



# TILE

# IOT-Final Project

מגישה: מיכל לרנר  
מרצה: מר. יהודה רוזיליו



---

# תיאור הפרויקט

---

מכשיר מעקב אחר אבדות  
יומיות.



# WHAT DID YOU LOSE TODAY?

LOST AND FOUND IN THE DIGITAL AGE

ON AVERAGE YOU SPEND:

 **10** MINUTES EACH DAY  
LOOKING FOR LOST ITEMS

MOST COMMON ITEMS-

keys  PHONE 

GLASSES  PAPERWORK 

ALL THAT TIME LOOKING COULD AVERAGE

**2.5** DAYS A YEAR  
**150** DAYS OVER A LIFESPAN.

IT ADDS UP.



time spent looking



dollars spent replacing

BUT ALSO CALCULATE IN THESE FACTORS.



arguments with partner



miles traveled to retrieve



sentimental loss



impact on career with loss of data

WHEN WE MOVE, WE LOSE.

**12,000**  
LAPTOPS LOST  
WEEKLY IN U.S. AIRPORTS.



**120,000**  
PHONES LOST YEARLY  
IN TAXICABS...  
IN CHICAGO ALONE.



**1.5 MILLION**  
BIKES STOLEN EACH YEAR.  
**<5%** RETURNED  
TO OWNER.

# המוצר כולל:

שימוש באפליקציית BLYNK המחברת בין כל הרכיבים.

