## · Uvod u JavaScript·



#### O JavaScriptu

- Nastao 1995: od strane NetScapea
- Jedan od najpopularnijih programskih jezika
- Može se koristiti za:
  - frontend (Javascript + React, Vue, Angular)
  - o. backend (Node.js)
  - desktop aplikacije (Electron)
  - mobilne aplikacije (React Native)

#### Osnovna sintaksa

- Skriptni jezik, interpreter evaluira-liniju po liniju
- Nema potrebe za main funkcijom
- Osnovna sintaksa bliska C-u ili Javi (zagrade, ; itd.)
- Znak; nije obavezan ako nije naveden striktni mod na početku fajla

"use strict"

## JavaScript ≠ Java

Primer osnovnog Hello World programa:

Java

```
class Program {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```

JavaScript

```
console.log("Hello World");
```

#### Varijable

- U JS-u varijable se definišu pomoću jednog od 3
- keywordā:
  - o let
  - const
  - o var
- const koristimo za konstante
- var se u poslednje vreme ne koristi,
   nasledio ga je let

## Tipovi varijabla

- JS nije statično tipiziran
- Runtime ne brani promenu tipa tokom izvršavanja (ali je to loša ideja)
- typeof operator vraća string sa tipom varijable

# .Vrednostni tipovi:

- Number
- BigInt
- String
- Boolean
- Object.
- G Function

#### · Tipovi koji ne sadrže vrednost:

- · undefined
- o null
- ∘ NaN

#### Ponekad tipovi maaaalo nemaju smisla:

- typeof typeof 123 == "string"
- typeof null == "object"
- typeof NaN == "number"
  - typeof class Foo {} == "function"
  - typeof [1,2,3] == "object"

#### Operatori za poređenje

- Postoje 2 načina za poređenje varijabli:
  - == i != → porede samo vrednosti, ali ne i tipove
  - === i !==· → porede i vrednosti i tipove
    - (preporučljivo)

## Aritmetički operatori

- + , , \* , / , % , \* \*
- Mogu se i assignovati: += ; -= , \*= , /= , %= , \*\*=
- Takođe, postoji i increment i decrement: i++ , i--
- + i += se mogu koristiti i za spajanje stringova
- Ostali operatori automatski castuju operande u
   Number
- Koji je output 2 + '2' 2?

# Pitanja?

# Hvala na pažnji!