

# Bazy Danych

Slajdy W2-W7

## Literatura

### • Teoria baz danych

- Beynon-Davies P., *Systemy baz danych*. WNT
- Date C. J. , *Wprowadzenie do systemów baz danych*. WNT
- Henderson K., *Bazy danych w architekturze klienty/serwer*. Robomatic

### • SQL

- Debarros A.: *Praktyczny SQL*. Wydawnictwo Naukowe PWN
- Bowman, J., S.L. Emerson i M. Darnovsky: *Podręcznik języka SQL*. WNT, Warszawa
- Celko J.: *Praktyki mistrza SQL. Programowanie zaawansowane*. Helion
- Celko J.: *SQL Zaawansowane techniki programowania*. Mikom, Warszawa
- Harrington, J.L.: *SQL dla każdego*. EDU-MIKOM
- Ladanyi, H.: *SQL. Księga eksperta*. Helion

## Literatura

### • Diagramy ERD i projektowanie; CASE

- Hernandez M.: *Projektowanie baz danych dla każdego. Przewodnik krok po kroku*, Helion
- Connolly T.: *Systemy baz danych: Praktyczne metody projektowania implementacji i zarządzania*. Oficyna Wydawnicza READ ME
- Barker, R.: *CASE\*Method – modelowanie związków encji*. WNT
- Jaskiewicz A.: *Inżynieria oprogramowania*. HELION,
- Yourdon, E.: *Współczesna analiza strukturalna*. WNT

### • ORACLE

- Austin Dave: *Poznaj Oracle 8*. (Prosto profesjonalnie). ZNIMIKOM
- Rogers, U.: *Oracle. Przewodnik projektanta baz danych*. WNT
- Wrembel, R. i W. Wierczycki: *Projektowanie aplikacji bazy danych Oracle*. Wydawnictwo NAKOM

## Źródła

### • Dokumentacja elektroniczna Oracle

- <https://docs.oracle.com>
- <https://docs.oracle.com/en/database/oracle/sql-developer/18.2/books.html>
  - 2 Day DBA
  - Database Administrator's Guide
  - PL/SQL Language Reference
  - SQL Language Reference
  - Oracle SQL Developer User's Guide
  - Oracle SQL Developer Data Modeler User's Guide

## Przykład wstępny (1)

- **System bazy danych** – to *skomputeryzowany system przechowywania rekordów*, gdzie dane przechowywane są zgodnie z tzw. *modelem danych*
  - rodzaj elektronicznej kartoteki z aktami
  - miejsce przechowywania kolekcji danych - „w plikach”
  - odzwierciedla pewien wycinek rzeczywistości

## Przykład wstępny (2)

Użytkownik ma do dyspozycji **narzędzia** do przeprowadzania rozmaitych operacji na tych kolekcjach:

- Dodawanie nowych, pustych plików do bazy danych
- Wstawianie nowych danych do istniejących plików
- Odczytywanie danych z istniejących plików
- Usuwanie danych z istniejących plików
- Usuwanie plików, pustych lub nie, z bazy danych

## Przykładowa baza danych - Wina

- (z lewej) Baza złożona z tylko jednego pliku zawierającego informację na temat domowej piwniczki z winami.
- (z prawej) Przykład operacji wyszukiwania w tej bazie wraz z uzyskanymi *wynikami/danymi*.

ID	WINE	PRODUCER	YEAR	POINTS	PRICE
WINEID	WINE	PRODUCER	YEAR	POINTS	PRICE
1	Chardonnay	Robert Mondavi	82	2	88
2	Chardonnay	Robert Mondavi	83	1	88
3	Chardonnay	Robert Mondavi	84	4	88
4	Chardonnay	Robert Mondavi	85	1	88
5	Chardonnay	Robert Mondavi	86	1	88
6	Chardonnay	Robert Mondavi	87	1	88
7	Chardonnay	Robert Mondavi	88	1	88
8	Chardonnay	Robert Mondavi	89	1	88
9	Chardonnay	Robert Mondavi	90	1	88
10	Chardonnay	Robert Mondavi	91	1	88
11	Chardonnay	Robert Mondavi	92	1	88
12	Chardonnay	Robert Mondavi	93	1	88
13	Chardonnay	Robert Mondavi	94	1	88
14	Chardonnay	Robert Mondavi	95	1	88
15	Chardonnay	Robert Mondavi	96	1	88
16	Chardonnay	Robert Mondavi	97	1	88
17	Chardonnay	Robert Mondavi	98	1	88
18	Chardonnay	Robert Mondavi	99	1	88
19	Chardonnay	Robert Mondavi	00	1	88
20	Chardonnay	Robert Mondavi	01	1	88

```

WINEID WINE PRODUCER YEAR POINTS PRICE
-----
1 Chardonnay Robert Mondavi 82 2 88
2 Chardonnay Robert Mondavi 83 1 88
3 Chardonnay Robert Mondavi 84 4 88
4 Chardonnay Robert Mondavi 85 1 88
5 Chardonnay Robert Mondavi 86 1 88
6 Chardonnay Robert Mondavi 87 1 88
7 Chardonnay Robert Mondavi 88 1 88
8 Chardonnay Robert Mondavi 89 1 88
9 Chardonnay Robert Mondavi 90 1 88
10 Chardonnay Robert Mondavi 91 1 88
11 Chardonnay Robert Mondavi 92 1 88
12 Chardonnay Robert Mondavi 93 1 88
13 Chardonnay Robert Mondavi 94 1 88
14 Chardonnay Robert Mondavi 95 1 88
15 Chardonnay Robert Mondavi 96 1 88
16 Chardonnay Robert Mondavi 97 1 88
17 Chardonnay Robert Mondavi 98 1 88
18 Chardonnay Robert Mondavi 99 1 88
19 Chardonnay Robert Mondavi 00 1 88
20 Chardonnay Robert Mondavi 01 1 88
  
```

## Baza danych - Wina

- (z prawej) Przykład operacji *wstaw, zmodyfikuj i usuń* (*ang. insert, update, delete*)

ID	WINE	PRODUCER	YEAR	POINTS	PRICE
WINEID	WINE	PRODUCER	YEAR	POINTS	PRICE
1	Chardonnay	Robert Mondavi	82	2	88
2	Chardonnay	Robert Mondavi	83	1	88
3	Chardonnay	Robert Mondavi	84	4	88
4	Chardonnay	Robert Mondavi	85	1	88
5	Chardonnay	Robert Mondavi	86	1	88
6	Chardonnay	Robert Mondavi	87	1	88
7	Chardonnay	Robert Mondavi	88	1	88
8	Chardonnay	Robert Mondavi	89	1	88
9	Chardonnay	Robert Mondavi	90	1	88
10	Chardonnay	Robert Mondavi	91	1	88
11	Chardonnay	Robert Mondavi	92	1	88
12	Chardonnay	Robert Mondavi	93	1	88
13	Chardonnay	Robert Mondavi	94	1	88
14	Chardonnay	Robert Mondavi	95	1	88
15	Chardonnay	Robert Mondavi	96	1	88
16	Chardonnay	Robert Mondavi	97	1	88
17	Chardonnay	Robert Mondavi	98	1	88
18	Chardonnay	Robert Mondavi	99	1	88
19	Chardonnay	Robert Mondavi	00	1	88
20	Chardonnay	Robert Mondavi	01	1	88

```

WINEID WINE PRODUCER YEAR POINTS PRICE
-----
1 Chardonnay Robert Mondavi 82 2 88
2 Chardonnay Robert Mondavi 83 1 88
3 Chardonnay Robert Mondavi 84 4 88
4 Chardonnay Robert Mondavi 85 1 88
5 Chardonnay Robert Mondavi 86 1 88
6 Chardonnay Robert Mondavi 87 1 88
7 Chardonnay Robert Mondavi 88 1 88
8 Chardonnay Robert Mondavi 89 1 88
9 Chardonnay Robert Mondavi 90 1 88
10 Chardonnay Robert Mondavi 91 1 88
11 Chardonnay Robert Mondavi 92 1 88
12 Chardonnay Robert Mondavi 93 1 88
13 Chardonnay Robert Mondavi 94 1 88
14 Chardonnay Robert Mondavi 95 1 88
15 Chardonnay Robert Mondavi 96 1 88
16 Chardonnay Robert Mondavi 97 1 88
17 Chardonnay Robert Mondavi 98 1 88
18 Chardonnay Robert Mondavi 99 1 88
19 Chardonnay Robert Mondavi 00 1 88
20 Chardonnay Robert Mondavi 01 1 88
  
```

## Uwagi dla przykładu wstępnego

- Pliki w naszym przykładzie są tożsame z **tabelami** (w rzeczywistości z tabelami relacyjnymi);
- Wiersze w takiej tabeli będziemy nazywać **rekordami**;
- Operacje **SELECT**, **INSERT**, **UPDATE**, **DELETE** pokazane wcześniej są przykładami języka baz danych nazywanego **SQL** (*ang. Structured Query Language*);
- SQL jest stosowany w większości komercyjnych relacyjnych baz danych;
- Ciekawostka: Pierwotna wymowa „*sikl-eł*” obecnie „*es-kiu-el*”.

