

Day16. iOS Programming

전미정

Conventions used in Cocoa and Cocoa Touch code

Class Name

- 접두어로 자신만의 클래스를 표현할 수 있는 단어(회사이름이나 어플이름 또는 어플 구성요소)를 대문자로 붙여주는게 좋다.
- 여러개의 단어를 연결할 경우 CamelCase를 이용한다.

Method Name

- 메소드 명을 작성할때는 접두어를 사용하지 않는다.
- 첫문자는 소문자로 시작하며, 여러 개의 단어를 연결할 경우 두번째 단어부터 CamelCase를 이용한다.
- 메소드의 첫번째 단어는 메소드를 호출했을때의 주된 결과(목적)을 작성한다.
- 값을 리턴하는 경우: 무엇이 리턴되는지를 적는다(length, character...)
- 액션을 하는 경우: 어떤 액션을 하는지 적는다(write, enumerate...)
- 전세계적으로 알려져 있는 약어가 아닌 경우, 단어를 축약해서 쓰지 않는다.

Local Variable

- 해당 변수의 범위가 끝나지 않은 곳에서 동일한 이름을 여러번 사용할 수 없다.
- 지역변수 이름은 camelBackCase를 이용해서 작성한다.

method/property 작성 요령(찍어쓰기)

```

@property(nullable, nonatomic,copy) NSString *title;

- (void)applicationDidBecomeActive:(UIApplication *)application {
    // Restart any tasks that were paused (or not yet started) while
    // application was previously in the background, optionally re
}

- (void)applicationWillTerminate:(UIApplication *)application {
    // Called when the application is about to terminate. Save data
    applicationDidEnterBackground:.
}

```

애플에서 작성한 코드를 기준으로 찍어쓴다.

코드 수정 내역

수정 파일	변경 전	변경 후	변경 사유
Day12(0510) 예제	totalS	totalScore	누구나 이해할 수 있는 단어로 교체
모든 예제/과제	if(조건){ } else{ } }	If (조건) { } } else { } }	찍어쓰기 수정
모든 예제/과제	for(초기화;조건;증감){ } }	for (초기화; 조건; 증감) { } }	찍어쓰기 수정
모든 예제/과제	method { } }	method { } }	찍어쓰기 수정