1



נורת לד

מהבהבת כשהמכשיר דלוק

3



ג'י-פי-אס

מראה את מיקום האבדה

2



זמזום

מרעיש כדי להקל על מציאת האבדה

4

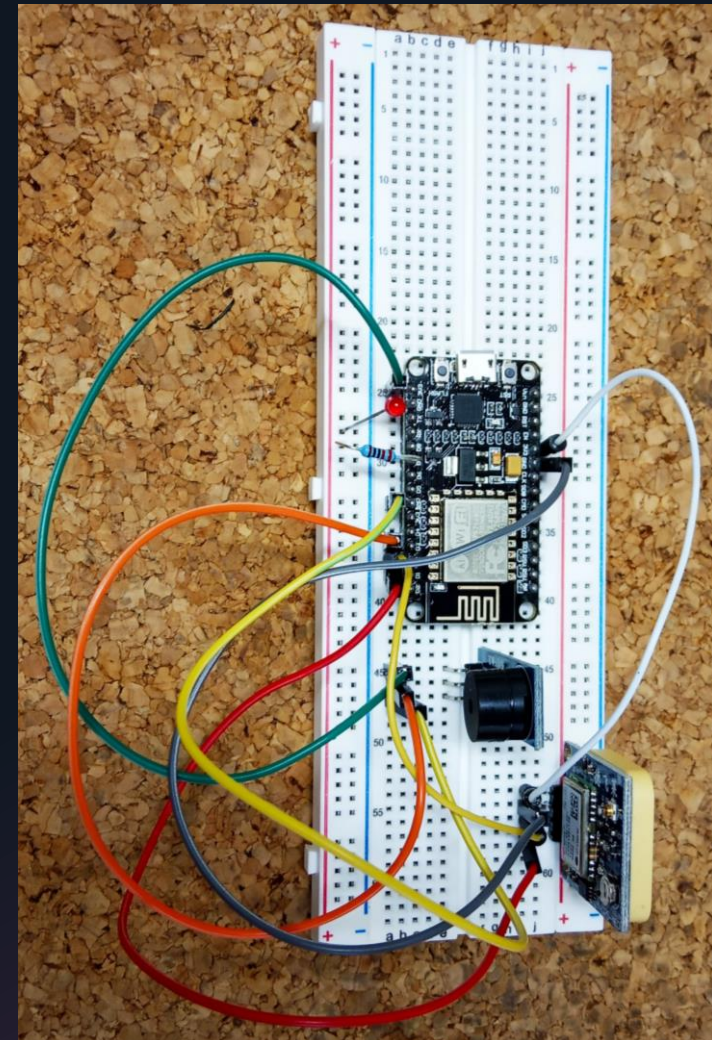
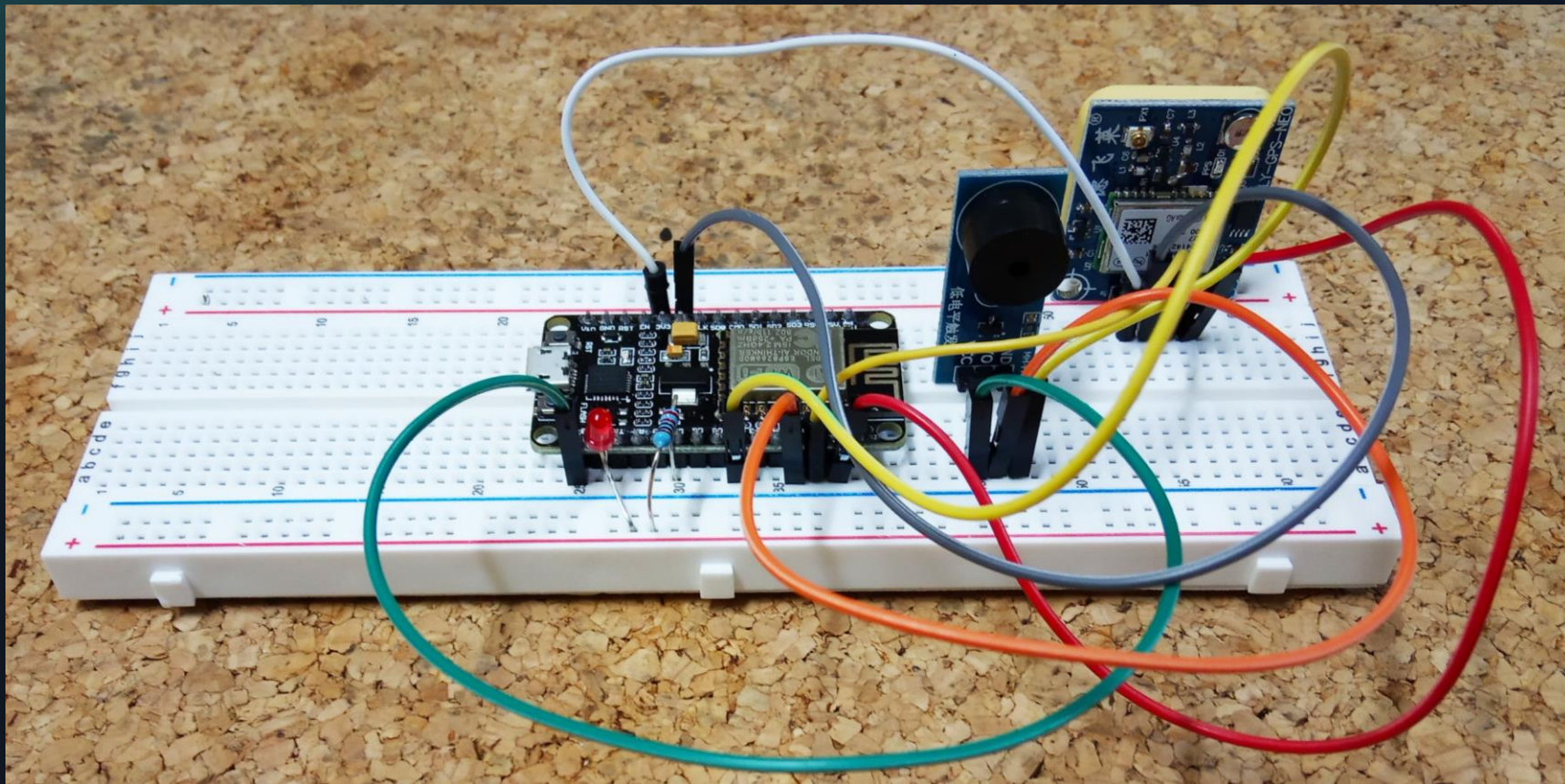