## System zarządzania bazą danych

- **System zarządzania bazą danych, SZBD** (ang. *Database Management System, DBMS*) - oprogramowanie bądź system informatyczny służący do zarządzania bazą danych.
- Funkcje oferowane przez SZBD zostaną omówione w dalszej części wykładu
- Składa się z czterech zasadniczych elementów:
  - A. Dane
  - B. Sprzęt
  - C. System bazy/procesy bazy
  - D. Użytkownicy

### A. Dane

- Dostęp do danych może odbywać się **w trybie jednego użytkownika** (*single-user*) lub w trybie **z wieloma jednocześnie użytkownikami** (*multi-user*). W przypadku systemu z wieloma użytkownikami głównym celem SZBD jest sprawienie, że każdy z użytkowników ma wrażenie, iż tylko on korzysta z bazy.
- Dla prostoty będziemy przyjmować, że wszystkie dane przechowywane są w jednej bazie danych.
- Dane przechowywane są więc w sposób **współdzielony** jak i **zintegrowany**.

Integracja - łączenie danych z wielu źródeł

Współdzielone - mają być wspólnie używane przez wielu użytkowników

### B. Sprzęt

- Szereg rozwiązań dostępnych od **mikrokomputerów** do największych systemów klasy **mainframe**.
- Najważniejsze elementy systemu to:
  - Pamięci masowe – (dyski twarde) używane do przechowywania danych, wraz z dodatkowym osprzętem m.in. kontrolery dysków
  - Procesory
  - Pamięć operacyjna

### C. System Zarządzania Bazą Danych (1)

- Warstwa pośrednicząca między użytkownikami a fizyczną bazą danych
- Obsługuje żądania użytkowników;
- Uwalnia użytkowników od znajomości szczegółów technicznych (wyższy poziom abstrakcji jak dla języków programowania);
- **Najważniejszy składnik całego systemu bazy danych;**

---

---

---

---

---

---

---

### C. System Zarządzania Bazą Danych (2)

#### Działanie:

1. Żądanie dostępu od użytkownika (np. z wykorzystaniem podjęzyka SQL)
2. SZBD przechwytuje i analizuje żądanie
3. SZBD bada kolejno dla danego użytkownika odpowiedni schemat *zewnętrzny, pojęciowy i wewnętrzny* (struktury pamięci)
4. Wykonanie przez SZBD niezbędnych operacji na bazie danych

---

---

---

---

---

---

---

### C. System Zarządzania Bazą Danych (3)

#### Funkcje realizowane przez SZBD (1):

- **Definiowanie danych** – definiowanie poszczególnych schematów *wew./poj./zew.* i właściwych odwozowań
- **Obróbka danych** – obsłużenie żądań użytkownika związane z *wyszukiwaniem, aktualizacją, usuwaniem oraz dodawaniem* danych
- Zapewnienie **mechanizmów bezpieczeństwa i integracji** danych

---

---

---

---

---

---

---

## C. System Zarządzania Bazą Danych (4)

### Funkcje realizowane przez SZBD (2):

- Słownik danych (*data dictionary*):
  - Sam słownik można uznać za bazę danych (lecz systemu, nie użytkownika)
  - Zawiera dane o danych (zwane *metadany*) – tj. definicje innych obiektów w bazie
- Zapewnienie wydajności
- Kontrola współbieżności
- Mechanizmy odzyskiwania danych

---

---

---

---

---

---

---

---

## D. Użytkownicy (1)

### Główne grupy:

- **programiści aplikacji** – odpowiedzialni za programy wykorzystujące bazy danych; Programy przetwarzają informację na wszystkie typowe sposoby (*wyszukiwanie, dodawanie, modyfikacja, usuwanie*); aplikacje działają zazwyczaj w **trybie bezpośrednim** (*online*)

---

---

---

---

---

---

---

---

## D. Użytkownicy (2)

- **użytkownicy** (ang. *end users*) – komunikują się z bazą w sposób bezpośredni za pomocą narzędzi z linii komend lub odpowiednich narzędzi klienckich (często stanowią integralną część SZBD); wykorzystują (bezpośrednio) język zapytań SQL;
- **administrator bazy danych** (ang. *database administrator, DBA*) – osoba, która jest odpowiedzialna za środowiskowy aspekt bazy danych.

---

---

---

---

---

---

---

---

### D. Użytkownicy (3)

- **projektanci baz danych** zajmują się projektowaniem struktury logicznej bazy danych, czyli struktur modelu danych i projektowaniem struktury fizycznej bazy danych, czyli doбором parametrów fizycznego składowania danych na nośnikach. Ponadto, ich zadaniem jest przygotowanie działającej bazy danych.
- **analitycy systemowi** zajmują się analizą wymagań systemu bazy danych i aplikacji. Wynik ich pracy jest podstawą opracowania struktury logicznej (a często również fizycznej) bazy danych i jest podstawą do pracy dla programistów aplikacji.

---

---

---

---

---

---

---

---

### D. Użytkownicy (4)

#### Inne grupy:

- Administratorzy serwerów
- Administratorzy sieci komputerowych
- Projektanci narzędzi deweloperskich

---

---

---

---

---

---

---

---

### Co to jest baza danych?

- **Dane trwałe** (*persistent*) - chcemy odróżnić dane z bazy od danych „bardziej tymczasowych” np. instrukcje kontrolne, bloki kontroli programów (czyli dane przejściowe).
- Rozróżnienie między danymi trwałymi a tymczasowymi nie jest sztywne i zależy od kontekstu.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Definicja bazy danych

### Definicja podstawowa:

**Baza danych** to zbiór informacji zapisanych w ściśle określony sposób w strukturach odpowiadających założonemu *modelowi danych*.

### Definicja rozszerzona:

W potocznym ujęciu BD obejmuje dane oraz program komputerowy wyspecjalizowany do gromadzenia i przetwarzania tych danych. Program taki (często zestaw programów) to "Systemem zarządzania bazą danych" (ang. *database management system*, DBMS).

## Charakterystyka baz danych (1)

### 1. Trwałość danych

- Długi czas życia bazy danych – kilka, kilkadziesiąt, kilkaset lat
- Niezależność od działania aplikacji
- Trwałość danych jest niezależna od platformy sprzętowo-programowej

### 2. Rozmiar wolumenu danych

- Dane nie mieszczą się w pamięci operacyjnej – wymagana pamięć zewnętrzna (dyskowa, optyczna, taśmowa)
- Danych jest zbyt dużo dla ich liniowego przeglądania przez użytkowników

## Charakterystyka baz danych (2)

### 3. Złożoność danych

- **Złożoność strukturalna i złożoność zależności** pomiędzy danymi - np. projekt promu kosmicznego, złożony z setek tysięcy elementów
- **Złożoność semantyczna** - (np. fakt przyznania kredytu jest uzależniony od spełnienia lub niespełnienia wielu wymagań przez petenta)
- **Ograniczenia integralnościowe** - w bazie danych pojawiają się wyłącznie dane spełniające te ograniczenia



## Encje i związki (1)

Encja (*entity*) – potocznie oznacza indywidualną, rozpoznawalną rzecz, jaka ma być reprezentowana w bazie danych;

- Encja zawiera w sobie cechy (atrybuty) obiektu, który tworzy.
- W przypadku relacyjnych baz danych, encja jest zazwyczaj utożsamiana z tabelą w bazie danych.
- Zadanie:
  - Proszę podać przykłady encji (i atrybutów w encji)

## Encje i związki (1)

Encja (*entity*) – potocznie oznacza indywidualną, rozpoznawalną rzecz, jaka ma być reprezentowana w bazie danych;

- Encja zawiera w sobie cechy (atrybuty) obiektu, który tworzy.
- W przypadku relacyjnych baz danych, encja jest zazwyczaj utożsamiana z tabelą w bazie danych.
- Przykłady encji (i atrybuty w encji):
  - Pracownik (imię, nazwisko, PESEL)
  - Produkt (wysokość, szerokość, długość, cena)

## Atrybuty

- Encje mają własności – **atrybuty**
- (Założmy na razie, że) wszystkie atrybuty są „proste” i są reprezentowane przez „proste typy” m.in. liczby, napisy, daty itd.

