



FIUSAC
Universidad de San Carlos
de Guatemala

PY MAN 770C

Manual del uso y manejo de Interfaz dirigido al usuario del sistema

El juego inicia con un menú de dos opciones.

Si desea jugar le pedirá su nombre de usuario el cual vera durante la partida, solo hay un tipo de tablero y para poder moverse debe utilizar las letras. Aparecerá de forma aleatoria.

W = arriba

S = abajo

A = izquierda

D = derecha

```
«««MENÚ DE INICIO»»»
1. Iniciar Juego
2. Salir
Seleccione una opción: 1
-----
Ingrese el nombre de usuario: Abi
```

Aquí puede moverse para arriba para así comerse un premio y ganar 10 puntos y poder ganar la partida en curso.

<pre>Usuario: Abi Puntos: 0 + + + + + + + + + O X @ X + + O X + + < O X + + X O + + @ X O @ + + + + + + + + + Dale sin miedo: █</pre>	<pre>Dale sin miedo: w ----- Usuario: Abi Puntos: 10 + + + + + + + + + O X @ X + + < X + + O X + + X O + + @ X O @ + + + + + + + + + Dale sin miedo: █</pre>
---	--

Ahora puede continuar y así ganar la partida, pero primero comete todos los premios.

<pre>Usuario: Abi Puntos: 20 + + + + + + + + + < X @ X + + X + + O X + + X O + + @ X O @ + + + + + + + + + Dale sin miedo: █</pre>	<pre>Usuario: Abi Puntos: 30 + + + + + + + + + X @ X + + X + + < X + + X O + + @ X O @ + + + + + + + + + Dale sin miedo: s█</pre>	<pre>Usuario: Abi Puntos: 40 + + + + + + + + + X @ X + + X + + X + + X + + @ X < O @ + + + + + + + + + Dale sin miedo: █</pre>
--	--	--

WUUUUU!!!! Ganaste después de comer todos los premios e inmediatamente saldrá el menú de inicio por si quieres volver a jugar.

<pre>Usuario: Abi Puntos: 40 + + + + + + + + + X @ X + + X + + X + + X + + @ X < O @ + + + + + + + + + Dale sin miedo: d Felicidades ganaste CTM!</pre>	<pre>+ + + + + + + + + X @ X + + X + + X + + X + + @ X < O @ + + + + + + + + + Dale sin miedo: d Felicidades ganaste CTM! ----- «««MENÚ DE INICIO»»» 1. Iniciar Juego 2. Salir Seleccione una opción: █</pre>
---	--

Pero como ya no quieres jugar le darás a la segunda opción.

```
««««MENÚ DE INICIO»»»»
1. Iniciar Juego
2. Salir
Seleccione una opción: 2
-----
Adiós
PS C:\Users\SingridCh> █
```

También debes de tener en cuenta que cuando chocas con una pared pacman no lo puede atravesar regresara a su mismo sitio.

```
+ + + + + + + +
+ 0 X  @ X < +
+   0   X   +
+   0 X   +
+  X  0   +
+ @ X   0 @ +
+ + + + + + + +
Dale sin miedo: a
-----
```

```
Dale sin miedo: a
-----
Usuario: Abi
Puntos: 0
+ + + + + + + +
+ 0 X  @ X < +
+   0   X   +
+   0 X   +
+  X  0   +
+ @ X   0 @ +
+ + + + + + + +
Dale sin miedo: █
```

Se me olvido decirte que solo tienes una vida y si te comes un fantasma perderás :c
Y regresaras al menú de inicio

```
+ + + + + + + +
+ O X  @ X  +
+   O    X  +
+   O X    +
+  X O  < +
+ @ X    O @ +
+ + + + + + + +
Dale sin miedo: s
-----
Usuario: Abi
Puntos: 0
```

```
Dale sin miedo: s
-----
Usuario: Abi
Puntos: 0

+ + + + + + + +
+ O X  @ X  +
+   O    X  +
+   O X    +
+  X O  < +
+ @ X    O @ +
+ + + + + + + +

Perdiste ja
Te quedan: 0 vidas
```

```
Perdiste ja
Te quedan: 0 vidas
-----
«««MENÚ DE INICIO»»»
1. Iniciar Juego
2. Salir
Seleccione una opción: █
```