Estudiante:

Mijael Jhonatan Rojas Arias

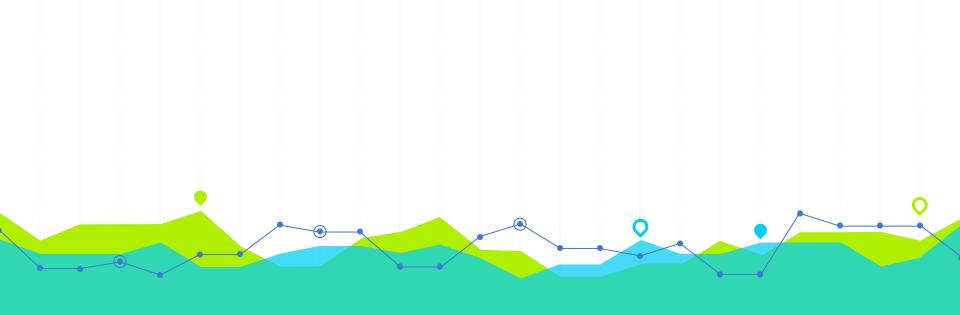


PROCESUAL HITO 4 BASE DE DATOS II

HELLO

Yo soy Mijael Rojas

Esta es mi presentación de la practica Procesual de Base de Datos II en el Hito 4



MANEJO DE CONCEPTOS

1. Defina que es lenguaje procedural en MySQL.

El lenguaje procedural en MySQL en el uso de funciones, procedimientos y otros, una forma de estructurar codgo

También se le puede decir que es Base de Datos a nivel de programación



2. Defina que es una FUCNTION en MySQL.

Una función en MySQL es un fragmento de codigo procedural en donde la función te retorna un valor

3. Cuál es la diferencia entre funciones y procedimientos almacenados.

Funciones: En las funciones podemos designar en el "returns" el valor que queremos retornar, es decir, nos retorna un valor, y se ejecuta en la clausula "select".

Procedimiento: Un procedimiento no te da a elegir que valor retornar por que no te retorna un valor, y no se ejecuta en la clausula "select".

4. Cómo se ejecuta una función y un procedimiento almacenado

En las funciones para poder ejecutarlas nos apoyamos de la clausula "select" y para los procedimientos almacenados nos apoyamos de la clausula "call".

Ejemplo:

Select Hola ('Mijael');

Call Hola ('Mijael');

5. Defina que es una TRIGGER en MySQL.

Es un procedimiento que se ejecuta de manera automática antes y después de un evento en una tabla, ejemplo, al insertar un dato a una tabla el Trigger lo que hace es ejecutar una función después o antes del evento.

6. En un trigger que papel juega las variables OLD y NEW

La variable de "New" es una variable que tiene el dato después de hacer el proceso en el Trigger y la variable "Old" tiene de dato antes de hacer el proceso en el Trigger.

7. En un trigger que papel juega los conceptos(cláusulas) BEFORE o AFTER

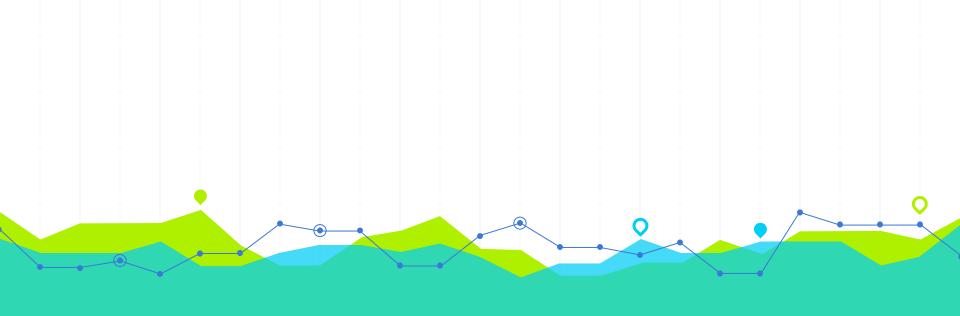
La clausula "Before" le encargar al Tigger que el procedimiento o proceso se tiene que ejecutar antes de realizar algún cambio.

La clausula "After" le encarga al Tigger que el procedimiento o proceso se tiene que ejecutar después de realizar algún cambio.

