



FIUSAC

Universidad de San Carlos
de Guatemala

PY MAN 770C

Manual del uso y manejo de Interfaz dirigido al usuario del sistema

El juego inicia con un menú de dos opciones.

Si desea jugar le pedirá su nombre de usuario el cual vera durante la partida, solo hay un tipo de tablero y para poder moverse debe utilizar las letras. Aparecerá de forma aleatoria.

W = arriba

S = abajo

A = izquierda

D = derecha

```
====MENÚ DE INICIO====
1. Iniciar Juego
2. Salir
Seleccione una opcion: 1
1
Ingrese nombre de Usuario: Milo
```

Aquí puede moverse para la derecha para así comerse un premio y ganar 10 puntos y poder ganar la partida en curso.

```
USUARIO: Milo
PUNTEO: 0

| | | | | | |
| @   x  |
| x  o <  |
| x @ o   |
| x   < o  |
|  @ x  o x |
| | | | | | |
Muevete con W,A,S,D; para volver al menu de inicio pulsa F: D

-----
USUARIO: Milo
PUNTEO: 10

| | | | | | |
| @   x  |
| x  o <  |
| x @ o   |
| x   <  |
|  @ x  o x |
| | | | | | |
Muevete con W,A,S,D; para volver al menu de inicio pulsa F: 
```

Ahora puede continuar y así ganar la partida, pero primero comete todos los premios.

```
USUARIO: Milo
PUNTEO: 20

| | | | | | |
| @     x  |
|  x  o <  |
| x @ o    |
| x        |
|  @ x  < x |
| | | | | | |
Muevete con W,A,S,D; para volver al menu de inicio pulsa F: |
```

```
USUARIO: Milo
PUNTEO: 30

| | | | | | |
| @     x  |
|  x  o <  |
| x @ <    |
| x        |
|  @ x    x |
| | | | | | |
Muevete con W,A,S,D; para volver al menu de inicio pulsa F: |
```

```
USUARIO: Milo
PUNTEO: 40

| | | | | | |
| @     x  |
|  x  < <  |
| x @      |
| x        |
|  @ x    x |
| | | | | | |
Muevete con W,A,S,D; para volver al menu de inicio pulsa F: |
```

Ganaste después de comer todos los premios e inmediatamente saldrá el menú de inicio por si quieres volver a jugar.

```
USUARIO: Milo
PUNTEO: 40

| | | | | | | |
| e      x  |
|  x < 0   |
| x e      |
| x   e    |
|  e x    x |
| | | | | | | |
Muevete con W,A,S,D; para volver al menu de inicio pulsa F: D
Felicidades ganaste
```

Pero como ya no quieres jugar le darás a la segunda opción.

```
=====
===MENÚ DE INICIO===
1. Iniciar Juego
2. Salir
Seleccione una opcion: 2
adios
```

También debes de tener en cuenta que cuando chocas con una pared pacman no lo puede atravesar regresara a su mismo sitio.

```

USUARIO: Milo
PUNTEO: 0

| | | | | | |
| @    x  |
|  x  o <  |
| x @ o    |
| x   @ o  |
|  @ x  o x |
| | | | | | |
Muevete con W,A,S,D; para volver al menu de inicio pulsa F: W
-----
USUARIO: Milo
PUNTEO: 0

| | | | | | |
| @    x  |
|  x  o <  |
| x @ o <  |
| x    o   |
|  @ x  o x |
| | | | | | |
Muevete con W,A,S,D; para volver al menu de inicio pulsa F: 

```

Se me olvido decirte que solo tienes una vida y si te comes un fantasma perderás Y regresaras al menú de inicio.

```

USUARIO: Milo
PUNTEO: 0

| | | | | | |
| @    x  |
|  x  o   |
| x @ o    |
| x o  @ o |
| < @ x  o x |
| | | | | | |
Muevete con W,A,S,D; para volver al menu de inicio pulsa F: D
-----

```

```

USUARIO: Milo
PUNTEO: 0

| | | | | | |
| @    x  |
|  x  o   |
| x @ o    |
| x o  @ o |
|  < x  o x |
| | | | | | |
Game Over
Tus vidas son: 0
-----

```

```

Game Over
Tus vidas son: 0
-----
===MENÚ DE INICIO===
1. Iniciar Juego
2. Salir
Seleccione una opcion: 

```