



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н. Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

К КУРСОВОЙ РАБОТЕ

НА ТЕМУ:

«Разработка статического сервера»

Студент ИУ7-75Б
(Группа)

(Подпись, дата)

М. Е. Зевахин
(И. О. Фамилия)

Руководитель курсовой работы

(Подпись, дата)

М. Д. Мицевич
(И. О. Фамилия)

2026 г.

РЕФЕРАТ

Расчетно-пояснительная записка 36 с., 11 рис., 5 табл., 6 ист., 1 прил.

СОДЕРЖАНИЕ

РЕФЕРАТ	2
ВВЕДЕНИЕ	4
1 Аналитическая часть	5
1.1 Протокол HTTP	5
1.2 Мультиплексирование	6
1.3 Архитектура «пул потоков»	6
1.4 Механизмы межпоточного взаимодействия	6
1.5 Обеспечение безопасности	7
1.6 Логирование	7
2 Конструкторская часть	9
2.1 Общая архитектура сервера	9
2.2 Жизненный цикл клиентского соединения	9
2.3 Алгоритм главного потока	10
2.4 Алгоритм рабочего потока	11
2.5 Механизм передачи соединений через pipe	11
3 Технологическая часть	13
3.1 Выбор языка программирования	13
3.2 Поддерживаемые HTTP-методы и статусы	13
3.3 Поддерживаемые типы файлов	14
3.3.1 Обработка больших файлов	14
3.3.2 Безопасность	14
3.3.3 Мультиплексирование и пул потоков	15
4 Исследовательская часть	16
4.1 Характеристики оборудования	16
4.2 Результаты тестирования	16
4.2.1 Тестирование максимального количества обслуживаемых сетевых соединений	17
4.2.2 Отдача большого файла	21

4.2.3	Исследование влияния объема данных на пропускную способность сервера	26
4.3	Вывод	28
ЗАКЛЮЧЕНИЕ		30
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ		31

ВВЕДЕНИЕ

Целью курсовой работы является разработка HTTP-сервера для отдачи статического содержимого, построенного на архитектуре пула потоков с мультиплексированием сетевых соединений с использованием системного вызова `poll()`.

Задачи:

- Предусмотреть поддержку запросов GET и HEAD, поддержку статусов 200, 403, 404.
- Предусмотреть возможность ответа сервера на неподдерживаемые запросы статусом 405.
- Обеспечить корректную передачу файлов размером до 128 Мбайт.
- Реализовать мультиплексирование – каждый процесс или поток должен отдавать данные по нескольким сетевым соединениям.
- Сервер по умолчанию должен возвращать HTML-страницу на выбранную тему с CSS-стилем.
- Реализовать запись информации о событиях в журнал (лог).
- Учесть минимальные требования к безопасности серверов статического содержимого.

1 Аналитическая часть

В данном разделе рассматриваются ключевые понятия, протоколы и механизмы операционной системы, лежащие в основе разработанного HTTP-сервера.

1.1 Протокол HTTP

HyperText Transfer Protocol (HTTP) – это прикладной протокол передачи данных, лежащий в основе обмена информацией в сети. Он использует модель «клиент-сервер», где клиент отправляет запрос, а сервер возвращает ответ [1].

HTTP версий 1.0 и 1.1, поддерживаемые в данной работе, работают поверх транспортного протокола TCP. Каждое соединение устанавливается отдельно (в HTTP/1.0) или может переиспользоваться (в HTTP/1.1). Запрос состоит из:

- 1) Стартовой строки (например, `GET /index.html HTTP/1.1`);
- 2) Заголовков (headers) в формате «ключ: значение»;
- 3) Пустой строки `\r\n\r\n`;
- 4) Необязательного тела (body).

Методы `GET` и `HEAD` используются для получения ресурса. Отличие заключается в том, что при `HEAD` сервер возвращает только заголовки ответа без тела. Это позволяет клиенту проверить метаданные, например, размер или дату изменения без передачи всего содержимого.

Сервер должен формировать HTTP-ответы с кодами состояния:

- 200 (*OK*) – успешная обработка запроса;
- 403 (*Forbidden*) – доступ к ресурсу запрещён;
- 404 (*Not Found*) – запрашиваемый ресурс не найден;
- 405 (*Method Not Allowed*) – использован неподдерживаемый HTTP-метод.

1.2 Мультиплексирование

Мультиплексирование – это способность одного потока или процесса одновременно управлять множеством сетевых соединений. Для реализации мультиплексирования в Unix-подобных системах используются системные вызовы:

- *select()*, *poll()* – классические механизмы опроса множества файловых дескрипторов;
- *epoll()* (Linux) или *kqueue()* (BSD, macOS) – масштабируемые альтернативы.

В данной работе выбран вызов *poll()*. Он позволяет потоку ожидать готовности любого из набора сокетов к чтению или записи, не блокируя выполнение программы и не требуя отдельного потока на каждое соединение [2].

1.3 Архитектура «пул потоков»

Пул потоков (thread pool) – это шаблон проектирования, при котором создаётся фиксированное количество рабочих потоков при старте программы. Входящие задачи (сетевые соединения) помещаются в очередь и распределяются между свободными потоками.

Преимущества:

- Снижение накладных расходов на создание/уничтожение потоков;
- Контролируемое потребление памяти и CPU;
- Возможность балансировки нагрузки.

В разработанном сервере пул потоков комбинируется с мультиплексированием: каждый рабочий поток сам управляет множеством сокетов через *poll()*.

1.4 Механизмы межпоточного взаимодействия

Для передачи новых соединений от главного потока (слушающего *accept()*) к рабочим потокам используется механизм *анонимных каналов* (anonymous pipes).

Pipe – это односторонний канал связи между процессами или потоками, реализованный через два файловых дескриптора [3]:

- *fd[1]* – дескриптор для записи;
- *fd[0]* – дескриптор для чтения.

В данной реализации каждый рабочий поток имеет свой pipe. Главный поток записывает в него структуру с новым сокетом, IP и портом клиента. Рабочий поток добавляет этот сокет в свой набор для *poll()*, тем самым принимая соединение на обслуживание. Каналы также используются для сигнализации о завершении работы.

1.5 Обеспечение безопасности

При разработке сервера статического содержимого критически важна защита от атак типа *Path Traversal* (обход каталогов), при которых злоумышленник пытается получить доступ к файлам вне корневой директории (например, *GET ../../../../etc/passwd*).

Для предотвращения таких атак реализована функция *is_path_safe()*, которая:

- Нормализует путь с помощью *realpath()*, разрешая символические ссылки и удаляя .. и .;
- Сравнивает полученный абсолютный путь с каноническим путём корневой директории;
- Разрешает доступ только если результирующий путь находится внутри корневой директории.

Также сервер ограничивает максимальный размер отдаваемого файла (128 МБ) и не позволяет отдавать содержимое каталогов (возвращается 403).

1.6 Логирование

Ведение журнала событий (логирование) необходимо для мониторинга, отладки и аудита. Сервер реализует запись в лог-файл в формате, близком к Common Log Format (CLF):

[время_в_UTC] [IP:порт] "МЕТОД ПУТЬ" КОД_СТАТУСА ОБЪЁМ.

Для обеспечения потокобезопасности при записи из нескольких рабочих потоков используется мьютекс (*pthread_mutex_t*), защищающий критическую секцию *fprintf()*.