ID#	WINE	PRODUCER	YEAR	BOTTLES	READY
(Partial)	(Name)	(Producers)	(Bottles)	(Bottles)	(Glasses)
2	Chardonnay	Buena Vista	90	2	94
3	Chardonnay	Geyser Peak	92	5	96
6	Chardonnay	Stonestreet	91	4	93
12	Ch. Healing	John	93	1	94
21	Pump Blanc	Ch. St. Jean	92	4	94
22	Pump Blanc	Robert Mondavi	91	2	93

Związki binarne

związek <SP> Dąb, Szeptan - Pątko

Relacje n-ziernikowe

związki ternarne np. <SP>

związki relacyjne np. <PP>

## Dlaczego bazy danych?

Przewaga baz nad metodami tradycyjnymi – „papierowymi”/”plikami” (np. dla dużej restauracji – baza dań/tabela win):

- **Zawartość** – nie musi przeszukiwać grubych ksiąg
- **Szybkość** – komputer potrafi wyszukiwać i zmieniać dane dużo szybciej niż człowiek
- **Mniej pracy** – brak konieczności ręcznego korygowania i dopisywania w księgach
- **Aktualność** – bieżące dane dostępne na żądanie

Wyobraźmy sobie konieczność ręcznego uzupełniania ksiąg dla wielkiej sieci restauracji.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Interakcja z bazą danych

**Język SQL** (ang. *Structured Query Language*)

- **interakcja** programu użytkowego (aplikacji) z bazą odbywa się za pomocą języka SQL
- **język deklaratywny** - specyfikujemy tylko co chcemy otrzymać, np. *wyświetl najstarszego pracownika*
- **ustandaryzowany** - *SQL-92*, SQL- 99, SQL-2003; brak jednak 100% zgodności
- Prowadzone są również prace nad alternatywnymi językami zapytań opartymi na SQL'u.
  - Przykładem takiego języka może być język ciągłych zapytań CQL lub język SQL wyposażony w możliwość przetwarzania sekwencji danych - AQuery.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Interakcja z bazą danych (2)

- **Aplikacje** (pod spodem nadal SQL)
  - **Formularze** - elektroniczne formularze z polami, listami, elementami wyboru umożliwiają wstawianie, modyfikowanie, usuwanie, wyszukiwanie danych
  - **Raporty** - umożliwiają prezentowanie zawartości bazy danych (teksty, wykresy, grafika)

---

---

---

---

---

---

---

---

## Technologie implementacyjne aplikacji

- **Języki 3GL**
  - np. C, C++, Visual Basic, Visual C++ - biblioteki umożliwiające zagnieżdżanie poleceń SQL w kodzie
- **Języki 4GL**
  - np. SAS 4GL, Oracle Forms – umożliwiają bezpośrednie umieszczanie poleceń SQL w kodzie aplikacji i bezpośrednią obsługę wyników poleceń SQL
- **Java, PHP, JavaScript**
  - stosowane w aplikacjach web'owych pracujących w architekturze 3-warstwowej

---

---

---

---

---

---

---

---

## Nie relacyjne systemy

- Systemy nie relacyjne (nie relacyjne modele danych):
  - Dedukcyjne DBMS
  - Eksperckie DBMS
  - Obiektowe DBMS
  - Semantyczne DBMS
  - Strumieniowe DBMS
- Modele hierarchiczny i sieciowy nie są już stosowane w systemach.
- Obecnie w bazach danych najczęściej stosuje się model relacyjny, obiektowo-relacyjny lub semistrukturalny




---

---

---

---

---

---

---

---

## Architektura systemu baz danych (1)

- Celem zastosowania **architektury trójwarstwowej** jest **uniezależnienie prezentacji danych** od sposobu, w jaki są one przechowywane.
- W **architekturze trójwarstwowej ANSI/SPARC** wyróżniamy trzy poziomy:
  - **Poziom zewnętrzny** – sposób w jaki poszczególni użytkownicy widzą dane;
  - **Poziom pojęciowy „pośredni”**
  - **Poziomom wewnętrzny** – fizyczny sposób przechowywania danych;

---

---

---

---

---

---

---

---

## Architektura systemu baz danych (2) Poziom zewnętrzny

- Poziom indywidualnego użytkownika (np. programista, DBA itd.);
- Użytkownik dysponuje językiem właściwym dla danego systemu (np. programista - język 4GL, inżynier baz danych - język zapytań);
- Wspólna cechą języków jest zawieranie **osadzonego** (*embedded*) **podjęzyka danych** (*data sublanguage, DSL*) – tzn. podzbiór języka związany z operacjami i obiektami bazy danych.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Architektura systemu baz danych (3) Poziom zewnętrzny c.d.

**Podjęzyk danych** składa się z przynajmniej dwóch podrzędnych języków:

- **języka definicji danych** (*data definition language, DDL*) – deklarowanie obiektów BD
- **języka operowania danymi** (*data manipulation language, DML*) – przetwarzanie obiektów BD

**Reasumując** schemat zewnętrzny stanowi interfejs użytkownika do bazy danych. Schemat ten odwzorowuje schemat implementacyjny w schemat poprzez który użytkownik widzi bazę danych i pracuje z nią.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Architektura systemu baz danych (4) Poziom pojęciowy

- **Pojęciowy model danych** – stanowi reprezentację zawartości informacyjnej bazy danych. Stosowany format jest oderwany od fizycznego sposobu przechowywania danych;
- Pojęciowy model składa się z wystąpień **rekordów pojęciowych**; np. zbiór wystąpień rekordów pracowników, rekordów części itd.
- Pojęciowy model definiuje się za pomocą **schematu pojęciowego** stanowiącego związek wszystkich schematów zewnętrznych wraz z regułami bezpieczeństwa i integralności.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Architektura systemu baz danych

(5)

### Poziom wewnętrzny

- Reprezentuje niski poziom bazy danych;
- Składa się z wystąpień wielu „rekordów wewnętrznych”;
- Poziom ten znajduje się o jeden stopień wyżej od poziomu fizycznego tzn. nie zajmuje się blokami lub stronami pamięci.
- **Schemat wewnętrzny** definiuje typy rekordów, precyzuje indeksy itd.

---

---

---

---

---

---

---

## Architektura systemu baz danych (6)

### Zalety architektury trójwarstwowej

- **Różne perspektywy użytkowników:** architektura ANSI-SPARC pozwala stworzyć perspektywy dla różnych użytkowników dostosowane do ich potrzeb i wymagań. Każdy użytkownik powinien mieć dostęp do tych samych danych, ale na różne sposoby. Perspektywy użytkowników powinny być niezależne od siebie – zmiana jednej z nich nie powinna wpływać na pozostałe.
- **Ukrycie fizycznej implementacji:** użytkownicy nie powinni mieć dostępu do niskopoziomowych szczegółów przechowywania danych. Powinni mieć możliwość pracy z danymi bez zaprzątania sobie głowy tym, jak są one zapisane.

---

---

---

---

---

---

---

## Architektura systemu baz danych (7)

### Zalety c.d.

- **Zmiany w niższych warstwach:** administrator bazy danych powinien mieć możliwość zmiany sposobu przechowywania danych bez naruszania perspektyw użytkowników. Podobnie, zmiana dysku twardego w serwerze bazy danych nie powinna naruszać struktury danych w bazie.
- **Zmiany koncepcji przechowywania danych:** administrator powinien mieć możliwość zmiany koncepcji bazy danych lub jej struktury również bez naruszania perspektywy użytkownika.

---

---

---

---

---

---

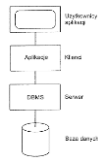
---

## Architektura komunikacyjna

Dwie podstawowe architektury komunikacyjne systemów baz danych to:

- architektura klient-serwer
- architektura 3-warstwowa

**Idea** polega na założeniu, że interfejs użytkownika, przetwarzanie danych i składowanie danych są rozwijane w postaci osobnych modułów, zwykle na oddzielnych platformach;




---

---

---

---

---

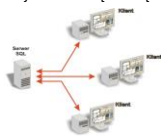
---

---

---

## Architektura klient-serwer (1)

- Inne spojrzenie niż w architekturze ANSI/SPARC
- Głównie zadanie systemów klient-serwer to wspieranie rozwoju i wykonywania aplikacji na bazie danych;
- System bazy danych w uproszczeniu jest dwuczęściową strukturą złożoną z:
  - Serwera (*server / backend*)
  - Szeregu klientów (*client / frontend*)




---

---

---

---

---

---

---

---

## Architektura klient-serwer (2)

### Elementy:

- **Serwer** – wykonuje podstawowe funkcje jak definiowanie danych, obróbkę danych, zapewnienie integralności i bezpieczeństwa; serwer to synonim SZBD;
- **Klienci** – różne aplikacje korzystające z SZBD napisane przez programistów jak i aplikacje/narzędzia wbudowane w SZBD

---

---

---

---

---

---

---

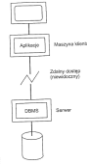
---

## Przetwarzanie rozproszone (1)

- Oznacza, w „architekturze klient-serwer” sytuację, gdzie klient i serwer **działają na różnych maszynach**;

### Zalety:

- Przetwarzanie rozdzielone na różne maszyny w sposób równoległy na kliencie i serwerze;
- Serwer i klient mogą posiadać odpowiednią konfigurację dostosowaną do realizowanych zadań;




---

---

---

---

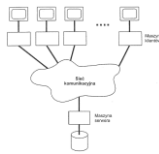
---

---

---

## Przetwarzanie rozproszone (2)

- Jeden serwer, wielu klientów




---

---

---

---

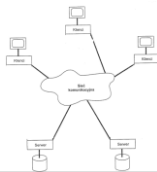
---

---

---

## Przetwarzanie rozproszone (3)

- Wiele serwerów, wielu klientów




---

---

---

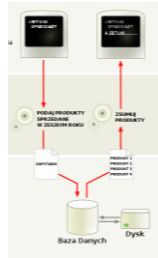
---

---

---

---

### Architektura komunikacyjna - 3-warstwowa



### Rola administratora bazy danych (1)

**Administrator** (*database administrator, DBA*) – osoba, która:

- podejmuje decyzje strategiczne i realizuje politykę dotyczącą danych w firmie,
- zapewnia konieczne wsparcie techniczne oraz
- sprawuje ogólną kontrolę systemu na poziomie technicznym.

