

Käyttöliittymät 2017, Harjoitustyö

Elokuvalippujen varausjärjestelmä

Harjoitustyön tavoitteena on toteuttaa elokuvalippujen varaukseen tarkoitettu sovellus graafisella käyttöliittymällä. Työ tehdään kurssin alussa muodostetuissa 3-4 hengen ryhmissä. Sovelluksen toteuttamiseen käytettävät ohjelmointikielet ja käyttöliittymäteknikat saa valita vapaasti. Lähettäkää tieto käytettävistä tekniikoista ja sovellusympäristöstä (työpöytä, web, mobiili) sähköpostilla osoitteeseen jimimak@utu.fi **1.3.2017** mennessä. Harjoitustyö on palautettava Moodleen **30.4.2017** mennessä.

Työn vaatimukset:

- Lipunmyyntijärjestelmä sisältää vähintään kaksi elokuvateatteria
- Elokuvateattereissa on vähintään kaksi erikokoista salia
- Käyttäjät kirjautuvat järjestelmään
- Asiakkaan ja ylläpitäjän näkymät:
 - o Ylläpitäjä
 - Elokuvien lisääminen, muokkaus ja poisto
 - Näytösten lisääminen, muokkaus ja poisto
 - Käyttäjien lisääminen (sovellusympäristöstä riippuen myös rekisteröintilomake uusille käyttäjille)
 - o Asiakas
 - Omat varaukset
 - Varauksen muokkaus / poisto
 - Ohjelmiston selaaminen
 - Paikkojen varaaminen näyttökseen
 - Elokuvateatteri, sali, näytös ja paikat
 - Graafinen näkymä (esim. salin pohjapiirros), josta käyttäjä voi valita paikat
 - Muiden käyttäjien varaamat paikat eivät ole valittavissa
- Tietojen lataaminen (tietojen tallennusta ohjelman suorituskertojen välillä ei vaaita)
 - o Tiedot voi ladata esimerkiksi tekstitiedostosta (oma formaatti, xml, json...)
 - Yksi tiedoston rivi voi vastata yhtä tietuetta, joten esimerkiksi varaus voisi olla muotoa: teatteri;sali;näytös;paikka;käyttäjä
 - Valmiiden merkkauskielten (esim. xml) etuna ovat olemassaolevat jäsentimet

Tarkoitus on tietysti tehdä sovelluksesta mahdollisimman helppokäyttöinen ja selkeä, joten muistakaa käyttäjien ohjeistus, varmistusdialogit ja toimintojen helppous (esim. elokuvan näyttöksiä kerralla useammalle viikolle valittuun aikaan, varauslistasta suora siirtymä salinäkymään, jne.).