2 Конструкторская часть

В данном разделе представлена архитектура HTTP-сервера, описаны ключевые компоненты и алгоритмы их взаимодействия.

2.1 Общая архитектура сервера

Сервер состоит из следующих модулей:

- 1) **Главный поток** – создаёт слушающий сокет, запускает пул рабочих потоков и принимает новые соединения через `accept()`.
- 2) **Пул рабочих потоков** – фиксированное количество потоков, каждый из которых управляет множеством клиентских соединений.
- 3) **Каналы (pipes)** – используются для передачи новых сокетов от главного потока к рабочим.
- 4) **Модуль HTTP** – парсинг запросов, формирование ответов.
- 5) **Модуль безопасности** – проверка пути через `is_path_safe`.
- 6) **Логгер** – потокобезопасная запись событий.

2.2 Жизненный цикл клиентского соединения

Каждое соединение проходит через конечный автомат с четырьмя состояниями (рис. 2.1):

1. *CONN_READING* – ожидание и чтение HTTP-запроса;
2. *CONN_SENDING_HEADER* – отправка заголовков ответа;
3. *CONN_SENDING_BODY* – пошаговая отправка тела файла через `sendfile()`;
4. *CONN_DONE* – завершение, закрытие сокета и файла.

Переходы между состояниями управляются событиями *POLLIN* и *POLLOUT*, возвращаемыми вызовом `poll()`.

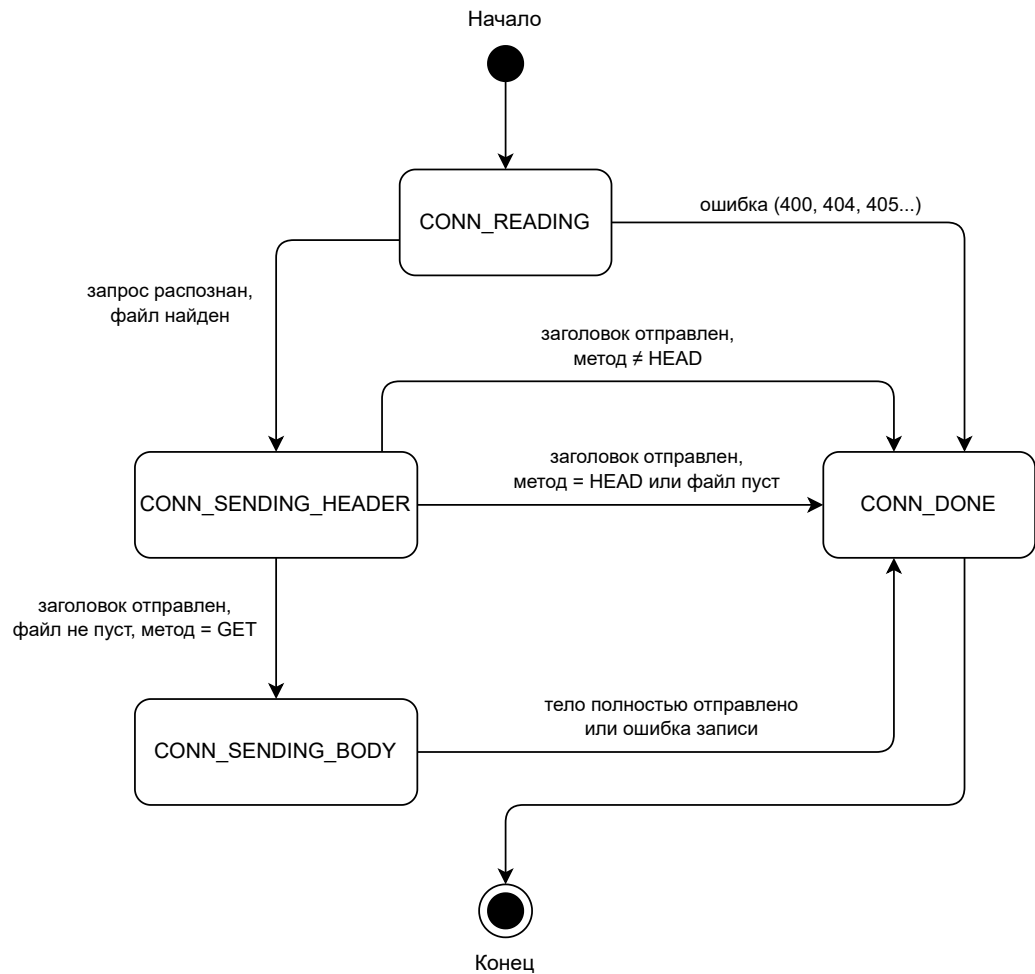


Рисунок 2.1 – Диаграмма состояний жизненного цикла клиентского соединения

2.3 Алгоритм главного потока

Главный поток выполняет следующие шаги:

- 1) Создать слушающий сокет.
- 2) Запустить пул рабочих потоков.
- 3) Запустить цикл, пока работа сервера не завершена:
 - 3.1) Если новое соединение установлено:
 - Получить IP и порт клиента;
 - Назначить соединение рабочему потоку.
 - 3.2) Конец цикла.
- 4) Остановить пул рабочих потоков.

- 5) Заккрыть слушающий сокет.

2.4 Алгоритм рабочего потока

Рабочий поток реализует цикл обработки событий:

- 1) Создать массив соединений и *pipe* для приема новых сокетов.
- 2) Цикл до завершения работы потока:
 - 2.1) Сформировать набор дескрипторов для *poll()*.
 - 2.2) Вызвать *poll()*.
 - 2.3) Если пришли новые соединения (события на *pipe*) – добавить их в массив в состоянии *CONN_READING*.
 - 2.4) Для каждого активного сокета:
 - При *POLLIN* и состоянии *READING* – прочитать и проанализировать запрос, при успехе перейти к подготовке ответа.
 - При *POLLOUT* и состоянии *SENDING_HEADER* – отправить заголовок, при завершении перейти к отправке тела.
 - При *POLLOUT* и состоянии *SENDING_BODY* – отправить фрагмент файла.
 - При ошибках или завершении – перевести соединение состояние в *CONN_DONE*.
 - 2.5) Удалить все соединения в состоянии *CONN_DONE*.
- 3) При завершении – освободить все ресурсы.

2.5 Механизм передачи соединений через *pipe*

Для назначения нового соединения рабочему потоку используется *round-robin* распределение:

1. Главный поток формирует структуру *conn_msg = {fd, ip, port}*.
2. Выбирается следующий рабочий поток по индексу.
3. Структура записывается в *pipe* этого потока.

4. Рабочий поток получает событие *POLLIN* на своем *pipe* и добавляет сокет в свой набор.

Этот механизм обеспечивает потокобезопасную и неблокирующую передачу дескрипторов без использования мьютексов в основном пути.

3 Технологическая часть

В данном разделе описывается техническая реализация HTTP-сервера: выбор языка программирования, поддерживаемые типы запросов, а также ключевые особенности реализации, обеспечивающие безопасность, производительность и корректность работы.

3.1 Выбор языка программирования

Для реализации сервера был выбран язык **C** по следующим причинам:

- Прямой доступ к системным вызовам POSIX (*socket*, *poll*, *sendfile*, *open* и др.), что необходимо для точного контроля над сетевым и файловым вводом-выводом.
- Минимальные накладные расходы: отсутствие автоматической сборки мусора и runtime-библиотек позволяет достичь высокой производительности и предсказуемого поведения.
- Портативность: код компилируется на любой POSIX-совместимой системе (Linux, BSD, macOS) с помощью стандартного компилятора *gcc*.

