### Tavoitteeni / kiinnostukseni

Tavoitteena oli toteuttaa selaimella pelattava peli lääkealan opiskelijoille lääkkeiden opiskelua varten. Projekti toteutettiin englanniksi ja rakensimme simppelin, responsiivisen selainpelin. Arvosanatavoite: 5.

### Taustani / aikaisempi osaamiseni

Aiempaa osaamista projektiin liittyvistä asioista löytyi kohtalaisesti. Tietokannan (MySQL) kanssa toimiminen oli jo entuudestaan tuttua ja myös CakePHP-kehysympäristöstä oli hieman kokemusta. Myös Linux-ympäristössä työskenteleminen oli entuudestaan tuttua.

### Haasteeni / projektityöni

Opintojaksolla haasteena oli toteuttaa selaimella pelattava peli lääkealan opiskelijoille. Ryhmämme koostui viiden hengen porukasta, joista kaksi työskenteli projektissa ohjelmointiin liittyvissä asioissa ja loput työstivät dokumentaatiota ja projektiin liittyviä yleisiä asioita.

## Yleistä

Opin opintojaksolla lisää CakePHP-kehitysympäristöstä, jonkin verran tietokannoista ja yleisesti myös projektityöskentelystä.

## Lopuksi

Asetetut tavoitteet saavutettiin, pelistä saatiin toimiva ja pelattava. Suurimmat  
 ongelmat tulivat tietokantaan liittyvissä asioissa, kuten miten muotoilla tietokannan   
 sisällöstä kysymyksiä peliin. Ongelmiin kuitenkin löydettiin ratkaisut.  
  
 Jatkossa aion tehostaa omaa tapaani oppia työskentelemällä ahkerasti ja opetettelemalla lisää projektityöskentelyyn liittyviä asioita.

Arvosanaksi ehdotan 5, koska olin ryhmämme tietokantavastaava sekä hoidin paljon ohjelmointiin liittyviä työvaiheita.