Dokumentacja projektu ZPI

Chruślicki Bartłomiej — Janisz Dominika — Łukasik Maciej

Wąs Bartosz

18.12.2021

Spis treści

1	Tytuł	3
2	Nazwa robocza	3
3	Cel	3
4	Zakres4.1 Analiza wymagań4.2 Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne4.3 Diagram przypadków użycia4.4 Dobór technologii	3 3 4 6
5	Scenariusze	6
6	Estymacja czasowa	11
7	Implementacja, testy i ich wyniki	11
8	Podsumowanie i bilans	19
$\mathbf{S}_{\mathbf{J}}$	pis rysunków	
	1 Rysunek techniczny 2 Diagram ERD 3 Migracja 1 4 Migracja 2 5 Migracja 3 6 Migracja 4 7 Migracja 5 8 Migracja 6 9 Migracja 7 10 Migracja 8 11 Migracja 9 12 Migracja 10 13 AP1 14 AP2 15 AP3 16 AP4 17 AP5	4 5 12 12 13 13 13 14 14 15 16 16 17 17
	17 AP5	17 18 18 18

1 Tytuł

System wspomagania logistyki. BETA

2 Nazwa robocza

System wspomagania logistyki "BETA" System wspomagania logistyki "BETA") to aplikacja do zarządzania zamówieniami oraz dostarczania ich do klientów naszej firmy.

3 Cel

Celem projektu jest stworzenie aplikacji do obsługi przesyłek kurierskich, mając na uwadze dostarczenie przesyłek pod wskazy adres. Aplikacja stworzona na potrzeby własnej firmy w odpowiedzi na rosnące zapotrzebowanie na szybkie doręczenie produktów do klientów, oraz zwiększenie efektowności firmy na lokalnym rynku. Aplikacja ma na celu umożliwić klientom szybki, łatwy sposób dostarczenia zamówienia do domu bez konieczności wychodzenia z niego.

Po zalogowaniu się do aplikacji klient otrzyma informację o możliwości skorzystania z dostawy z wykorzystaniem systemu "BETA", oraz możliwość śledzenia przesyłki.

4 Zakres

4.1 Analiza wymagań

Aplikacja będzie się składać z modułu składania zamówienia na przesyłkę, zarządzania, śledzenia przesyłki w czasie rzeczywistym jak również z modułu płatności BLIK.

Do utworzenia aplikacji bedzie potrzebne nam utworzenie następujących tabel:

- · zamówienie
- \cdot klienci
- · aktualny status przesyłki,
- · status zlecenie,
- · pojazd,
- · lokalizacja
- \cdot magazyn
- · paczka w magazynie
- · rodzaj towaru
- · opakowanie

W celu komunikacji z serwerem użyjemy frameworka LARAVEL. Bazę danych utworzymy w MySQL. Doskonale integruje się z językiem PHP, Cały projekt zostanie utworzony w na lokalnym serwerze dla przyjemniejszej pracy na aplikacji.)

4.2 Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne

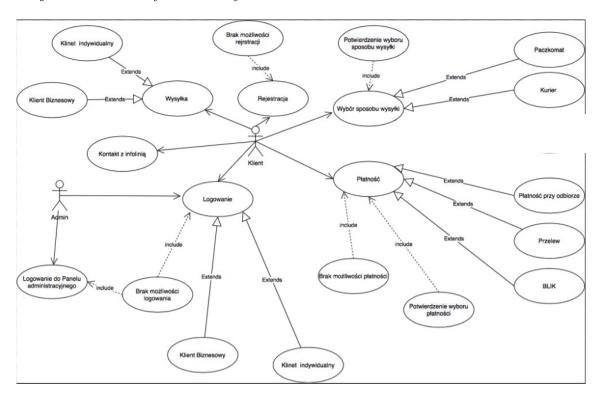
- 1. Wymagania funkcjonalne:
 - panel logowania