### Rola administratora bazy danych(2)

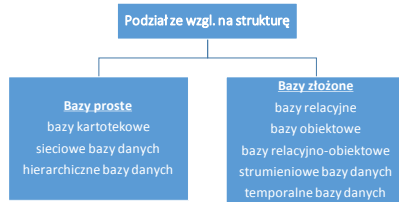
**Administrator ponadto:**

- **Definiowanie schematu pojęciowego** – decyduje jakie informacje przechowywać w bazie:
  - wpływ na projekt logiczny bazy a następnie na tej podstawie tworzy odpowiedni schemat pojęciowy, stosując *pojęciowy DDL*;
  - W praktyce kwestie te rzadko wyglądają tak jasno;
- **Definiowanie schematu wewnętrznego** – proces fizycznego projektu bazy danych



## Podział systemów baz danych (1)

Możliwe są różne kryteria podziału systemów baz danych.




---

---

---

---

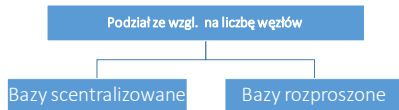
---

---

---

---

## Podział systemów baz danych (2)




---

---

---

---

---

---

---

---

## Podział systemów baz danych (3)




---

---

---

---

---

---

---

---

## Dostępne SZBD (1)

### Komercyjne bazy danych:

- **Oracle:** wersja 9i – 19c/21c w tym:
  - (Oracle Database Express Edition (XE))
- **IBM:** DB2 UDB, Informix(R) Dynamic Server
- **Microsoft:** SQL Server
- **Sybase (od 2014 SAP):** Adaptive Server Enterprise, Adaptive Server Anywhere

---

---

---

---

---

---

---

---

## Dostępne SZBD (2)

### Niekomercyjne bazy danych:

- MySQL
- PostgreSQL
- FireBird
- Berkley DB
- Firebase
- MongoDB

---

---

---

---

---

---

---

---

## Rys historyczny

Początek lat 60	Firmy tworzą własne systemy zarządzania danymi przeznaczone do rozwiązania konkretnych problemów	Systemy plików, brak współdzielenia, brak niezależności danych od aplikacji
Polowa lat 60	Pakiety baz danych ogólnego przeznaczenia, IDS <i>Integrated Data Source</i> firmy GEC <i>General Electric Company</i>	Charles Bachman
Druga połowa 60	SZBD IDMS dla IBM360, początek sieciowych baz danych	Goodrich, Cullinane
1969	Stworzono model CODASYL - standard sieciowych baz danych	Panowanie sieciowych baz danych
1970	Codd publikuje artykuł <i>A Relational Model for Large Shared Data Banks</i>	Powstanie koncepcji relacyjnych baz danych
	IBM opracowuje prototyp relacyjnego SZBD o nazwie System/R, który później przekształcił się w INGRES	
Lata 70 - początek 80	Intensywne prace naukowe nad relacyjnymi bazami danych, panowanie modelu sieciowego	

---

---

---

---

---

---

---

---

## Rys historyczny

1983	IBM prezentuje pierwszą komercyjną relacyjną bazę danych DB2	Początek ery RBD
Lata 80 - początek 90	Rozwój osobistych komputerów przyczynia się do rozpowszechnienia RBD	
II połowa 80	Poszukiwanie nowego modelu danych, ponieważ: 1) stacje graficzne - nowe dziedziny; 2) przetwarzanie równoległe i czasu rzeczywistego; 3) popularyzacja obiektowości; 4) wbudowanie przetwarzania danych do BD	Post relacyjne bazy danych
1989, Kyoto	Opublikowano <i>Manifest</i> obiektowych baz danych, co dało początek standaryzacji tych systemów	
Lata 90	Prace nad obiektowymi bazami danych, pierwsze systemy komercyjne tego typu	Dominacja relacyjnych BD
1996	ODMG-2 - Przyjęcie standardu światowego dla producentów SOBD	Popularyzacja obiektowych baz danych
Obecnie	Koegzystencja RBD oraz OBD	

## Relacyjny system baz danych

- Przechowuje wszystkie dane w relacjach (*encjach = tabelach*).
- Każda relacja zawiera dane na konkretny temat, np. dane o klientach, pracownikach, towarach, sprzedaży itp.
- System bazy danych zarządza tymi informacjami, pozwala m.in. na szybsze ich wyszukiwanie i zorganizowanie, przydzielanie pamięci.



## 12 postulatów Codd'a

- System musi być kwalityfikowany jako relacyjny, jako baza danych i jako system zarządzania
- Postulat informacyjny** - dane są prezentowane jedynie poprzez wartości atrybutów w wierszach tabeli.
- Postulat dostępu** - każda wartość w bazie danych jest dostępna poprzez podanie nazwy tabeli, atrybutu oraz wartości klucza podzbirowego.
- Postulat dotyczący bezpieczeństwa** - wiersze są, aby system obsługiwał budowanie katalogu relacyjny z bieżącym dostępem dla uprawnionych użytkowników i zwracaniem tylko danych.
- Postulat języka danych** - system musi dostarczać pełnego języka przetwarzania danych, który może być używany w trybie interaktywnym (jak i w obrotach programów aplikacyjnych), obsługiwać operacje definiowania danych, operacje manipulowania danymi, ograniczenia związane z bezpieczeństwem i integritasem oraz operacje zarządzania transakcjami.
- Postulat modyfikowalności punktywowej** - system musi umożliwiać modyfikowanie perspektyw, o ile jest ono (modyfikowanie) semantycznie neutralne.
- Postulat modyfikowalności danych** - system musi umożliwiać operacje modyfikacji danych, musi obsługiwać operatory INSERT, UPDATE oraz DELETE.
- Postulat fizycznej niezależności danych** - zmiany fizycznej reprezentacji danych i organizacji dostępu nie wpływają na aplikacje.
- Postulat logicznej niezależności danych** - zmiany wartości w tabelach nie wpływają na aplikacje.
- Postulat niezależności wyciągów danych** - wyciągi są definiowane w bazie i nie zależą od aplikacji.
- Postulat niezależności dyspozycyjnej** - dane aplikacji nie zależą od modyfikacji dyspozycji bazy.
- Postulat bezpieczeństwa wyciągów danych** - operacje na danych nie mogą naruszać modelu relacyjnego i wyciągów danych.



Edgar F. Codd twórca relacyjnych baz danych

## Język SQL

(ang. *Structured Query Language, SQL*)

- **Strukturalny język zapytań** używany do tworzenia, modyfikowania baz danych oraz do umieszczania i pobierania danych z baz danych
- Język SQL jest językiem **deklaratywnym** (oparty na rachunku relacyjnym).
- Decyzję o sposobie przechowywania i pobrania danych pozostawia się systemowi zarządzania bazą danych (DBMS)

---

---

---

---

---

---

---

## SQL Historia

- Opracowany w latach 70. w firmie IBM.
- Stał się standardem w komunikacji z serwerami relacyjnych baz danych.
- Wiele współczesnych systemów relacyjnych baz danych używa do komunikacji z użytkownikiem SQL, dlatego potocznie mówi się, że korzystanie z relacyjnych baz danych to korzystanie z SQL-a.
- **Pierwszą firmą, która włączyła SQL do swojego produktu komercyjnego był Oracle.**
- Dalsze wprowadzanie SQL-a, w produktach innych firm, wiązało się nierozłącznie z wprowadzaniem modyfikacji pierwotnego języka.
- Wkrótce utrzymanie dalszej jednolitości języka wymagało wprowadzenia standardu.

---

---

---

---

---

---

---

## Standardy SQL (1)

- **Od 1986 SQL stał się oficjalny standardem**, wspieranym przez Międzynarodową Organizację Normalizacyjną (ISO) i jej członka, Amerykański Narodowy Instytut Normalizacji (ANSI).
- Wczesne wersje specyfikacji (SQL86 i SQL89) były w dużej mierze jedynie określeniem **wspólnej płaszczyzny** łączącej różne istniejące wówczas produkty i pozostawiały wiele swobody twórcom implementacji.

---

---

---

---

---

---

---

## Standardy SQL (2)

- Z czasem jednak systemy komputerowe uległy integracji i rynek zaczął domagać się aplikacji oraz ich funkcji faktycznie współpracujących z wieloma różnymi bazami danych.
- Pojawiała się potrzeba określenia standardu ściślejszego.
- Mógł on jednocześnie obejmować nowe elementy, nieujęte do tej pory w języku. Tak powstał standard **SQL92, obowiązujący w wielu produktach** do dziś.

