

JOGADOR



CLASSE E NÍVEL

## TENDÊNCIA

IDADE

DIVINDADE

TAMANHO

## DESLOCAMENTO

HABILIDADES		VALOR	MOD. DE HABILIDADE
<b>FOR</b> Força			
<b>DES</b> Destreza			
<b>CON</b> Constituição			
<b>INT</b> Inteligência			
<b>SAB</b> Sabedoria			
<b>CAR</b> Carisma			

TOTAL		ATUAIS					PONTOS DE AÇÃO		
<b>PV</b> Pontos de Vida									
<b>CA</b> Classe de Armadura	TOTAL = 10	+ 1/2 do Nível	+ Mod. de Habilidade	+ Bônus de Armadura	+ Bônus de Escudo	+ Mod. de Tamanho	+ Outros	+ Outros	REDUÇÃO DE DANO

  

RESISTÊNCIAS	TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Habilidade	Outros
<b>FORT</b> Fortitude				
<b>REF</b> Reflexo				
<b>VON</b> Vontade				

  

PERÍCIAS		TOTAL	Grad.	Mod. de Habilidade	Outros
ACROBACIA <sup>‡</sup>				+ DES	+
ADESTRAR ANIMAIS <sup>*</sup>				+ CAR	+
ATLETISMO <sup>‡</sup>				+ FOR	+
ARMAS ( )					

ATAQUES	TOTAL	bonis base de Ataque	habilidade	modificadores Tamanho	Outros
<b>CORPO-A-CORPO</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>À DISTÂNCIA</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMAS	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Distância	Tipo
ARMADURA/ESCUDO	Bônus na CA	Bônus Máximo de Destreza	Penalidade de Armadura		

## HABILIDADES DE RAÇA

[illegible]

PERÍCIAS		TOTAL	Mod. de Grad.	Habilidade	Outros
ACROBACIA <sup>+</sup>		=	+	DES	+
ADESTRAR ANIMAIS*		=	+	CAR	+
ATLETISMO <sup>+</sup>		=	+	FOR	+
ATUAÇÃO (_____)		=	+	CAR	+
ATUAÇÃO (_____)		=	+	CAR	+
CAVALGAR		=	+	DES	+
CONHECIMENTO (_____)*		=	+	INT	+
CONHECIMENTO (_____)*		=	+	INT	+
CURA		=	+	SAB	+
DIPLOMACIA		=	+	CAR	+
ENGANAÇÃO		=	+	CAR	+
FURTIVIDADE <sup>+</sup>		=	+	DES	+
IDENTIFICAR MAGIA*		=	+	INT	+
INICIATIVA		=	+	DES	+
INTIMIDAÇÃO		=	+	CAR	+
INTUIÇÃO		=	+	SAB	+
LADINAGEM*+		=	+	DES	+
OBTER INFORMAÇÃO		=	+	CAR	+
OFÍCIO (_____)		=	+	INT	+
OFÍCIO (_____)		=	+	INT	+
PERCEPÇÃO		=	+	SAB	+
SOBREVIVÊNCIA		=	+	SAB	+
		=	+	+	
		=	+	+	
		=	+	+	

✦ Penalidade de armadura. ✧ Somente treinado.

[illegible][illegible]

MAGIAS	
0:	
1º:	
2º:	
3º:	
4º:	
5º:	
6º:	
7º:	
8º:	
9º:	

DINHEIRO	
TS:	
TP:	
TO:	
TL:	

## IDIOMAS

	TOTAL	ATUAIS
<b>PM</b> Pontos de Magia		

INFORMAÇÕES	
CAMPANHA:	
MESTRE:	
OUTROS JOGADORES:	
XP ATUAL:	
XP PARA PRÓXIMO NÍVEL:	

[illegible][illegible][illegible][illegible]