

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIMEDIA

Se va a celebrar en el año 2019 el **IV Festival Internacional de bailes latinos Ciudad de X** (cámbiese X por la ciudad deseada: Cádiz, Jerez, Chiclana, Málaga, Sevilla, ...) de una semana de duración.

Se trata de crear un sitio Web en HTML5 que cumpla los siguientes requisitos:

- Utilizar el **modelo de cajas** o/y un **framework visto en clase (960 o unsemantic web)** para la maquetación total o parcial del sitio.
- Debe contener como mínimo **tres vídeos** con controles personalizados e integrados en el diseño del sitio Web.
- Debe contener la **programación diaria** del evento (una semana de duración). Debe aparecer información sobre las entrevistas, charlas, fechas de concurso por tipo de baile (bachata, salsa, chachachá, etc.) o/y categoría (junior, senior, etc.), indicando candidatos y finalistas, etc.
- Debe contener información sobre **3 estilos musicales latinos** y **3 grupos musicales** (pueden ser inventados por el desarrollador) por cada estilo. Debe contener **información sobre cada grupo musical** (nombre del grupo, discografía, historia del grupo, etc.).
- Debe contener información sobre **6 bailarines (o parejas de baile) famosos** (pueden ser inventados por el desarrollador). Cada uno ocupará una página que contendrá además de texto, imágenes, vídeos o pistas de audio.
- Debe contener información sobre el **edificio** en el que se llevará a cabo el evento, incluyendo **información** sobre el mismo, **mapa** para su localización e **imágenes**. Debe incluirse un **plano** que detalle al menos las salas principales utilizadas en el evento.
- Debe contener información sobre la **ciudad**. Con al menos **una página específica** de los sitios **gastronómicos** y otra de los sitios **monumentales e históricos**.
- Debe incluir una **galería de imágenes** que resuma el evento. Mínimo 20 fotos.
- Debe incluir una página con información estadística realizada con el framework Chart.js:
 - Número de grupos musicales en los distintos estilos musicales en Europa, América, Asia, África y Oceanía durante el último año.
 - Número de premios obtenidos a nivel mundial por bailarines/parejas de baile españoles en los distintos tipos de baile.
- El título del sitio Web (**IV Festival Internacional de bailes latinos Ciudad de X**) debe realizarse en Canvas y debe aparecer al menos en la página de Inicio o Home.
- Usar **CreateJS** para incluir elementos interactivos en la Web. Ejemplo: juego de catalogar bailadores por su género, asociar audio al tipo de música latina correspondiente, etc.
- Usar al menos una **fuentes tipográfica Web**.
- El uso de **elementos multimedia** y su integración en el diseño del sitio Web serán importantes en la **valoración**.
- Debe prestarse especial atención a los conceptos teóricos del tema 2 en cuanto diseño, interacción, usabilidad, etc.

- Adjuntar un manual (1-10 páginas) que recoja:
 - Organigrama que muestre las páginas Web y sus relaciones.
 - En caso de usar tecnologías no vistas en clase debe incluirse un breve resumen **justificando** su uso.
 - Descripción de las principales dificultades encontradas en la realización del proyecto e indicación de las soluciones adoptadas.
 - Esquema, si el trabajo ha sido realizado por varios estudiantes, de las partes que ha abordado cada uno.
 - Tabla que indique para cada recurso o contenido el archivo HTML en el que se encuentra y la forma de llegar a ellos usando el sistema de navegación (barra de menús). Esto último se hará de forma esquemática. Por ejemplo: Menú principal → Ciudad → Gastronomía. Se deberá usar la tabla que aparece al final de este documento. Una misma fila puede contener varios recursos o contenidos. Por ejemplo, la fila “Video” recogerá al menos información sobre 3 vídeos.

Mejoras optativas:

- Uso de imágenes/animaciones en 3D elaboradas con **Blender**.
- Uso de gráficos **SVG**.
- Uso de animación.
- Crear una **aplicación de escritorio**.

Se valorará el trabajo en equipo (varios estudiantes). El trabajo deberá mostrar la mayor uniformidad e integración posible.

En cualquier caso, el guion de la práctica indica los contenidos mínimos para superar la misma. Los estudiantes son libres de ampliarla y mejorarla. Se valorará el buen uso de las tecnologías tratadas en clase.

TABLA A INSERTAR EN EL MANUAL DEL USUARIO:

Recurso/Contenido	Archivo HTML	Navegación
Título en Canvas		
Framework/modelo de cajas		
Tipografía		
Videos		
Programación diaria		
Estilos y grupos musicales		
Bailarines/Parejas de baile		

Edificio		
Ciudad		
Galería de imágenes		
Información estadística		
CreateJS		
Blender		
SVG		
Animación		
Tecnologías no vistas en clase		