y)(x+y) = 0$. Sešteti želimo točki A = (-1,0) in $B = (2, \sqrt{6})$.



Slika 6: Grafično seštevanje točk na kubični krivulji.

Primer 3.15.

Seštejmo točki $A=(-1,0), B=(2,\sqrt{6})$ na Weierstrassovi kubični krivulji $yz^2-x(x-y)(x+y)=0$ v preseku s projektivno ravnino y=1 še računsko z uporabo zgornje leme 3.12. Prepišimo našo krivuljo najprej v afino obliko iz leme 3.12. Ker smo v ravnini y=1, najprej zamenjajmo vlogi y in z.

$$z^2 - x(x-1)(x+1) = 0$$

Dobimo $z^2 = x^3 - x$, torej je $\alpha = 0$, $\beta = -1$ in $\gamma = 0$. Izračunajmo sedaj λ in μ , pri čemer upoštevamo prvi predpis, saj sta x-koordinati točk različni:

$$\lambda = \frac{-\sqrt{6}}{-1-2} = \frac{\sqrt{6}}{3},$$

$$\mu = 0 - \frac{\sqrt{6}}{3}(-1) = \frac{\sqrt{6}}{3}.$$

Koordinati vsote A + B = (x, y) sta torej enaki

$$x = \frac{6}{9} - 0 + 1 - 2 = -\frac{1}{3}$$

in

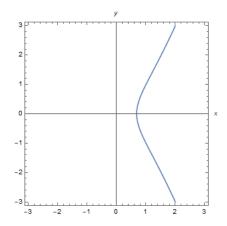
$$z = -\frac{\sqrt{6}}{3}(-\frac{1}{3}) - \frac{\sqrt{6}}{3} = -\frac{2\sqrt{6}}{9} \doteq -0.5443.$$

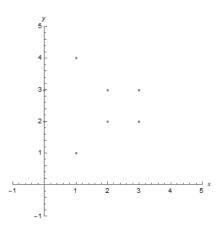
Iskana točka $A+B\in\mathbb{P}^2$ je torej enaka $[-\frac13,1,-\frac{2\sqrt6}9]$. Dobljeni rezultat se ujema s točko, ki smo jo dobili z grafičnim seštevanjem.

Poglejmo si še primer kubične krivulje v \mathbb{Z}_n .

Primer 3.16. Naj bo E krivulja oblike $y^2 = x^3 + x - 1$ nad poljem \mathbb{Z}_5 . Poglejmo si kako izgledajo točke na krivulji E.

\boldsymbol{x}	$x^3 + x - 1$	y	Točke
0	-1	±3	(0,3),(0,2)
1	1	±1	(1,1),(1,4)
2	4	±3	(2,3),(2,2)
3	4	±3	(3,3),(3,2)
4	2	/	
∞	∞	∞	∞





Slika 7: Algebraična krivulja $y^2=x^3+$ Slika 8: Algebraična krivulja $y^2=x^3+x-1$ v \mathbb{R} . x-1 v \mathbb{Z}_5 .

Izračunajmo sedaj še (2,3) + (1,1). Uporabimo formule 3.12, tako dobimo

$$m = \frac{1-3}{1-2} = \frac{3}{4} = 3 \cdot 4 = 2,$$

$$x_3 = 4 - 1 - 2 = 1,$$

$$y_3 = 2(2-1) - 3 = 4.$$

(2,3) + (1,1) je torej enako (1,4) nad E.

3.3 Endomorfizmi

Definicija 3.17. Endomorfizem na E je homomorfizem $\alpha: E(\overline{K}) \to E(\overline{K})$, ki je podan z racionalno funkcijo. Torej obstajata racionalni funkciji R_1, R_2 s koeficienti v \overline{K} tako da velja

$$\alpha(x,y) = (R_1(x,y), R_2(x,y)),$$

za vse $(x, y) \in E(\overline{K})$.

Primer 3.18. Naj bo E krivulja podana z $y^2 = x^3 + Ax + B$, ter naj bo $\alpha(P) = 2P$. α je očitno homomorfizem. Prav tako pa obstajajo racionalne funkcije za seštevanje točk na kubičnih krivuljah, zato je α tudi endomorfizem nad E.

Standardizirajmo zapis endomorfizmov. V racionalni funkciji R(x,y) lahko zaradi tega ker se nahajamo na Weierstrassovi krivulji vse sode potence y zamenjamo z nekim izrazom, ki vsebuje samo x. Zaradi tega lahko R(x,y) zapišemo kot

$$R(x,y) = \frac{p_1(x) + p_2(x)y}{p_3(x) + p_4(x)y}.$$

Če sedaj še pomnožimo števec in imenovalec z $p_3 - p_4 y$ ter potem zamenjamo y^2 z $x^3 + Ax + B$, dobimo izraz oblike

$$R(x,y) = \frac{q_1(x) + q_2(x)y}{q_3(x)}.$$

Ker za točke na Weierstrassovi krivulji velja -(x,y)=(x,-y) od tod sledi, da za vsak endomorfizem $\alpha=(R_1,R_2)$ nad E velja

$$R_1(x,-y) = R_1(x,y), R_2(x,-y) = -R_2(x,y).$$

To sledi iz dejstva, da je α homomorfizem in velja

$$\alpha(x, -y) = \alpha(-(x, y)) = -\alpha(x, y).$$

To pa pomeni, da se da $\alpha(x,y)$ zapisati kot $\alpha(x,y) = (r_1(x), r_2(x)y)$, kjer sta r_1, r_2 racionalni funkciji.

Če zapišemo sedaj $r_1(x)$ kot

$$r_1(x) = \frac{p(x)}{q(x)},$$

potem lahko definiramo še nekaj pojmov.

Definicija 3.19. Stopnja endomorfizma je definirano kot

$$deg(\alpha) = Max\{deg \ p(x), deg \ q(x)\},\$$

če je α netrivialen. V primeru $\alpha = 0$, definiramo deg(0) = 0.

Definicija 3.20. $\alpha \neq 0$ je separabilni endomorfizem če je odvod $r'_1(x) \neq 0$.

Primer 3.21. Če vzamemo enak endomorfizem kot v prejšnem primeru $\alpha(P)=2P$ imamo funkcijo

$$R_1(x,y) = \left(\frac{3x^2 + A}{2y}\right)^2 - 2x.$$

To lahko sedaj preoblikujemo kot

$$\left(\frac{3x^2+A}{2y}\right)^2 - 2x = \frac{9x^4 + 6Ax^2 + A^2}{4y^2} - 2x$$

$$= \frac{9x^4 + 6Ax^2 + A^2 - 2x(4(x^2 + Ax + B))}{4(x^2 + Ax + B)}$$

$$= \frac{x^4 - 2Ax^2 - 8Bx + A^2}{4(x^2 + Ax + B)}$$

Dobimo torej

$$r_1(x) = \frac{x^4 - 2Ax^2 - 8Bx + A^2}{4(x^2 + Ax + B)}.$$

Stopnja $deg(\alpha) = 4$.

Izrek 3.22. Naj bo $\alpha \neq 0$ seperabilni enodmorfizem nad eliptično krivuljo E. Potem velja

$$deg(\alpha) = \#Ker(\alpha).$$

 $\check{C}e \ \alpha \neq 0 \ ni \ seperabilen \ velja$

$$deg(\alpha) > \#Ker(\alpha).$$

3.4 Frobeniusev endomorfizem

Naj bo \mathbb{F}_q končno polje z algebrajičnim zaprtjem $\overline{\mathbb{F}_q}$ in naj bo

$$\phi_q: \overline{\mathbb{F}_q} \to \overline{\mathbb{F}_q},$$
$$x \mapsto x^q$$

Frobeniuseva preslikava na \mathbb{F}_q . Če je E eliptična krivulja definirana nad \mathbb{F}_q , potem ϕ_q deluje na točkah E kot:

$$\phi_q(x,y) = (x^q, y^q), \ \phi_q(\infty) = \infty.$$

Lema 3.23. Naj bo E eliptična krivulja definirana nad \mathbb{F}_q , in naj bo $(x,y) \in E(\overline{\mathbb{F}_q})$. Velja

- $\phi_q(x,y) \in E(\overline{\mathbb{F}_q}),$
- $(x,y) \in E(\mathbb{F}_q)$ natanko tedaj ko $\phi_q(x,y) = (x,y)$.

Dokaz. Za dokaz leme bomo potrebovali lastnost $(a+b)^q = a^q + b^q$, če je q potenca karakteristike polja v katerem delamo. To sledi iz razvoja v vrsto in dejstva, da pri binomskih koeficientih velja $\binom{q}{i} \equiv 0, \ 1 \leq i \leq q-1$. To je res ker pri zapisu

binomskega koeficienta po krajšanju vedno ostane vsaj en q, ki je potenca karakteristike. Prav tako bomo potrebovali dejstvo, da velja $a^q = a$ za vse $a \in \mathbb{F}_q$. Vzemimo namesto Weierstrassove oblike posplošeno Weierstrassovo obliko, saj to ne vpliva na sam dokaz. Imamo torej

$$y^2 + a_1 x y + a_3 y = x^3 + a_2 x^2 + a_4 x + a_6, (3.1)$$

 $a_i \in \mathbb{F}_q$. Če to enačbo sedaj potenciramo na q in uporabimo zgornja dejstva dobimo

$$(y^q)^2 + a_1(x^qy^q) + a_3(y^q) = (x^q)^3 + a_2(x^q)^2 + a_4(x^q) + a_6.$$

To ravno pomeni, da točke oblike (x^q, y^q) ležijo na krivulji podani z enačbo 3.1.

Za drugi del leme se upremo na dejstvo, da velja $x \in \mathbb{F}_q$ natanko tedaj, ko $\phi_q(x) = x$. Od tod sledi

$$(x,y) \in E(\mathbb{F}_q) \Leftrightarrow x,y \in \mathbb{F}_q$$

 $\Leftrightarrow \phi_q(x) = x \text{ in } \phi_q(y) = y$
 $\Leftrightarrow \phi_q(x,y) = (x,y).$

Trditev 3.24. Naj bosta α, β enomorzima na E, ter naj bosta $a, b \in \mathbb{Z}$. Definirajmo enomorfizem

$$(a + \alpha + b\beta)(P) = a\alpha(P) + b\beta(P).$$

Potem velja

$$deg(a\alpha + b\beta) = a^2 deg(\alpha) + b^2 deg(\beta) + ab(deg(\alpha + \beta) - deg(\alpha) - deg(\beta)).$$

Dokaz. Naj bo $n \in \mathbb{Z}$, število ki ni deljivo z karakteristiko K. Predstavimo α, β z matrikami α_n, β_n , glede na neko bazo E[n]. Velja

$$det(a\alpha_n + b\beta_n) = a^2 det(\alpha_n) + b^2 det(\beta_n) + ab(det(\alpha_n + \beta_n) - det(\alpha_n) - det(\beta_n))$$

za vse matrike α_n, β_n . Od tod sledi

$$deg(a\alpha + b\beta) \equiv a^2 deg(\alpha) + b^2 deg(\beta) + ab(deg(\alpha + \beta) - deg(\alpha) - deg(\beta)) \pmod{n}.$$

Ker to drži za neskončno mnogo n v tej enačbi velja enakost.

Izrek 3.25. Hasse Naj bo E eliptična krivulja nad končnim poljem \mathbb{F}_q . Potem red $E(\mathbb{F}_q)$ zadošča zvezi

$$|q+q-\#E(\mathbb{F}_q)| \le 2\sqrt{q}.$$

Dokaz. Zapišimo

$$a = q + 1 - \#E(\mathbb{F}_q) = q + 1 - deq(\phi_q - 1).$$

Pokazati moramo $|a| \leq 2\sqrt{q}$. Za dokaz tega bomo potrebovali še eno lemo.

Lema 3.26. Naj bosta $r, s \in \mathbb{Z}$, taka da velja gcd(s, q) = 1. Potem velja

$$deg(r\phi_q - s) = r^2q + s^2 - rsa.$$

Dokaz. Z uporabo trditve 3.24 dobimo

$$deg(r\phi_q - s) = r^2 deg(\phi_q) + s^2 deg(-1) + rs(deg(\phi_q - 1) - deg(\phi_q) - deg(-1)).$$

Če sedaj uporabimo dejstvo $deg(\phi_q) = q$, deg(-1) = 1, ter $deg(\phi_q - 1) = q + 1 - a$, željeni rezultat sledi.

Ker velja $deg(r\phi_q - s) \geq 0$, nam lema implicira

$$q(\frac{r}{s})^2 - a\frac{r}{s} + 1 \ge 0,$$

za vse r, s za katere velja gcd(s, q) = 1. Množica racionalnih števil oblike r/s, ki zadoščajo tej lastnosti je gosta v \mathbb{R} . Zato velja

$$qx^2 - ax + 1 \ge 0,$$

za vse $x \in \mathbb{R}$. To pa pomeni, da je diskriminanta polinoma negativna ali nič. Kar povedano z drugimi besedami pomeni

$$a^2 - 4q < 0$$

to pa je ravno pogoj $|a| \le 2\sqrt{q}$.

