

Date de rendu du projet : vendredi 17 mai 2019

Le jeu devra se composer des éléments suivant :

- Un écran d'accueil permettant de saisir le nom du joueur
- A la fin de la partie, les 10 meilleurs scores sont affichés
- L'angle de renvoi de la balle doit dépendre de sa position d'impact sur la barre
- Plusieurs niveaux (3) dont 1 avec des briques incassables et 1 niveau avec des briques cassables en 2 fois (la couleur de la brique change au premier contact avec la balle)
- Les bonus suivants devront faire partie du jeu : missile (la barre est équipé de 2 canons permettant de tirer sur les blocs), balle aimantée (la balle reste collée à la barre, une touche permet de la renvoyer mais un timer de x secondes la renverra automatiquement), agrandissement de la barre
- Le nombre de vies doit être limité
- Le jeu doit pouvoir être mis en pause
- Le jeu doit comporter des sons et les sons doivent pouvoir être désactivés
- Vous pouvez avoir des points bonus via l'implémentation d'un bonus permettant d'avoir 3 balles à la fois