8. A que se refiere cuando se habla de eventos en TRIGGERS

Los eventos en los Triggers son los eventos que hay en una tabla, los eventos que tiene son:

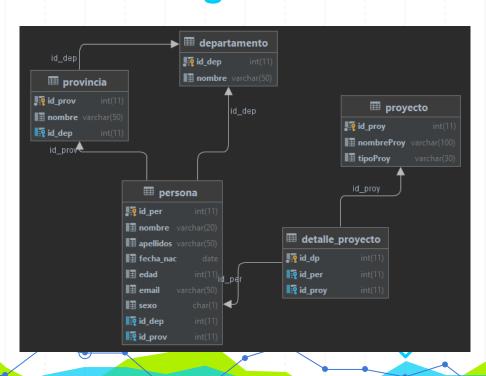
- Update
- Delete
- Insert



PARTE PRACTICA

2

9. Crear la siguiente Base de datos y sus registros.



9. Crear la siguiente Base de datos y sus registros.

Departamento

	🃭 id_dep		■ nombre	‡
1		1	Departamento1	
2		2	Departamento2	
3		3	Departamento3	
4		4	Departamento4	
5		5	Departamento5	

Detalle_Proyecto

		∎aid_per ÷	iq_proy ≎
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5

Persona

	🌇 id_per 🕏	■ nombre ÷	■ apellidos ÷	I fecha_nac ÷	■∄ edad ÷	I email ÷	■ sexo ÷	i d_dep ≎	id_prov ≎
1	1	Nombre1	Apellido1	2001-10-10	21	email1@gmail.com	M	1	1
2	2	Nombre2	Apellido2	2002-10-10	22	email2@gmail.com	М	2	2
3	3	Nombre3	Apellido3	2003-10-10	23	email3@gmail.com	F	3	3
4	4	4 Nombre4	Apellido4	2004-10-10	24	email4@gmail.com	F	4	4
5	5	Nombre5	Apellido5	2005-10-10	25	email4@gmail.com	M	5	5
	ı		1			1			Y

9. Crear la siguiente Base de datos y sus registros.

Provincia

	📭 id_prov	‡	I nombre	‡	I ∰ id_dep	‡
1		1	Nombre1			1
2		2	Nombre2			2
3		3	Nombre3			3
4		4	Nombre4			4
5		5	Nombre5			5
6		6	Nombre1			1
7		7	Nombre2			2
8		8	Nombre3			3
9		9	Nombre4			4
10	1	10	Nombre5			5

Proyecto

	⊪ id_proy ≎		■ nombreProy	‡	I≣ tipoProy ÷
1	1	L	NombreProy1		TipoProy1
2	2	2	NombreProy2		TipoProy2
3	3	5	NombreProy3		TipoProy3
	4	á	NombreProy4		TipoProy4
5	5	5	NombreProy5		TipoProy5

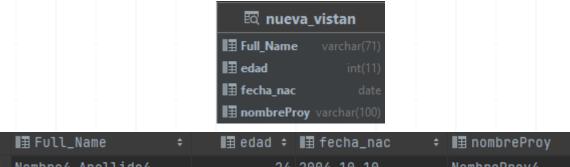
10.Crear una función que sume los valores de la serie Fibonacci.

```
.
create function fibonacci(entrada int)
                                                             I `fibonacci(10)`
returns text
   begin
       declare a int default 0;
                                                            0 1 1 2 3 5 8 13 21 34
       declare b int default 1;
       declare cont int default 0;
       declare aux int default 0;
       declare unir text default '';
                                                                        II suma_fibonacci ÷
           while cont < entrada
                  if cont = 0
                         set unir = '0 ';
                     else
                         set unir = concat(unir, b, ' ');
                         set aux = a:
                         set a = b:
                         set b = aux + a;
                     end if;
                  set cont = cont + 1:
           end while;
       return unir:
   end;
```

```
. .
create function suma_fibonacci(entrada text)
   begin
       declare espacio text default ' ';
       declare x int default 1;
       declare nVeces int default 0:
       declare letra char default ";
       declare limite int default char_length(entrada);
       declare a int default 0:
       declare b int default 1;
       declare cont int default 0:
       declare aux int default 0:
       declare sumar int default 0;
       while x <= limite do
         set letra = substring(entrada, x, 1);
         if letra = espacio
           then
             set nVeces = nVeces + 1;
         end if:
         set x = x + 1;
       end while:
       while cont < nVeces
               if cont = 0
                   then
                       set sumar = 0;
                       set sumar = sumar + b;
                       set aux = a;
                       set a = b;
                       set b = aux + a;
               end if:
               set cont = cont + 1;
       end while;
       return sumar;
select suma fibonacci(fibonacci(10)) as suma fibonacci
```

11.Manejo de vistas.