Izrek 3.27. Naj bo E eliptična krivulja definirana nad \mathbb{F}_q . Naj bo $a=q+1-\#E(\mathbb{F}_q)=q+1-def(\phi_q-1)$. Potem velja

$$\phi_q^2 - a\phi_q + q = 0,$$

kot endomorfizem nad E. Prav tako pa je a edino število k za katerega velja

$$\phi_{q^n}^2 - k\phi_{q^n} + q^n = 0.$$

Povedano drugače velja naslednja lastnost. Naj bo $(x,y) \in \overline{\mathbb{F}_q}$, potem velja

$$(x^{q^2}, y^{q^2}) - a(x^q, y^q) + q(x, y) = \infty,$$

a pa je edino število, tako da ta lastnost velja za vse $(x,y) \in \overline{\mathbb{F}_q}$. Velja še več

$$a \equiv Trace((\phi_q)_m) \pmod{m}$$
,

za vse m, ki zadoščajo gcd(m,q) = 1.

Dokaz.

3.5 Red grupe nad eliptičnimi krivuljami

V kriptografiji nas bo velikokrat zanimalo, koliko točk leži na neki krivulji E.

Trditev 3.28. Naj bo $\#E(\mathbb{F}_q) = q+1-a$. Zapišimo $X^2 - aX + q = (X-\alpha)(x-\beta)$. Potem velja

$$#E(\mathbb{F}_{q^n}) = q^n + 1 - (\alpha^n + \beta^n),$$

 $za \ vse \ n \geq 1.$

Dokaz. V dokazu bomo najprej potrebovali lastnost $\alpha^n + \beta^n \in \mathbb{N}$. Pri tem nam bo pomagala naslednja lema.

Lema 3.29. Naj bo $s_n = \alpha^n + \beta^n$. Potem velja $s_0 = 2, s_1 = a, s_{n+1} = as_n - qs_{n-1},$ za vse $n \ge 1$.

Dokaz. Če je n=0, potem lema očitno velja. Za n=1 lema sledi iz definicije α,β , ki sta ničli enačbe X^2-aX+q , ter uporabe Vietovih formul. Dokažimo torej še za splošen n. Ker sta α,β ničli, lahko zapišemo $\alpha^2-a\alpha+q=0,\beta^2-a\beta+q=0$. Sedaj enačbi pomnožimo z α^{n-1},β^{n-1} . S tem dobimo

$$\alpha^{n+1} = a\alpha^n + q\alpha^{n-1}, \beta^{n+1} = a\beta^n + q\beta^{n-1}.$$

Če enačbi seštejemo dobimo rekurzivno zvezo

$$s_{n+1} = as_n - qs_{n-1}.$$

Iz lema takoj sledi, da velja $\alpha^n + \beta^n \in \mathbb{N}$. Naj bo f funkcija

$$f(X) = (X^{n} - \alpha^{n})(X^{n} - \beta^{n}) = X^{2n} - (\alpha^{n} + \beta^{n})X^{n} + q^{n}.$$

Tu smo ponovno uporabili Vietovo formulo za produkt ničel funkcije. Iz prve enakosti sledi, da funkcija $X^2 - aX + q = (X - \alpha)(X - \beta)$ deli f. Po osnovnem izreku od deljenju lahko f zapišemo kot f(X) = g(X)Q(x) + r(x), kjer je $g(X) = X^2 - aX + q$. Prav tako pa ima kvocient Q celoštevilske koeficiente. Po izreku 3.27 velja

$$(\phi_q^n)^2 - (\alpha^n + \beta^n)\phi_q^n + q^n = f(\phi_q) = Q(\phi_q)(\phi_q^2 - a\phi_q + q) = 0,$$

kjer je ϕ_q endomorfizem na E. Velja tudi $\phi_q^n = \phi_{q^n}$. Ponovno uporabimo izrek 3.27 od koder sledi, da obstaja natanko en $k \in \mathbb{Z}$, tako da $\phi_{q^n}^2 - k\phi_{q^n} + q^n = 0$. Ta k pa je določen z $k = q^n + 1 - \#E(\mathbb{F}_{q^n})$. Od tod torej sledi

$$\alpha^n + \beta^n = q^n + 1 - \#E(\mathbb{F}_{q^n}).$$

Primer 3.30. Naj bo E podana s predpisom $y^2 + xy = x^3 + 1$. S preprostim pregledom vseh možnosti vidimo, da je $\#E(\mathbb{F}_2) = 4$. Izračunajmo sedaj $\#E(\mathbb{F}_4)$.

Po trditvi 3.28 moramo $\#E(\mathbb{F}_2)$ zapisati kot q+1-a. Sledi torej a=2+1-4=-1. Polinom je potem oblike

$$X^2 + X + 2 = (X - \frac{-1 + \sqrt{-7}}{2})(X - \frac{-1 - \sqrt{-7}}{2}).$$

Za število točk na krivulji bomo moramli najprej poračunati še $\alpha^2 + \beta^2$, pri čemer si lahko pomagamo z lemo 3.29.

$$s_2 = as_1 - qs_0 = (-1)^2 - 2 \cdot 2 = -3$$

Od tod sledi

$$#E(\mathbb{F}_{2^2}) = 2^2 + 1 - s_2 = 4 + 1 + 3 = 8.$$

Če naštejemo vse točke na $E(\mathbb{F}_4) = \{\infty, (0,1), (1,0), (1,1), (1,2), (3,0), (0,3), (1,3)\}$, vidimo da se naš rezultat ujema. Moč tega izreka pa se skriva v velikih potencah. Če bi naprimer želeli izračunati $E(\mathbb{F}_{2^{200}})$ z naštevanjem točk ne bi prišli prav daleč. S pomočjo tega izreka in lema pa lahko hitro poračunamo

$$\left(\frac{-1+\sqrt{-7}}{2}\right)^{200} + \left(\frac{-1-\sqrt{-7}}{2}\right)^{200} = -2534943693362688758337590430751,$$

od koder sledi

$$E(\mathbb{F}_{2^{200}}) = 2^{200} + 1 + 2534943693362688758337590430751$$

= 1606938044258990275541962092343697546215565682541130425732128

4 Diffie-Hellmanova izmenjava ključev nad gladkimi kubičnimi krivuljami

Diffe-Hellmanova izmenjava ključev je postopek, pri katerem se dve osebi npr. Alenka in Boris dogovorita za skrivni ključ na takšen način, da tudi v primeru ko njun pogovor posluša tretji nepovabljeni gost npr. Ciril le ta iz pogovora ne more rekonstruirati ključa za katerega sta se tekom pogovora dogovorila Alenka in Boris.

Algoritem 2 Diffie-Hellmanova izmenjava ključev.

- 1. Alenka in Boris se dogovorita za elitpično krivuljo E nad končnim obsegom $\mathbb{F}q$, ter za točko $P \in E(\mathbb{F}_q)$.
- 2. Alenka se odloči za skrivno število $a \in \mathbb{N}$, in izračuna $P_a = aP$, ter to pošlje Borisu.
- 3. Boris se odloči za skrivno število $b \in \mathbb{N}$, in izračuna $P_b = bP$, ter to pošlje Alenki.
- 4. Alenka izračuna $aP_b = abP$.
- 5. Boris izračuna $bP_a = baP$.

Kot sam ključ bi lahko na koncu Alenka in Boris uporabila npr. zadnjih 256 bitov x-koordinate točke abP. Tu se zanašamo na to, da je iz $E, \mathbb{F}q, P, P_a, P_b$ težko izračunati baP. Zelo veliko pa je tu odvisno od same izbire krivulje E.

To nas privede do t. i. problema diskretnega logaritma.

Definicija 4.1. Naj bosta $a, b \in \mathbb{N}$, ter naj bo p praštevilo. Iščemo število k tako, da bo

$$a^k \equiv b \pmod{p}$$
.

Trditev 4.2. Če lahko rešimo problem diskretnega logaritma, potem smo rešili tudi problem Diffie-Hellmanove izmenjave ključev. Povedano drugače velja

$$DL \Rightarrow DH$$
.

Dokaz. Problem Diffie-Hellmanove izmenjave ključev lahko enostavno prevedemo na problem diskretnega logaritma na sledeč način:

- \bullet Vzemi aP in izračunaj a tako, da rešiš problem diskretnega logaritma.
- Izračunaj a(bP).

Na podoben način lahko definiramo tudi odločitveni Diffie-Hellmanov problem, ki se glasi.

Definicija 4.3. Naj bodo dani P, aP, bP, Q in $E(F_a)$. Ali velja Q = abP?

Povedano drugače, če dobimo namig ki vsebuje abP, ali lahko povemo če je ta informacija pravilna.

Poglejmo si na primeru, kako lahko v določenih primerih dobimo odgovor na ta problem s pomočjo Weilovega parjenja.

Primer 4.4. Naj bo E podana kot $y^2 = x^3 + 1$ nad \mathbb{F}_q , kjer je $q \equiv 2 \pmod{3}$. Naj bo $\omega \in \mathbb{F}_{q^2}$ tretji koren enote. Opazimo, da $\omega \notin \mathbb{F}_q$, saj je red \mathbb{F}_q^{\times} enak q-1, kar pa ni deljivo s tri. Definirajmo preslikavo

$$\beta: E(\overline{\mathbb{F}_q}) \to E(\overline{\mathbb{F}_q}), \ (x,y) \mapsto (\omega x, y), \ \beta(\infty) = \infty.$$

Preverimo lahko, da je tako podana preslikava izomorfizem. Denimo, da ima $P \in E(\overline{\mathbb{F}_q})$ red n. Potem iz lastnosti izomorfizmov sledi, da ima tudi $\beta(P)$ red n. Definirajmo modificirano Weilovo parjenje

$$e'_n(P_1, P_2) = e_n(P_1, \beta(P_2)),$$

kjer je e_n običajno Weilovo parjenje in $P_1, P_2 \in E[n]$.

Predpostavimo sedaj, da poznamo P, aP, bP, Q in želimo preveriti ali velja Q = abP. Najprej preverimo, če je Q večkratnik P. Po trditvi 6.1 bo to res natanko tedaj ko $e_n(P,Q) = 1$. Predpostavimo, da velja Q = tP, za nek $t \in \mathbb{N}$.Potem imamo

$$e_n'(aP,bP) = e_n'(P,P)^{ab} = e_n'(P,abP),$$

ter

$$e'_n(Q,P) = e'_n(P,P)^t$$
.

Če predpostavimo $3 \nmid n$, potem je $e'_n(P,P)$ n-ti koren enote. To pa pomeni

$$Q = abP \iff t \equiv ab \pmod{n} \iff e'_n(aP, bP) = e'_n(P, P)^t.$$

V zgornjem primeru je potrebna še dodatna utemeljitev, ki jo lahko zapišemo kot lemo.

Lema 4.5. Naj $3 \nmid n$. Če ima $P \in E(\mathbb{F}_q)$ red n, potem je $e'_n(P, P)$ n-ti koren enote.

Dokaz. Naj bo $uP=v\beta(P)$ za neki števili u,v. Potem zaradi lastnosti izomorfizmov velja

$$\beta(vP) = v\beta(P) = uP \in E(\mathbb{F}_q).$$

Obravnavajmo sedaj dva primera.

- Če je $vP = \infty$, potem po definiciji β sledi $uP = \infty$. To pa pomeni, da je $u \equiv 0 \pmod{n}$.
- \bullet Če velja $vP\neq\infty,$ potem zapišimo vP=(x,y),kjer sta $x,y\in\mathbb{F}_q.$ Velja

$$(\omega x, y) = \beta(vP) \in E(\mathbb{F}_q).$$

Ker $\omega \notin \mathbb{F}_q$, mora veljati x = 0. Torej je točka vP oblike $(0, \pm 1)$. Take točke pa imajo red tri, kar lahko poračunamo z definicijo grupe. To pa ni možno saj smo predpostavili $3 \nmid n$.

V obeh primerih mora torej veljati $u,v\equiv 0\pmod n$. Od tod pa sledi, da sta P in $\beta(P)$ baza E[n]. Po posledici 5.12 to pomeni, da je $e_n'(P,P)$ n-ti koren enote.

4.1 Index Calculus

Naj bo p praštevilo in naj bo g generator ciklične grupe \mathbb{F}_p^{\times} . Naj L(h) označuje vrednost, za katero velja

$$g^{L(h)} \equiv h \pmod{p}$$
.

Iz definicije L(h) sledi, da velja

$$L(h_1h_2) = L(h_1) + L(h_2) \pmod{p}.$$

Idejo napada na problem diskretnega logaritma v taki grupi najlažje vidimo na primeru.