- Grupy uprawnień (klient, magazynier, administrator)
- rejestracji klienta indywidualnego w celu złożenia zamówienia. Złożenie zamówienie
- płatność kodem BLIK
- Kalkulowanie ceny paczki (na podstawie gabarytów)
- zarządzanie miejscem dostarczenia przesyłki (roli magazyniera)
- wyszukiwanie przesyłki
- zmiana adresu
- 2. Wymagania niefunkcjonalne:
- wykorzystanie dostępnych technologii pozwalającej na łatwiejsze korzystanie z aplikacji.
- przejrzystość i prostota interfejsu,
- możliwość skontaktowania się z specjalistą obsługi klienta w celu szybkiej pomocy technicznej za pomocą zadzwoń.

4.3 Diagram przypadków użycia

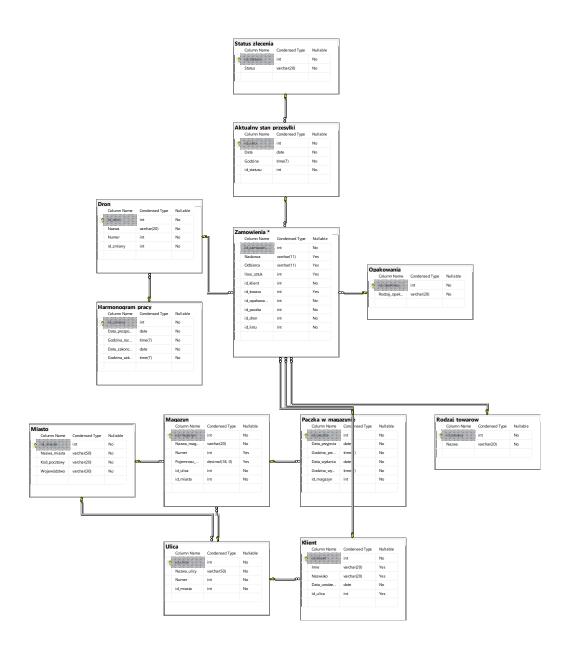
Rysunek techniczny zastosowania:

Graf przedstawia funkcje programu zgodnie z analizą wymagań. Możliwe do wystąpienia scenariusze przedstawiają zależności pomiędzy aktorami a zdarzeniami jakie mogły by mieć miejsce w trakcie użytkowania systemu.



Rysunek 1: Rysunek techniczny

Diagram ERD (struktura danych): Diagram struktur danych przedstawiający budowę schematów jak również złączeń pomiędzy tabelami za pomocą relacji kluczy głównych a kluczy obcych utworzonych na atrybutach tabel bazy danych "Bazakurier":



Rysunek 2: Þiagram ERD

4.4 Dobór technologii

Utworzenie funkcjonalnej aplikacji, wspierającej działanie bazy z wykorzystaniem poznanych metod i technik programistycznych było niezbędne aby pokazać działanie oraz możliwości systemu.

a) Tworzenie aplikacji webowej:

Do tworzenia aplikacji wykorzystano narzędzia takie jak:

Framework Laravel:

- Utworzono migracje,
- Utworzono modele,
- Stworzono Seedera z cenami,
- Utworzono kontrollery,

Framework Bootstrap:

- Utworzono blade z wykorzystaniem technologii RWD, Biblioteka JQuery:
- Walidacja danych,
- b) Baza Banych:
- DiagramsNet utworzenie przypadków użycia,
- DBDesigner wykonanie diagramu ERD,
- My SQL utworzenie bazy,

5 Scenariusze

Analizując wymagania funkcyjne systemu nasuwają się następujące scenariusze dla poszczególnych aktorów i związanych z nimi zależności.

a) Scenariusze dla administratora:

