

## #07. Notification

전미정

### 1. Notification



알림은 사용자들에게 정보 및 중요한 기능 등을 알려준다. 알림은 잠금화면, 문자형식, 어플 사용 중, 알림센터 등에서 확인 할 수 있다. 알림 센터는 크게 오늘과 알림 두가지로 구성된다. 알림은 메시지 도착, 발생할 이벤트 알림, 다운로드 가능한 데이터 알림, 상태변화 알림등의 내용을 알려준다. iOS8 이후 부터는 알림 내에서 어플이 액션을 수행할 수 있게 되었다. 그 예로, todo어플의 알림을 잠금 화면 상태에서 완료로 변경할 수 있다.

### 2. User notification

User notification은 크게 local notification과 remote notification 두 가지로 나뉜다.

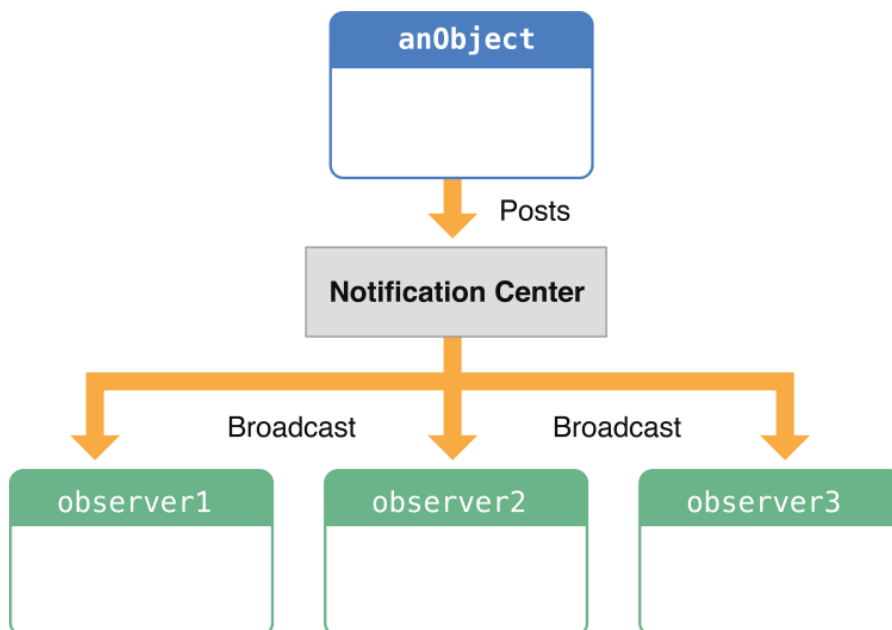
**로컬**은 어플 내부에서 발생하는 알림을 iOS를 통해 발생시키는 것으로 이때 알림이 발생하는 것은 해당 어플이 foreground/background/suspended 상태에 상관없이 발생된다. 이것은 어플에서 iOS에게 알람할 내용을 미리 입력시켜 두기 때문이다. (예: 미리알림)

**리모트** 알림은 푸쉬알림(push notification)으로도 불리는데, 이것은 어플에 연결된 서버에서 Apple Push Notification Service(APNS)로 정보를 보내고, APNS에서 어플이 설치된 장비로 푸쉬해 주는 것이다. (예: 페이스북,

카카오톡 알림)

iOS 시스템에 도착한 알림은 banner, alert, badge, sound의 형식으로 사용자에게 보여진다. 배너는 아이폰 상단에 작게 표시되는 불투명한 화면으로, 몇 초 뒤에 자동으로 사라진다. 배너를 선택할 시, 자동으로 어플을 실행하게된다. Alert는 메시지와 함께 화면 중앙에 뜨는 것으로, alert이 뜨면 백그라운드 화면을 컨트롤 할 수 없다. 뱃지는 해당 어플에 펜딩되어있는 알람개수를 붉은색으로 표시해준다. 뱃지의 크기 및 색상은 변경할 수 없다. 어떤 방식으로 알림을 줄지는 사용자가 선택한다.

### 3. NotificationCenter



하나의 프로그램 내에서 정보를 중개하는 역할을 해주는 notification center는 Cocoa framework에서 기본적으로 구동되므로 따로 작성할 필요가 없다. 이와 다르게 다른 프로세서의 알림을 받거나, 주기위해서는 NSDistributedNotificationCenter를 사용하면 된다.

#### 4. NSDistributedNotificationCenter

distributedNotificarion은 다른 프로세스와 알림을 주고받을 때 사용되며, 업무를 수행중인 객체에게 알림을 전달할 수있다. 알림은 진행되고있는 작업의 run loop를 통해 전달된다. 보통 run loop는 NSDefaultRunLoopmode이다. 알림을 받는 객체는 distributed notification center에 미리 등록되어있어야 한다.

User notification <https://goo.gl/eA3oqF>

Notification center <https://goo.gl/wkyWcv>

Distributed notification center <https://goo.gl/wl8jIA>