



Hej

Mitt namn är Mikael Eng, för närvarande så jobbar jag som interaktionsdesigner på Nordnet i Stockholm. Mina arbetsuppgifter är utveckling av befintliga system och produkter till nya system och produkter för Nordnets Svenska, Finska, Norska och Danska webbplats. Mina arbetsuppgifter består av målgruppsanalyser, användartester, framtagning av personas, scenarios, wireframes och uppföljning av mina utkast och prototyper. Som en del av UX-teamet på Nordnet sköter jag också kommunikationen mellan de externa och interna produktionsteam som bygger våra produkter. En del av mitt jobb innefattar också viss kampanjproducing i program som Flash, After Effects, PHP, javascript, CSS3 och HTML5.

De två och ett halvt åren innan min anställning på Nordnet jobbade jag som interaktionsdesigner och gränssnittsutvecklare, med focus på mobila applikationer på Locomotiv, en reklambyrå i centrala Stockholm. Locomotiv som är en väldigt kreativ byrå där alla är med och tillför sin kompetens till de produkter vi utvecklar. Jag utvecklade också globala banner-kampanjer som har publicerats i mediaminds bannersystem, micrositer i flash till Sony Ericsson och flashkomponenter till Åbro's hemsida.

Under det sista två åren förändrades min roll som utvecklare och jag fick ta hand om andra gränssnittsuppdrag som involverade HTML5, CSS3, javascript, php och mobila applikationer. Min roll utvecklades också till Interaktionsdesigner där jag fick ta hand om målgruppsanalyser, prototyper, scenarios och flödesscheman t.ex. Jag stödde här AD och resten av designteamet med användarcentrerade designförslag. Jag påbörjade samtidigt en högskoleutbildning inom MDI/interaktionsdesign på Högskolan i Skövde för att vidareutveckla och bygga på mina kunskaper inom interaktion och upplevelsedesign.

De två åren innan min anställning på Locomotiv arbetade jag på Cloud nine. Där var jag varit med och utvecklade årets webbplats 2008, [www.VisitSweden.com](http://www.VisitSweden.com) (Internetworld 2008). Andra företag jag jobbat med under min tid hos Cloud Nine var Milko, Byggmax, Cision, Sibylla, Svenskt Näringsliv och Fjällräven bland annat. Under min tid på Cloud Nine började mitt intresse för interaktionsdesign, då var jag med och tog fram koncept, interaktiva flöden, wireframes, storyboards.

Som ni ser på mina aktiviteter så gillar jag att ha mycket att göra. Jag gillar att planera och vill gärna vara strukturerad och rak. Jag är väldigt fokuserad, nyfiken, målmedveten och social person. Jag är väldigt bra på att ta folk och servicekänslan sitter lite i blodet efter alla år av servicejobb. Jag gillar att jobba tillsammans med andra människor.

Min yrkeskarriär inom digital media började för 16 år sen när jag pluggade grafisk design, programmering och 3D-modellering i ungefär tre år. Jag inriktade mig på formgivning och interaktion och efter studierna fick jag ett jobb som 3D-modellerare/rich mediaproducent i Taiwan i ett halvår.

Hemma i Sverige igen fick jag ett jobb som programmerare och designer på Semcon i Göteborg. Jag jobbade med program som photoshop, Illustrator, Flash, Director, Dreamweaver. Vi jobbade mot företag som Volvo, Jaguar, Assa Abloy, samtidigt jobbade jag extra som gruppträningssinstruktör på SATS.

2004 flyttade jag till Stockholm, då började jag studera på konst och designskolan Nyckelviksskolan. Där vidareutbildade jag min formkänsla. Det var 2 kurser på 2 år och jag var färdig 2006. Vi jobbade med målning, teckning, form, inredning och produktformgivning. Under hösten 2006 hade jag en praktikplats på ett industridesignsföretag i Stockholm. Där jag jobbar med den grafiska profilen och olika utvecklingsprojekt för företagets produkter.

