

#05. Delegate

전미정

1. Delegate

사전적으로 위임하다라는 의미를 지니는 델리게이트는 클래스 간/객체간 통신을 위해 전달자 역할을 하는 것으로, 특정 메소드를 대신 실행해 주거나 객체의 이벤트를 주고 받을 수 있게 해준다. 서로 다른 프로그램 간 통신에서의 역할이 가장 중요하며, (시스템 프로그램 - 사용자 프로그램 - 타 프로그램) 특정객체에서 발생한 이벤트를 다른 객체에게 통보할 수 있도록 해주는 간단하면서도 강력한 패턴이다.

2. Application Delegate

모든 어플리케이션은 일정한 생명주기를 가지며 실행과 종료를 거치는데, 어플리케이션 델리게이트가 어플리케이션의 동작을 모니터링 하며 메소드의 역할을 위임받는다. 변수 및 메소드가 지니는 역할에 따라 비슷한 의도를 지닌 조건을 묶음으로 만들어내 간편하게 사용할 수 있도록 하는 것이 어플리케이션 델리게이트의 목적이라고 할 수 있다. 또한, 어플리케이션 델리게이트는 UIApplication과 같은 복잡한 객체를 상속하는 것을 피하고, 메소드를 재정의 하지 않음으로써 불필요한 자원낭비를 줄여준다. 즉 메소드와 메소드를 연결해줌으로써 상속을 통한 확장이 아니라 연결의 의미에서 전달을 가능하게 해준다. 이러한 델리게이트를 잘 활용하면 좀 더 다양한 액션을 손쉽게 이용할 수 있게 할 수 있다.

3. 활용

header .h파일에 @protocol을 이용해 선언하며, required/optional method로 구분된다. Required로 선언된 method는 반드시 사용되어야한다.

- Defining a Protocol

```
@protocol NSCoder  
  
- (void)encodeWithCoder:(NSCoder *)aCoder;  
- (id)initWithCoder:(NSCoder *)aDecoder;  
  
@end
```

- Adopting a Protocol

```
@interface Person : NSObject<NSCoding> {  
    NSString *_name;  
}  
// method & property declarations  
@end
```