Для сборки используется система *make*, что обеспечивает кроссплатформенность и воспроизводимость сборки.

3.2 Поддерживаемые HTTP-методы и статусы

Сервер поддерживает два метода протокола HTTP/1.1:

- *GET* – запрашивает полное содержимое ресурса (заголовки с телом).
- *HEAD* – запрашивает только метаданные (заголовки без тела).

При получении любого другого метода, сервер возвращает код состояния: 405 (*Method Not Allowed*).

Поддерживаемые коды ответа:

- 200 (*OK*) – успешная обработка запроса;
- 400 (*Bad Request*) – ошибка формата запроса (слишком длинный путь и т.п.);

- 403 (*Forbidden*) – доступ запрещён;
- 404 (*Not Found*) – файл не найден;
- 413 (*Payload Too Large*) – запрошенный файл превышает лимит в 128 МБ;
- 500 (*Internal Server Error*) – ошибка формирования заголовка.

3.3 Поддерживаемые типы файлов

Сервер автоматически определяет MIME-тип отдаваемого файла по расширению и указывает его в заголовке *Content-Type*. Поддерживаются следующие типы:

- **Веб-контент:** *.html*, *.htm*, *.css*, *.js*, *.json*;
- **Изображения:** *.png*, *.jpg*, *.jpeg*, *.gif*, *.ico*, *.webp*;
- **Видео:** *.mp4*, *.webm*, *.ogg*, *.ogv*, *.avi*, *.mov*, *.mkv*;
- **Документы:** *.txt*, *.pdf*;
- **Прочее:** все остальные файлы отдаются с типом *application/octet-stream*.

Это позволяет корректно отображать веб-страницы с изображениями, стилями, скриптами и мультимедиа.

3.3.1 Обработка больших файлов

Файлы размером до 128 МБ передаются по частям с использованием системного вызова *sendfile()*, который выполняет копирование данных напрямую из ядра (без копирования в пользовательское пространство – zero-copy). Отправка производится асинхронно: после каждой попытки вызывается *poll()*, что предотвращает блокировку потока.

3.3.2 Безопасность

Реализована защита от атак типа *Path Traversal*:

- Все входящие пути нормализуются через *realpath()*, что устраняет последовательности *../* и символические ссылки.

- Проверяется, что результирующий путь находится строго внутри корневой директории.
- Запросы к директориям (без *index.html*) возвращают 403 (*Forbidden*).

3.3.3 Мультиплексирование и пул потоков

Архитектура основана на комбинации:

- **Пула потоков** – фиксированное число рабочих потоков (настраивается при запуске).
- **Мультиплексирования через *poll()*** – каждый поток одновременно обслуживает до 1024 соединений.

Новые соединения распределяются между потоками по алгоритму *round-robin* через анонимные каналы (pipes), что исключает конкуренцию за мьютексы в основном пути данных.

4 Исследовательская часть

В данном разделе представлены результаты нагрузочного тестирования разработанного HTTP-сервера. Целью исследования является оценка:

- максимального количества одновременно обслуживаемых соединений;
- скорости отдачи данных по одному и множеству соединений;
- общей пропускной способности сервера.

4.1 Характеристики оборудования

Характеристики оборудования, на котором проводилось исследование приведены ниже:

- **ОС:** Ubuntu 22.04.1 LTS Release: 22.04,
- **ЦП:** AMD Ryzen 7 4800H with Radeon Graphics, 2900 МГц, ядер: 8,
- **ОЗУ:** 16 Гб, 3200 МГц,
- **ПЗУ:** INTEL SSDPEKNW512G8H 476,9Гб.

4.2 Результаты тестирования

Для генерации нагрузки использовался инструмент `wrk` версии 4.2.0, а также `curl` версии 8.5.0. Тестовые файлы:

- *index.html* – HTML-файл (5.3 КБ) для тестирования максимального количества сетевых соединений;
- *dataset.bin* – бинарный файл размером 100 МБ для тестирования отдачи данных по каждому сетевому соединению и совокупному.
- *Набор бинарных файлов:* временные бинарные файлы создаваемые, соответствующим тестирующим скриптом, имеющие разные размерности:
 - 1) **10 Кб;**
 - 2) **100 Кб;**
 - 3) **1 Мб;**
 - 4) **10 Мб;**
 - 5) **100 Мб.**

4.2.1 Тестирование максимального количества обслуживаемых сетевых соединений

Для тестирования максимального количества обслуживаемых сетевых соединений использовалась утилита **wrk**. Сервер был запущен с помощью команды:

```
./app ./htdocs 8080 threads, где threads = 1, 2, 4, 8, 16.
```

Для каждого запуска с разным количеством рабочих потоков в пуле, выполнялся запуск утилиты **wrk** следующим образом:

```
wrk -tthreads -cconnections -d30s http://localhost:8080/index.html,
```

где **threads** соответствует количеству рабочих потоков в текущем запуске сервера, а **connections** = 10, 50, 100, 200, 500, 1000 для каждого количества рабочих потоков в пуле, кроме случая, когда **threads** = 16, в этом случае **connections** перебираются так: 16, 50, 100, 200, 500, 1000.

Однако, в процессе тестирования возникла ошибка сервера: *Too many open files* – которая обозначает, что процесс превысил лимит на количество открытых файловых дескрипторов. Для решения этой проблемы, временно был вручную увеличен лимит с помощью [4]:

```
ulimit -n 4096.
```

Полученные результаты записаны в таблицах 4.1 – 4.2. На графиках 4.1 - 4.3 представлены зависимости количества обрабатываемых запросов в секунду, совокупного объема переданных данных, средней задержки сервера от числа одновременных соединений при тестовом сценарии с легковесным файлом (*index.html*) соответственно.

Таблица 4.1 – Результаты тестирования максимального количества сетевых соединений (часть 1)

Количество потоков	Количество соединений	Средняядержка, (мкс)	Количествозапросов, ($\frac{10^3}{с}$)	Объемотправленныхданных, (Мб)
1	10	290.28	20.51	104.47
1	50	1 450	21.09	107.41
1	100	2 820	20.72	105.52
1	200	5 320	20.17	102.66
1	500	1 364	19.43	98.80
1	1000	2 585	19.78	100.65
2	10	165.39	16.87	171.84
2	50	686.94	19.24	195.92
2	100	1 390	19.04	193.85
2	200	2 450	19.56	199.09
2	500	6 090	18.97	192.84
2	1000	1 243	18.50	187.94
4	10	123.79	8.41	171.35
4	50	461.92	14.63	297.63
4	100	743.84	16.91	344.49
4	200	1 330	17.26	351.47
4	500	3 170	17.03	346.44
4	1000	6 550	16.35	332.04

Таблица 4.2 – Результаты тестирования максимального количества сетевых соединений (часть 2)

Количество потоков	Количество соединений	Средняя за-держка, (мкс)	Количество запросов, ($\frac{10^3}{с}$)	Объем данных, (Мб)	отправленных
8	10	72.94	4.17	169.68	
8	50	457.15	8.69	353.95	
8	100	663.39	10.56	430.19	
8	200	1 080	12.64	514.78	
8	500	2 410	12.65	514.75	
8	1000	4 730	12.30	499.79	
16	16	160.92	3.98	323.19	
16	50	408.43	5.33	433.69	
16	100	761.43	5.95	484.56	
16	200	1 510	6.07	494.44	
16	500	3 790	5.92	481.95	
16	1000	7 370	5.65	459.24	