Det var lite om mig, hör gärna av er.

/Vänliga hälsningar, Mikael Eng

epost: [mikaeleng@mikaeleng.se](mailto:mikaeleng@mikaeleng.se)

mobil: 0735939020

hem: 08 604 66 56

## **Mikael Eng**

Meritförteckning - Curriculum Vitae

Personuppgifter

Mikael Eng

Grycksbovägen 53

12247 Enskede

Telefonnummer, bostad: 086046656

Telefonnummer, mobil: 0735939020

E-postadress: [mikael@mikaeleng.se](mailto:mikael@mikaeleng.se)

### **2012 – nuv. Nordnet Bank**

Interna och externa webbplatser, applikationer och kampanjer

### **2009 - 2012 Locomotiv Flashutvecklare**

**Sony Ericsson**, Kampanjsiter, banners, media mind, filmredigering, interaktionsdesign,

**Åbro**, Flash, objectorientera programering, interaktionsdesign

**Canon**, Flash, bildspel och dynamiska interfaces, kampanjsiter

**Miljöpartiet**, valkampanj, flash-videospelare

**Hemköp**, banners, kampanjsite

### **2007 - 2009 Cloudnine Flash/Flexutvecklare**

**Sibylla Kampanj**, Flash, interaktionsdesign

**Milko Flex** interaktionsdesign

**Visitsweden** Flash, bildspel och dynamiska interfaces

**Sibylla** Flash element

**Svenskt Näringsliv** Flashkampanj, interaktionsdesign, storyboard, Flash

**Astra Zeneca** Flex

**Orc Software** Flash

**Fjällräven** Flash

**Nya Onico** twitter Flashbanners

### **2006-2007 Gima konsul Webb Art Director**

Banners

Grafisk profil

Nytt grafiskt utseende

### **2004 - 2006 Nyckelviksskolan konst & design**

#### **Färg och form 2004-2005**

Allmän konsthantverksutbildning, skulptering,  
metall, trä, keramik

#### **3D-form design 2004-2006**

Materiallära, trä, metall, arkitektur, industridesign,  
skulptering, måleri, kroki, konsthistoria.

### **2000 - 2005 Semcon Director/Flashutvecklare**

2004 **SAAB owner Infotainmentmanual**

(Flash,XML)

2003 **Interactive owners manual**

XC90 (Flash, Photoshop)

2003 **VCC environment challenge**

Miljöutbildning (Flash)

2003 **Ericsson Multimedia training**

fabriksmanual (Flash, XML)

2003 **Interactive owners manual V50**  
(Flash, Photoshop)  
2002 **Interactive owners manual**  
S60 (Flash,Photoshop)  
2002 **Interactive owners manual**  
S80 (Flash,PhotoShop)  
2001 **Interactive owners manual**  
S40/V40 (Director, Photoshop) Ansvar i del av utvecklingen.  
2001 **Jaguar manual**  
2001 **Riksställningar QTVR**  
utställning online (QTVR, Director)  
2001 **Volvo ocean race**  
QTVR på in och utsida av båten (OTVR, Director)  
2000 **Interactive owners manual**  
V70/XC70  
2000 **Steris presentation**  
3D (Director)

### **1998 - 1999 VRAI 3D-modellerare**

Instruerade i programvaran E-learningssimulation till bank (gameGen EON)

### **1998 Prosoliva Systems Directorutvecklare**

Interaktivt robotsystems reklamutskick (Director)  
Broschyrmaterial till interaktiva reklamen(Photoshop, Illustrator)  
Förpackningsmaterial till interaktiva reklamen(Photoshop, Illustrator)

### **1997 - 1998 Prosoliva interaktiv mediautbildning**

Director  
3D modellering  
dramaturgi  
manus  
projektmetodik  
design(photoshop, illustator)

### **1996 Reseledarutbildning**

Ving reseledarutbildning

### **1996 Dykguide Cypern**

Guidade turer

### **1994-1995 Max konditori Bagare/Konditor**

Bagare / kondior

### **1990 - 1994 Mc Donalds Mc Donaldsvärd**

Restaurangvärd, barnkalas, kassatjänst

### **1991 - 1994 Gymnasium Ester Mosessons gym.**

Lismedelsteknisk linje, bageri, konditori, chark,  
delikatess

## Tjänstgöringsintyg

Locomotiv är en reklambyrå som grundades 1991 och som sedan dess hjälpt våra kunders varumärken att bli valda.