Nr Scenariusza	1. Dla Administratora
Tytuł	Zalogowanie
Aktor/Grupa	Administrator
Warunki wejściowe	System jest dostępny. Administrator nie jest zalogowany.
Przebieg / Opis	 Wyświetlona zostaje strona logowania. Administrator podaje nazwę użytkownik i hasło. Administrator naciska przycisk "Zaloguj" System weryfikuje podane dane. Użytkownik zostaje zalogowany do systemy.
Zakończenie/ poprawne	Administrator zostaje zalogowany do systemu.
Zakończenie alternatywne nr: 1	W punkcie 3, Administrator nie podał nazwy użytkownika lub hasła. System informuje administratora o niepodaniu wymaganych danych. W punkcie 3 Administrator wprowadza błędną nazwę lub błędne hasło. System informuje go o podaniu błędnych danych.

Nr Scenariusza	2 Dla Administratora
Tytuł	Wylogowanie
Aktor/Grupa	Administrator zalogowany
Warunki wejściowe	System jest dostępny. Administartor jest zalogowany.
Przebieg / Opis	 Administrator wybiera w menu opcję "Wyloguj" Administartor zostaje wylogowany. System wyświetla informacje potwierdzającą poprawne wylogowanie.
Zakończenie / poprawne	Użytkownik zostaje wylogowany z systemu.
Zakończenie alternatywne nr: 1	Brak

b) scenariusze dla użytkownika:

Nr Scenariusza	1. Dla użytkownika
Tytuł	Zarejestrowanie
Aktor/Grupa	Użytkownik anonimowy
Warunki wejściowe	System jest dostępny. Użytkownik nie jest zalogowany.
Przebieg / Opis	 Wyświetlona zostaje strona rejestracji. Użytkownik podaje nazwę użytkowniak, hasło oraz email. Użytkownik podał adres i nr telefonu. Użytkownik naciska przycisk "Zarejestruj" System weryfikuje podane dane. Użytkownik zostaje zarejestrowany.
Zakończenie/ poprawne	Użytkownik zostaje zarejestrowany do systemu.
Zakończenie alternatywne nr: 1	W punkcie 2 i 3, użytkownik nie podał danych niezbędnych do rejestracji. System informuje użytkownika o niepodaniu wymaganych danych. W punkcie 2 i 3 użytkownik wprowadza błędne lub zajęte parametry. System informuje użytkownika o podaniu błędnych danych.

Nr Scenariusza	2. Dla użytkownika
Tytuł	Zalogowanie
Aktor/Grupa	Użytkownik anonimowy
Warunki wejściowe	System jest dostępny. Użytkownik nie jest zalogowany.
Przebieg / Opis	 Wyświetlona zostaje strona logowania. Użytkownik podaje nazwę użytkownik i hasło. Użytkownik naciska przycisk "Zaloguj" System weryfikuje podane dane. Użytkownik zostaje zalogowany do systemy.
Zakończenie / poprawne	Użytkownik zostaje zalogowany do systemu.
Zakończenie alternatywne nr: 1	W punkcie 3, użytkownik nie podał nazwy użytkownika lub hasła. System informuje użytkownika o niepodaniu wymaganych danych. W punkcie 3 użytkownik wprowadza błędną nazwę lub błędne hasło. System informuje użytkownika o podaniu błędnych danych.

Nr Scenariusza	3 Dla <u>użytkowniak</u>
Tytuł	Wylogowanie
Aktor/Grupa	Użytkownik zalogowany (<u>użytkownik</u> – klient, administrator)
Warunki wejściowe	System jest dostępny. <u>Użytkownik jest</u> zalogowany.
Przebieg / Opis	 Użytkownik wybiera w menu opcję "Wyloguj" Użytkownik zostaje wylogowany. System wyświetla informacje potwierdzającą poprawne wylogowanie.
Zakończenie / poprawne	Użytkownik zostaje wylogowany z systemu.
Zakończenie alternatywne nr: 1	Brak