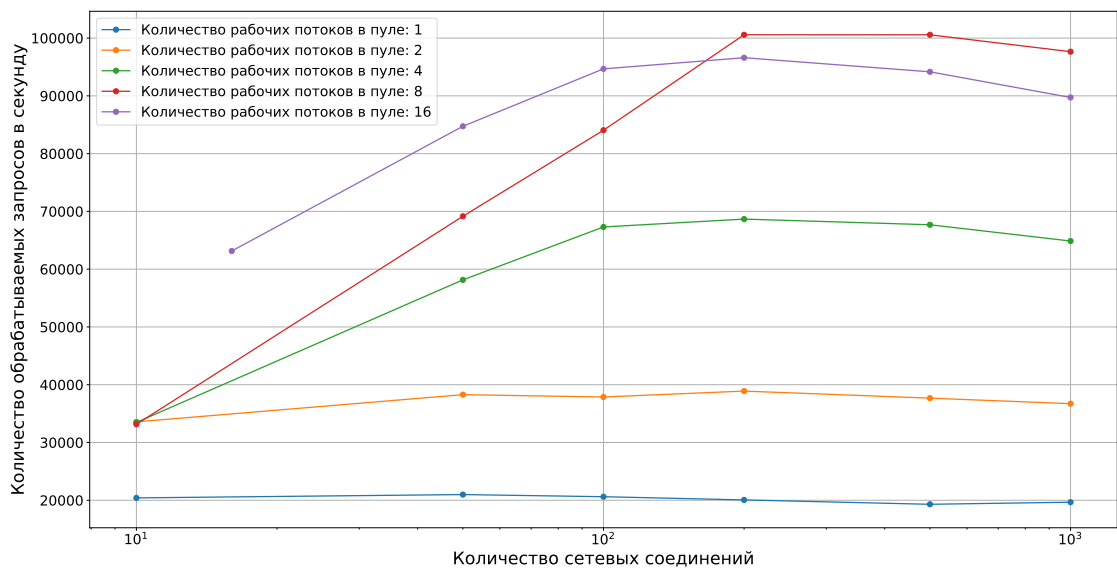


Рисунок 4.1 – Зависимость количества обрабатываемых запросов в секунду от числа одновременных соединений при отдаче index.html

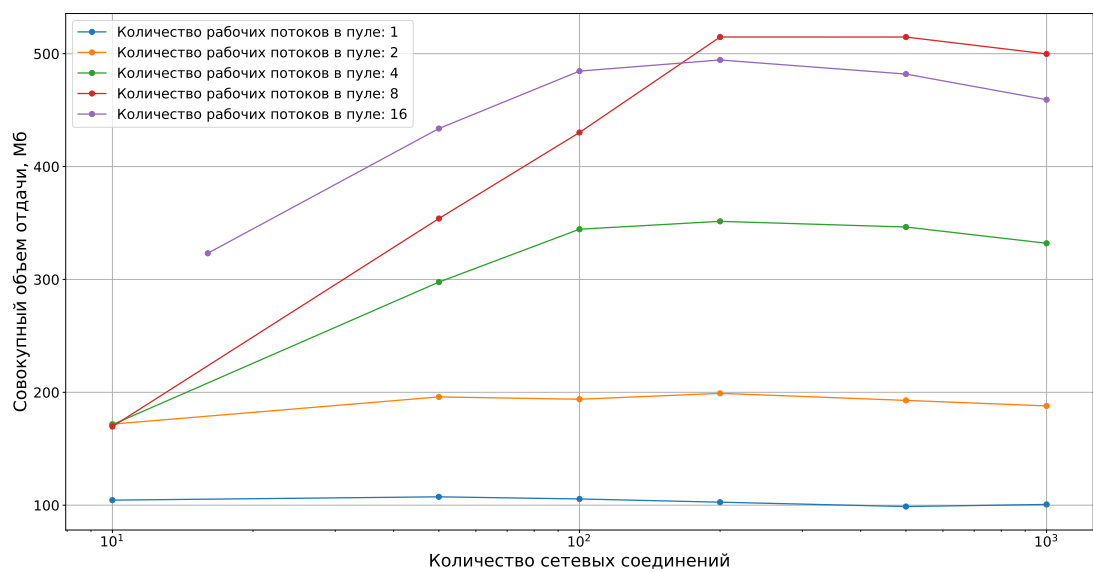


Рисунок 4.2 – Зависимость совокупного объема переданных данных от числа одновременных соединений при отдаче index.html

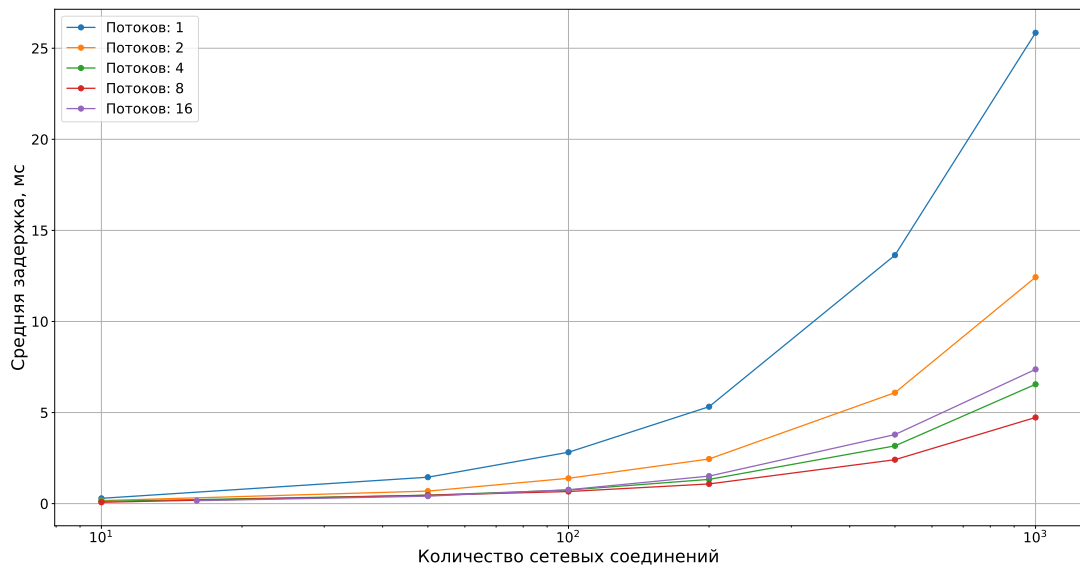


Рисунок 4.3 – Зависимость средней задержки сервера от числа одновременных соединений при отдаче `index.html`

4.2.2 Отдача большого файла

Для оценки передачи объемных данных сервер был запущен с оптимальным количеством потоков – 8:

```
./app ./htdocs 8080 8.
```

Для тестирования отдачи данных по одному сетевому соединению использовался файл `dataset.bin` размером 100 Мб с помощью команды:

```
time (curl -o /dev/null http://localhost:8080/resources/test/dataset.bin & wait),
```

которая была последовательно выполнена 7 раз. Как видно из таблицы 4.3, первые два замера демонстрируют сниженную пропускную способность (2400 – 2700 Мб/с), в то время как начиная с третьего запуска производительность стабилизируется на уровне 3200 – 3240 Мб/с.

