



Julien MARTINEZ

Développeur informatique

Actuellement à la recherche d'un emploi en tant que développeur informatique, je souhaite mettre en pratique mes compétences dans des projets concrets.

julien.martinez301@outlook.fr

06.49.51.44.99

<https://miiyukou.github.io/portfolio>

Lyon

Permis B

COMPÉTENCES

- HTML 5
- CSS 3
- Python / C#
- Git / TortoiseSVN
- Report de bug et debugging
- Conception de documents (MS Office)
- Développement en Agile

SAVOIR-ÊTRE

- Autonomie
- Curiosité
- Travail d'équipe
- Polyvalence

LANGUES

Anglais - Niveau B2

HOBBIES

- Cocktails
Découverte et reproduction de recettes
- Marche
Promenades en ville ou campagne

PROJETS ÉTUDIANTS

- **Tech Designer - Projet jeu de combat** Février - mai 2024
 - Programmation orientée objet** en Blueprint C++
 - IA** en Blueprint C++ et Behavior Tree
 - Gestion de l'outil de **versioning** TortoiseSVN
 - Implémentation** des animations 2D et 3D
 - Tests**, rédaction de **rapports** et **debugging**
 - Développement selon la méthode **Agile Scrum**
- **Tech Designer - Recréation de mécaniques** Février 2023
 - Programmation** de mécaniques existantes en Blueprint C++
 - Respect des retours** et effets visuels
 - Tests** et **debugging**
- **Conception de jeu - Projet jeu publicitaire** Décembre 2022
 - Création** de mécaniques de jeu en rapport avec une marque
 - Élaboration** et **mise en page** d'un document de conception
 - Photobashing** de l'interface en jeu

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- **Préparateur de commandes Drive** Février - avril 2025
 - Auchan - Saint-Priest
 - Récupération des **produits et quantités** fournies par le LOG
 - Livraison de clients
 - Nettoyage de l'espace de stockage
- **Stage d'observation en boulangerie** Décembre 2015
 - Boulangerie - Bezouce

FORMATIONS

- Game Design et Gestion de projet** 2020 - 2024
 - GAME SUP - Lyon
- Baccalauréat Économique et Social** 2020
 - Lycée Philippe Lamour - Nîmes