Primer 4.6. Naj bo p=1217 in g=3. Rešiti hočemo $3^k\equiv 37\mod 1217$. Izberimo si bazo praštevil $\{2,3,5,7,11,13\}$. Pri tem upoštevamo, da bo večja baza pomenila več računanja a hkrati lažjo pot do odgovora. Išemo x-e tako, da bo

 $3^x \equiv \pm \text{produktu praštevil iz baze} \mod 1217.$

Ob iskanju takih x najdemo naslednje enakosti:

$$3^{1} \equiv 3 \pmod{1217}$$
 $3^{24} \equiv -2^{2} \cdot 7 \cdot 13 \pmod{1217}$
 $3^{25} \equiv 5^{3} \pmod{1217}$
 $3^{30} \equiv -2 \cdot 5^{2} \pmod{1217}$
 $3^{54} \equiv -5 \cdot 11 \pmod{1217}$
 $3^{87} \equiv 13 \pmod{1217}$

Z večjo bazo bi v tem primeru lažje našli take enačbe, a bi jih hkrati potrebovali več. Z uporabo malega Fermatovega izreka, velja

$$3^{1216} \equiv 1 \equiv (-1)^2 \mod 1217,$$

od koder sledi $L(-1) \equiv 608 \mod 1216$. Če enačbe sedaj zapišemo z uporabo L(h), dobimo

$$1 \equiv L(3) \pmod{1216}$$

$$24 \equiv 608 + 2L(2) + L(7) + L(13) \pmod{1216}$$

$$25 \equiv 3L(5) \pmod{1216}$$

$$30 \equiv 608 + L(2) + 2L(5) \pmod{1216}$$

$$54 \equiv 608 + L(5) + L(11) \pmod{1216}$$

$$87 \equiv L(13) \pmod{1216}$$

Od tod bobimo L(2) = 216, L(11) = 1059, L(7) = 113, L(5) = 819, L(13) = 87, L(3) = 1. Sedaj poračunamo za različne j vrednost $3^j * 37$, dokler ne dobimo $3^j * 37 \equiv$ produktu elementov iz baze. Pri vrednosti j = 16 dobimo

$$3^{16} \cdot 37 \equiv 2^3 \cdot 7 \cdot 11 \pmod{1217}.$$

Iščemo L(37), iz definicije L pa velja

$$3^{L(37)} \equiv 37 \pmod{1217} \equiv 2^3 \cdot 7 \cdot 11 \cdot 3^{-16} \pmod{1217}.$$

Če sedaj namesto baze vstavimo primerne L dobimo

$$3^{L(37)} \equiv 3^{3L(2)} \cdot 3^{L(7)} \cdot 3^{L(11)} \cdot 3^{-16L(3)} \pmod{1217}.$$

L(37) lahko sedaj zapišemo kot

$$L(37) \equiv 3L(2) + L(7) + L(11) - 16L(3) \pmod{1216} \equiv 588 \pmod{1216}$$
.

Torej je naš iskani k = 588.

4.2 Index Calculus program

```
import mip
import math
import random
import numpy as np
from base import *
def PrimeSearch (num, mod, base):
    Opis:
       PrimeSearch vrne razcep na prafaktorje iz baze ce
       tak razcep obstaja, v nasprotnem primeru vrne None.
     Definicija:
       PrimeSearch (num, mod, base)
     Vhodni podatki:
       num...stevilo, ki ga hocemo razcepiti na prafaktorje
       mod...modul s katerim delamo
       base...baza prastevil s katerimi delamo
     Izhodni
              podatek:
       seznam\_prafaktorjev, kjer~prvi~element~pomeni
       ali je spredaj - ali + (ce je element 0)
       potem je +, ce je element 1 potem je -)
       ce tak razcep obstaja (npr. [1,2,0,3,1] pri bazi
       [2,3,5,7] pomeni da se to stevilo
       zapise kot -2**2*3**0*5**3*7), sicer None
    11 11 11
    factors = [0] * len (base)
    num1 = NumberMod(num, mod)
    Prime = num1.isPrime()
    \#ce je stevilo prastevilo pogledamo
    \#ce\ lahko\ razcepimo\ stevilo\ -\ mod
    if Prime and num1.num not in base:
        num1 = NumberMod(-num, mod)
    stevilo = num1.num
    st = 0
    for el in base:
        while stevilo \% el == 0:
             factors[st] += 1
             stevilo = stevilo // el
```

```
st += 1
    if Prime and num1.num not in base and stevilo = 1:
        odg = [1] + factors
    else:
        odg = [0] + factors
    if (odg != [1] + [0] * len(base) and
        odg != [0]*(len(base)+1) and
        stevilo = 1):
        return odg
    else:
        return None
def FindSystemMod(mod, g, base):
    Opis:
       FindSystemMod vrne sistem enacb, ki jih moramo
       resiti, da resimo problem diksretnega logaritma.
     Definicija:
       FindSystemMod(mod, g, base)
     Vhodni podatki:
       g \dots generator multiplikativne grupe \$ \setminus Z mod\$.
       mod...modul s katerim delamo
       base...baza prastevil s katerimi delamo
     Izhodni podatek:
       par(A, b) \dots A je matrika sistema,
                    b je desna stran sistema
    \#kratnik doloca koliko enach je v sistemu
    \#(n pomeni dolzina baze*n enacb)
    kratnik = 5
    #pove ali dodamo enacho v sistem ali ne
    dodamo = False
    \#pove\ ali\ ze\ imamo\ pokrite\ vse\ spremenljivke
    \#z dosedanjimi enacbami
    VSE = False
    \#porazdelitev spremenljivk v posameznih
    \#enacbah ki smo jih dodali
    mamo = [0] * len(base) for i in range(kratnik*len(base))]
```

#katere spremenljivke smo ze pokrili

 $\text{mamoSPR} = [0] * \mathbf{len} (base)$

st = 0 # stevilo dodanih enacb

```
A = []
b = []
for i in range (1, \text{mod}-1):
     #razcepimo stevilo na faktorje iz baze
     odg = PrimeSearch (g**i, mod, base)
     if odg != None:
         #pogledamo ce smo dobili kaksno
         \#novo\ spremenljivko
         if VSE == False:
              for j in range (1, len(base)+1):
                   \#zamik \ zarad \leftarrow 1 \ spredi
                   if \operatorname{odg}[j] := 0 and \operatorname{mamoSPR}[j-1] == 0:
                        \#ce\ se\ nimamo\ pokrite\ te
                        \#spremenljivke to enacbo
                        \#vzamemo
                        \text{mamoSPR}[j-1] = 1
                        dodamo = True
          elif VSE and len(A) < kratnik*len(base):
              #nimamo se dovolj velikega sistema
              #preverimo ce tako enacho ze mamo
              dodamo = True
              tmp = list(map(bool, odg[1:]))
              for k in range(st):
                   \mathbf{i} \mathbf{f} \mod[k] = \mathrm{tmp}:
                        dodamo = False
          if dodamo:
              \text{mamo}[st] = \mathbf{list}(\mathbf{map}(\mathbf{bool}, odg[1:]))
              st += 1
              A. append (odg[1:])
              b.append(i - ((mod - 1)//2)*odg[0])
              dodamo = False
              if np. prod (mamoSPR) == 1:
                   VSE = True
     if (np.prod(mamoSPR) != 0 and
         len(A) >= kratnik*len(base):
         #prekinemo iskanje ce imamo dovolj enacb
         break
```

return (A, b)

```
\mathbf{def} SolveSystemMod(A, b, mod):
```

Opis:

SolveSystemMod vrne resitev sistema linearnih enacb podanih z matrikama A in b (Ax = b) modulo stevilo mod. Metoda za resevanje sistem pretvori v novo obliko tako, da vsako vrstico pretvori v novo enacbo in potem celotni sistem resi s pomocjo celostevilskega linearnega programa iz paketa mip

Zgled:

mod = 1216

 $posamezno\ vrstico\ pretvori\ tako$, da namesto x2=1 dobimo $vrstico\ x2+mod*X1(dodatna\ spremenljivka)=1$ ($za\ vsako\ vrstico\ uvedemo\ novo\ dodatno\ spremenljivko$)

Definicija:

SolveSystemMod(A, b, mod)

Vhodni podatki:

A...matrika podana kot [[...],[...],[...],...,[...]] b...desna stran sistema podana s seznamom mod...modulo glede na katerega resujemo sistem

Izhodni podatek:

$$n = len(A)$$

 $dol_vrstice = len(A[0])$

Kopija = A[:]

 $\#pretvorimo\ matriko\ A\ v\ primerno\ obliko$

for i in range(n):

$$tmp = [0] * n$$

$$tmp[i] = mod$$

Kopija [i] = Kopija [i] + tmp

 $\#naredimo\ linearni\ program(zanimajo\ nas\ samo$

```
\#spremenljivke, ki predstavljajo bazo,
    \#katere omejimo med 0 in mod-1)
    m = mip. Model()
    x = [m.add var(var type=mip.INTEGER, lb=1, ub = mod-1)]
           for i in range(dol vrstice) |
    \#spremenljivk tok kukr jih je v vrstici
    for i in range(n):
        x.append (m. add var (var type=mip.INTEGER, lb = -10, ub = 10)
        \#dodatna spremenljivka za vsako vrstico posebaj
    m.objective = mip.minimize
        \min . xsum(0*x[j]  for j in range(dol vrstice)))
    for i in range(n):
        m += mip.xsum(
             Kopija[i][j]*x[j] for j in range(dol vrstice + n)) == b[i]
    m. optimize ()
    #zaokrozimo za lepsi izpis (vcasih
    \#lahko pride resitev 0.999999999 namesto 1, kar je isto)
    resitev = [int(round(x[i].x)) for i in range(dol_vrstice)]
    return (resitev)
def Index Calculus (g, mod, a, base):
    Opis:
       IndexCalculus vrne tak \$k\$, da velja
       \$\$g^k \mid equiv \ a \pmod{mod}\$\$, \ kjer \ je \ g \ generator
        multiplikativne \quad qrupe \quad \$ \setminus Z \quad mod\$.
       Zgled:
            q = 3
            mod = 1217
            a = 37
            base = [2, 3, 5, 7, 11, 13]
     Definicija:
       IndexCalculus(g, mod, a, base)
     Vhodni podatki:
       g \ldots generator multiplikativne grupe \$ \setminus Z_{mod}\$.
       mod...modul s katerim delamo
       a...desna stran problema, ki ga resujemo
       base...baza prastevil s katerimi delamo
     Izhodni podatek:
```

```
$k$, da velja $$g^k | equiv a (mod mod)$$

Temp = FindSystemMod(mod,g,base)
A = Temp[0]
b = Temp[1]
resitev = SolveSystemMod(A,b,mod-1)
k = 0

for i in range(1,mod-1):
    faktorji = PrimeSearch((g**i)*a,mod,base)
    if faktorji != None:
        k = sum([a*b for a,b in zip(faktorji[1:],resitev)])|
        k+=faktorji[0]*((mod-1)//2) -i
        return NumberMod(k,mod-1).num
```

```
#primer
base = [2,3,5,7,11,13]
g = 27
mod = 1217
k = IndexCalculus(g,mod,37,base)
```

5 Parjenja

Parjenja imajo pomembno vlogo pri napadih na problem diskretnega logaritma nad gladkimi kubičnimi krivuljami.

Definicija 5.1. Eliptična krivulja je gladka kubična krivulja.

Definicija 5.2. Naj bo E eliptična krivulja nad poljem K, ter naj bo $n \in \mathbb{N}$. Torizjske točke so množica

$$E[n] = \{ P \in E(\overline{K}) | nP = \infty \}.$$

Izrek 5.3. Naj bo E eliptična krivulja nad poljem K in naj bo $n \in \mathbb{N}$. Če karakteristika polja K ne deli n, ali je enaka 0 potem

$$E[n] \cong \mathbb{Z}_n \oplus \mathbb{Z}_n$$

Dokaz. Se ne vem kako bo napisan

Definicija 5.4. Definirajmo deliteljski polinom $\gamma_m \in \mathbb{Z}[x, y, A, B]$ kot,

$$\gamma_0 = 0
\gamma_1 = 1
\gamma_2 = 2y
\gamma_3 = 3x^4 + 6Ax^2 + 12Bx - A^2
\gamma_4 = 4y(x^6 + 5Ax^4 + 20Bx^3 - 5A^2x^2 - 4ABx - 8B^2 - A^3)
\gamma_{2m+1} = \gamma_{m+2}\gamma_m^3 - \gamma_{m-1}\gamma_{m+1}^3 \text{ za } m \ge 2
\gamma_{2m} = (2y)^{-1}\gamma_m(\gamma_{m+2}\gamma_{m-1}^2 - \gamma_{m-2}\gamma_{m+1}^2) \text{ za } m \ge 3$$

Lema 5.5. γ_n je element $\mathbb{Z}[x, y^2, A, B]$, za vse lihe n. Za sode n pa je γ_n element $2y\mathbb{Z}[x, y^2, A, B]$.

Dokaz. Dokažimo to s pomočjo indukcije. Za $n \leq 4$ lema očitno velja. Obravnavajmo primera, ko je n = 2m in n = 2m + 1 za nek $m \in \mathbb{N}$.

- n=2m Indukcijska predpostavka je v tem primeru, da lema velja za vse n < 2m. Predpostavimo lahko, da je 2m > 4, saj vemo da lema velja za $n \le 4$, torej velja m > 2. Potem velja 2m > m + 2, kar pomeni, da vsi polinomi v definiciji γ_{2m} zadoščajo indukcijski predpostavki. Če je m sodo število ,potem se $\gamma m, \gamma m + 2, \gamma m 2$ nahajajo v $2y\mathbb{Z}[x, y^2, A, B]$. Od tod pa sledi, da je tudi $\gamma_{2m} \in 2y\mathbb{Z}[x, y^2, A, B]$. Če je m lih, potem sta $\gamma m 1, \gamma m + 1 \in 2y\mathbb{Z}[x, y^2, A, B]$. To pa pomeni, da je tudi $\gamma_{2m} \in 2y\mathbb{Z}[x, y^2, A, B]$.
- n=2m+1 Primer obravnavamo podobno kot n=2m.

Definirajmo še polinoma

$$\phi_m = x\gamma_m^2 - \gamma_{m+1}\gamma_{m-1},$$

$$\omega_m = (4y)^{-1}(\gamma_{m+2}\gamma_{m-1}^2 - \gamma_{m-2}\gamma_{m+1}^2).$$

Podobno, kot pri polinomih γ lahko tudi tu formuliramo lemo

Lema 5.6. ϕ_n je element $\mathbb{Z}[x, y^2, A, B]$, za vse n. Če je n lih, potem je ω_n element $y\mathbb{Z}[x, y^2, A, B]$. V primeru, da je n sod pa je ω_n element $\mathbb{Z}[x, y^2, A, B]$.

Glejmo sedaj te polinome nad eliptičnimi krivuljami

$$E: y^2 = x^3 + Ax + B.$$

Polinome v $\mathbb{Z}[x,y^2,A,B]$ lahko gledamo kot polinome v $\mathbb{Z}[x,A,B],$ tako da y^2 nadomestimo z $x^3+Ax+B.$

Opomba 5.7. Polinom γ_n ni nujno samo polinom spremenljivke x, saj je odvisno od tega ali je n lih ali sod. Vseeno pa velja, da γ_n^2 vedno lahko zapišemo kot polinoms premenljivke x.

Izrek 5.8. Naj bo P = (x, y) točka na krivulji $y^2 = x^3 + Ax + B$, katere karakteristika ni 2. Naj bo $n \in \mathbb{N}$, potem velja

$$nP = \left(\frac{\phi_n(x)}{\gamma_n^2(x)}, \frac{\omega_n(x,y)}{\gamma_n^3(x,y)}\right).$$

Posledica 5.9. Naj bo E eliptična krivulja. Endomorfizem E podan z množenjem z n ima stopnjo n^2 .

Dokaz. Predpostavimo, da n ni večkratnik karakteristike p polja. Po izreku 5.8 vemo, da ima množenje z n prvo koordinato oblike

$$R(x) = \frac{x^{n^2} + \dots}{n^2 x^{n^2 - 1} + \dots}.$$

Če poračunamo odvod dobimo v števcu $n^2x^{2n^2-2}+\ldots$, kar ni identično enako 0. To pomeni, da je množenje z n seperabilno. Po posledici 5.9 in trditvi ?? ima jedro množenja z n, E[n], red n^2 . Iz algebre vemo, da so končne Abelove grupe, torej tudi E[n] izomorfne

$$\mathbb{Z}_{n_1} \oplus \mathbb{Z}_{n_2} \oplus \ldots \oplus \mathbb{Z}_{n_k}$$

za neka naravna števila n_1, n_2, \ldots, n_k , za katere velja $n_i | n_{i+1}$ za vse i. Naj bo l praštevilo, ki deli n_1 . Potem $l | n_i$ za vse i. To pa pomeni, da ima $E[l] \subseteq E[n]$ red l^k . Ker ima E[l] red l^2 po tem kar smo povedali zgoraj, od tod sledi k=2. Množenje z n ima torej jedro $E[n] \simeq \mathbb{Z}_{n_1} \oplus \mathbb{Z}_{n_2}$. Veljati pa mora tudi $n_2 | n$. Ker velja $n^2 = \#E[n] = n_1 n_2$ od tod sledi $n_1 = n_2 = n$. Zato velja

$$E[n] \simeq \mathbb{Z}_n \oplus \mathbb{Z}_n,$$

ko karakteristika polja ne deli n.

Pokazati moramo trditev še v primeru, ko p|n. Po trditvi ?? množenje z p ni seperabilno. Po trditvi ?? ima jedro E[p] množenja s p red strogo manjši kot je stopnja endomorfizma, ki je p^2 po posledici 5.9. Ker ima vsak element E[p] red 1 ali p, sledi da ima E[p] red potence p. Torej mora biti red 1 ali p. Če je E[p] trivialna, potem je $E[p^k]$ trivialna za vse k. Če ima E[p] red p potem trdimo, da velja $E[p^k] \simeq \mathbb{Z}_{p^k}$ za vse k. Enostavno je videti, da je $E[p^k]$ ciklična. Pokazati moramo, da ima taka grupa red p^k in ne nekaj manjšega. Denimo da obstaja element P reda p^j . Po izreku ?? je množenje z p surjektivno. Torej obstaja točka Q tako da velja pQ = P. Ker velja

$$p^jQ=p^{j-1}P\neq\infty,\ p^{j+1}Q=p^jP=\infty,$$

torej ima Q red p^{j+1} . Z indukcijo lahko pokažemo, da obstajajo točke reda p^k za vse k. Zato je $E[p^k]$ ciklična reda p^k .

Zapišimo sedaj $n=p^rn', r\geq 0$ in $p\nmid n'$. Potem velja

$$E[n] \simeq E[n'] \oplus E[p^r].$$

Po dokazanem zgoraj lahko zapišemo $E[n'] \simeq Z_{n'} \oplus Z_{n'}$, ker $p \nmid n'$. Vemo da velja zveza

$$\mathbb{Z}_{n'} \oplus \mathbb{Z}_{p^r} \simeq \mathbb{Z}_{n'p^r} \simeq Z_n$$

. Od tod pa sledi

$$E[n] \simeq \mathbb{Z}_{n'} \oplus \mathbb{Z}_{n'}$$
 ali $\mathbb{Z}_n \oplus \mathbb{Z}_{n'}$.

Definicija 5.10. Naj bo K polje in naj bo $n \in \mathbb{N}$ tak, da karakteristika K ne deli n.

$$\mu_n = \{x \in \overline{K} | x^n = 1\}$$

je grupa n-tih korenov enote grupe \overline{K} .

Trditev 5.11. Naj bo E eliptična krivulja definirana nad poljem K, in naj bo $n \in \mathbb{N}$. Predpostavimo, da karakteristika polja K ne deli n. Potem obstaja Weilovo parjenje

$$e_n: E[n] \times E[n] \to \mu_n$$

za katerega velja:

 \bullet e_n je bilinearna v obeh spremenljivkah

$$e_n(S_1 + S_2, T) = e_n(S_1, T)e_n(S_2, T)$$

in

$$e_n(S, T_1 + T_2) = e_n(S, T_1)e_n(S, T_2)$$

za vse $S, S_1, S_2, T, T_1, T_2 \in E[n]$.

- e_n je nedegenerirana v obeh spremenljivkah. To pomeni če je $e_n(S,T) = 1$ za vse $T \in E[n]$ potem $S = \infty$, ter obratno.
- $e_n(T,T) = 1$ za vse $T \in E[n]$
- $e_n(T,S) = e_n(S,T)^{-1}$ za vse $S,T \in E[n]$
- $e_n(\rho S, \rho T) = \rho(e_n(S, T))$ za vse avtomorfizme ρ iz \bar{K} , za katere je ρ identiteta na koeficientih E.
- $e_n(\alpha(S), \alpha(T)) = e_n(S, T)^{deg(\alpha)}$ za vse separabilne endomorfizme α polja E.

Dokaz. Naj bo $T \in E[n]$. Po izreku 8.9 obstaja funkcija f, tako da velja

$$div(f) = n[T] - n[\infty]. \tag{5.1}$$

To drži ker je $D = n[T] - n[\infty]$ delitelj za katerega velja deg(D) = 0. Prav tako pa velja $sum(D) = \infty$, ker se nahajamo vE[n]. Izberimo sedaj še točko $T' \in E[n^2]$, za katero velja nT' = T. Pokazati želimo, da obstaja funkcija g, tako da velja

$$div(g) = \sum_{R \in E[n]} ([T' + R] - [R]).$$

Preden lahko uporabimo izrek 8.9 moramo preveriti, da vse potrebne lastnosti držijo. Veljati mora torej

$$sum(\sum_{R \in E[n]} ([T' + R] - [R])) = \infty$$

in

$$deg(\sum_{R \in E[n]} ([T' + R] - [R])) = 0.$$

Po izreku 5.3, se da E[n] zapisati kot $\mathbb{Z}_n \oplus \mathbb{Z}_n$. To pomeni, da E[n] vsebuje n^2 različnih točk R. Velja torej

$$sum(\sum_{R \in E[n]} ([T' + R] - [R])) = \sum_{R \in E[n]} T' + R - R = \sum_{R \in E[n]} T' = n^2 T' = nT = \infty.$$

Podobno preverimo, še da velja $deg(\sum_{R\in E[n]}([T'+R]-[R]))=0$. Torej po izreku 8.9 taka funkcija g obstaja. Označimo z $f\circ n$ funkcijo, ki začne z neko točko jo pomnoži zn in nato na njej uporabi f. Točke P=T'+R, kjer je $R\in E[n]$ so točke za katere velja nP=T. Iz 5.1 sledi

$$div(f \circ n) = n(\sum_{R \in E[n]} [T' + R]) - n(\sum_{R \in E[n]} [R]) = div(g^n).$$

Iz definicije delitelja funckije sledi, da je funkcija $f \circ n$ oblike g^n krat neka konstanta. Če za nov f vzamemo ta f pomnožen s primerno konstanto potem lahko predpostavimo, da velja

$$f \circ n = g^n$$
.

Naj bo $S \in E[n]$, ter naj bo $P \in E(\overline{K})$. Potem velja

$$g(P+S)^n = f(n(P+S)) = f(nP) = g(P)^n$$
.

Zaradi tega velja $g(P+S)/g(P) \in \mu_n$. Tako lahko sedaj definiramo Weilovo parjenje kot

$$e_n(S,T) = \frac{g(P+S)}{g(P)}.$$

Ta definicija je dobra, ker je g zaradi delitelja določen do skalarja natančno, zaradi tega pa je definicija neodvisna od izbire g. Prav tako pa je definicija noedvisna od izbire P, a je obrazložitev bolj zahtevna in je ne bomo navedli.

Sedaj, ko smo uspeli definirati Weilovo parjenje moramo preveriti, da zanj veljajo lastnosti 1-6.

1. Ker je definicija neodvisna od izbire točke P lahko uporabimo $P, P + S_1$.

$$e_n(S_1, T)e_n(S_2, T) = \frac{g(P + S_1)}{g(P)} \frac{g(P + S_1 + S_2)}{g(P + S_1)}$$
$$= \frac{g(P + S_1 + S_2)}{g(P)}$$
$$= e_n(S_1 + S_2, T).$$

Pokazati moramo še

$$e_n(S, T_1)e_n(S, T_2) = e_n(S, T_1 + T_2).$$

Dokaz linearnosti v drugi spremenljivki pa je malce težji kot dokaz za prvo spremenljivko. Predpostavimo da $T_1, T_2, T_3 \in E[n]$ z lastnostjo $T_1 + T_2 = T_3$.

Označimo z f_i, g_i funkcije ki spdajo k definicijam $e_n(S, T_i)$. Po izreku 8.9 obstaja funkcija h, za katero velja

$$div(h) = [T_3] - [T_1] - [T_2] + [\infty].$$

Enačba 5.1 nam da

$$div\left(\frac{f_3}{f_1f_2}\right) = ndiv(h) = div(h^n).$$

Zato obstaja konstanta $c \in \overline{K}^{\times}$, tako da velja

$$f_3 = cf_1f_2h^n.$$

Od tod pa sledi

$$g_3 = c^{1/n}(g_1)(g_2)(h \circ n)$$

.

To pa nas končno pripelje do

$$e_n(S, T_1 + T_2) = \frac{g_3(P+S)}{g_3(P)} = \frac{g_1(P+S)}{g_1(P)} \frac{g_2(P+S)}{g_2(P)} \frac{h(n(P+S))}{h(nP)}$$
$$= e_n(S, T_1)e_n(S, T_2).$$

Tu smo upoštevali $nS = \infty$, od koder sledi h(n(P+S)) = h(nP).

2. Predpostavimo, da $T \in E[n]$, tak da velja $e_n(S,T) = 1$ za vse $S \in E[n]$. To pomeni, da je g(P+S) = g(P) za vse P in $S \in E[n]$. Po trditvi ??obstaja funkcija h, tako da velja $g = h \circ n$. Od tod sledi

$$(h \circ n)^n = g^n = f \circ n.$$

Ker je množenje z n surjektivno na $E(\overline{K})$, od tod sledi $h^n=f$. To pa pomeni

$$ndiv(h) = div(f) = n[T] - n[\infty],$$

kar pa pomeni, da je $div(h) = [T] - [\infty]$. Po izreku 8.9 pa od tod sledi $T = \infty$. S tem smo, dokazali eno polovico točke 2, druga polovica pa avtomatično sledi iz tega ter uporabe točke 4.

3. Označimo z τ_{jT} točko jT. V tem primeru $f \circ \tau_{jT}$ označuje funkcijo $P \mapsto f(P+jT)$. Delitelj te funkcije je torej n[T-jT] - n[-jT]. Zaradi tega velja

$$div(\prod_{j=0}^{n-1} f \circ \tau_{jT}) = \sum_{j=0}^{n-1} (n[(1-j)T] - n[-jT])$$

$$= n[T] - n[-T] + n[-T] - n[-2T] + \dots + n[(-n+2)T] - n[(-n+1)T]$$

$$= n[T] - n[(-n+1)T] = n[T] - n[-nT + T] = n[T] - n[\infty + T]$$

$$= n[T] - n[T] = 0$$

To pomeni, da je funkcija $\prod_{j=0}^{n-1} f \circ \tau_{jT}$ konstantna. N-ta potenca funkcije $\prod_{j=0}^{n-1} g \circ \tau_{jT'}$ pa je ravno produkt f komponirane z n.

$$\left(\prod_{j=0}^{n-1} g \circ \tau_{jT'}\right)^n = \prod_{j=0}^{n-1} f \circ n \circ \tau_{jT'}$$
$$= \prod_{j=0}^{n-1} f \circ \tau_{jT}$$

To pa tudi pomeni, da je funkcija $\prod_{j=0}^{n-1}g\circ\tau_{jT'}$ konstantna. To pa pomeni, da lahko namesto točke P vanjo vstavimo točko P+T' in dobimo

$$\prod_{j=0}^{n-1} g(P+T'+jT') = \prod_{j=0}^{n-1} g(P+jT').$$

Ko pokrajšamo stavri na levi in desni strani, dobimo

$$g(P + nT') = g(P).$$

Ker pa velja nT' = T, to ravno pomeni

$$e_n(T,T) = \frac{g(P+T)}{g(P)} = 1.$$

4. Iz točke 1 in 3 sledi

$$1 = e_n(S + T, S + T) = e_n(S, S)e_n(S, T)e_n(T, S)e_n(T, T)$$

= $e_n(S, T)e_n(T, S)$.

To pa pomeni $e_n(T,S) = e_n(S,T)^{-1}$.

5. Naj bo ρ automorfizem na \overline{K} , za katerega velja, da je ρ identiteta na koeficientih E. Če ρ apliciramo na vsakem koraku konstrukcije Weilovega parjenja dobimo

$$div(f^{\rho}) = n[\rho T] - n[\infty],$$

ter podobno za g^{ρ} . Tu f^{ρ} , g^{ρ} uznačujeta funkciji, ki jih dobimo tako, da ρ apliciramo na koeficiente racionalnih funkcij, ki definirajo f, g. Zato velja

$$\rho(e_n(S,T)) = \rho\left(\frac{g(P+S)}{g(P)}\right) = \frac{g^{\rho}(\rho P + \rho S)}{g^{\rho}(\rho P)} = e_n(\rho S, \rho T).$$

6. Naj bo $\{Q_1,\ldots,Q_k\}=Ker(\alpha)$. Ker je α seperabilen, po izreku 3.22 velja $k=deg(\alpha)$. Naj bo

$$div(f_T) = n[T] - n[\infty], \ div(f_{\alpha(T)}) = n[\alpha(T)] - n[\infty]$$

in

$$g_T^n = f_T \circ n, \ g_{\alpha(T)}^n = f_{\alpha(T)} \circ n.$$

Če uporabimo oznako τ_Q iz točke 3 velja

$$div(f_t \circ \tau_{-Q_i}) = n[T + Q_i] - n[Q_i].$$

Zato velja

$$div(f_{\alpha(T)} \circ \alpha) = n \sum_{T'',\alpha(T'')=\alpha(T)} [T''] - n \sum_{Q,\alpha(Q)=\infty} [Q]$$
$$= n \sum_{i} ([T+Q_i] - [Q_i])$$
$$= div(\prod_{i} (f_T \circ \tau_{-Q_i}))$$

Za vsak i sedaj izberemo Q'_i , tako da velja $nQ'_i = Q_i$. Potem

$$g_T(P - Q_i')^n = f_T(nP - Q_i).$$

Za to funkcijo velja

$$div(\prod_{i} (g_{T} \circ \tau_{-Q'_{i}})^{n}) = div(\prod_{i} f_{T} \circ \tau_{-Q_{i}} \circ n)$$

$$= div(f_{\alpha(T)} \circ \alpha \circ n)$$

$$= div(f_{\alpha(T)} \circ n \circ \alpha)$$

$$= div(g_{\alpha(T)} \circ \alpha)^{n}.$$

Delitelja $\prod_i g_T \circ \tau_{-Q_i'}$ in $g_{\alpha(T)} \circ \alpha$ se torej razlikujeta samo za produkt neke konstante C.

Velja

$$e_n(\alpha(S), \alpha(T)) = \frac{g_{\alpha(T)}(\alpha(P+S))}{g_{\alpha(T)}(\alpha(P))}$$

$$= \prod_i \frac{g_T(P+S-Q_i')}{g_T(P-Q_i')}$$

$$= \prod_i e_n(S,T)$$

$$= e_n(S,T)^k = e_n(S,T)^{deg(\alpha)}.$$

Posledica 5.12. Naj bosta T_1, T_2 baza E[n]. Potem je $e_n(T_1, T_2)$ generator grupe μ_N .

Dokaz. Vemo, da za poljubni točki T_1, T_2 velja $e_n(T_1, T_2)^n = 1$, ker se slika parjenja nahaja v grupi n-tih korenov enote. Pokazati moramo torej, da če za neko število d velja $e_n(T_1, T_2)^d = 1$ potem od tod sledi, da je $d \geq n$. Recimo torej, da je $e_n(T_1, T_2) = \zeta$, kjer velja $\zeta^d = 1$. Po točki ena trditve 5.11 velja

$$e_n(T_1, dT_2) = e_n(T_1, T_2)^d = 1.$$

Prav tako velja $e_n(T_2, dT_2) = e_n(T_2, T_2)^d = 1$. Naj bo $S \in E[n]$, potem se S izraža kot $S = aT_1 + bT_2$ za neka $a, b \in \mathbb{N}$. S ponovno uporabo trditve 5.11 vidimo, da velja

$$e_n(S, dT_2) = e_n(T_1, dT_2)^a e_n(T_2, dT_2)^b = 1.$$

Ker to valja za vsak S po točki dva trditve 5.11 sledi, da je $dT_2 = \infty$. To pa je mogoče le če n|d, kar pomeni da je $n \leq d$.

5.1 Učinkovit algoritem za izračun Weilovega parjenja

Leta 1986 je Vicor Miller napisal članek o tem, kako učinkovito izračunati Weilovo parjenje. Članek ni bil nikoli objavljen.

Izrek 5.13. Naj bo E eliptična krivulja in naj bosta $P = (x_P, y_P), Q = (x_Q, y_Q)$ ne ničelni točki na E.

1. Označimo z λ naklon premice, ki povezuje točki P,Q. V primeru, da sta ti točki enaki, λ predstavlja naklon tangente v točki. Če je premica navpična $(x_P = x_Q)$, potem privzamemo, da je $\lambda = \infty$. Definirajmo funkcijo $g_{P,Q}$ na sledeči način:

$$g_{P,Q} = \begin{cases} \frac{y - y_P - \lambda(x - x_P)}{x + x_P + x_Q - \lambda^2} & \text{ \'e } \lambda \neq \infty, \\ x - x_P & \text{ sicer.} \end{cases}$$

Potem velja

$$div(g_{P,Q}) = [P] + [Q] - [P + Q] - [\infty].$$

2. (Millerjev algoritem) Naj bo $m \geq 1$. Zapišimo m v binarnem kot

$$m = m_0 + m_1 \cdot 2 + m_2 \cdot 2^2 + \ldots + m_{n-1} \cdot 2^{n-},$$

kjer so $m_i \in \{0,1\}$ in $m_{n-1} \neq 0$. Potem algoritem 3 vrne funckijo f_P , za katero velja

$$div(f_P) = m[P] - [mP] - (m-1)[\infty].$$

Algoritem 3 Millerjev algoritem

```
T=P, f=1
\mathbf{for}\ i=n-2:0\ \mathbf{do}
f=f^2\cdot g_{T,T}
T=2T
\mathbf{if}\ m_i=1\ \mathbf{then}
f=f\cdot g_{T,P}
T=T+P
\mathbf{end}\ \mathbf{if}
```

Dokaz. 1. Predpostavimo najprej, da $\lambda \neq \infty$, ter naj $y = \lambda x + \mu$ predstavlja premico skozi P,Q (ali tangento v primeru, da je P=Q). Taka premica seka krivuljo E v treh točkah P,Q,-P-Q. To sledi iz sestave grupe nad E. Za to premico torej velja

$$div(y - \lambda x - \mu) = [P] + [Q] + [-P - Q] - 3[\infty].$$

Navpične premice pa sekajo E neki točki P in -P. Torej velja

$$div(x - x_{P+Q}) = [P + Q] + [-P - Q] - 2[\infty].$$

Od tod sledi, da ima funkcija

$$g_{P,Q} = \frac{y - \lambda x - \mu}{x - x_{P+Q}}$$

željeni delitelj

$$div(g_{P,Q}) = [P] + [Q] - [P + Q] - [\infty].$$

Z uporabo formule za seštevanje točk sedaj lahko to funkcijo problikujemo v željeno obliko

$$g_{P,Q} = \frac{y - y_P - \lambda(x - x_P)}{x + x_P + x_Q - \lambda^2}.$$

V primeru da velja $\lambda = \infty$, potem velja $P + Q = \infty$. V tem primeru hočemo imeti delitelj oblike $div(g_{P,Q}) = [P] + [-P] - 2[\infty]$. Tak delitelj pa ima ravno funkcija $x - x_P$.

2. Dokažemo s pomočjo indukcije, pri čemer upoštevamo $div(g_{T,T}) = 2[T] - [2T] - [\infty]$, $div(g_{T,P}) = [T] + [P] - [T+P] - [\infty]$. Preverimo, na primeru m = 3. binarni zapis m je torej 11.Sledimo korakom algoritma 3.

$$f = f^2 \cdot g_{T,T} = g_{P,P}$$

Ker je v tem primeru $m_0=1$ moramo f popraviti v $f=f\cdot g_{T,P}.$ To nam da

$$f = g_{P,P} \cdot g_{2T,P}.$$

Če uporabimo sedaj zgornji zvezi dobimo

$$div(f) = 2[P] - [2P] - [\infty] + [2P] + [P] - [2P + P] - [\infty] = 3[P] - [3P] - 2[\infty].$$

To pa je ravno to kar želimo.

S pomočjo izreka 5.13 lahko sedaj izračunamo Weilovo parjenje $e_m(P,Q)$ kot

$$e_m(P,Q) = (f_P(Q+S)/f_P(S))/(f_Q(P-S)/f_Q(-S)).$$

Tu moramo za točko S izbrati $S \notin \{\infty, P, -Q, P - Q\}$.

Primer 5.14. Naj bo $y^2 = x^3 + 30x + 34$ eliptična krivulja nad poljem \mathbb{F}_{631} . Izberimo točki P = (36, 60), Q = (121, 387). Izračunati želimo Weilovo parjenje $e_5(P, Q)$. Če hočemo uporabiti Millerjev algoritem moramo izbrati točko S. Izberimo S = (0, 36). Hitro lahko preverimo, da S res zadošča kriterijem izbire. Za izračun $e_5(P, Q)$ moramo izračunati f_P, f_Q v dveh različnih točkah. Poglejmo si podrobnejši izračun za $f_P(S)$.

V prvem koraku, moramo izračunati $g_{P,P}(S)$. Po vseh potrebnih izračunih dobimo

$$naklon = 569$$
, $stevec = 268$, $imenovalec = 14$.

Od tod torej sledi $g_{P,P}(S) = 560$. Ker velja $m_1 = 0$. Torej po prvem koraku dobimo f = 560, T = 2P.

V drugem koraku moramo poračunati $g_{2P,2P}(S)$, kjer kot rezultat dobimo 399. Vrednost f pa moramo popraviti na 362. V tem koraku velja $m_0 = 1$, torej moramo tu poračunati še $g_{4P,P}(S)$. Premica med P,4P je navpična zato uporabimo drugo vejo funkcije g. Kot rezultat dobimo $g_{4P,P}(S) = 595$. Še zadnjič popravimo f in kot končni rezultat dobimo $f_P(S) = 219$.