Таблица 4.3 – Тестирование отдачи данных по одному сетевому соединению

№ запуска	Время, (мс)	Пропускная способность, (Мб/с)
1	56	2 444
2	52	2 676
3	46	3 236
4	54	2 547
5	46	3 221
6	46	3 237
7	46	3 227
Среднее	49.42	2 941.14

На рисунке 4.4 представлен график зависимости пропускной способности (Мб/с) сервера от номера запуска команды *curl*, а также изображена средняя пропускная способность сервера при отдаче файла объемом 100 Мб по одному сетевому соединению.

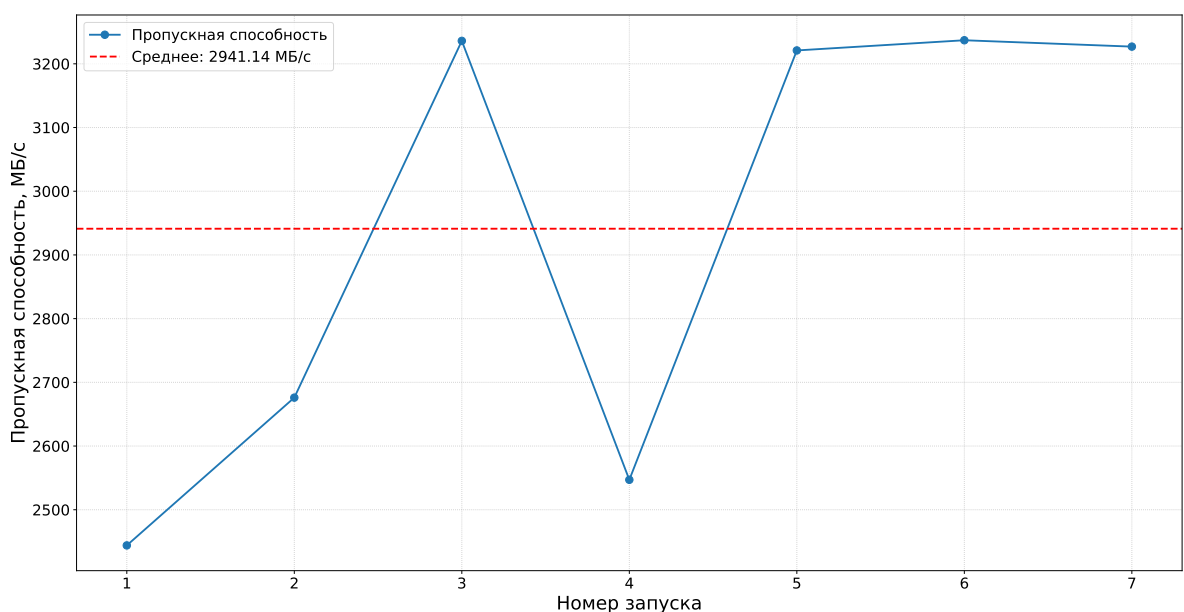


Рисунок 4.4 – Зависимость пропускной способности сервера от номера запуска команды *curl* при передаче 100 МБ по одному сетевому соединению

На рисунке 4.5 представлен график зависимости времени выполнения команды *curl* (мс) от номера ее запуска, а также изображено среднее время выполнения этой команды при отдаче файла объемом 100 Мб по одному сетевому соединению.

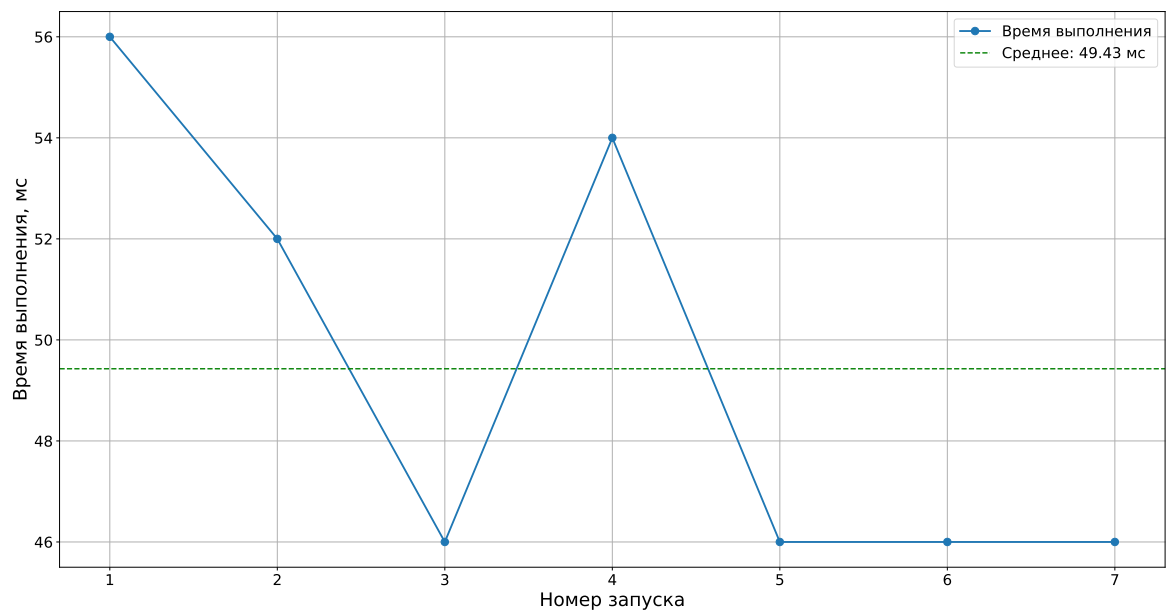


Рисунок 4.5 – Зависимость времени выполнения команды *curl* от номера ее запуска при передаче 100 МБ по одному сетевому соединению

Для тестирования отдачи данных по нескольким параллельным сетевым соединениям сервер также был запущен с оптимальным количеством рабочих потоков в пуле (8), а для создания параллельных соединений использовался *bash*-скрипт 4.1 [5]. Полученные результаты представлены в таблице 4.4.

Таблица 4.4 – Тестирование отдачи данных по нескольким параллельным сетевым соединениям

Количество сетевых соединений	Проруская способность на соедине- ние, (Мб/с)	Совокупная про- пускная способ- ность, (Мб/с)	Время, (мс)
1	5 108.11	5 108.11	20
2	6 358.69	12 717.38	16
4	6 201.96	24 807.85	16
8	7 260.14	58 081.14	14
16	5 947.57	95 161.15	17
32	3 842.48	122 959.52	26
64	2 252.20	144 141.37	44
128	1 198.97	153 468.88	83
256	575.49	147 327.97	174
512	260.38	133 316.38	384
1 024	145.50	148 992.23	687
Среднее	3559.22	95 098.36	134.63

По полученным данным были построены графики зависимости средней скорости отдачи данных на соединение, совокупной пропускной способности сервера и времени передачи от количества сетевых соединений при отдаче файла объемом 100 Мб по нескольким параллельным сетевым соединениям соответственно (рисунки 4.6 – 4.8).

