Vaje 10 [9. maj 2018]: Metoda končnih elementov.

1. Robni problem v dveh dimenzijah. Pri metodi končnih elementov približek za rešitev parcialne diferencialne enačbe

$$-\frac{\partial}{\partial x} \left( p \frac{\partial u}{\partial x} \right) - \frac{\partial}{\partial y} \left( q \frac{\partial u}{\partial y} \right) + ru = f$$

na območju  $\Omega \subset \mathbb{R}^2$  z robnim pogojem  $u|_{\partial\Omega} = g$  predstavimo v obliki

$$u \approx \varphi_0 + \sum_{i=1}^m \alpha_i \varphi_i,$$

kjer so  $\varphi_0, \varphi_1, \ldots, \varphi_m, m \in \mathbb{N}$ , zvezne odsekoma linearne funkcije nad triangulacijo  $\triangle$  območja  $\Omega$ . Te funkcije določimo na podlagi baznih funkcij  $h_j, j = 1, 2, \ldots, n$ , prostora zveznih odsekoma linearnih funkcij nad triangulacijo  $\triangle$ , ki so enolično določene z zahtevami

$$h_j(x_j, y_j) = 1,$$
  $h_j(x_k, y_k) = 0,$   $j \neq k,$ 

v točkah  $\{(x_j, y_j)\}_{j=1}^n$  triangulacije  $\Delta$ . Za funkcije  $\varphi_i$ , i = 1, 2, ..., m, vzamemo bazne funkcije  $h_j$ , ki pripadajo točkam v notranjosti območja  $\Omega$  (m torej označuje število notranjih točk triangulacije  $\Delta$ ). Funkcijo  $\varphi_0$ , ki predstavlja aproksimacijo za robni pogoj, pa definiramo kot linearno kombinacijo

$$\varphi_0 = \sum_{(x_j, y_j) \in \partial \Omega} g(x_j, y_j) h_j$$

preostalih baznih funkcij  $h_j$ . Koeficiente  $\alpha_i$ , i = 1, 2, ..., m, ki določajo približek za u, dobimo z reševanjem sistema  $\mathbf{A}\alpha = \mathbf{b}$ , kjer je  $\alpha = (\alpha_i)_{i=1}^m$  vektor spremenljivk,  $\mathbf{A} = (a_{i,j})_{i,j=1}^m$  matrika z elementi

$$a_{i,j} = \iint_{\Omega} \left( p \frac{\partial \varphi_i}{\partial x} \frac{\partial \varphi_j}{\partial x} + q \frac{\partial \varphi_i}{\partial y} \frac{\partial \varphi_j}{\partial y} + r \varphi_i \varphi_j \right) d\Omega$$

in  $\boldsymbol{b} = (b_i)_{i=1}^m$  vektor z elementi

$$b_i = \iint_{\Omega} \left( f \varphi_i - \left( p \frac{\partial \varphi_0}{\partial x} \frac{\partial \varphi_i}{\partial x} + q \frac{\partial \varphi_0}{\partial y} \frac{\partial \varphi_i}{\partial y} + r \varphi_0 \varphi_i \right) \right) d\Omega.$$

V Matlabu sestavite metodo, ki za dane funkcije p, q, r, f in g ter triangulacijo  $\triangle$  izračuna približek po metodi končnih elementov. Pri implementaciji sledite naslednjim navodilom.

(a) Sestavite metodo za izračun vrednosti linearne funkcije ter njenih parcialnih odvodov v poljubnih točkah. Funkcija naj bo opisana z vhodnimi parametri, ki določajo njene vrednosti v ogliščih trikotnika. Ta metoda bo uporabna pri konstrukciji integrandov v izrazih za  $a_{i,j}$  in  $b_i$ .