Nr Scenariusza	4 Dla użytkownika
Tytuł	Wybranie opcji przesyłki
Aktor/Grupa	Użytkownik zalogowany <u>(użytkownik</u> – klient, administrator)
Warunki wejściowe	System jest dostępny. <u>Użytkownik jest</u> zalogowany.
Przebieg / Opis	 Użytkownik wybiera z dostępnych opcji formę przesyłki. System wyświetla dostępne opcje: "Kureir", "Paczkomat", "Dron", Użytkownik dokonuje wyboru, Jeśli paczkomat wybiera jeden z dostępnych i czeka na potwierdzanie. Jeśli kurier podaje godzinę odbioru i czeka na potwierdzenie. Jeśli dron podaje godzinę odbioru i czeka na potwierdzenie. System wyświetla informacje o wybranym sposobie dostarczenie przesyłki.
Zakończenie/ poprawne	Wyświetlona zostanie informacja o <u>statucie</u> i czasie realizacji <u>zamó</u> winia.
Zakończenie alternatywne nr: 1	System nie może połączyć się z bazą danych. System nie wyświetli dostępnych opcji. Wyświetlony zostaje komunikat o braku połączenia.
Zakończenie alternatywne nr: 2	System ulegnie awarii. System poinformuje użytkownika o braku możliwości wysyłki zamówienia z powodu awarii lub przeciążenia systemu.

Nr Scenariusza	5. Dla użytkownika
Tytuł	Płatność za zamówienie
Aktor/Grupa	Użytkownik zalogowany (użytkownik – klient)
Warunki wejściowe	System jest dostępny. Użytkownik jest zalogowany.
Przebieg / Opis	1. Użytkownik wybiera w memu opcję płatności "BLIK", 2. System wyświetla dwie opcje: "Płatność odrazu" oraz "Przy odbiorze". Jeśli "Płatność odrazu" system przechodzi do punku 3. Jeśli "Przy odbiorze" czeka na potwierdzenie zamówienia. (przy odbiorze przechodzi do punktu 3. 3. System wyświetla stronę z miejscem na wpisanie kodu wraz z informacją. 4. Użytkownik wpisuje kod. 5. System zatwierdza płatność. 6. System wyświetla informację o dokonaniu płatności.
Zakończenie/ poprawne	a) System wyświetla informację o dokonaniu płatności. b) System wyświetla informację o potwierdzeniu <u>zamówienia</u> .

Zakończenie	Użytkownik nie dokonał wyboru. System wyświetla informację o braku wyboru.
alternatywne nr: 1	 Użytkownik nie wprowadził kodu. Wyświetlenie komunikatu "Minął czas oczekiwania".
	 Użytkownik błędnie wprowadził kod. System wyświetli informację o błędzie.
	5. System nie może połączyć się z bazą danych. Wyświetlony
	zostaje komunikat o braku połączenia.
Zakończenie	Użytkownik nie dokonał wyboru. System wyświetla informację o praku wyboru.
alternatywnenr: 2	Użytkownik nie odebrał przesyłki:
	Następuje wysłanie komunikatu że przesyłka czeka na odbiór.
	Wyświetlenie komunikatu "Minął czas oczekiwania".
	 Użytkownik błędnie wprowadził kod. System wyświetli informację o błędzie.
	 System nie może połączyć się z bazą danych. Wyświetlony zostaje komunikat o braku połączenia.

6 Estymacja czasowa



7 Implementacja, testy i ich wyniki

Migracje:

Utworzenie funkcjonalnej aplikacji, wymagało wykorzystania frameworka Laravel do migracji co było niezbędne aby pokazać jej działanie oraz możliwości.

```
public function up()
{
    Schema::create('users', function (Blueprint $table) {
        $table->id();
        $table->string('name');
        $table->string('email')->unique();
        $table->enum('role', ['admin', 'client', 'worker'])->default('client');
        $table->timestamp('email_verified_at')->nullable();
        $table->string('password');
        $table->rememberToken();
        $table->timestamps();
    });
}
```