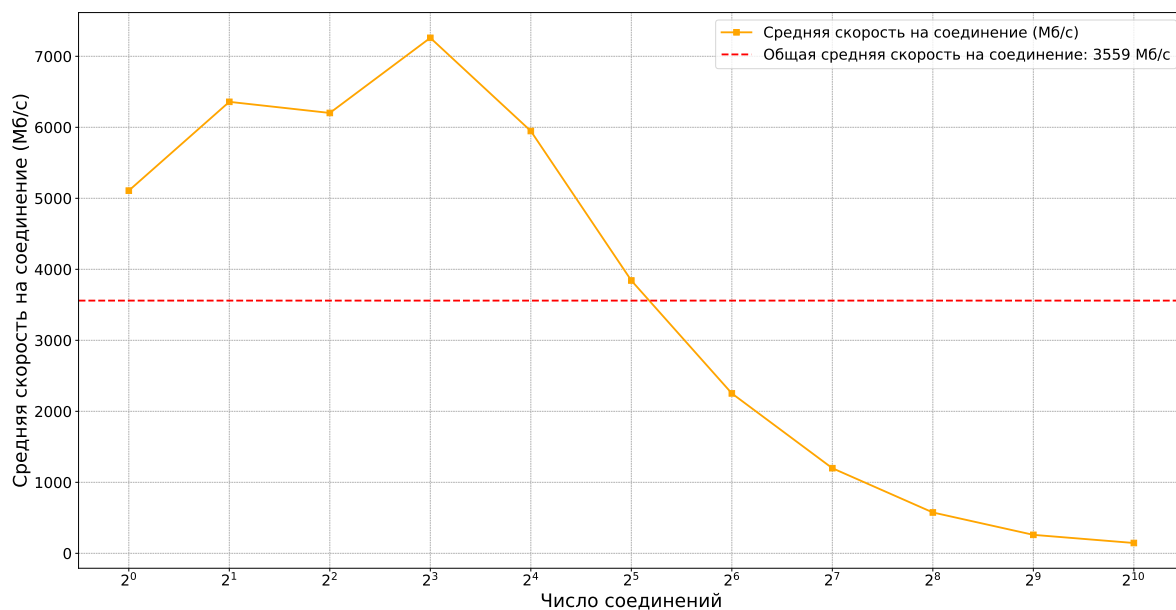


Рисунок 4.6 – Зависимость средней скорости отдачи данных на соединение от количества сетевых соединений

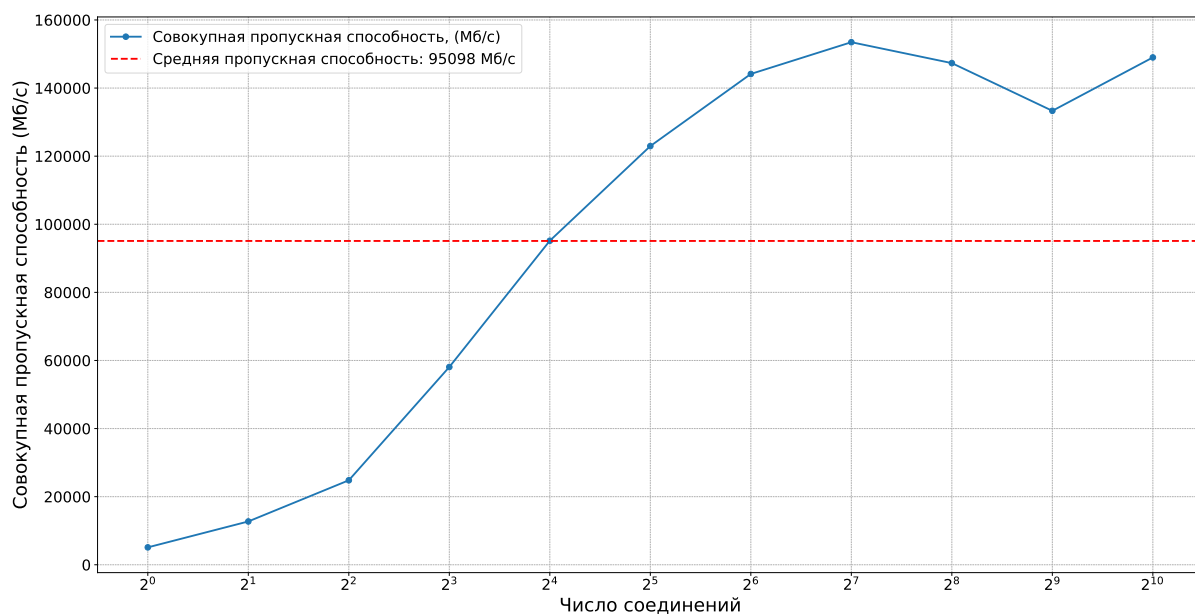


Рисунок 4.7 – Зависимость совокупной пропускной способности сервера от количества сетевых соединений

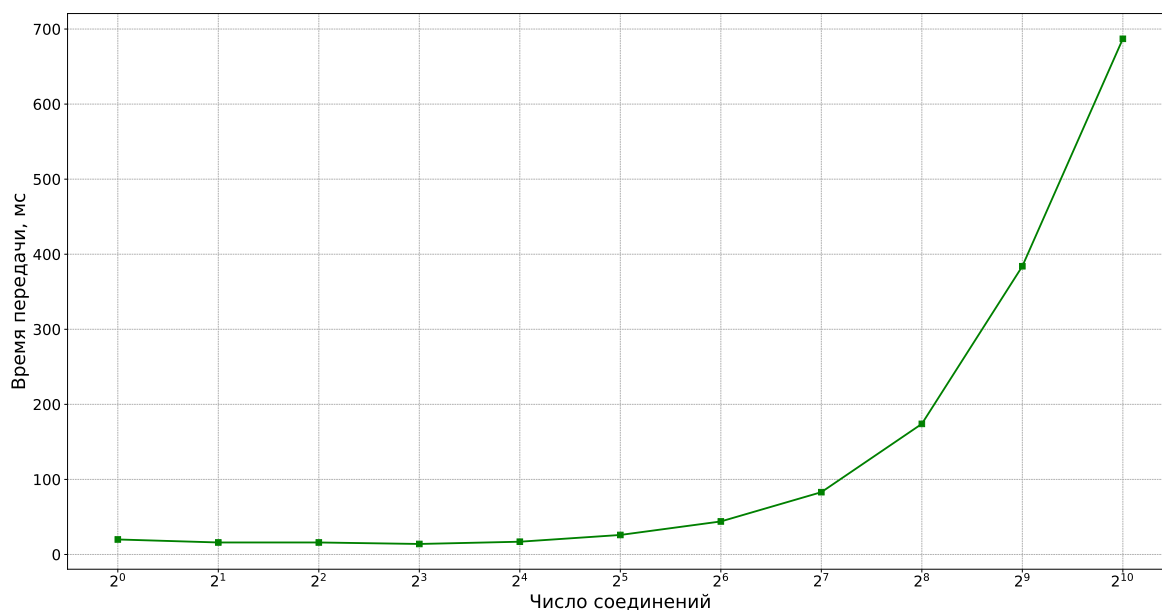


Рисунок 4.8 – Зависимость времени передачи от количества сетевых соединений

4.2.3 Исследование влияния объема данных на пропускную способность сервера

В предыдущих тестах было установлено, что оптимальное количество рабочих потоков в пуле для используемого оборудования (AMD Ryzen 7 4800H, 8 ядер) составляет 8 потоков (см. таблицы 4.1, 4.2 и графики 4.1 – 4.3).

Для оценки влияния объема передаваемых данных на производительность было проведено нагрузочное тестирование: сервер запускался с 8 рабочими потоками, а клиент последовательно запрашивал файлы различного размера (от 10 КБ до 100 МБ) по одному сетевому соединению. Каждый замер повторялся 100 раз (листинг 4.2).

Результаты измерений приведены в таблице 4.5.

Таблица 4.5 – Средние значения времени и пропускной способности при передаче файлов разного размера (1 соединение, 8 потоков)

Размер файла	Среднее время, (мс)	Пропускная способность, (Мб/с)
10 Кб	0.511	20.767
100 Кб	0.580	184.623
1 Мб	1.134	999.074
10 Мб	4.572	2 366.636
100 Мб	27.815	3 648.628

На графиках 4.9 – 4.10 изображены зависимости среднего времени передачи и средней совокупной пропускной способности сервера от размера передаваемого файла при одном сетевом соединении и 8 рабочих потоках в пуле.

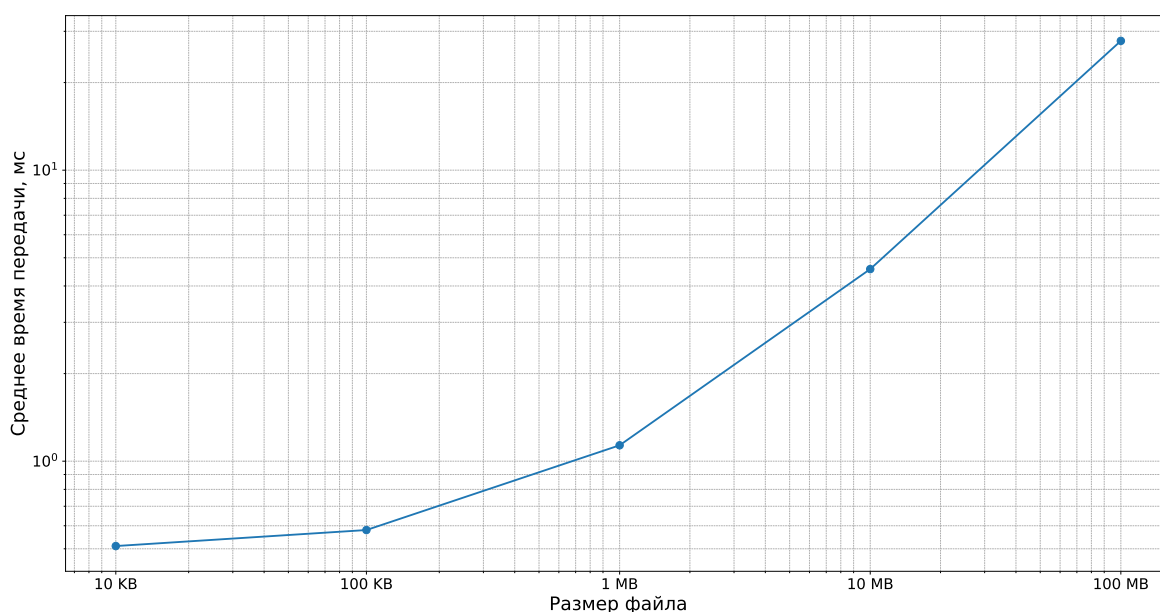


Рисунок 4.9 – Зависимость времени передачи от размера файла

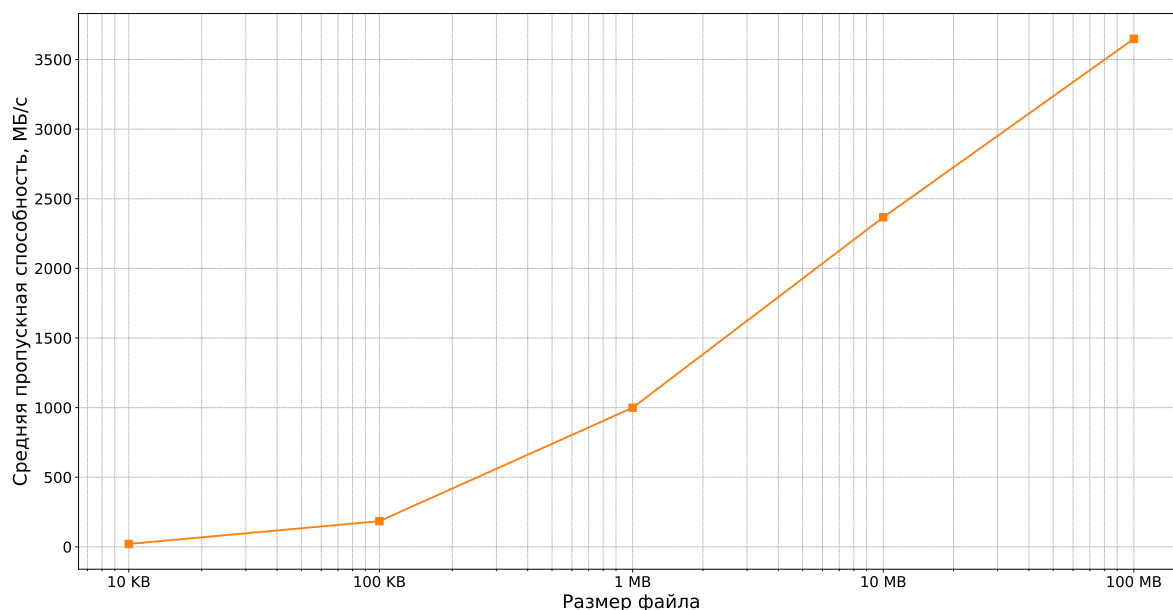


Рисунок 4.10 – Зависимость пропускной способности от размера файла

4.3 Вывод

На основе проведенного нагрузочного тестирования сервера сделаны следующие выводы:

- При увеличении количества рабочих потоков с 1 до 8 наблюдается рост совокупной пропускной способности (в Мб/с) и числа обработанных запросов в секунду.
- Однако дальнейшее увеличение числа потоков до 16 приводит к снижению производительности.
- Сервер демонстрирует максимальную эффективность при 8 потоках, что соответствует числу физических ядер ЦП.
- При передаче 100 Мб по одному соединению средняя скорость – 2941 Мб/с, а в пике – до 3237 Мб/с. Такие значения близки к пропускной способности ПЗУ (INTEL SSDPEKNW512G8: до 2000-3500 Мб/с при последовательном чтении).
- При параллельной передаче 100-Мб файла по множеству соединений, совокупная пропускная способность растет до 153 Гб/с при 128 соединениях, но начиная с 256 соединений начинает снижаться (147 Гб/с при 256, 133 Гб/с при 512).

- Результаты исследования влияния объема данных на пропускную способность сервера показывают, что время передачи файла линейно зависит от его размера, что подтверждает отсутствие нелинейных эффектов в реализации сервера. Пропускная способность стабилизируется на уровне 3650 МБ/с для файлов объемом 100 МБ, что близко к предельной скорости локального SSD и сетевого стека ОС в конфигурации localhost.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Цель, которая была поставлена в начале работы, была достигнута: разработан HTTP-сервер для отдачи статического содержимого, построенного на архитектуре пула потоков с мультиплексированием сетевых соединений с использованием системного вызова `poll()`.

