



# MIKAEL TEIXEIRA

DESENVOLVEDOR BACKEND

## FALE COMIGO

Whatsapp e celular: (82) 998411232

E-mail: mikaelhst2.0@gmail.com

Github: <https://github.com/MikaelTeixeira>

Endereço: Rua Deputado José Lages | Maceió – AL

## PERFIL

Desenvolvedor .NET com experiência em Python e automação de processos. Já desenvolvi aplicações web robustas, integrações e sistemas backend completos. Focado em criar soluções práticas, bem estruturadas e com código claro, sempre buscando eficiência e entrega consistente

## ÁREAS DE EXPERIÊNCIA

- Experiência com PostgreSQL
- Experiência com Python
- Experiência com C# e .NET
- Experiência com Django
- Conhecimentos de C e C++
- Experiência com Git e Github
- Banco de dados relacional
- Experiência APIS REST
- Implementação de autenticação
- Modelagem de entidades
- Automação de processos

## HABILIDADES

- Adaptabilidade
- Raciocínio lógico
- Capacidade analítica
- Resolução de problemas
- Organização de código e clareza na escrita
- Didática e experiência em tutoria
- Aprendizado rápido e independente
- Trabalho em equipe
- Desenvolvimento de soluções práticas
- Entendimento de fluxo backend

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

FACULDADE CESMAC MACEIÓ

BACHAREL EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO, NOTURNO, 2023 – 2027

## EXPERIÊNCIAS ACADÊMICAS E PROFISSIONAIS

### ANALISTA DE TI

MICHELLE TEIXEIRA ADVOCACIA | 2024 – ATUAL

- IMPLEMENTEI AUTOMAÇÕES INTERNAS EM PYTHON, OTIMIZANDO PROCESSOS E REDUZINDO ERROS MANUAIS NO ESCRITÓRIO.
- REALIZEI A MANUTENÇÃO DOS COMPUTADORES DO LOCAL QUANDO NECESSÁRIO

### TUTOR EM PROJETO EXTENSIONISTA

FACULDADE CESMAC | 2024

- RESPONSÁVEL POR DESENVOLVER UM SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE HOTEL UTILIZANDO PYTHON.
- GRAVAR AULAS SOBRE O DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA E SOBRE AS TECNOLOGIAS UTILIZADAS (CRIPTOGRAFIA, BANCO DE DADOS E PYTHON)

### VICE PRESIDENTE DE LIGA ACADÊMICA

FACULDADE CESMAC | 2025 – ATUAL

- AUXILIAR O PRESIDENTE DA LIGA EM SUAS ATRIBUIÇÕES
- ATUAR COMO REPRESENTANTE DA LIGA NA AUSÊNCIA DO PRESIDENTE
- DAR AULAS SOBRE DETERMINADAS MATERIAS PARA ALUNOS NOVOS
- LIDAR COM QUESTÕES ORGANIZACIONAIS DA LIGA ACADÊMICA.

# PROJETOS

## ● MEMORIZA LIBRAS

APLICAÇÃO WEB DE ENSINO LÚDICO DE LIBRAS | 2023

TRATA-SE DE UMA PLATAFORMA DE MEMORIZAÇÃO DE SINAIS DE LIBRAS DE FORMA LÚDICA. O USUÁRIO É COLOCADO FRENTE A IMAGENS DE SINAIS DE LIBRAS E DEVE DIZER QUAL LETRA ELA REPRESENTA NO NOSSO ALFABETO.

### ATRIBUIÇÕES

- DESENVOLVIMENTO CRIATIVO
- CRIAÇÃO DO DESIGN DA APLICAÇÃO
- AUXÍLIO EM QUESTÕES SIMPLES DE PROGRAMAÇÃO FRONTEND
- DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO

## ● SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE HOTEL

SISTEMA BACKEND FEITO EM C# | 2025

DESENVOLVI BACKEND COMPLETO EM C# PARA UM SISTEMA DE HOTEL, IMPLEMENTANDO AUTENTICAÇÃO, PERSISTÊNCIA E CONTROLE DE RESERVAS. PROJETO FOCADO EM ROBUSTEZ E ESCALABILIDADE

### ATRIBUIÇÕES

- MODELAGEM DE ENTIDADES DO SISTEMA
- ESTRUTURAÇÃO DA ARQUITETURA BACKEND
- IMPLEMENTAÇÃO DE REGRAS DE NEGÓCIO COMPLEXAS
- DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO

## ● PROJETO ALUMIAR

SISTEMA DE ATENDIMENTO PSICOLÓGICO | 2025 - EM ANDAMENTO

TRATA-SE DE UM SISTEMA QUE FORNECE ATENDIMENTO PSICOLÓGICO VOLUNTÁRIO PARA PESSOAS QUE NÃO TEM CONDIÇÕES FINANCEIRAS DE IR ATÉ UM PSICÓLOGO.

### ATRIBUIÇÕES

- MODELAGEM DE ENTIDADES DO SISTEMA
- CRIAÇÃO E MANUTENÇÃO DO BANCO DE DADOS
- ESTRUTURAÇÃO DA ARQUITETURA BACKEND COM DJANGO
- IMPLEMENTAÇÃO DE REGRAS DE NEGÓCIO COMPLEXAS
- DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO