

Esercizio 4.1

Scrivere in Java un'applicazione client/server in cui il client legge da stdin nome, cognome, età, luogo di nascita e residenza di un utente, incapsula tali dati in un'istanza di una classe `Person` ed invia tale istanza al server per la visualizzazione su stdout e la memorizzazione su file.

Esercizio 4.2

Scrivere in Java un'applicazione client/server in cui il client legge da remoto il contenuto del file scritto con l'applicazione 4.1.

Esercizio 4.3

Scrivere in Java l'applicazione dell'esercizio 2.4 (chat). Realizzare lo stesso protocollo half-duplex usando il carattere '-' alla fine di una linea per indicare la commutazione di stato e il carattere '.' alla fine di una linea per indicare la terminazione della conversazione.

Organizzare il codice in modo da riusare il frammento che implementa il protocollo applicativo sia nel programma client sia in quello server. Si suggerisce di impiegare la seguente interfaccia per implementare il codice del protocollo applicativo:

```
interface ProtocolHandler {  
    public handle();  
}
```