

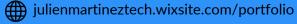
Julien MARTINEZ

Développeur informatique

Actuellement à la recherche d'un emploi en tant que développeur informatique, je souhaite mettre en pratique mes compétences dans des projets concrets.









Permis B

COMPÉTENCES

- Python / C#
- HTML5
- CSS3
- Git / TortoiseSVN
- Report de bug et debugging
- Conception de documents (MS Office)
- Développement en **Agile**

SAVOIR-ÊTRE

- Autonomie
- Curiosité
- Travail d'équipe
- Polyvalence

LANGUES



Anglais - Niveau B2

HOBBIES

Cocktails

Découverte et reproduction de recettes

Marche

Promenades en ville ou campagne

PROJETS ÉTUDIANTS

Tech Designer - Projet jeu de combat

Février - mai 2024

Programmation orientée objet en Blueprint C++

IA en Blueprint C++ et Behavior Tree

Gestion de l'outil de versioning TortoiseSVN

Implémentation des animations 2D et 3D

Tests, rédaction de rapports et debugging

Développement selon la méthode Agile Scrum

• Tech Designer - Recréation de mécaniques Février 2023

Programmation de mécaniques existantes en Blueprint C++ Respect des retours et effets visuels

Tests et debugging

• Conception de jeu - Projet jeu publicitaire Décembre 2022

Création de mécaniques de jeu en rapport avec une marque

Élaboration et mise en page d'un document de conception

Photobashing de l'interface en jeu

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

• Préparateur de commandes Drive

Février - avril 2025

Auchan - Saint-Priest

Stage d'observation en boulangerie

Boulangerie - Bezouce

Décembre 2015

FORMATIONS

BTS SIO SLAM 2025 - 2027

AFIP Formations - Villeurbanne

Game Design et Gestion de projet 2020 - 2024

GAME SUP - Lyon

Baccalauréat Économique et Social

Lycée Philippe Lamour - Nîmes

2020