## Standardy SQL (3)

**SQL:2003** – nowy standard języka SQL. Jest to w zasadzie poprawione SQL:1999 z wyjątkiem części SQL/XML oraz kilku dodatkowych właściwości.

### Zmiany wprowadzone w SQL 2003:

- Dodano nowe typy danych (BIGINT, MULTISSET oraz XML)
- Usunięto typy BIT oraz BIT VARYING
- Wprowadzono rozszerzenia w sposobie wywoływania procedur
- Poszerzono instrukcję CREATE TABLE (CREATE TABLE { LIKE | AS })
- Wprowadzono instrukcję MERGE
- Wprowadzono nowy obiekt schematu – generator sekwencji
- Wprowadzono dwa nowe typy kolumn – identyfikatory oraz generowane
- Wprowadzono retrospektywne sprawdzanie więzów integralności
- Wprowadzono rozszerzenia dla OLAP w formie wbudowanych funkcji (skalarnych i agregujących)
- Wprowadzono klauzulę WINDOW

## Standardy SQL (4)

- Prowadzone są również prace nad **alternatywnymi językami zapytań** opartymi na SQL.
- Przykładem takiego języka może być język ciągłych zapytań **CQL** lub język SQL wyposażony w możliwość przetwarzania sekwencji danych **AQuery**.
- **Obiektowy język zapytań** (Object Query Language, OQL) – według standardu ODMG (Object Data Management Group). Składnia OQL wzorowana jest na SQL.

## Systemy bazodanowe używające SQL

- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Apache Derby</li> <li>• Caché</li> <li>• DATAlegro</li> <li>• DB2</li> <li>• Firebird</li> <li>• First SQL</li> <li>• Greenplum</li> <li>• HSQL</li> <li>• Ingres</li> <li>• Informix</li> <li>• InterBase SQL</li> <li>• MaxDB (dawniej SAP DB)</li> <li>• Microsoft Access</li> <li>• Microsoft Jet</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft SQL Server</li> <li>• Mimer SQL</li> <li>• MySQL</li> <li>• mSQL</li> <li>• OpenLink Virtuoso</li> <li>• Oracle</li> <li>• Oracle Rdb</li> <li>• PostgreSQL</li> <li>• Pervasive</li> <li>• SQL/DS</li> <li>• SQLite</li> <li>• Sybase (Sybase Adaptive Server Enterprise, Sybase SQL Anywhere, Sybase IQ)</li> <li>• Teradata</li> </ul> |
|---|--|

## Formy SQL-a

- SQL wykorzystywany wyłącznie do **komunikacji z bazą danych**.
- Nie posiada on cech pozwalających na **tworzenie kompletnych programów**.
- Jego wykorzystanie może być trojaki i z tego względu wyróżnia się trzy formy SQL-a:
  1. SQL interakcyjny (autonomiczny)
  2. Statyczny kod SQL (Static SQL)
  3. Dynamiczny kod SQL (Dynamic SQL)

## SQL interakcyjny (autonomiczny)

- Wykorzystywany jest przez użytkowników w celu bezpośredniego pobierania lub wprowadzania informacji do bazy.
- Przykładem może być zapytanie prowadzące do uzyskania zestawienia aktywności kont w miesiącu. Wynik jest wówczas przekazywany na ekran, z ewentualną opcją przekierowania go do pliku lub drukarki.

## Statyczny kod SQL (Static SQL)

- Nie ulega zmianom w sensie zachowania nieziennej treści instrukcji, które jednak zawierają mogą odwołania do zmiennych lub parametrów przekazujących wartości z lub do aplikacji.
- Statyczny SQL występuje w dwóch odmianach:
  - **Osadzony SQL** (Embedded SQL) oznacza włączenie kodu SQL do kodu źródłowego innego języka (np. Java), jedynie odwołania do bazy danych realizowane są w SQL. Do przenoszenia wartości wykorzystywane są **zmienne**.
  - **Język modułów**. W tym podejściu moduły SQL łączone są z modułami kodu w innym języku. **Moduły kodu SQL przenoszą wartości do i z parametrów**, podobnie jak to się dzieje przy wywoływaniu podprogramów w większości **języków proceduralnych**.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Dynamiczny kod SQL (Dynamic SQL)

- **Generowany jest w trakcie pracy aplikacji.** Wykorzystuje się go w miejsce podejścia statycznego, jeżeli w chwili pisania aplikacji nie jest możliwe określenie treści potrzebnych zapytań, np. powstaje ono w oparciu o decyzje użytkownika.
- Dynamiczne budowanie zapytania - bez wykorzystania dynamicznego SQL mogliśmy budować zapytania o z góry znanej konstrukcji.
  - Modyfikowalnym elementem był np. parametr wyszukiwania ( np. select \* from employees where employee\_id= X), nie mogliśmy natomiast zmieniać nazwy tabeli do której się odwołujemy.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Składowe języka SQL

<ul style="list-style-type: none"> <li>• SELECT</li> <li>• INSERT</li> <li>• UPDATE</li> <li>• DELETE</li> <li>• MERGE</li> </ul>	<b>Data manipulation language (DML)</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• CREATE</li> <li>• ALTER</li> <li>• DROP</li> <li>• RENAME*</li> <li>• TRUNCATE*</li> <li>• COMMENT*</li> </ul>	<b>Data definition language (DDL)</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• COMMIT</li> <li>• ROLLBACK</li> <li>• SAVEPOINT*</li> </ul>	<b>Transaction control</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• GRANT</li> <li>• REVOKE</li> </ul>	<b>Data control language (DCL)</b>

---

---

---

---

---

---

---

---

## Charakterystyka języka SQL

Trzy najważniejsze składowe języka SQL:

- języka definiowania danych - języka DDL (ang. *Data Definition Language*),
- języka sterowania danymi - języka DCL (ang. *Data Control Language*)
- język operowania na danych – język DML (ang. *Data Manipulation Language*)

Dodatkowo, niektóre programy do łączenia się z silnikiem bazy danych, używają swoich własnych instrukcji, spoza standardu SQL (np. PostgreSQL).

DDL - CREATE, DROP, ALTER  
DCL - GRANT, REVOKE, DENY  
DML

## Pisanie zapytań SQL

- Wielkość liter nie ma znaczenia, ale instrukcje SQL w obrębie zapytań tradycyjnie zapisywane są **wielkimi literami** jednak nie jest to wymóg.
- Kod SQL może być w jednej lub więcej linii.
- Słowa kluczowe nie mogą zostać skrócone lub dzielone.
- Klauzule są zazwyczaj umieszczone w oddzielnych wierszach.
- Zapytanie kończy się znakiem średnika, czyli ;
- W celu poprawy czytelności:
  - Stosuj akapity
  - Pisz słowa kluczowe wielkimi literami

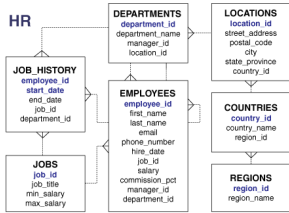
## Formatowanie zapytań SQL (1)

- Przykład kodu niesformatowanego:

```
SELECT r.last_name, (SELECT MAX(Year(championship_date))
FROM champions AS c WHERE c.last_name = r.last_name AND
c.confirmed = 'Y') AS last_championship_year FROM riders
AS r WHERE r.last_name IN (SELECT c.last_name FROM
champions AS c WHERE Year(championship_date) > '2009' AND
c.confirmed = 'Y');
```



## Baza HR



• Można wydrukować i nosić na zajęcia. Proszę przynieść na kolokwium.

Projekcja - atybut

Selekcja - rząd

Kaucerie - danych

## Podstawy składni SQL SELECT

```
SELECT *|([DISTINCT] column|expression [alias],...)
```

```
FROM table;
```

W składni:

SELECT                      wybór jednej lub wielu kolumn  
\*                              wszystkie kolumny  
DISTINCT                    ukrycie duplikatów  
column|expression        wybór kolumn lub wyrażenia  
alias                        nadanie wybranym kolumnom  
nagłówków  
FROM table                wskazanie tabeli zawierającej  
                                 kolumny

+ , \* / działka

Reguły pierwszeństwa  
działań artrymetycznych

- **Dzielenie i mnożenie** ma pierwszeństwo przed dodawaniem i odejmowaniem
- **Operatory o tym samym priorytecie** są wykonywane od lewej do prawej.
- **Nawiasy** są stosowane do zmiany domyślnych reguł przetwarzania.

## Wartość NULL



null to wartości nie istniejąca  
 not null - ograniczenie integrowane  
 $null * w = null$  jak wioduś na  
 nullu

## Aliasy – Przykład

```
SELECT last_name AS name, commission_pct comm
FROM employees;
```

name	comm
King	
Kochhar	
De Haan	
...	

jeżeli dwa razy nazwę  
 to wadzić ją w " "

## Operator konkatencji „||”

- łączy dane z kolumny lub ciąg znaków z danymi innej kolumny;

```
... 'Abel' || NULL || 'Ellen' ...
```

abn. || "os" || atv

concat()

w orazk AbdelEllen  
 indziej null, zależy od implementacji

## Powtarzające się wiersze

- Domyślnie wyświetlane są wszystkie wiersze, nawet powtarzające się;
- **DISTINCT** | **UNIQUE** - używany wraz z instrukcją SELECT

```
SELECT DISTINCT department_id
FROM employees;
```

DEPARTMENT_ID
10
20
30
...

