

Esercizio 3.1

Compilare ed eseguire il codice sorgente (in linguaggio Java) dei due esempi di applicazione client/server analizzati durante la lezione 9. I sorgenti sono disponibili sul sito Web del corso nella cartella relativa all'esercitazione di oggi (Lezione 9).

Esercizio 3.2

Scrivere in Java un'applicazione client/server per realizzare in remoto la somma di due numeri interi. Il client dovrà leggere da standard input due numeri interi ed inviarli al server. Il server, una volta ricevuti i due numeri, ne effettua la somma ed invia il risultato al client. Si usi il modello di comunicazione orientato ai flussi (protocollo di trasporto TCP).

Esercizio 3.3

Scrivere in Java la stessa applicazione descritta nell'esercizio 3.2 usando il modello di comunicazione orientato ai datagram (protocollo di trasporto UDP).