Rysunek 3: Migracja 1

```
public function up()
{
    Schema::create('zamowienia', function (Blueprint $table) {
        $table->bigIncrements('id_zamowienia');
        $table->integer('id_nadawca')->nullable(true)->default(null);
        $table->integer('id_odbiorca')->nullable(true)->default(null);
        $table->integer('Ilosc_sztuk')->default(0);
        $table->decimal('Kwota', $precision = 8, $scale = 2)->nullable(false);
        $table->integer('id_towaru')->nullable(false);
        $table->integer('id_opakowania')->nullable(false)->default(0);
        $table->integer('id_paczka')->nullable(false)->default(0);
        $table->integer('id_pojazd')->nullable(false);
        $table->integer('id_listu')->nullable(false);
    }
});
}
```

Rysunek 4: Migracja 2

```
public function up()
{
    Schema::create('klient', function (Blueprint $table) {
        $table->bigIncrements('id_klienta');
        $table->string('imie', 20)->nullable(false);
        $table->string('nazwisko', 50)->nullable(false);
        $table->date('data_urodzenia')->nullable(false);
        $table->integer('id_ulicy')->nullable(false);
    });
}
```

Rysunek 5: Migracja 3

```
Schema::create('magazyn', function (Blueprint $table) {
    $table->Increments('id_magazynu');
    $table->string('nazwa_magazynu', 40)->nullable(false);
    $table->integer('numer');
    $table->decimal('pojemnosc_magazynu', $precision = 8, $scale = 2);
    $table->integer('id_ulicy')->nullable(false);
    $table->integer('id_miasta')->nullable(false);
});
}
```

Rysunek 6: Migracja 4

```
public function up()
{
    Schema::create('miasto', function (Blueprint $table) {
        $table->id();
        $table->string('Nazwa_miasta', 50)->nullable(true)->default(null);
        $table->string('Kod_pocztowy', 6)->nullable(true)->default(null);
        $table->string('Wojewodztwo', 30)->nullable(true)->default(null);
        $table->timestamps();
    });
}
```

Rysunek 7: Migracja 5

```
public function up()
{
    Schema::create('ulica', function (Blueprint $table) {
        $table->id();
        $table->string('Nazwa_ulicy', 50)->nullable(true)->default(null);
        $table->integer('Numer_domu')->nullable(true)->default(null);
        $table->integer('Numer_mieszkania')->nullable(true)->default(null);
        $table->foreignId('id_miasta')->constrained('miasto');
        $table->timestamps();
    });
}
```

Rysunek 8: Migracja 6

```
public function up()
{
    Schema::create('opakowanie', function (Blueprint $table) {
        $table->id();
        $table->string('Rodzaj_opakowania', 20)->nullable(true)->default(null);
        $table->integer('Szerokosc')->nullable(true)->default(null);
        $table->integer('Dlugosc')->nullable(true)->default(null);
        $table->integer('Wysokosc')->nullable(true)->default(null);
        $table->double('Waga', 8, 2)->nullable(true)->default(null);
        $table->timestamps();
    });
}
```

Rysunek 9: Migracja 7

```
public function up()
{
    Schema::table('klient', function (Blueprint $table) {
        $table->string('email');
        $table->integer('phonenumber');
        $table->dropColumn('data_urodzenia');
        $table->timestamps();
    });
}
```

Rysunek 10: Migracja 8

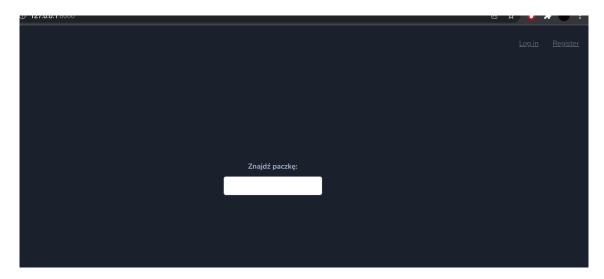
```
public function up()
{
    Schema::create('cena', function (Blueprint $table) {
        $table->id();
        $table->string('type', 20);
        $table->decimal('price', $precision = 8, $scale = 2)->nullable(false);
        $table->timestamps();
    });
}
```