## Wyświetlanie struktury tabeli - Przykład

DESCRIBE employees		
Name	Null?	Type
EMPLOYEE_ID	NOT NULL	NUMBER(9)
FIRST_NAME		VARCHAR2(20)
LAST_NAME	NOT NULL	VARCHAR2(20)
EMAIL	NOT NULL	VARCHAR2(20)
PHONE_NUMBER		VARCHAR2(20)
HIRE_DATE	NOT NULL	DATE
JOB_ID	NOT NULL	VARCHAR2(10)
SALARY		NUMBER(7,2)
COMMISSION_PCT		NUMBER(2)
MANAGER_ID		NUMBER(9)
DEPARTMENT_ID		NUMBER(4)

*daje nam info o schemacie tabeli i ograniczeniach*

## Ograniczanie wierszy, które są wybrane

- Ogranicz liczbę wierszy, które są zwracane korzystając

```
SELECT *|([DISTINCT] column|expression [alias],...)|
FROM table
[WHERE condition(s)];
```

## Użycie klauzuli WHERE

```
SELECT employee_id, last_name, job_id, department_id
FROM employees
WHERE department_id = 90;
```

EMPLOYEE_ID	LAST_NAME	JOB_ID	DEPARTMENT_ID
102	Jung	AD_PRES	90
103	Tracy	AD_VP	90
104	De Haan	AD_VP	90

Cięgi znaków i daty w ' '

zgodnie z formatem MM\MM\DD  
lub DD.MM.YYYY

Wah ≠ WAH

## Operatory porównywania

Operator	Znaczenie
=	Równy
>	Większy
>=	Większy lub równy
<	Mniejszy
<=	Mniejszy lub równy
<> alternatywnie !=, ^=	Nie równy
[NOT] BETWEEN ... AND ...	Pomiędzy dwiema wartościami (włącznie)
[NOT] IN (set)	Równy dowolnej wartości z listy
[NOT] LIKE	Pasuje do wzorca znakowego
IS [NOT] NULL	Jest wartością NULL

▪ Składnia: ... WHERE *expr* *operator* *value*

## Użycie warunku BETWEEN

```
SELECT last_name, salary
FROM employees
WHERE salary BETWEEN 2500 AND 3500;
```

Dolne ograniczenie      Górne ograniczenie

Operator IN może być stosowany z dowolnym typem danych

```
SELECT employee_id, manager_id  
FROM employees  
WHERE last_name IN ('Hartstein', 'Vargas');
```

---

---

---

---

---

---

---

Operator LIKE

- Operator LIKE sprawdza, czy w danym ciągu tekstowym występuje określony wzorec.

```
SELECT first_name  
FROM employees  
WHERE first_name LIKE 'S%';
```

---

---

---

---

---

---

---

Operator NULL

```
SELECT last_name, job_id, commission_pct  
FROM employees  
WHERE commission_pct IS NULL;
```

---

---

---

---

---

---

---

## Spójniki logiczne

Operator	Znaczenie
AND	Zwraca TRUE jeżeli oba warunki są spełnione (prawdziwe)
OR	Zwraca TRUE jeżeli dowolny z warunków jest spełniony (prawdziwy)
NOT	Zwraca TRUE jeżeli warunek jest nie spełniony (fałsz)

- Dotychczasowe przykłady zawierały tylko jeden warunek w klauzuli **WHERE**
- Aby użyć kilku warunków w jednej klauzuli WHERE, używamy operatorów **AND** i **OR**.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Przykłady użycia operatora NOT

Przykłady:

- ... WHERE salary **NOT** BETWEEN 10000 AND 15000
- ... WHERE last\_name **NOT** LIKE '%A%'
- ... WHERE commission\_pct IS **NOT** NULL

---

---

---

---

---

---

---

---

## Kolejność wykonywania operacji

Priorytet	Operator
1	Operatory arytmetyczne
2	Operatory łączenia
3	Operatory porównania
4	IS [NOT] NULL, LIKE, [NOT] IN
5	[NOT] BETWEEN
6	Nie równe
7	NOT warunek logiczny
8	AND warunek logiczny
9	OR warunek logiczny

Kolejność może być zmieniona z zastosowaniem nawiasów.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Klauzula ORDER BY

```
SELECT expr
FROM table
[WHERE condition(s)]
[ORDER BY (Column-Name|ColumnPosition|Expression)
  [ ASC | DESC ]
  [ NULLS FIRST | NULLS LAST ]]
```

- **ORDER BY** znajduje się na ostatnim miejscu w zapytaniu SQL
- Jaka jest kolejność sortowania dla wartości zawierających NULL gdy nie stosujemy **NULLS FIRST/LAST** ?

---

---

---

---

---

---

---

---

## Inne przykłady dla ORDER BY

1. Sortowanie z użyciem wartości numerycznej  
SELECT name, salary, bonus  
FROM employee  
**ORDER BY salary+bonus**
2. Sortowanie z użyciem funkcji  
SELECT i, len  
FROM measures  
**ORDER BY sin(i)**
3. Sortowanie z wymuszonym porządkiem wartości Null  
SELECT \*  
FROM t1  
**ORDER BY c1 DESC NULLS LAST**

---

---

---

---

---

---

---

---

## Funkcje operujące ciągami

Funkcja	Wynik
LOWER('SQL Course')	sql course
UPPER('SQL Course')	SQL COURSE
INITCAP('SQL Course')	Sql Course

---

---

---

---

---

---

---

---

Funkcje operujące znakami

Funkcja	Wynik
CONCAT('Hello', 'World')	HelloWorld
SUBSTR('HelloWorld',1,5)	Hello
LENGTH('HelloWorld')	10
INSTR('HelloWorld', 'W')	6
LPAD(salary,10,'*')	*****24000
RPAD(salary, 10, '*')	24000*****
REPLACE('JACK and JUE','J','BL')	BLACK and BLUE
TRIM('H' FROM 'HelloWorld')	elloWorld

---

---

---

---

---

---

---

---

Oracle Database SQL Reference  
SUBSTR (1)

Przykład:



{ SUBSTR | SUBSTRB | SUBSTRC | SUBSTR2 | SUBSTR4 } (char, position [, substring\_length ])

Dokumentacja:

[https://docs.oracle.com/cd/B19306\\_01/server.102/b14200/functions162.htm](https://docs.oracle.com/cd/B19306_01/server.102/b14200/functions162.htm)

---

---

---

---

---

---

---

---

Oracle Database SQL Reference  
SUBSTR (2)

{ SUBSTR | SUBSTRB | SUBSTRC | SUBSTR2 | SUBSTR4 } (char, position [, substring\_length ])

• Purpose

The SUBSTR functions return a portion of **char**, beginning at character **position**, **substring\_length** characters long. [...]

- If **position** is 0, then it is treated as 1.
  - If **position** is positive, then Oracle Database counts from the **beginning of char** to find the first character.
  - If **position** is negative, then Oracle counts backward from the **end of char**.
  - If **substring\_length** is omitted, then Oracle returns all characters to the **end of char**. If **substring\_length** is less than 1, then Oracle returns null.
- char** can be any of the datatypes **CHAR**, **VARCHAR2**, **NCHAR**, **NVARCHAR2**. Both **position** and **substring\_length** must be of datatype **NUMBER**, or any datatype that can be implicitly converted to **NUMBER**, and must resolve to an integer. The return value is the same datatype as **char**. Floating-point numbers passed as arguments to **SUBSTR** are automatically converted to integers.

---

---

---

---

---

---

---

---



## Funkcje operujące na liczbach

- **ROUND**: Zwraca liczbę  $n$  zaokrągloną do  $m$  miejsc po przecinku.
- **TRUNC**: Zwraca liczbę  $n$  „obcięta” do  $m$  miejsc po przecinku.
- **MOD**: Zwraca resztę z dzielenia liczby  $m$  przez liczbę  $n$ .

Funkcja	Wynik
ROUND(45.926, 2)	45.93
TRUNC(45.926, 2)	45.92
MOD(1600, 300)	100

## Pozostałe funkcje liczbowe

Funkcja	Wynik
abs( $n$ )	wartość bezwzględna liczby $n$ ,
ceil( $n$ )	najmniejsza liczba całkowita $\geq n$ ,
floor( $n$ )	największa liczba całkowita $\leq n$ ,
power( $n, m$ )	$n$ podniesione do potęgi $m$ ,
sign( $n$ )	zwraca 1 dla $n > 0$ , 0 dla $n = 0$ oraz -1 dla $n < 0$ ,
sqrt( $n$ )	pierwiastek kwadratowy $n$ .

