

# Uvod u JavaScript



# O JavaScriptu

- Nastao 1995: od strane NetScapea
- Jedan od najpopularnijih programskih jezika
- Može se koristiti za:
  - frontend (Javascript + React, Vue, Angular)
  - backend (Node.js)
  - desktop aplikacije (Electron)
  - mobilne aplikacije (React Native)



# Osnovna sintaksa

- Skriptni jezik, interpreter evaluira liniju po liniju
- Nema potrebe za main funkcijom
- Osnovna sintaksa bliska C-u ili Javi (zagrade, ; itd.)
- Znak `;` nije obavezan ako nije naveden striktni mod na početku fajla

```
"use strict"
```



# JavaScript ≠ Java

Primer osnovnog Hello World programa:

Java

```
class Program {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World");  
    }  
}
```

JavaScript

```
console.log("Hello World");
```

# Variable

- U JS-u varijable se definišu pomoću jednog od 3 keyworda:
  - `let`
  - `const`
  - `var`
- `const` koristimo za konstante
- `var` se u poslednje vreme ne koristi, nasledio ga je `let`



# + Tipovi varijabla



- JS nije statično tipiziran
- Runtime ne brani promenu tipa tokom izvršavanja (ali je to loša ideja)
- `typeof` operator vraća string sa tipom varijable



# ..Vrednostni tipovi:

- Number
- BigInt
- String
- Boolean
- Object
- Function

# • Tipovi koji ne sadrže vrednost:

- undefined
- null
- NaN





# Ponekad tipovi maaalo nemaju smisla:

- `typeof typeof 123 == "string"`
- `typeof null == "object"`
- `typeof NaN == "number"`
- `typeof class Foo {} == "function"`
- `typeof [1,2,3] == "object"`





Pitanja?

Hvala na pažnji!