**Fakultet strojartsva, računarstva i elektrotehnike, Mostar**

**Projektiranje Infromacijskih Sustava**

**Prijedlog projekta:**

**Informacijski sustav za studentski dom u Mostaru**

**Voditelj projekta:** Mihael Marić

**Mostar, Travanj 2025.**

**Sadržaj**

[1 Osnovne informacije 2](#_Toc196257705)

[1.1 Puni naziv projekta 2](#_Toc196257706)

[1.2 Skraćeni naziv projekta 2](#_Toc196257707)

[1.3 Naručitelj projekta 2](#_Toc196257708)

[1.4 Voditelj projekta 2](#_Toc196257709)

[2 Opis problema i predloženog rješenja 3](#_Toc196257710)

[2.1 Kratki opis problema 3](#_Toc196257711)

[2.2 Ciljevi projekta 3](#_Toc196257712)

[2.3 Doseg projekta 4](#_Toc196257713)

[3 Svrha projekta i očekivani rezultati 5](#_Toc196257714)

[3.1 Rezultati 5](#_Toc196257715)

[3.2 Potencijalni korisnici i tržište 5](#_Toc196257716)

[3.3 Kriterij mjerenja uspješnosti 5](#_Toc196257717)

[4 Okvirni (grubi) projektni plan 7](#_Toc196257718)

[4.1 Procjena ukupnog napora i trajanja 7](#_Toc196257719)

[4.2 Upravljanje Rizicima 7](#_Toc196257720)

# Osnovne informacije

## Puni naziv projekta

Informacijski sustav za studentski dom u Mostaru

## Skraćeni naziv projekta

IS-SDM

## Naručitelj projekta

“Studentski Dom Mostar”

Stjepana Radića 84A

Mostar 88000

FBiH, Bosna i Hercegovina

## Voditelj projekta

Marić Mihael

Zgone b.b.

Jajce 70101

FBiH, Bosna i Hercegovina

# Opis problema i predloženog rješenja

## Kratki opis problema

Svrha sustava je rješavanja problema sa kojim se suočavaju radnici i studenti studentskog doma. S obzirom da postoje različite pozicije radnika u studentskom domu, pa tako i time postoje različiti problemi. Jedan od problema je prijava studenata za smještaj, gdje studenti moraju skupiti određenu papirologiju i poslati na adresu doma zajedno sa uplatnicom. Zaposlenici rade sa velikom količinom papirologije za mnoštvo studenata i samim time posotji ljudski rizik pogreške. Drugi zaposlenici u studentskom domu suočavaju se sa problemima nabvakom hrane i pića za studentski restoran i kafić, pa tako i ne postoji sustav za evidenciju trenutnog stanja robe za kuhinju i kafić. Problem sa kojim se studenti suočavaju jeste također prijava za smještaj u studentskom domu gdje se često dogodi da se ključna papirologija izostavi. Bodovni rezultati za smještaj u dom mogu biti dosta zbunjujući i neočekivani. Kao korisnici usluge studentskog doma ne postoji platforma za prijedloge, žalbe, mišljenja te ne postoji direktna komunikaicja između uprave doma i samih studenata.

## Ciljevi projekta

Cilj projekta je razvoj web platforme koji olakšava prijave studenata, evidencije trenutnog stanja robe, pregled soba, te komunikaciju između studenata i uprave studentskog doma. Proces prijave studenata za smještaj će se ubrzati i smanjiti mogućnost pogreške. Lako dohvatljive evidencije će omogučiti lakše upravljanje studentskim domom. Također će biti omogućena lakša komunikacija između uprave i studenata koja do sada nije bila toliko učinkovita. Web platforma će biti razumljiva i prilagođena potrebama zaposlenika i studenata što će na kraju podignuti razinu i kvalitetu studentkog doma.