Mikael Eng, 751112-9350, har arbetat som Flashprogrammerare och Interaktionsdesigner hos oss mellan 2 november 2009 och 23 mars 2012. Anställningen upphörde i samband med att den digitala produktionsavdelningen lades ner.

Mikaels arbetsuppgifter som Flashprogrammerare har i huvudsak varit att:

- ↳ Utforma lösningsförslag (funktion, flöde etc.)
- ↳ Producera kampanjlösningar (Flash, HTML/CSS/JavaScript, PHP, SQL)

Som Interaktionsdesigner har Mikaels arbetsuppgifter i huvudsak varit att:

- ↳ Utforska målgruppens beteende och behov
- ↳ Utforma riktlinjer för interaktionen mellan användare och system
- ↳ Utforma informationsstrukturer och flöden
- ↳ Producera funktionsskisser (wireframes)

Mikael har varit en mycket uppskattad och engagerad medarbetare som alltid har skött sina arbetsuppgifter till vår fulla belåtenhet. Vi uppfattar honom som en prestigelös lagspelare som tar ansvar för sitt eget arbete likväl som uppdragen i helhet.

Han uppfattas som ambitiös och mån om sin personliga och kompetensmässiga utveckling, vilket bland annat avspeglar sig i hans ständiga intresse av att utforska nya områden och möjligheter.

Mikael är en empatisk, positiv och social person som besitter god förmåga att samarbeta med människor i alla förekommande arbetsroller.

Jag vill ge Mikael mina varmaste rekommendationer och önskar honom all lycka med nya utmaningar.

Stockholm 2012-05-10

Locomotiv Action Marketing AB



Håkan Jonsson  
Digitalt ansvarig  
[hakan.jonsson@locomotiv.se](mailto:hakan.jonsson@locomotiv.se)



# HÖGSKOLAN I SKÖVDE

## Studieintyg för

751112-9350 NILS MIKAEL ENG

Avslutade kurser	Hp	Betyg	ECTS- betyg	Datum	Not
KB312G Interaktion, design och användbarhet II G1F	7.5	VG	*	2012-03-25	1
Utbildningsnivå: Grundnivå					
2003 Gruppuppgift	( 3.0)	G	*	2012-03-14	2
1003 Individuella uppgifter	( 1.5)	G	*	2012-03-20	2
3003 Hemtentamen	( 3.0)	VG	*	2012-03-25	
KB111G Interaktion, design och användbarhet I G1N	7.5	VG	*	2012-04-04	1
Utbildningsnivå: Grundnivå					
1002 Skriftlig uppgift	( 1.0)	G	*	2011-11-29	
2002 Inlämningsuppgift	( 2.5)	VG	*	2012-01-10	
3002 Tentamen	( 4.0)	VG	*	2012-04-04	
Summa totalt:		15.0 högskolepoäng			

Ovanstående är ett utdrag ur registret för studiedokumentation.

### Noter:

\* Betyg enligt ECTS-systemet har inte satts

### Betygsskalor:

- 1) För denna kurs ges betygen VG Väl godkänd, G Godkänd
- 2) För denna kurs ges endast betyget G Godkänd

ECTS: European Credit Transfer System

ECTS betygsskala: A Excellent, B Very good, C Good, D Satisfactory, E Sufficient

60 högskolepoäng motsvarar ett års heltidsstudier.