חיבור אלחוטי

מחובר לטלפון הנייד של מאבד החפץ

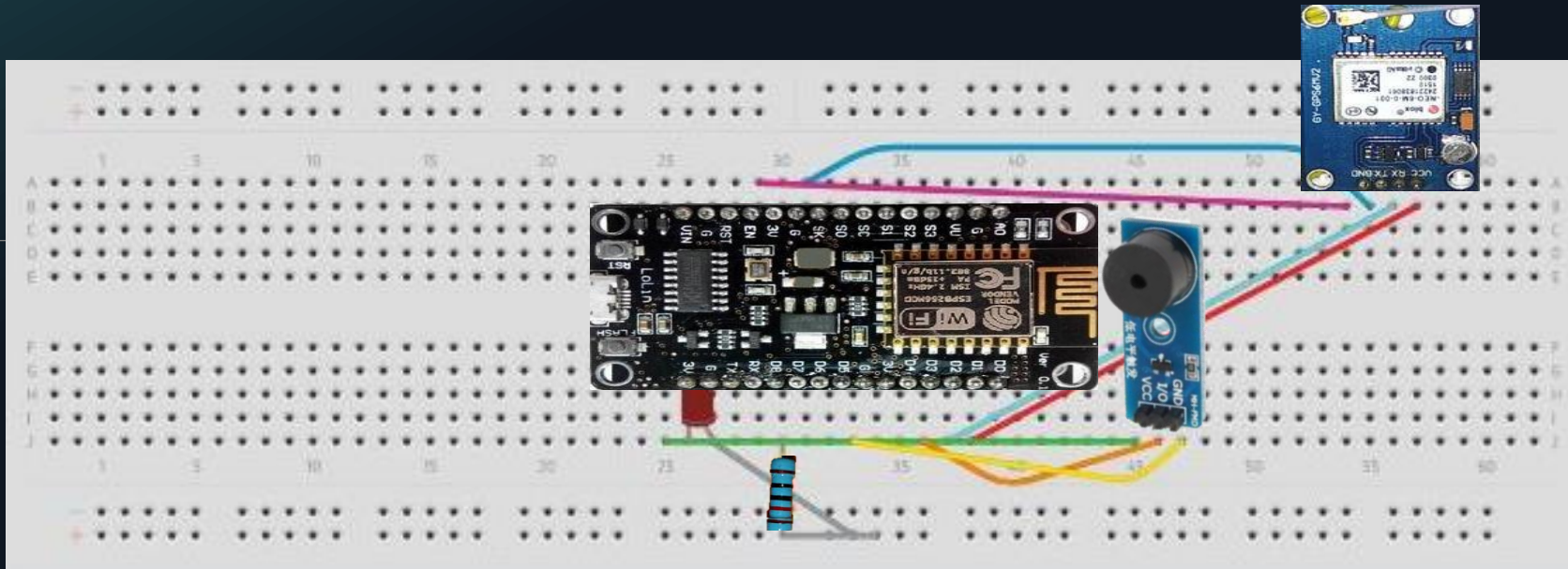


# אב הטיפוס





# חיבורים

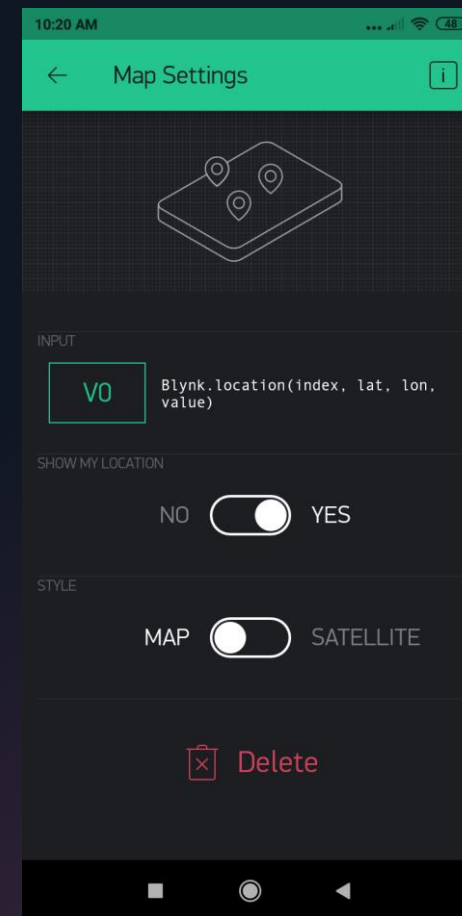
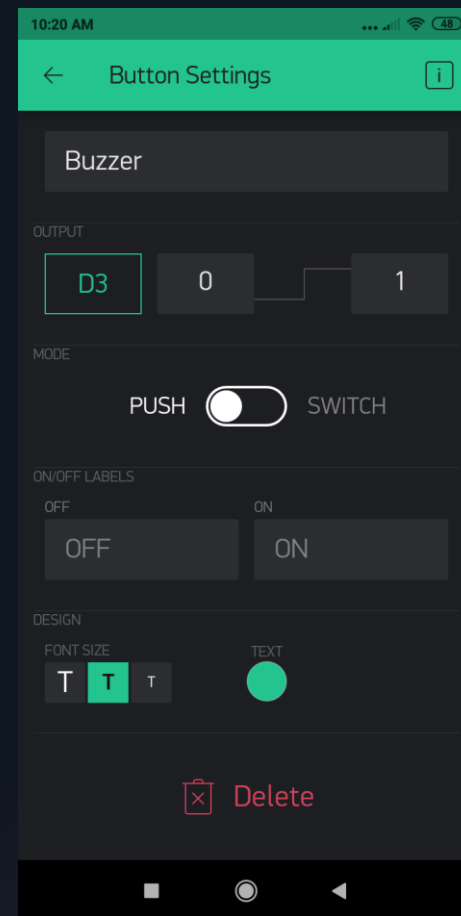
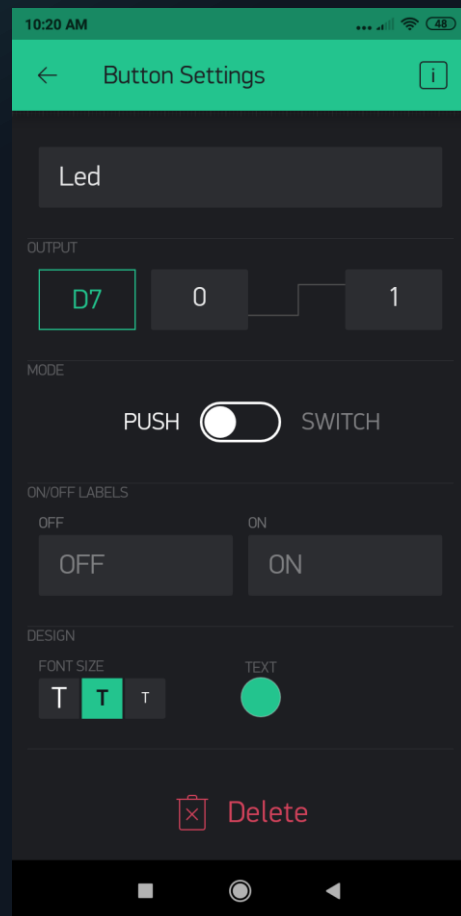
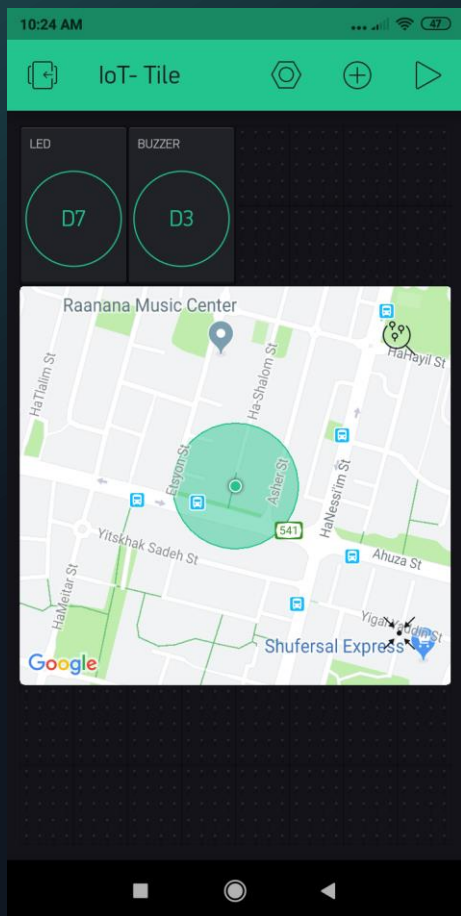


NodeMCU	GPS module
3V3	VCC
GND	GND
D1	RX
D2	TX

NodeMCU	Buzzer
GND	GND
D3	I/O
3V3	VCC

NodeMCU	Led – GND, +
---------	--------------

# אפליקציית BLYNK



# קופסא בהדפסה תלת מימדית

[https://www.thingiverse.com/thing: 21422](https://www.thingiverse.com/thing:21422)





# הקוד בארדוינו

```
#define BLYNK_PRINT Serial
#include <SPI.h>
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <BlynkSimpleEsp8266.h>
char auth[] = "fc8011eb784b419684be7calf5918852";

//WiFi credentials.
char ssid[] = "Mijal";
char pass[] = "mijal1010";

WidgetMap myMap(V0);

void setup()
{
  //Debug console
  Serial.begin(9600);
  Blynk.begin(auth, ssid, pass);

  //BUZZER
  pinMode(D3, OUTPUT);
  //
```

```
//MAP
  int index = 1;
  float lat = 51.5074;
  float lon = 0.1278;
  myMap.location(index, lat, lon, "value");
  //
}

void loop()
{
  Blynk.run();

  //BUZZER
  digitalWrite(D3, HIGH); // Buzz sound
  delay(1); // delay 1ms
  digitalWrite(D3, LOW); // silent
  delay(1); // delay 1ms

  //
}
```



תודה!

מיכל לרנר