***PRACTICA # 5***

***ANOTAR OBSERVACIONES DE LOS SIGUIENTES INCISOS***

1. **AGREGAR UN *push y pop* PARA AMBAS ESFERAS COMO SE OBSERVA EN EL CODIGO**

***glPushMatrix();***

glTranslatef(0,.5,0);

glRotatef(45,0,.5,0);

glColor3f(.5,.5,.5);

glutSolidSphere(.1,25,25);//ESFERA GRIS ------UNA

***glPopMatrix();***

***glPushMatrix();***

glTranslatef(.5,0,0);

glColor3f(.8,.5,.5);

glutSolidSphere(.1,25,25);// ESFERA CARNE----- DOS

***glPopMatrix();***

glFlush();

1. **AGREGAR UN *push y pop* PARA LAS DOS ESFERAS**

**NOTA: ENTREGAR EL LUNES 26 NOV CON LAS OBERVACIONES CORRESPONDIENTES EN HOJA ESCRITA A MANO…**