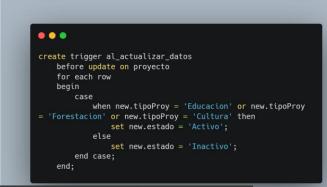
```
create view nueva_vistan as
   select concat(per.nombre, ' ', per.apellidos) as Full_Name, per.edad, per.fecha_nac,pro.nombreProy
   from persona as per
   inner join detalle_proyecto as dep on per.id_per = dep.id_per
   inner join proyecto as pro on dep.id_proy = pro.id_proy
   inner join departamento as depa on per.id_dep = depa.id_dep
   where per.sexo = 'F' and depa.nombre = 'Departamento4' and per.fecha_nac = '04/10/10'
```



Nombre4 Apellido4 24 2004-10-10 NombreProy4

12.Manejo de TRIGGERS I.

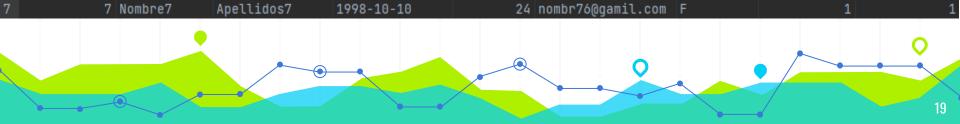
```
create trigger al_insertar_datos
  before insert on proyecto
  for each row
  begin
     case
     when new.tipoProy = 'Educacion' or new.tipoProy
= 'Forestacion' or new.tipoProy = 'Cultura' then
          set new.estado = 'Activo';
     else
          set new.estado = 'Inactivo';
     end case;
  end;
```



	🌇 id_proy		Ⅲ nombreProy	I≣ tipoProy	.⊞ estado	÷
1		1	NombreProy1	Educacion	Activo	
2		2	NombreProy2	Forestacion	Activo	
3		3	NombreProy3	Cultura	Activo	
4		4	NombreProy4	Deporte	Inactivo	
5		5	NombreProy5	Gastronomia	Inactivo	
6		ó	Nombreproyó	Deporte	Inactivo	
7		7	Nombreproy7	Educacion	Activo	

13. Manejo de Triggers II.

```
. .
create or replace trigger calculaEdad
    before insert on persona
    for each row
    begin
        declare anio int default 0;
        declare anio_actual int default 0;
        set anio = (select max(substr(new.fecha_nac, 1, 4))
        from persona as per);
        set anio_actual = (SELECT substr(curdate(),1, 4));
        set new.edad = anio_actual - anio;
    end;
```



14.Manejo de TRIGGERS III.

```
create table guardar_datos(
   nombres varchar(50),
   apellidos varchar(50),
   fecha_nac date,
   edad int,
   email varchar(50),
   sexo char
);
```

```
create trigger guardar_datos
  before insert on persona
  for each row
  begin
    insert into guardar_datos (nombres, apellidos, fecha_nac, edad, email, sexo)
    values (new.nombre, new.apellidos, new.fecha_nac, new.edad, new.email, new.sexo);
  end;
```

1	Nombreó	Apellido6	1999-10-10	23	email6@gmail.com	F
2	Nombre7	Apellidos7	1998-10-10	24	nombr76@gamil.com	F

15.Crear una consulta SQL que haga uso de todas las tablas.

	■ Full_Name	: ■ nombre ÷	: ■ nombrePro	‡	■ Proyecto	‡
1	Nombre1 Apellido1	El Alto	Nombre1		NombreProy1 Educacion	
2	Nombre2 Apellido2	Cochabamba	Nombre2		NombreProy2 Forestacion	
3	Nombre3 Apellido3	Santa Cruz	Nombre3		NombreProy3 Cultura	
4	Nombre4 Apellido4	Beni	Nombre4		NombreProy4 Deporte	
5	Nombre5 Apellido5	pando	Nombre5		NombreProy5 Gastronomia	



GRACIAS