Na podoben način sedaj poračunamo še ostale vrednosti, ter dobimo

$$\frac{f_P(Q+S)}{f_P(S)} = \frac{103}{219} = 473,$$
$$\frac{f_Q(P-S)}{f_Q(-S)} = \frac{284}{204} = 88.$$

Kot končni rezultat imamo torej

$$e_5(P,Q) = \frac{473}{88} = 242.$$

5.2 Implementacija Millerjevega algoritma

from base import *

def naklon(P,Q):

,, ,, ,,

Opis:

Funkcija naklon izracuna naklon premice med tockama P in Q, ki lezita na elipticni krivulji

Definicija: naklon(P,Q)

Vhodni podatki:

 $P...\ razred\ Point$, $ki\ predstavlja\ tocko\ na\ elipticni\ krivulji$

 $Q....razred\ Point$, $ki\ predstavlja\ tocko\ na\ elipticni\ krivulji$

```
Izhodni podatek:
        stevilo po modolu P. mod, ki predstavlja naklon
    mod = P.mod
    if P == Q:
         st = (3*(P.x**2)+P.a) \% mod
         im = NumberMod(2*(P.y), mod).inverse().num
         rez = (st*im) \% mod
         return rez
    else:
         st = (Q.y-P.y) \% mod
         \operatorname{im} = \operatorname{NumberMod}(Q.x-P.x, P.mod).\operatorname{inverse}().\operatorname{num}
         rez = (st*im) \% mod
         return rez
\mathbf{def} \ \mathrm{g}(\mathrm{P},\mathrm{Q},\mathrm{X}):
     Opis:
        Funkcija g del funkcije potrebne za izracun Weilovega
        parjenja, s pomocjo Millerjevega algoritma.
        Funkcija izracuna funkcijo \$g \{P,Q\}(X) \$
      Definicija:
        g(P,Q,X)
      Vhodni podatki:
        P... razred Point, ki predstavlja tocko na
             elipticni krivulji
        Q...razred Point, ki predstavlja tocko na
             elipticni krivulji
        X... razred Point, ki predstavlja tocko na
             elipticni krivulji
      Izhodni podatek:
        stevilo, ki predtavlja vrednost \$g_{-}\{P,Q\}(X) \$
    if P.x == Q.x and P.y != Q.y:
         rez = (X.x-P.x) \% P.mod
         return rez
    else:
         \#lambda je naklon premice
         lam = naklon(P,Q)
         st = (X.y-P.y-lam*(X.x-P.x)) \% P.mod
```

```
im = NumberMod(X.x+P.x+Q.x-lam**2,P.mod)
        im = im.inverse().num
        rez = (st*im) \% P.mod
        return rez
def Miller (P, X, m):
    Opis:
       Funkcija Miller je implementacija Millerjevega
       algoritma potrebnega za izracun Weilovega
       parjenja. Ce je
       \$e_m(P,Q) = (f_P(Q+S)/f_P(S))/(f_Q(P-S)/f_Q(-S)) \$
       potem funkcija Miller predstavlja izracun
       vrednosti \$f P(X) \$.
     Definicija:
       Miller(P, X, m)
     Vhodni podatki:
       P... razred Point, ki predstavlja tocko na
            elipticni krivulji
       X... razred Point, ki predstavlja tocko na
            elipticni krivulji
       m...red tocke P
     Izhodni podatek:
       vrednost funkcije \$f P(X) \$
    binarno = bin(m)[2:]
    \#vrne\ niz\ porezemo\ 0b\ na\ zacetku\ niza
    n = len(binarno)
    T = P
    f = 1
    for i in range (1,n):
        f = (f **2 * g(T,T,X)) \% P.mod
        T = 2*T
        if int(binarno[i]) = 1:
             f = (f * g(T,P,X)) \% P.mod
            T = T + P
    return f
def WeilPairing (P,Q,S,N):
    11 11 11
    Opis:
       Funkcija WeilPairing je implementacija Weilovega
```

```
parjenja $e N(P,Q)$, kjer je
        \$\$e\ N(P,Q) = (f\ P(Q+S)/f\ P(S))/(f\ Q(P-S)/f\ Q(-S))\$\$
     Definicija:
        WeilPairing(P, Q, S, N)
      Vhodni podatki:
       P... razred Point, ki predstavlja tocko na
            elipticni krivulji
       Q... razred Point, ki predstavlja tocko na
            elipticni krivulji
       S...razred Point, ki predstavlja tocko, ki
            ni \ v \ podgrupi \ generirani \ z \ P, Q
       N...red tocke P
     Izhodni podatek:
        int k, ki predstavlja red tocke <math>P(kP = \$| infty\$)
    fpQS = Miller(P,Q+S,N)
    fpS = Miller(P, S, N)
    fqPS = Miller(Q, P-S, N)
    fqS = Miller(Q, -S, N)
    fpS = NumberMod(fpS, P.mod).inverse().num
    eN1 = (fpQS * fpS) \% P.mod
    fqS = NumberMod(fqS, P.mod).inverse().num
    eN2 = (fqPS * fqS) \% P.mod
    eN2 = NumberMod(eN2, P.mod).inverse().num
        = (eN1*eN2) \% P.mod
    eN
    return eN
P = Point(30,34,631,36,60)
Q = Point(30,34,631,121,387)
S = Point(30,34,631,0,36)
eN = WeilPairing(P,Q,S,5)
```

6 MOV

MOV napad s pomočjo Weilovega parjenja pretvori problem diskretnega logaritma iz $E(\mathbb{F}q)$ v problem diskretnega logaritma nad $\mathbb{F}_{q^m}^{\times}$. Na ta način se izognemo težji strukturi grupe. Nov problem diskretnega logaritma pa lahko sedaj rešimo z različ-

nimi napadi, med drugim tudi z napadom Index-Calculus 4.1. MOV napad deluje če velikost polja $\mathbb{F}q^m$ ni dosti večja od velikosti polja $\mathbb{F}q$. Postopek napada sledi poteku dokaza naslednje trditve.

Trditev 6.1. Naj bo E eliptična krivulja nad $\mathbb{F}q$. Naj bosta $P, Q \in E(\mathbb{F}q)$, ter naj bo N red točke P. Predpostavimo, da velja gcd(N,q) = 1. Potem obstaja tako število k, da velja Q = kP natanko tedaj ko $NQ = \infty$ in $e_N(P,Q) = 1$.

 $Dokaz. \ (\Rightarrow)$ Če je Q=kP, potem je NQ=kNP, ampak ker je red P enak N od tod sledi $kNP=\infty$. Prav tako

$$e_n(P,Q) = e_n(P,P)^k = 1^k = 1.$$

 (\Leftarrow) Naj bo $NQ = \infty$, torej je po definiciji $Q \in E[N]$. Ker je $\gcd(N,q) = 1$ lahko uporabimo izrek 5.3 in zapišemo $E[N] \cong \mathbb{Z}_N \oplus \mathbb{Z}_n$. Sedaj izberemo točko R tako, da je $\{P,R\}$ baza E[N]. Ker sta P,R baza lahko Q zapišemo kot

$$Q = aP + bR$$
,

za neki števili $a, b \in \mathbb{N}$. Po posledici definicije Weilovega parjenja 5.12 velja $e_N(P,R) = \zeta$ je generator μ_N . Po predpostavki velja $e_N(P,Q) = 1$ dobimo torej

$$1 = e_N(P, Q) = e_N(P, P)^a e_N(P, R)^b = \zeta^b.$$

Od tod sledi, da je b večkratnik števila N, od tod pa po definiciji sledi $bR=\infty$, ter Q=aP.

Ideja dokaza nam sedaj, da korake MOV napada.

Algoritem 4 MOV napad

Izberi m tako, da

$$E[N] \subset E(\mathbb{F}q^n).$$

Ker imajo vse točke E[N] koordiante v $\overline{\mathbb{F}}q = \bigcup_{j\geq 1} \mathbb{F}_{q^j}$ tak m obstaja. Prav tako je μ_N v $\mathbb{F}q^m$. Nato postopaj po naslednjih korakih.

- 1. Izberi točko $T \in E(\mathbb{F}q^m)$.
- 2. Izračunaj red M točke T.
- 3. Naj bo $d = \gcd(M, N)$ in naj bo $T_1 = (M/d)T$. Potem ima T_1 red, ki deli N, torej je $T_1 \in E[N]$.
- 4. Izračunaj $\zeta_1=e_N(P,T_1)$ in $\zeta_2=e_N(Q,T_1)$. Tu sta ζ_1 in ζ_2 v $\mu_d\subset \mathbb{F}_{q^m}^{\times}$.
- 5. Reši problem diskretnega logaritma $\zeta_2 = \zeta_1^k$ v $\mathbb{F}_{a^m}^{\times}$. To nam da $k \mod d$.
- 6. Ponovi korake 1-5 za različnke točke T dokler ni k določen.

MOV napad deluje hitreje, kot če hočemo rešiti porblem diskretnega algoritma direktno nad krivuljo, če velja

$$k > log^2(p),$$

kjer je krivulja $E(\mathbb{F}_p)$ in MOV pretvori to grupo v $\mathbb{F}_{n^k}^{\times}$.

MOV napad deluje na supersingularnih krivuljah, saj lahko za take krivulje ponavadi vzamemo m=2.

Definicija 6.2. Naj bo E eliptična krivulja nad \mathbb{F}_q , kjer je q potenca nekaga praštevila p. Potem velja $\#E(\mathbb{F}_q) = q + 1 - a$ za neko število a. Krivulaj E je supersingularna če velja $a \equiv 0 \pmod{p}$.

Opomba 6.3. Izkaže se, da je pri pogoju $q=p\geq 5$ ta definicija ekvivalentna temu, da je a=0.

Naslednja trditev, nam bo dala utemeljitev izbire m pri supersingularnih krivuljah.

Trditev 6.4. Naj bo E eliptična krivulja nad \mathbb{F}_q , ter naj velja $a = q + 1 - \#E(\mathbb{F}_q) = 0$. Naj bo $N \in \mathbb{N}$. Če obstaja točka $P \in E(\mathbb{F}_q)$ reda N, potem velja

$$E[N] \subseteq E(\mathbb{F}_{q^2}).$$

Dokaz. Frobeniusev endomorfizem ϕ_q po izreku 3.27 zadošča $\phi_q^2 - a\phi_q + q = 0$. Ker velja a = 0, to pomeni

$$\phi_q^2 = -q.$$

Naj bo $S \in E[N]$. Ker velja $\#E(\mathbb{F}_q) = q+1$ in ker obstaja točka reda N, od tod sledi N|q+1. Povedano drugače to pomeni $-q \equiv 1 \pmod{N}$. Od tod sledi

$$\phi_q^2(S) = -qS = 1 \cdot S.$$

Po lemi 3.23 od tot sledi $S \in E(\mathbb{F}_{q^2})$.

6.1 Mali korak, Velik korak

Kako izračunamo red točke na nek ekonomičen način? Trenutno je najhitrejši algoritem za izračun reda točke Schoof–Elkies–Atkinsonov algoritem (SEA). Tu pa si bomo pogledali malo bolj preprost algoritem, ki pa vseeno predstavlja veliko izboljšanje glede na naiven pristop seštevanja točke same s seboj. Naj bo $P \in E(\mathbb{F}q)$. Radi bi izračunali red točke P. Iščemo torej tako število k, da bo veljalo $kP = \infty$. Algoritem Mali korak, Velik korak lahko izračuna red točke v približno $4q^{\frac{1}{4}}$ korakih. Koraki algoritma so sledeči:

Algoritem 5 Mali korak, Velik korak

- 1. Izračunaj Q = (q+1)P.
- 2. Izberi število m za katero velja $m>q^{\frac{1}{4}}$. Za $j=0,1,\ldots,m$ izračunaj in shrani jP.
- 3. Za $k = -m, -m+1, \ldots, m-1, m$ izračunaj točke Q + k(2mP). V primeru, da se kakšna od teh točk ujema z $\pm jP$ prekini računanje in si zapomni ustrezna k, j.
- 4. Izračunaj $(q+1+2mk\mp j)P$ in poglej v katerem primeru je to enako ∞ . V tem primeru naj bo $M=(q+1+2mk\mp j)$.
- 5. Faktoriziraj M. Označimo faktorje števila M z p_1, \ldots, p_r .
- 6. Izračunaj $(M/p_i)P$, za $i=1,\ldots r$. Če je $(M/p_i)P=\infty$ za nek i, potem zamenjaj M z M/p_i in pojdi nazaj na korak (5). V nasprotnem primeru je M red točke P.

Opomba 6.5. Algoritem 5 lahko preoblikujemo do te mere, da namesto reda točke izračunamo število točk na krivulji. Vse kar moramo narediti, je ponavljati korake (1)-(6) za naključno izbrane točke $P \in E(\mathbb{F}q)$. Ustavimo se ko najmanjši skupni večkratnik redov točk, deli le eno število N v območju $q+1-2\sqrt{q} \leq N \leq q+q+2\sqrt{q}$. To število N je potem število točk na dani krivulji. Pri tem postopku se upremo na Hassejev izrek o številu točk na eliptični krivulji.