## Praca z Datami

- Daty w bazie Oracle są przechowywane w specjalnym wewn. formacie: **wiek, rok, miesiąc, dzień, godzina, minuta, sekundy**.
- Domyślny format prezentowania danych (zależy od ustawień NLS): DD-MON-RR lub RR/MM/DD.
  - Alternatywą jest ustawienie odpowiedniej zmiennej NLS (NLS\_LANGUAGE)
  - ALTER SESSION SET NLS\_LANGUAGE = 'Polish';

```
SELECT last_name, hire_date
FROM employees
WHERE hire_date < '01-FEB-88';
```

Operatory arytmetyczne i daty

- **Przykład 1.** Wyświetl datę jaka będzie za 100 dni.

```
SELECT SYSDATE+100  
FROM DUAL;
```

---

---

---

---

---

---

---

Funkcje operujące na datach

Funkcja	Wynik
MONTHS_BETWEEN(date1, date2)	Liczba miesięcy pomiędzy datami
ADD_MONTHS(date, n)	Dodanie miesiąca do daty
NEXT_DAY(date, 'char')	Następny dzień od wyspecyfikowanej daty
LAST_DAY(date)	Ostatni dzień miesiąca
ROUND(date, 'fmt')	Zaokrąglenie daty
TRUNC(date, 'fmt')	Obcięcie daty

---

---

---

---

---

---

---

Funkcje operujące na datach

Funkcja	Wynik
MONTHS_BETWEEN('01-SEP-95', '11-JAN-94')	19.6774194
ADD_MONTHS('11-JAN-94', 6)	'11-JUL-94'
NEXT_DAY('01-SEP-95', 'FRIDAY')	'08-SEP-95'
LAST_DAY('01-FEB-95')	'28-FEB-95'

---

---

---

---

---

---

---

## Funkcje operujące na datach

- Przyjmijmy, że `SYSDATE` = '25-JUL-03':

Funkcja	Wynik
<code>ROUND(SYSDATE, 'MONTH')</code>	01-AUG-03
<code>ROUND(SYSDATE, 'YEAR')</code>	01-JAN-04
<code>TRUNC(SYSDATE, 'MONTH')</code>	01-JUL-03
<code>TRUNC(SYSDATE, 'YEAR')</code>	01-JAN-03

## Użycie `TO_CHAR` z liczbami (2)

```
SELECT TO_CHAR(salary, '$99,999.00') SALARY
FROM   employees
WHERE  last_name = 'Ernst';
```

## Użycie `TO_NUMBER` oraz `TO_DATE`

- Zamienia łańcuch znaków *char* na liczbę:

```
TO_NUMBER(char[, 'format_model'])
```

- Przekształca ciąg znaków *char* w datę (DATE), zgodnie z formatem:

```
TO_DATE(char[, 'format_model'])
```

- Przykłady:

- `TO_NUMBER('100.00', 'G999D99')`;
- `TO_DATE('May 24, 1999', 'Month DD, YYYY')`; Result: 24-MAY-99

## Funkcja TO\_CHAR z datami

```
TO_CHAR(date, 'format_model')
```

Element	Wynik
YYYY	pełny czterocyfrowy rok
YEAR	rok słownie
MM	numer miesiąca
MONTH	pełna nazwa miesiąca
MON	trzyliterowy skrót miesiąca
DY	trzyliterowy skrót dnia
DAY	nazwa dnia tygodnia w pełnym brzmieniu, uzupełniona do 9 znaków
DD	numer dnia w miesiącu: od 1 do 31

## Zagnieżdżone Funkcje

```
F3 (F2 (F1 (col, arg1), arg2), arg3)
```

Krok 1 = Wynik 1

Krok 2 = Wynik 2

Krok 3 = Wynik 3

## Inne ważne funkcje

Poniższe funkcje działają z dowolnymi typami danych:

- NVL (expr1, expr2)
- NVL2 (expr1, expr2, expr3)
- NULLIF (expr1, expr2)
- COALESCE (expr1, expr2, ..., exprn)

## Typy funkcji grupujących

1. AVG
2. COUNT
3. MAX
4. MIN
5. STDDEV
6. SUM
7. VARIANCE

---

---

---

---

---

---

---

---

## Funkcje grupujące - Składnia

```
SELECT  {column,} group_function(column), ...
FROM    table
[WHERE  condition]
[GROUP BY column]
[ORDER BY column];
```

---

---

---

---

---

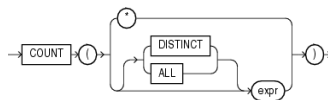
---

---

---

## Funkcja COUNT

Jak należy odczytać działanie funkcji count?




---

---

---

---

---

---

---

---

## Użycie GROUP BY

```
SELECT  AVG(salary)
FROM    employees
GROUP BY department_id ;
```

AVERAGE	
4400	
4900	
5000	
6400	
10000	
10100	
10150	
10160	
7000	

---

---

---

---

---

---

---

---

## Użycie GROUP BY dla wielu kolumn

```
SELECT  department_id dept_id, job_id, SUM(salary)
FROM    employees
GROUP BY department_id, job_id ;
```

---

---

---

---

---

---

---

---

## Filtrowania wyników z klauzulą HAVING

- Klauzula **HAVING warunek\_logiczny** – umożliwia **wybór grup**, spełniających warunek logiczny.
- Warunek logiczny** może być skonstruowany jedynie z **funkcji agregujących** i/lub wyrażeń grupujących.

```
SELECT  column, group_function
FROM    table
[WHERE  condition]
[GROUP BY group_by_expression]
[HAVING group_condition]
[ORDER BY column];
```

---

---

---

---

---

---

---

---

## Użycie HAVING

```
SELECT department_id, MAX(salary)
FROM employees
GROUP BY department_id
HAVING MAX(salary) > 10000 ;
```

---

---

---

---

---

---

---

## Typy połączeń

- **Połączenie wewnętrzne**
  - Połączenie równoważnościowe,
    - Połączenie naturalne
  - Połączenie krzyżowe/Iloczyn kartezjański
- **Połączenie zewnętrzne**
  - Lewostronne
  - Prawostronne
  - Pełne
- **Połączenie zwrotne**

---

---

---

---

---

---

---

## Złączenia w składni SQL:1999

```
SELECT table1.column, table2.column
FROM table1
[NATURAL JOIN table2] |
[JOIN table2 USING (column_name)] |
[JOIN table2
ON (table1.column_name = table2.column_name)] |
[LEFT|RIGHT|FULL OUTER JOIN table2
ON (table1.column_name = table2.column_name)] |
[CROSS JOIN table2];
```

---

---

---

---

---

---

---

## Połączenia równowartościowe

```
SELECT table1.column, table2.column
FROM   table1, table2
WHERE  table1.column_name = table2.column_name;
```

```
SELECT employees.employee_id, employees.department_id,
       departments.department_name
FROM   employees, departments
WHERE  employees.department_id = departments.department_id;
```

---

---

---

---

---

---

---

---

## Połączenie naturalne (ang. *Natural Join*)

{ T1 } NATURAL JOIN { T2 }

- Połączenie jest dokonywane „**automatycznie**”;
- Dla NATURAL JOIN warunek równości **dotyczy wszystkich par atrybutów** o takich samych nazwach;

---

---

---

---

---

---

---

---

Połączenia równowartościowe  
z wykorzystaniem klauzuli ON

{ T1 } JOIN { T2 } ON *search condition*

- Klauzula JOIN ... ON pozwala określić **nadrzędny warunek połączenia** lub **wyspecyfikować kolumny** wg. których złączenie ma być wykonane.

---

---

---

---

---

---

---

---



## Klauzula USING

`{ T1 } JOIN { T2 } USING ( join column list )`

- Jeżeli wiele atrybutów posiada **identyczną nazwę**, **ale różne dziedziny**, klauzula **NATURAL JOIN** może zostać zastąpiona klauzulą **USING** w celu wyspecyfikowania kolumn użytych w warunku połączenia;

---

---

---

---

---

---

---

---

## Połączenia - Przykłady

```
SELECT  table1.column, table2.column
FROM    table1
NATURAL JOIN table2
-----
SELECT  table1.column, table2.column
FROM    table1
JOIN    table2 USING (column_names)
-----
SELECT  table1.column, table2.column
FROM    table1
JOIN    table2 ON (table1.column=table2.column)
-----
SELECT  table1.column, table2.column
FROM    table1, table2
WHERE   table1.column_name = table2.column_name
```

Na slajdzie przedstawiono równoważne zapytania.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Złączenie zwrotne

- Ogólna **składnia** połączenia zwrotnego jest taka sama, jak każdego innego typu połączenia omawianego poprzednio. Jedyną różnicą jest tutaj **podanie tej samej nazwy relacji po obu stronach operatora definiującego połączenie**.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Połączenia nie równoważnościowe (2)

Możliwe operatory połączenia:

- nierówne (<>),
- mniejszy niż (<),
- większy niż (>),
- mniejszy lub równy (<=),
- większy lub równy (>=),
- LIKE,
- IN,
- BETWEEN ... AND ...