Rysunek 11: Migracja 9

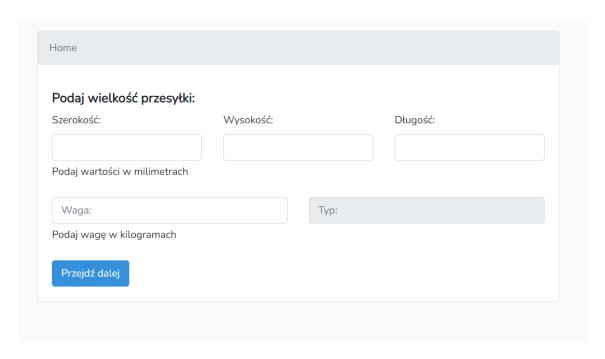
```
public function up()
{
    Schema::table('zamowienia', function (Blueprint $table) {
        $table->dropColumn('id_towaru');
        $table->dropColumn('id_paczka');
        $table->dropColumn('id_pojazd');
        $table->dropColumn('id_listu');
        $table->timestamps();
    });
}
```

Rysunek 12: Migracja 10

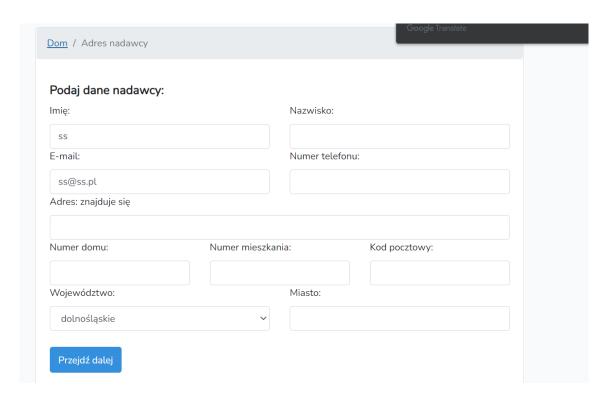
Zrzuty ekranu aplikacji:



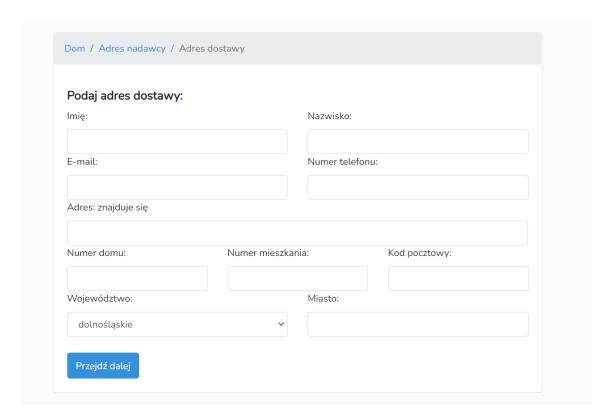
Rysunek 13: AP1



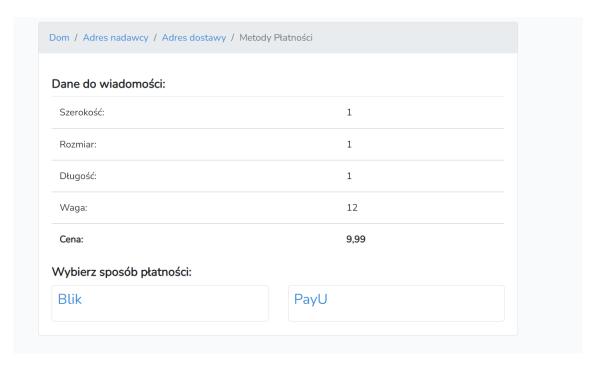
Rysunek 14: AP2



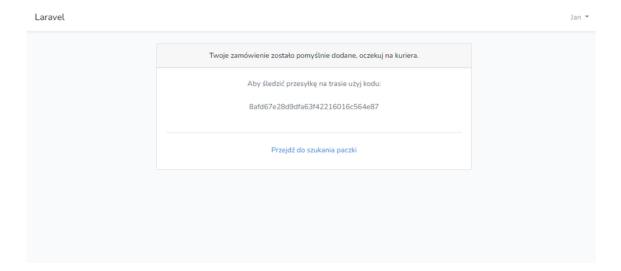
Rysunek 15: AP3



Rysunek 16: AP4



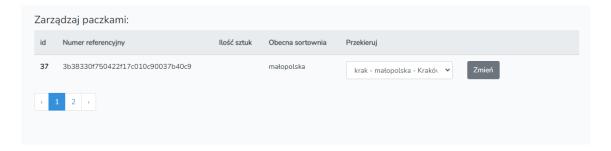
Rysunek 17: AP5



Rysunek 18: AP7



Rysunek 19: AP8



Rysunek 20: AP9

8 Podsumowanie i bilans

Celem pracy było stworzenie narzędzia wspomagającego zamówienia i dostarczania przesyłek. Zatrzymanie gospodarki i związany z tym kryzys odcisnął bardzo duże piętno właściwie w każdej branży. Gastronomia zaprzestała sprzedaży, hotele zostały zamknięte, biura podróży straciły niemal wszelkie perspektywy, a transport międzynarodowy uległ znacznej redukcji. Jednak wiele firm przeniosło swoje biznesy do Internetu, to dało początek dla rozwoju branży transportowej. Rozwój rynku e- commerce, spowodował, że firmy kurierskie stały się chyba jedynym, pewnym sektorem naszej gospodarki. Firmy kurierskie zostały poddane wyjątkowo ciężkiej próbie w związku z pandemią. Duża liczba, zleceń konieczna do zrealizowania w szybkim czasie wymagała dodatkowych narzędzi.

Nasz system usprawnia proces dostarczania paczek. Dzięki naszej aplikacji klient może wybrać sposób płatności, po wprowadzeniu danych wyliczana jest dokładna kwota jaką będzie musiał zapłacić. Dodatkowo klient może śledzić położenie swojej przesyłki.

Literatura

- 1. Luke Welling, Laura Tomason PHP i MySQL. Tworzenie stron WWW. Vademecum profesjonalisty. Wydanie IV, Helion (2009).
- 2. Ben Forta SQL w mgnieniu oka. Opanuj język zapytań w 10 minut dziennie Wydanie V, Helion (2020).
- 3. prof. SGH dr hab. Krzysztof Rutkowski, dr Marzena Cichosz, dr Katarzyna Nowicka, dr Aneta Pluta-Zaremba Branża przesyłek kurierskich, ekspresowych i paczkowych wpływ na polską gospodarkę (Kolegium Nauk o Przedsiębiorstwie Szkoła Głowna Handlowa w Warszawie (2011).
- 4. Marcin Lis MySQL. Darmowa baza danych. ćwiczenia praktyczne. Wydanie II, Helion (2013).
- 5. Marcin Lis MySQL. ćwiczenia-praktyczne. Wydanie III, Helion (2014).
- 6. dr in z. Stanisława Plichta Synteza bazy wiedzy komputera. Wydawnictwo PK (2010).
- 7. Oficjalna strona kursu PHP (BACK-END), prowadzonej przez Mirosława Zelent (https://www.miroslawzelent.pl/kurs-php/).
- 8. Oficjalna strona kursu CSS ARKUSZE STYLOW, prowadzonej przez Mirosława Zelent (https://miroslawzelent.pl/kurs-css/).
- 9. Oficjalna strona kursu SQL "OD PODSTAW", prowadzonej przez Jakuba Kasprzaka (https://www.sqlpedia.pl).
- 10. Oficjalna strona firmy Spartaqs Sp. z o.o. firmy konstrukcyjnej w branży high-tech, (https://spartaqs.com).