Tu se sedaj pojavi še vprašanje zakaj ta algoritem deluje. Odgovor na to vprašanje pa nam da naslednja lema.

Lema 6.6. Naj bo G aditivna grupa in naj bo $g \in G$. Denimo da velja Mg = 0 za nek $M \in \mathbb{N}$. Označimo z p_1, \ldots, p_r različna prešttevila, ki delijo M. Če velja $(M/p_i)g \neq = 0$ za vse i, potem je M red g.

Dokaz. Naj bo k red $g \in G$. Ker velja Mg = 0 vemo, da k|M. Denimo, da $k \neq M$. Pokazati moramo, da obstaja praštevilo p_i , tako da $(M/p_i)g = 0$. Naj bo p_i praštevilo, ki deli M/k. Tako število obstaja, ker $M \neq k$. Potem velja $p_i k | M$, to pa pomeni da $k | (M/p_i)$. Ker pa je k red elementa g, to pomeni $(M/p_i)g = 0$.

7 – Anomalne krivulje

Delovanje MOV temelji na uporabi Weilovega parjenja. Pojavi se torej ideja, da bi konstruirali tako krivuljo, ki vedno da trivialno Weilovo parjenje. S tem bi preprečili MOV napad. Krivulje za katere je to res so take, da za njih velja

 $\#E(\mathbb{F}_a).$

Takim krivuljam rečemo anomalne krivulje. Če je p praštevilo, je potem E[n] ciklična grupa, kar pomeni da bo Weilovo parjenje konstantno enako 1. Vender za tak tip krivulj obstaja napad, ki deluje še hitreje kot MOV. Pokažimo algoritem, ki deluje če je q praštevilo. Za tak napad bomo najprej morali krivuljo Ein točki P,Q razširiti iz \mathbb{F}_p na \mathbb{Z} . Pri tem bomo potrebovali naslednjo trditev.

Trditev 7.1. Naj bo E eliptična krivulja nad \mathbb{F}_p in naj bosta $P, Q \in E(\mathbb{F}_p)$. Predpostavimo še, da je krivulja E oblike $y^2 = x^3 + Ax + B$. Potem obstajajo cela števila $A', B', x_1, x_2, y_1, y_2$ in eliptična krivulja E' podana z

$$y^2 = x^3 + A'x + B',$$

oblike $P' = (x_1, y_1), Q' = (x_2, y_2), \in E'(\mathbb{Q})$. Za ta števila velja

$$A \equiv A', B \equiv B', P \equiv P', Q \equiv Q' \pmod{p}$$
.

Dokaz. Izberi števili x_1, x_2 tako, da velja $x_1, x_2 \pmod{p}$ podajata x-kooridnati P, Q. Predpostavimo najprej, da $x_1 \not\equiv x_2 \pmod{p}$. Nato izberi y_1 tako, da velja $P' \equiv P \pmod{p}$. Tu ekvivalenco gledamo po koordinatah. Pri izbiri y_2 moramo biti bolj previdni. Izberimo y_2 tako, da velja

$$y_2^2 \equiv y_1^2 \pmod{x_2 - x_1}$$
 in $(x_2, y_2) \equiv Q \pmod{p}$.

To je mogoče, saj lahko uporabimo Kitajski izrek o ostankih, ker velja $gcd(p, x_2 - x_1) = 1$.

Na ta način dobimo dve enačbi s pomočjo katerih moramo določiti konstanti A', B'. Enačbi se glasita

$$y_1^2 = x_1^3 + A'x_1 + B,$$

 $y_2^2 = x_2^3 + A'x_2 + B.$

Rešitev se torej glasi

$$A' = \frac{(y_2^2 - y_1^2) - (x_2^3 - x_1^3)}{x_2 - x_1}, B' = y_1^2 - x_1^3 - A'x_1.$$

Ker je $y_2^2 - y_1^2$ po konstrukciji deljivo z $x_2 - x_1$ in ker so vse ostale konstante cela števila, od tod sledi, da sta tudi $A', B' \in \mathbb{Z}$. Točki P', Q' pa ležita na E' po konstrukciji.

Obravnavati moramo še primer če je $x_1 \equiv x_2 \pmod{p}$. V tem primeru velja $P = \pm Q$. Izberimo potem $x_1 = x_2$, ter y_1 tako, da nam $y_1 \pmod{p}$ podaja y-koordinato točke P. Na isti način izberemo še A', ter določimo $B' = y_1^2 - x_1^3 - A'x_1$. Q' pa izberemo kot $\pm P'$.

MANKA TO DA E' RES ELIPTIČNA. TEGA NI KER JE DISKRIMINANTA K JE NISM OMENU. DOKAZ SICER 2 VRSTICI. □

Definicija 7.2. Naj bosta a, b rationali števili za kateri velja $a/b \neq 0$ in a, b tuji števili. Zapišimo $a/b = p^r a_1/b_1$, kjer $p \nmid a_1b_1$. Potem je p-adična vrednost definirana kot

$$v_p(a/b) = r.$$

Definirajmo še

$$v_n(0) = \infty.$$

Primer 7.3. $\frac{7}{40} = 2^{-3} \frac{7}{5}$, zato velja

$$v_2(7/40) = -3.$$

Poglejmo si še kakšen priemr

$$v_5(50/3) = 2$$
, $v_7(1/2) = 0$.

Naj bo E' eliptična krivulja nad $\mathbb Z$ podana z $y^2=x^3+A'x+B'$. Naj bo $r\in N$. Potem lahko definiramo

$$E'_r = \{(x, y) \in E'(\mathbb{Q}) | v_p(x) \le -2r, v_p(y) \le -3r\} \cup \{\infty\}.$$

Izrek 7.4. Naj bo E' podana z $y^2 = x^3 + A'x + B'$, $A', B' \in \mathbb{Z}$. Naj bo p praštevilo in naj bo $r \in \mathbb{N}$. Potem velja

- 1. E'_r je podgrupa $E'(\mathbb{Q})$.
- 2. Če je $(x,y) \in E'(\mathbb{Q})$, potem $v_p(x) < 0$ natanko tedaj ko $v_p(y) < 0$. V tem primeru obstaja število $r \geq 1$, za katero velja $v_p(x) = -2r$, $v_p(y) = -3r$.
- 3. Preslikava

$$\lambda_r: E'_r/E'_{5r} \to \mathbb{Z}_{p^{4r}}$$

$$(x,y) \mapsto p^{-r}x/y \pmod{p^{4r}}$$

$$\infty \mapsto 0$$

je injektivni homomorfizem.

4. $\check{C}e(x,y) \in E'_r \ ampak(x,y) \not\in E'_{r+1}, \ poten \ \lambda_r(x,y) \not\equiv 0 \ (mod \ p).$

Potrebovali bomo še preslikavo redukicje po modulu p

$$red_p : E'(\mathbb{Q}) \to E' \pmod{p}$$

 $(x, y) \mapsto (x, y) \pmod{p}$
 $E'_1 \mapsto \{\infty\}$

Ta preslikava je homomorfizem, z jedrom E'_1 .

Vrnimo se sedaj k prvotnemu problemu. Imamo torej anomalno krivuljo E nad \mathbb{F}_p . Želimo poiskati k, tako da bo veljalo Q = kP. Sledeči algoritem nam da rešitev tega problema.

Algoritem 6 Teoretični algoritem nad anomalnimi krivuljami

- 1. Razširi E, P, Q nad \mathbb{Z} , kot v trditvi 7.1.
- 2. Naj bo $P'_1 = pP', Q'_1 = pQ'$.
- 3. Če $P_1' \in E_2'$, izberi nove E', P', Q' in se vrni na korak 2. V nasprotnem primeru je $l_1 = \lambda_1(P_1'), l_2 = \lambda_1(Q_1')$. Iskani k pa je $k \equiv l_1/l_2 \pmod{p}$.

Opomba 7.5. Drugi korak algoritma nam zagotavlja, da so $P'_1, Q'_1 \in E'_1$. To je res, ker smo na anomalni krivulji in velja $red_p(pP') = p \cdot red_p(P') = \infty$.

Tu je potrebno podati še utemeljitev, da tak napad res deluje. Označimo K' = kP' - Q'. Velja

$$\infty = kP - Q = red_p(kP' - Q') = red_p(K').$$

To ravno pomeni, da $K' \in E'_1$. Od tod pa sledi, da je $\lambda_1(K')$ definiran in velja

$$\lambda_1(pK') = p\lambda_1(K') \equiv 0 \pmod{p}.$$

Torej velja

$$kl_1 - l_2 = \lambda_1(kP'_1 - Q'_1) = \lambda_1(kpP' - pQ') = \lambda_1(pK') \equiv 0 \pmod{p}.$$

To pa je ravno to kar hočemo pokazati. Izkaže se, da je ta algoritem nepraktičen, saj ima x-kooridinata točk ponavadi okoli p^2 števk. Izkaže se, da lahko problem rešimo, če delamo po modolu p^2 namesto da delamo v \mathbb{Q} . Tako pridemo, do novega algoritma

Algoritem 7 Napad na anomalne krivulje

- 1. Razširi E, P, Q nad \mathbb{Z} , kot v trditvi 7.1.
- 2. Izračunaj $P_2' = (p-1)P' \equiv (x', y') \pmod{p^2}$.
- 3. Izračunaj $Q'_2 = (p-1)Q' \equiv (x'', y'') \pmod{p^2}$.
- 4. Izračunaj

$$m_1 = p \frac{y' - y_1}{x' - x_1}, \ m_2 = p \frac{y'' - y_2}{x'' - x_2}.$$

5. Če $v_p(m_2) < 0$ ali $v_p(m_1) < 0$ poiskusi na drugi krivulji E'. V nasprotnem primeru je $k \equiv m_1/m_2 \pmod{p}$.

Primer 7.6. Naj bo krivulja E podana z enačbo $y^2 = x^3 + 154x + 82$ nad poljem \mathbb{F}_{163} . Naj bosta P = (7,6), Q = (150,152) točki na krivulji. Iščemo tak k, da bo veljalo kP = Q. Preden lahko uporabimo algoritem 7 se moramo prepričati, da je E res anomalna krivulja. Za točko P velja $163P = \infty$. Ker je 163 preštevilo od tod sledi, da je red točke P enak 163. To pa pomeni, da $163|\#E(\mathbb{F}_{163})$. Hassejev izrek 3.25 nam pove

$$q + 1 - 2\sqrt{q} \le \#E(\mathbb{F}_q) \le q + 1 + 2\sqrt{q},$$

 $139 \le \#E(\mathbb{F}_{163}) \le 189.$

Hkrati pa vemo, da red točke deli red grupe, kar pomeni, da je $\#E(\mathbb{F}_{163}) = 163$. To velja, ker je 163 edino število v tem območju, ki je deljivo z 163.

Sedaj lahko uporabimo zgornji napad. Razširimo krivuljo in točke nad $\mathbb Q$ in dobimo

$$E': y^2 = x^3 - 11908x + 83049, P = (7,6), Q = (150, 1293).$$

Od tod potem poračunamo

$$P2 = 162 \cdot P1 = (12884, 24607) \pmod{26569}$$

 $Q2 = 162 \cdot Q1 = (10908, 3108) \pmod{26569}$

Prav tako imamo

$$m_1 = 163 \frac{24607 - 6}{12884 - 7} = \frac{24601}{79}$$

$$m_2 = 163 \frac{3108 - 1293}{10908 - 150} = \frac{55}{2} \pmod{26569}$$

Velja torej

$$k = \frac{m_1}{m_2} = \frac{49202}{4345} \equiv 47 \pmod{163}.$$

8 Delitelji

Definicija 8.1. Naj bo K polje in naj bo $P \in E(\overline{K})$. Za vsako točko P definirajmo formalen simbol [P]. $Delitelj\ D$ na krivulji E je končna linearna kombinacija takih simbolov z celoštevilskimi koeficienti.

$$D = \sum_{i} a_{i}[P_{j}], \ a_{j} \in \mathbb{Z}$$

Iz same definicije sledi, da je delitelj element Abelove grupe generirane s simboli [P]. Označimo to grupo z Div(E).

Definicija 8.2. Definirajmo vsoto in stopnjo delitelja kot

$$sum(\sum_{j} a_{j}[P_{j}]) = \sum_{j} a_{j}P_{j} \in E(\overline{K}),$$

$$deg(\sum_{j} a_{j}[P_{j}]) = \sum_{j} a_{j} \in \mathbb{Z}.$$

Definicija 8.3. Naj bo E eliptična krivulja. Funkcija na E je racionalna funkcija

$$f(x,y) \in \overline{K},$$

ki je definirana za vsaj eno točko na $E(\overline{K})$. Funkcija torej zavzame vrednosti v $\overline{K} \cup \infty$.

