

1. Projektin Aloitus

- Määrittele projektin tavoitteet ja vaatimukset
- Luo projektikansio
- Suunnittele pelin rakenne ja toiminnallisuudet

2. Perusrakenteen Toteutus

- Luo pääohjelma (main.cpp)
- Luo luokkien (kysymys, visa) metodit
- Testaa perusluokkien toiminta

3. Tiedon Tallennus ja Lataus

- Toteuta tallennus ja lataus tiedostosta (tallennus.txt)
- Testaa tiedon säilyminen pelin sulkemisen jälkeen

4. Pelikysymysten Hallinta

- Luo kysymysluokka, joka sisältää kysymykset ja vastaukset
- Mahdollista uusien kysymysten lisääminen ja muokkaaminen
- Toteuta vastausten tarkistus

5. Pelilogiikan Kehitys

- Luo pelisilmukka ja kysymysten esittäminen
- Toteuta pisteytysjärjestelmä
- Testaa pelin kulkua ja varmista että kysymykset esitetään oikeassa järjestyksessä

6. Käyttäjäkokemus

- Selkeät tulosteet ja ohjeistukset
- Virhesyötteiden käsittely
- Tulosta korkeimmat pisteet (highscores.txt)
- Lopputestaus

