

Tema 3 JavaScript:

În acest proiect am utilizat noțiuni de Java Script, HTML și CSS.

Fișierul *index.js* conține funcții de tip asincron cât și salvarea pozei din JSON într-o variabilă. Imaginea fiind utilizată de mai multe ori într-o funcție asincronă ce are ca scop apelarea funcției *Pause* în care am folosit *setTimeout*.

Partea de HTML declară canvas-ul cât și apelează scriptul *index.js*.

CSS setează alinierea imaginii în centrul paginii pe fundal negru, cu o bordură de 3px.

Cod sursă:

```
let dog =
{
  "message": "https://images.dog.ceo/breeds/pug/n02110958_13993.jpg",
  "status": "success"
}

console.log(dog.message);
console.log(dog.status);

var canvas = document.getElementById('canvas'); //apelarea canvasului este
salvata in variabila
var ctx = canvas.getContext('2d'); //lucram in 2 dimensiuni
canvas.width = 800; // sunt preluate la fel ca in CSS
canvas.height = 450;

var image = new Image(); // Loading photo
image.onload = BeginMenu;

//image.src = dog.message;
// Pauza de doua secunde
function Pause() {
  return new Promise(resolve => {
    setTimeout(() => {
      resolve('resolved');
    }, 1000);
  });
}

async function BeginMenu() {

  Grey(image, 4);

  await Pause(); // timeout 1s
```

```

    Grey(image, 2.5);

    await Pause(); // timeout 1s

    Grey(image, 1.5);

    await Pause(); // timeout 1s

    Grey(image, 1);
}

// Prelucarea de imagine in alb-negru
function Grey(image, dash) {

    ctx.drawImage(image, 0, 0, canvas.width, canvas.height);
    var scannedImage = ctx.getImageData(0, 0, canvas.width, canvas.height);
    console.log(scannedImage);
    var scannedData = scannedImage.data;
    for (let i = 0 ; i < scannedData.length / dash ; i += 4) // 4 for new pixel
    {
        var total = scannedData[i] + scannedData[i + 1] + scannedData[i + 2]; //
rgb
        var averageColorValue = total / 3;

        scannedData[i] = averageColorValue;
        scannedData[i + 1] = averageColorValue;
        scannedData[i + 2] = averageColorValue;
    }
    scannedImage.data = scannedData;
    ctx.putImageData(scannedImage, 0, 0);
}

```

Bibliografie:

[Learn JSON in 10 minutes](#)

[JavaScript manipulation](#)

[Async/await](#)