Opomba 8.4. Naj bo E podana z enačbo $y^2 = x^3 + Ax + B$. Racionalna funkcija $\frac{1}{y^2 - x^3 - Ax - B}$ torej ne predstavlja funkcije.

Trditev 8.5. Obstaja taka funkcija u_P , imenovana uniformizer v točki P z lastnostjo $u_P(P) = 0$, ter lastnostjo, da se da vsaka funckijca f(x, y) zapisati kot

$$f = u_P^r g, \ r \in \mathbb{Z}, g(P) \neq 0, \infty.$$

Definirajmo red funckije f v točki P kot

$$ord_P(f) = r$$
.

Primer 8.6. Naj bo $y^2 = x^3 - x$ eliptična krivulja, naj bo f(x,y) = x. Izberimo u(x,y) = y. Očitno je u(0,0) = 0. Nad eliptično krivuljo velja

$$y^2 = x^3 - x = x(x^2 - 1),$$

od tod sledi $x=y^2\frac{1}{x^2-1}$ nad E. Prav tako velja $1/(x^2-1)\neq 0$ v točki (0,0). Od tod sledi, da je

$$ord_{(0,0)}(x) = 2, ord_{(0,0)}(x/y) = 1.$$

Definicija 8.7. Naj bo f funkcija nad E, ki ni indentično enaka 0. Definirajmo delitelja funkcije f kot,

$$div(f) = \sum_{P \in E(\overline{K})} ord_P(f)[P] \in \text{Div}(E).$$

Trditev 8.8. Naj bo E eliptična krivulja in naj bo f funkcija na E, ki ni identično enaka 0. Potem veljajo naslednje trditve:

- f ima le končno mnogo ničel in polov
- deq(div(f)) = 0
- Če f nima ničel ali polov, potem je f konstantna.

Izrek 8.9. Naj bo E eliptična krivulja. Naj bo D delitelj nad E z deg(D) = 0. Potem obstaja taka funkcija f na E z lastnostjo

$$div(f) = D$$

natanko tedaj ko

$$sum(D) = \infty$$
.

Dokaz. Pokažimo najprej, da se da $[P_1]+[P_2]$ zapisati kot $[P_1+P_2]+[\infty]$ plus delitelj neke funkcije. Recimo, da imamo tri točke P_1, P_2, P_3 na neki krivulji E, ki ležijo na premici ax+by+c=0. Naj bo f(x,y)=ax+by+c. Potem ima funkcija f ničle v točkah P_1, P_2, P_3 . Če b ni enak 0 potem ima funkcija po trditvi 8.8 trojni pol v ∞ . Velja torej

$$div(ax + by + c) = [P_1] + [P_2] + [P_3] - 3[\infty].$$

Ker se nahajamo na Weierstrassovi krivulji, kjer točko -P dobimo tako, da samo zamenjamo predznak y-koordinate, lahko za premico skozii točki $P_3 = (x_3, y_3)$, ter $-P_3 = (x_3, -y_3)$ vzamemo $x - x_3 = 0$. Po trditvi 8.8 ponovno velja

$$div(x - x_3) = [P_3] + [-P_3] - 2[\infty].$$

Od tod sledi

$$div\left(\frac{ax + by + c}{x - x_3}\right) = div(ax + by + c) - div(x - x_3) = [P_1] + [P_2] - [-P_3] - [\infty].$$

Ker na krivulji velja $P_1 + P_2 = -P_3$ (to sledi iz načina kako na krivulji seštevamo točke), lahko zgornjo enačbo prepišemo v

$$[P_1] + [P_2] = [P_1 + P_2] + [\infty] + div(g).$$

Hitro se vidi, da velja

$$sum(div(g)) = P_1 + P_2 - (P_1 + P_2) - \infty = \infty.$$

Prav tako, pa se iz zgornje enačbe vidi, da velja $[P_1] + [P_2] = 2[\infty] + div(h)$, če velja $P_1 + P_2 = \infty$. Zaradi tega je vsota vseh členov s pozitivnimi koeficienti v D enaka nekemu simbolu [P], večkratniku $[\infty]$, ter delitelju neke funkcije. Podobno velja tudi za člene z negativnimi koeficienti. Od tod sledi

$$D = [P] - [Q] + n[\infty] + div(g_1).$$

Zaradi tega, ker je g_1 kvocient produkta funkcij, ki sestavljajo g, velja tudi $sum(div(g_1)) = \infty$. Po trditvi 8.8 velja $deg(div(g_1)) = 0$, ker funkcija ni konstantna. Imamo torej

$$0 = deg(D) = 1 - 1 + n + 0 = n.$$

Od tod sledi

$$D = [P] - [Q] + div(g_1).$$

Prav tako velja

$$sum(D) = P - Q + sum(div(g_1)) = P - Q.$$

Predpostavimo sedaj, da velja $sum(D) = \infty$. Potem $P - Q = \infty$, kar pomeni da mora veljati P = Q in $D = div(g_1)$. Če predpostavimo D = div(f) za neko funkcijo f, potem

$$[P] - [Q] = div(f/g_1).$$

Od tod po lemi 8.10 sledi P = Q in torej $sum(D) = \infty$.

Lema 8.10. Naj bosta $P, Q \in E(\overline{K})$, ter naj obstaja funkcija h na E za katero velja

$$div(h) = [P] - [Q].$$

Potem sledi P = Q.

9 Kriptografija nad Eliptičnimi krivuljami

9.1 ElGamalova enkripcija

ElGamalova enkripicja javnega ključa temelji na problemu diskretnega logaritma. V primeru, da bi rešili problem diskretnega logaritma, bi lahko prebrali tudi vsa poslana sporočila. Denimo, da hoče Alenka komunicirati z Borisom. Vsaj eden od njih mora imeti na nekem javnem mestu objavlene nekatere informacije. Pa recimo, da ima Boris izbrano neko krivuljo E nad nekim končnim poljem \mathbb{F}_q . Na tej krivulji ima izbrano točko P. Boris si sedaj izbere še skrivni ključ s, s katerim poračuna B = sP. Sedaj podatke E, P, B javno objavi. Če hoče Alenka komunicirati z Borisom ta postopek poteka na sledeč način:

- 1. Predstavi sporočilo, kot neko točko $M \in E(\mathbb{F}_q)$.
- 2. Izberi skrivno število k in izračunaj $M_1 = kP$.
- 3. Izračunaj $M_2 = M + kB$.
- 4. Pošlji Borisu M_1, M_2 .

Boris izračuna M kot

$$M = M_2 - sM_1.$$

Prepričajmo se, da na ta način res dobimo točko M.

$$M_2 - sM_1 = (M + kB) - k(sP) = M + ksBP - ksP = M.$$

Vsak tretji poslušalec, ki bi znal rešiti problem diskretnega logaritma, bi lahko s pomočjo P, B izračunal s, ali pa s pomočjo P, M_1 izračunal k.

Pomembno pri celotni shemi pa je tudi to, da Alenka za različna sporočila ne uporablja enakega števila k. Recimo, da bi za sporočili M, M' Alenka uporabila isti k. Vsak tretji poslušalec bi lahko opazil, da sta v tem primeru točki M_1, M'_1 enaki. Tako bi lahko izračunal

$$M_2 - M_2' = M' - M.$$

To na prvi pogled ne deluje resna grožnja, a bi lahko povzročila velika škodo, če delamo z informacijami ki bi kasneje postale javne. Če bi npr. sporočilo, ki je predstavljeno s točko M kasneje postalo javno bi lahko brez težav sedaj izračunali še

$$M' = M - M_2 + M_2'$$

Vprašanje, ki ga moramo tu še razrešiti je kako sporočilo predstaviti kot točko na krivulji. Ena izmed možnosti je način, ki ga je predlagal Koblitz. Denimo, da jekrivulaj podana z enačbo $y^2 = x^3 + Ax + B$ nad \mathbb{F}_p . Sporočilo m predstavimo kot število $0 \le m \le p/100$. Sedaj določimo $x_j = 100m + j$, za $0 \le j < 100$. Podobno, kot pri generiranju naključne točke sedaj poiskusimo določiti koordinato y_j če ta obstaja. Če smo uspeli poračunati obe koordinati je naša točka $M = (x_j, y_j)$. Ker velja $0 \le x_j je <math>m$ določen kot $m = \lfloor x_j \rfloor$. Ocenimo lahko, da je verjetnost neobstoja take točke približno 2^{-100} .

9.2 Kriptosistemi nad parjenji

V enem od prejšnjih poglavij smo videli, kako lahko s pomočjo Weilovega parjenja izvedemo napad na supersingularne krivulje. Sedaj pa si bomo ogledali kriptosistem, ki uporablja supersingularne krivulje. Tu se opremo na dejstvo, da kljub napadom kot je MOV problem diskretnega logaritma v \mathbb{F}_p^{\times} ni enostaven. Če izberemo dovolj velik p je ta problem še vedno zelo zahteven. Take krivulje izbiramo zato, ker lahko izkoristimo določene lastnosti.

Delajmo sedaj nad krivuljo E podano z enačbo $y^2=x^3+1$ nad \mathbb{F}_p , kjer je $p\equiv 2\pmod 3$. Take krivulje so supersingularne. Naj bo $\omega\in\mathbb{F}_{p^2}$ tretji koren enote. Definirajmo preslikavo

$$\beta: E(\mathbb{F}_{p^2}) \to E(\mathbb{F}_{p^2}), (x, y) \mapsto (\omega x, y), \beta(\infty) = \infty.$$

Predpostavimo, da ima P red n. Potem ima tudi $\beta(P)$ red n. Uporabimo modificirano Weilovo parjenje

$$e'_n(P_1, P_2) = e_n(P_1, \beta(P_2)).$$

Pokazali smo že v lemi 4.5 da v primeru ko velja $3 \nmid n$ in ima $P \in E(\mathbb{F}_p)$ red n, potem sledi , da je $e'_n(P, P)$ primitivni n-ti koren enote.

Ker je E supersingularna ima red p+1. Predpostavimo še, da velja p=6l-1 za neko praštevilo l. To pomeni, da ima točka 6P red l ali 1 za vsako točko P. Za pripravo kriptosistema najprej neka agencija, ki jamči našo identiteto naredi sledeče:

- Izbere veliko praštevilo p = 6l 1.
- Izbere točko P reda l na $E(\mathbb{F}_p)$.
- Izbere zgoščevalni funkciji H_1, H_2 . Funkcija H_1 vzame niz bitov poljubne dolžine in vrne točko reda l na krivulji E. Funkcija H_2 pa vzame element reda l iz $\mathbb{F}_{p^2}^{\times}$ in vrne binarni niz dolžine n, kjer je n dolžina sporočila, ki bo poslano.
- Izbere skrivno število $s \in \mathbb{F}_l^{\times}$ in izračuna $P_{\text{javni}} = sP$.
- Javno objavi $p, H_1, H_2, n, P, P_{\text{javni}}$ obdrži pa s.

Če hoče sedaj uporabnik z identiteto I dobiti privatni ključ, agencija naredi sledeče:

- Izračuna $Q_I = H_1(I)$.
- Izračuna $D_I = sQ_I$.
- Ko preveri ideniteto uporabnika I pošlje D_I uporabniku.

Ce hoče sedaj Alenka Borisu poslati sporočilo M to naredi tako:

- Alenka poišče Borisovo identiteto I, ter izračuna $Q_I = H_1(I)$.
- Izbere naključni element $r \in \mathbb{F}_l^{\times}$.

- Izračuna $g_I = e'_l(Q_I, P_{\text{javni}}).$
- ullet Sporočilo c zapiše kot

$$c = (rP, M \oplus H_2(g_I^r)).$$

Tu oznaka \oplus predstavlja operacijo XOR na bitih.

Boris sedaj sporočilo c = (u, v) dešifrira na sledeči način.

- \bullet S pomočjo privatnega ključa D_I izračunaj $h_I=e_l'(D_I,u).$
- Izračunaj $m = v \oplus H_2(h_I)$.

Prepričajmo se, da na ta način res dobimo originalno sporočilo.

$$e'_l(D_I, u) = e'_l(sQ_I, rP) = e'_l(Q_I, P)^{sr} = e'_l(Q_I, P_{\text{javni}})^r = g_I^r.$$

Sporočilo pa je sedaj

$$m = v \oplus H_2(e_I'(D_I, u)) = (M \oplus H_2(g_I^r)) \oplus H_2(g_I^r) = M.$$

[5] [4] [3] [1] [2]

Literatura

- [1] H. Jeffrey, P. Jill in J. H. Silverman, An Introduction to Mathematical Cryptography, Springer, 2008.
- [2] B. Lynn, On the implementation of pairing-based cryptosystems, doktorska disertacija, Stanford university, 2007.
- [3] V. S. Miller, Short Programs for functions on Curves.
- [4] J. H. Silverman, The Arithmetic of Elliptic Curves, Springer, druga izd., 2009.
- [5] L. C. Washington, *Elliptic Curves: Number Theory and Cryptography*, Chapman and Hall/CRC, druga izd., 2008.