---

---

---

---

---

---

---

## Połączenia zewnętrzne w składni SQL

```
SELECT table1.column, table2.column
FROM table1
[LEFT|RIGHT|FULL OUTER JOIN table2
ON (table1.column_name = table2.column_name)];
```

---

---

---

---

---

---

---

## Operatory zbiorowe

• Składnia:

```
SELECT command
[UNION | INTERSECT | MINUS]
SELECT command
```

---

---

---

---

---

---

---

## UNION Operator (2)

- Załóżmy, że mamy dwie tabele:

- T1 ma wiersze 1, 2 oraz 3
- T2 ma wiersze 2, 3 oraz 4



- W wyniku usunięte zostały zduplikowane wiersze 2 oraz 3.

---

---

---

---

---

---

---

---

## UNION ALL Operator (2)

- Załóżmy, że mamy dwie tabele:

- T1 ma wiersze 1, 2 oraz 3
- T2 ma wiersze 2, 3 oraz 4



- W wyniku znajdują się unikalne oraz zduplikowane wiersze 2 oraz 3.

---

---

---

---

---

---

---

---

## INTERSECT Operator

- Załóżmy, że mamy dwie tabele:

- T1 ma wiersze 1, 2 oraz 3
- T2 ma wiersze 2, 3 oraz 4




---

---

---

---

---

---

---

---

## MINUS Operator

- Załóżmy, że mamy dwie tabele:
  - T1 ma wiersze 1, 2 oraz 3
  - T2 ma wiersze 2, 3 oraz 4



## Składnia podzapytania

```
SELECT select_list
FROM table
WHERE expr operator (SELECT select_list
                     FROM table);
```

### Przebieg wykonywania:

1. Podzapytanie/zapytanie wewnętrzne (ang. *subquery/inner query*) wykonywane jest jednokrotnie przed zapytaniem głównym/zewnętrznym (ang. *main query/outer query*).
2. Dostarczony wynik podzapytania (zależny od danych) jest wykorzystywany do wykonania zapytania zewnętrznego.

## Wykorzystanie podzapytań

```
SELECT last_name
FROM employees
WHERE salary >
      (SELECT salary
       FROM employees
       WHERE last_name = 'Abel');
```

## Operatory dla podzapytań

```
SELECT select_list
FROM table
WHERE expr operator (SELECT select_list
                     FROM table);
```

Operator
=
>
>=
<
<=
<>

Operator
IN
ANY [SOME]
ALL

## Podzapytanie skorelowane

- Podzapytanie posiada referencje do kolumn tabeli zapytania nadrzędnego.

```
SELECT column1, column2, ...
FROM table1 outer
WHERE column1 operator
      (SELECT column1, ...
       FROM table2
       WHERE expr1 = outer.expr2);
```

- Można wykorzystywać dowolny operator

## Podzapytanie skorelowane - Przykład

```
SELECT e.employee_id, last_name, e.job_id
FROM employees e
WHERE 2 <= (SELECT COUNT(*)
            FROM job_history
            WHERE employee_id = e.employee_id);
```

## Składnia INSERT

- Dodanie nowego rekordu do tabeli:

```
INSERT INTO table [(column [, column...])]
VALUES (value [, value...]);
```

- Powyższa składnia pozwala na dodanie tylko jednego wiersza;

```
INSERT INTO table [(column [, column...])]
VALUES [( DEFAULT | NULL | , | value... )];
```

- Możemy wprowadzić wartość **NULL** / **DEFAULT**;

---

---

---

---

---

---

---

---

## Wstawienie nowego rekordu

- Specyfikujemy jawnie kolumny i wstawiane wartości w klauzuli INSERT.

```
INSERT INTO departments(department_id,
                        department_name, manager_id, location_id)
VALUES (70, 'Public Relations', 100, 1700);
1 row created.
```

- Dodanie nowego rekordu zawierającego wartość dla każdego atrybutu.

```
INSERT INTO departments
VALUES (70, 'Public Relations', 100, 1700);
1 row created.
```

---

---

---

---

---

---

---

---

## Składnia UPDATE

- Modyfikowanie istniejących rekordów z klauzulą UPDATE:

```
UPDATE table
SET column = value [, column = value, ...]
[WHERE condition];
```

---

---

---

---

---

---

---

---

## Aktualizacja krotek w relacji

- Wskaż odpowiednie rekordy w klauzuli WHERE:

```
UPDATE employees
SET department_id = 30
WHERE department_id = 60;
```

```
UPDATE copy_emp
SET department_id = 30;
```

---

---

---

---

---

---

---

---

## Klauzula DELETE

- Możemy usuwać krotki z relacji odpowiednio wykorzystując klauzulę DELETE:

```
DELETE [FROM] table
[WHERE condition];
```

---

---

---

---

---

---

---

---

## Usuwanie krotek z relacji

- Wypisz rekordy w klauzuli WHERE:

```
DELETE FROM departments
WHERE department_name = 'Finance';
```

```
DELETE FROM departments
WHERE department_id IN (30, 40);
```

```
DELETE FROM copy_emp;
```

---

---

---

---

---

---

---

---

## Transakcja w bazie danych - definicje

### Definicja 1:

Zbiór operacji na bazie danych, które stanowią w istocie pewną całość i jako takie powinny być wykonane wszystkie lub żadna z nich.

### Definicja 2:

Transakcja jest sekwencją logicznie powiązanych operacji na bazie danych, która przeprowadza bazę danych z jednego stanu spójnego w inny stan spójny.

### Definicja 3:

Operacja lub ciąg operacji wykonany przez jednego użytkownika lub program aplikacji odwołujący się (czytający lub modyfikujący) do zawartości bazy danych.

## Transakcja (1)

### • Typy operacji na bazie danych obejmują:

- odczyt i zapis danych
- akceptację (zatwierdzenie) lub wycofanie transakcji

### • Transakcja składa się zawsze z 3 etapów:

- rozpoczęcia
- wykonania
- zamknięcia

## Klasyfikacja transakcji

### • Ze względu na porządek operacji:

- transakcja sekwencyjna
- transakcja współbieżna

### • Ze względu na zależność operacji:

- transakcja zależna od danych
- transakcja niezależna od danych

### • Ze względu na typy operacji:

- zapytania lub transakcja odczytu (*read only*)
- transakcja aktualizująca - transakcja (*read/write*)



## Przetwarzanie transakcyjne

### Cele:

- Bazy danych powinny zapewnić **spójność** wykonywanych operacji;
- Transakcje pozwalają na większą **kontrolę** i elastyczność w przetwarzaniu danych;
- **Chronią** przed przypadkowymi błędami;

---

---

---

---

---

---

---

## Transakcje

- Transakcje mogą być **niejawne** lub **jawne**.
- **Transakcje niejawne** to takie, które odbywają się bez wiedzy użytkownika. W systemach, w których ustawione jest „*autozatwierdzenie*” (*AUTOCOMMIT*), **każde zapytanie stanowi oddzielną transakcję niejawną**.
- **Transakcja jawna** to taka, którą użytkownik sam definiuje, czyli **określa blok instrukcji**, jaki ma się wykonać w ramach jednej transakcji.

---

---

---

---

---

---

---

## Zalety COMMIT i ROLLBACK

- Zapewnienie **spójności** danych;
- Możliwość wykonania „**podglądu**” danych przed zatwierdzeniem trwałych zmian;
- **Grupowanie** logicznie podobnych operacji;

---

---

---

---

---

---

---

## Własności ACID

- Dużym problemem jest również sytuacja, w której w trakcie trwania transakcji następuje **awaria systemu**.
- Aby w wyniku działania transakcji w bazie danych nie powstał „bałagan” oraz by wszystkie mogły się wykonać poprawnie, system musi zapewnić by **transakcje spełniały** tzw. **własności ACID**:
  - Atomicity - Atomowość
  - Consistency - Spójność
  - Isolation - Izolacja
  - Durability - Trwałość

---

---

---

---

---

---

---

---

## Awarie SZBD (1)

Awarie, mogą być różnego typu:

- **awarie systemu** – wynikające z wad sprzętu lub błędów oprogramowania, wpływają na pamięć operacyjną,
- **awarie nośników** – powodują utratę części pamięci operacyjnej,
- **błąd oprogramowania aplikacji** – np. logiczne błędy w programie odwołującym się do bazy danych, powodujące awarię jednej lub kilku transakcji,
- **naturalne katastrofy** – pożar,
- **nieostrożność** – przypadkowe wyłączenie komputera,
- **sabotaż**.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Przykład - Transakcja

- **Transakcja przelewu kwoty N z konta A na konto B:**

```
begin
// odejmij kwotę N z konta A;
update konta
SET stan = stan - N
where id_konta = A;
// dodaj do konta B kwotę N;
update konta
SET stan = stan + N
where id_konta = B;
commit;
```

---

---

---

---

---

---

---

---

## Zatwierdzanie danych - commit

- Dokonanie zmian:

```
DELETE FROM employees  
WHERE employee_id = 99999;
```

```
INSERT INTO departments  
VALUES (290, 'Corporate Tax', NULL, 1700);
```

- Zatwierdzenie zmian:

```
COMMIT;
```

---

---

---

---

---

---

---