## Doseg projekta

Informacijski sustav u obliku web platforme može se podijeliti na dva dijela:

* Dio sustava za zaposlenike studentskog doma
* Dio sustava za studente
  + Koji žive u sudentskom domu
  + Ostali

Dio sustava za zaposlenike studentskog doma će smanjiti potrebu za skladište papirologije, te korištenja tradicionalnog načina zapisivanja studenata i računanja bodova. Automatski će se računati bodove na osnovu priložene papirologije a zaposlenici će imati pregled and tim procesom i mogućnost izmjene bodova uz određeni razlog što će sve biti vidljivo i studentima. Također sustav za zaposlenike će sadržavati još virtualni pregled skladišta tzv. “magacin” gdje će se također prikazati i sva potrošnja na mjesečnoj razini. Rezerviranje soba za student i cimere je još jedna stavka u ovom dijelu sustavu i time se zaključuje ovaj dio sustava u početnom razvoju. Dio sustava za studente dijeli na dio za ostale što obuhvaa sve student koji će imati pristup prijavama za smještaj, pregledu dnevnog meni-ja hrane te događanjima koje dom organizira. Studentu se omogućuje drugi dio aplikacije kada dobije smještaj gdje će imati razne značajke kao što su online uplata stanarine, direktna komunikacija sa upravom doma, grupni razgovore izmešu drugih korisnika, prijave za male poslove koje nudi dom, ten a kraju i rezerviranje soba i cimera.

# Svrha projekta i očekivani rezultati

## Rezultati

Očekivani rezultat jeste funckionalan i isplativ informacijski sustav za vođenje studentskog doma koji doprinosi studentkog domu i njegovim korisnicima. Smanjenje ručne administracije i napora za obe strane klijenta (studentski dom) i korisnika (student) je ključan rezultat. Time će biti jedini studentski dom u državi sa modernom web platformom.

## Potencijalni korisnici i tržište

Informacijski sustav u obliku web platforme je namijenjen za naručitelja. Zbog velike sličnosti problema i funkcioniranja drugih studentskih domova osmišljeni sustav se može integrirati uz male promjene.

## Kriterij mjerenja uspješnosti

Uspjeh projekta mjerit će se kroz sljedeće kriterije koji po završetku moraju biti zadovoljeni:

* Funkcionalna i sigurna web platforma za korištenje zaposlenika i studenata
* Testirano i funkcionalno progrmsko rješenje sa dostavljenu dokumentaciju sa zadovoljenim tehničkim zahtjevima.
* Olakšano vođenje studentkog doma uz smanjenje napora zaposlenika zbog brzog pristupa informacija
* Moderno i jednostavno korisničko sučelje za lakoću korištenja zaposlenika i studenata.
* Skalabilnost i prilagodljivost za buduće promjene sustava uz mogućnost integracije sa postojećim sustavima
* Stupanj zadovoljnih studenata i zaposlenika doma uz nizak postotak prigovora, žalbi i napuštanja usluga studentskog doma
* Isporučen sustav u dogovorenom roku

Voditelj projekta: Odobrio:

Mihael Marić prof.dr.sc. Krešimir Fertalj

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# Okvirni (grubi) projektni plan

## Procjena ukupnog napora i trajanja

Korišteni alat: ClickUp.

Životni ciklus: Agilni pristup (razvoj u sprintovima od 2 tjedna).

Ukupno trajanje: 28 tjedana/14 sprintova (6 mjeseci).

Ukupni napor: 98 osoba-sprintova (7 članova tima bez Scrum Mastera).

Tim:

* Voditelj projekta: 1
* Backend developer: 2
* Frontend developer: 1
* UI/UX dizajner: 1
* Tester: 1
* DevOps: 1
* Scrum Master: 1

## Upravljanje Rizicima

* Rizik: Kršenje sigurnosti podataka i GDPR. Mitigacija: Enkripcija podataka, redoviti sigurnosni audit, Role-Based Access Controll (RBAC).
* Rizik: Neuspješna integracija s postojećim sustavima. Mitigacija: Detaljana analiza postojećih sustava, middleware za transformaciju podataka (npr. Apache Kafka). Integracija na testnom okruženju.
* Rizik: Neispravan algoritam za bodovanje prijava. Mitigacija: Jasno dokumentirana pravila bodovanja, testiranje na stvarnim podatcima prošlih godina, te ručna provjera.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Slika 1.1 – ClickUp izvoz lista faza i trajanja po sprintovima