Решены все поставленные задачи:

- Предусмотрена поддержка запросов GET и HEAD, поддержка статусов 200, 403, 404.
- Предусмотрена возможность ответа сервера на неподдерживаемые запросы статусом 405.
- Обеспечена корректная передача файлов размером до 128 Мбайт.
- Реализовано мультиплексирование – каждый процесс или поток должен отдавать данные по нескольким сетевым соединениям.
- Сервер по умолчанию возвращает HTML-страницу на выбранную тему с CSS-стилем.
- Реализована запись информации о событиях в журнал (лог).
- Учтены минимальные требования к безопасности серверов статического содержимого.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Компьютерные сети : учебное пособие / А. Н. Алексахин, С. А. Алексахина, А. В. Батищев [и др.] ; под редакцией А. М. Нечаева. — Москва : Университет «Синергия», 2023. — 312 с. — ISBN 978-5-4257-0558-7. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/156712.html> (дата обращения: 18.12.2025). — Режим доступа: для авторизир. пользователей
2. Кобылянский, В. Г. Локальные компьютерные сети. Базовый курс : учебное пособие / В. Г. Кобылянский. — Новосибирск : Новосибирский государственный технический университет, 2023. — 127 с. — ISBN 978-5-7782-4894-6. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/155418.html> (дата обращения: 18.12.2025). — Режим доступа: для авторизир. пользователей
3. pipe(2) – Linux manual page [Электронный ресурс]. — URL: <https://man7.org/linux/man-pages/man2/pipe.2.html> (дата обращения: 18.12.2026)
4. ulimit(3) – Linux manual page [Электронный ресурс]. — URL: <https://man7.org/linux/man-pages/man3/ulimit.3.html> (дата обращения: 18.12.2026)
5. Bash Features [Электронный ресурс]. — URL: <https://www.gnu.org/savannah-checkouts/gnu/bash/manual/bash.html> (дата обращения: 18.12.2026)
6. Matplotlib documentation [Электронный ресурс]. — URL: <https://matplotlib.org/stable/index.html> (дата обращения: 18.12.2026)

Приложение А

Листинг 4.1 – Скрипт для измерения совокупной пропускной способности

```
1 #!/bin/bash
2 export LC_NUMERIC=C
3
4 URL="http://localhost:8080/resources/test/dataset.bin"
5 SIZES=(1 2 4 8 16 32 64 128 256 512 1024)
6 OUTPUT_FILE="throughput_results.csv"
7
8 if [[ ! -f "$OUTPUT_FILE" ]]; then
9     echo 'connections,"aver transfer","transfer",time' >
10         "$OUTPUT_FILE"
11 fi
12 echo "Тестирование совокупной пропускной способности"
13 echo "Файл: 100 МБ, Сервер: 8 потоков"
14 echo
15
16 for n in "${SIZES[@]}"; do
17     echo ">>> Запуск с $n соединениями..."
18
19     start_time=$(date +%s.%N)
20     for ((i=0; i<n; i++)); do
21         curl -o /dev/null -s "$URL" &
22     done
23     wait
24     end_time=$(date +%s.%N)
25
26     total_time=$(echo "$end_time - $start_time" | bc -l)
27     time_rounded=$(printf "%.0f" "$total_time")
28     total_mb=$((n * 100))
29     throughput=$(echo "scale=2; $total_mb / $total_time" | bc)
30     avg_per_conn=$(echo "scale=2; $throughput / $n" | bc)
31
32     echo "    Время: $(printf "%.3f" $total_time) с"
33     echo "    Совокупная пропускная способность: $throughput МБ/с"
34     echo "    На соединение (среднее): $avg_per_conn МБ/с"
35 done
```

Листинг 4.2 – Скрипт для измерения зависимости пропускной способности сервера от объема отдаваемых данных

```
1 #!/bin/bash
2
3 set -e
4
5 if [ "$#" -lt 4 ]; then
6     echo "Использование: $0 <сервер> <htdocs> <порт> <потoki>
7         [повторы]"
8     exit 1
9 fi
10 SERVER="$1"
11 HTDOCS="$2"
12 PORT="$3"
13 THREADS="$4"
14 NUM_RUNS="${5:-5}"
15
16 RESOURCES_DIR="$HTDOCS/resources"
17 TEMP_DIR="$RESOURCES_DIR/temp_filesize_test"
18
19 OUTPUT_FILE="results.csv"
20
21 if [[ ! -f "$OUTPUT_FILE" ]]; then
22     echo 'name,size_bytes,run,time_ms,throughput_mbs' >
23         "$OUTPUT_FILE"
24 fi
25 cleanup() {
26     echo "Выполняется очистка..."
27
28     if [ -n "${SERVER_PID-}" ]; then
29         kill "$SERVER_PID" 2>/dev/null || true
30         wait "$SERVER_PID" 2>/dev/null || true
31     fi
32
33     if [ -d "$TEMP_DIR" ]; then
34         rm -rf "$TEMP_DIR"
35     fi
36     echo "Очистка завершена."
37 }
```

```

38
39 trap cleanup EXIT
40
41 if command -v lsof >/dev/null 2>&1; then
42     if lsof -i :"$PORT" > /dev/null 2>&1; then
43         echo "Порт $PORT занят. Завершите другие процессы
44             (например, pkill -f app)."

```

```

76
77 wait_for_server
78
79 echo "filename,size_bytes,run,time_ms,throughput_MBs"
80
81 for file in "${FILES[@]}"; do
82     name="${file%:*}"
83     size_kb="${file##*:}"
84     filepath="$TEMP_DIR/file_${name}.bin"
85     url="http://localhost:$PORT/\
86     resources/temp_filesize_test/\
87     file_${name}.bin"
88     size_bytes=$((size_kb * 1024))
89
90     dd if=/dev/urandom of="$filepath" bs=1024 count="$size_kb"
91     status=none
92
93     for run in $(seq 1 $NUM_RUNS); do
94         time_sec=$(curl -o /dev/null -s -w "%{time_total}"
95             "$url")
96
97         time_ms=$(awk "BEGIN {printf \"%.3f\\", $time_sec *
98             1000}")
99         if (( $(echo "$time_sec <= 0" | bc -l) )); then
100             throughput_mbs="inf"
101         else
102             throughput_mbs=$(awk "BEGIN {printf \"%.3f\\",
103                 ($size_bytes / 1024 / 1024) / ($time_sec)}")
104         fi
105         echo "$name,$size_bytes,$run,$time_ms,$throughput_mbs"
106         echo "$name,$size_bytes,$run,$time_ms,$throughput_mbs"
107         >> "$OUTPUT_FILE"
108     done
109 done
110
111 AVG_FILE="results_avg.csv"
112 echo 'name,size_bytes,avg_time_ms,avg_throughput_mbs' >
113     "$AVG_FILE"
114
115 awk -F, '
116 NR > 1 {

```

```
111     key = $1 "," $2
112     sum_time[key] += $4
113     sum_thr[key] += $5
114     count[key]++
115 }
116 END {
117     for (k in sum_time) {
118         avg_time = sum_time[k] / count[k]
119         avg_thr = sum_thr[k] / count[k]
120         printf "%s,%.3f,%.3f\n", k, avg_time, avg_thr
121     }
122 }' "$OUTPUT_FILE" >> "$AVG_FILE"
```