(b) Sestavite metodo za izračun približka za integral poljubne funkcije k na trikotniku T, določenem z oglišči  $(X_i, Y_i)$ , i = 1, 2, 3. S preslikavo

$$\Psi(u,v) = (uX_1 + vX_2 + (1-u-v)X_3, uY_1 + vY_2 + (1-u-v)Y_3),$$

ki baricentrične koordinate (u, v, 1 - u - v) glede na T pretvori v kartezične koordinate točke v domeni, lahko integral opišemo z

$$\iint_T k \, \mathrm{d}T = \int_0^1 \int_0^{1-u} k(\Psi(u,v)) \left| \det \left( \mathbf{J}_{\Psi}(u,v) \right) \right| \, \mathrm{d}v \, \mathrm{d}u,$$

kjer  $J_{\Psi}$  označuje Jacobijevo matriko preslikave  $\Psi$ . Približek za tako predstavljen integral lahko v Matlabu izračunamo z vgrajeno metodo integral2. Pripravljena metoda bo služila za izračun prispevkov integralov na posameznih trikotnikih triangulacije  $\Delta$  v izrazih za  $a_{i,j}$  in  $b_i$ .

- (c) Sestavite glavno metodo, ki na podlagi vhodnih podatkov konstruira matriko  $\boldsymbol{A}$  in vektor  $\boldsymbol{b}$  ter določi rešitev robnega problema po metodi končnih elementov z reševanjem sistema  $\boldsymbol{A}\boldsymbol{\alpha}=\boldsymbol{b}$ . Konstrukcija  $\boldsymbol{A}$  in  $\boldsymbol{b}$  naj poteka s pregledom vseh trikotnikov triangulacije  $\Delta$  in prištevanjem prispevkov integralov na posameznem trikotniku k izrazom za  $a_{i,j}$  in  $b_i$ . V tem postopku je pomembno ločiti med notranjimi in robnimi točkami triangulacije, za kar lahko uporabite vgrajeni ukaz freeBoundary. Končni rezultat metode naj bo tridimenzionalna triangulacija: vhodno triangulacijo razširite tako, da pri vsaki točki na podlagi robnega pogoja g in izračunanih koeficientov  $\alpha_i$ ,  $i=1,2,\ldots,m$ , določite vrednost tretje komponente v prostoru.
- (d) Metodo testirajte na naslednjih primerih. Narišite grafe rešitev.
  - i. Rešite Poissonovo enačbo  $-\Delta u=1$  na  $\Omega=(0,1)\times(0,1)$  pri robnem pogoju  $u|_{\partial\Omega}=0$ . Triangulacija  $\Delta$  je določena s premicami

$$y = \frac{1}{2}$$
,  $y = 2x$ ,  $y = 2 - 2x$ ,  $y = 2x - 1$ ,  $y = -2x + 1$ .

ii. Rešite Poissonovo enačbo  $-\Delta u = 1$  na  $\Omega = (0,1) \times (0,1)$  pri robnem pogoju

$$u(x,0) = x^3,$$
  $x \in [0,1],$   
 $u(x,1) = x^2,$   $x \in [0,1],$   
 $u(0,y) = \sin(2\pi y),$   $y \in [0,1],$   
 $u(1,y) = \cos(2\pi y),$   $y \in [0,1].$ 

Triangulacijo △ konstruirajte z ukazi

$$\begin{split} &[X,Y] = \texttt{meshgrid}(\texttt{linspace}(0,1,11)); \\ &X = X(:); \ Y = Y(:); \\ &TRI = \texttt{delaunay}(X,Y); \\ &t = \texttt{TriRep}(TRI,X,Y); \end{split}$$

Rešitev na mreži točk  $(i/10, j/10), i, j = 0, 1, \dots, 10$ , primerjajte z rešitvijo, dobljeno z diferenčno metodo nad to mrežo.

iii. Rešite enačbo

$$\frac{\partial}{\partial x} \left( x \frac{\partial u}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left( y \frac{\partial u}{\partial y} \right) + 4\pi^2 (x + y)u = 2\pi \cos \left( 2\pi (x + y) \right)$$

na območju Slovenije  $\Omega$  pri robnem pogoju  $u|_{\partial\Omega}(x,y)=\cos(2\pi x)\sin(2\pi y)$ . Triangulacijo območja vsebuje datoteka slo.mat. Naložite jo z ukazi

$$\begin{split} & L = \texttt{load}(\texttt{'slo.mat'}); \\ & t = \texttt{TriRep}(L.TRI, L.X, L.Y); \end{split}$$

Primerjajte dobljeni približek s točno rešitvijo  $u(x,y) = \cos(2\pi x)\sin(2\pi y)$ . Kakšna je maksimalna absolutna napaka v točkah triangulacije?