

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO WEB

# Documentação do Projeto - Desenvolvimento de uma Loja virtual (2023)

DISCENTE:

MIKAELLE DOS SANTOS OLIVEIRA

PROF(a):

ALLAN VILAR DE CARVALHO

CAMPINA GRANDE, Maio de 2023.

# Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
11/05/2023	1.0	Criação do Documento de visão	Mikaelle
01/06/2023	1.1	Criação da Modelagem	Mikaelle
15/06/2023	1.2	Criação dos protótipos	Mikaelle

# Sumário

Histórico de Revisões	2
Sumário	3
1. Documento de Visão	4
1.1. Introdução	4
1.2. Descrição do Sistema	4
1.3. Requisitos funcionais	4
1.4. Requisitos não funcionais	5
1.5. Perfil do usuário	6
1.5.1. Cliente	6
1.5.2. Administrador	6
1.6. Tecnologias	6
1.7. Considerações finais	6
2. Modelagem	7
2.1. Modelo Entidade Relacionamento	7
2.2. Diagramas de Casos de Uso	7
2.2.1. Caso de Uso: Realizar Compra	7
<ul> <li>Especificação do caso de uso: Realizar Compra</li> </ul>	8
2.2.2. Caso de Uso: Gerenciar produtos	9
<ul> <li>Especificação do caso de uso: Gerenciar produtos</li> </ul>	9
3. Protótipos	10
3.1. Tela de página inicial	10
3.2. Tela de cadastro	11
3.3. Tela de Login/Entrar	11
3.4. Tela do carrinho de compras	12

## 1. Documento de Visão

## 1.1. Introdução

A Loja Virtual é um sistema projetado para oferecer uma experiência de compra online conveniente e eficiente aos usuários. O sistema proporcionará aos clientes a capacidade de explorar e adquirir produtos de forma fácil, além de oferecer recursos para gerenciar o estoque, realizar vendas e administrar o processo de entrega.

## 1.2. Descrição do Sistema

A Loja Virtual será um ambiente online onde os usuários poderão acessar uma ampla variedade de produtos, realizar buscas, adicionar itens ao carrinho de compras e finalizar a compra por meio de um processo seguro de pagamento. O sistema permitirá aos administradores gerenciar produtos, estoques, pedidos e usuários, além de fornecer informações atualizadas sobre as vendas.

## 1.3. Requisitos funcionais

Requisito	Descrição
Cadastro de usuários	Os usuários poderão se cadastrar na plataforma, fornecendo informações como nome, endereço, e-mail e senha.
Navegação e Busca de Produtos	Os usuários poderão navegar por categorias de produtos e visualizar detalhes de cada item.
	Os usuários poderão adicionar produtos ao carrinho de compras.
Carrinho de Compras	Será possível visualizar e modificar o conteúdo do carrinho antes de finalizar a compra.
	O sistema calcula automaticamente o total a pagar, incluindo taxas e descontos aplicáveis.

	Os usuários poderão selecionar um método de pagamento e fornecer as informações necessárias.
Processo de Pagamento	O sistema integrará serviços de pagamento online para processar as transações de forma segura.
	Será fornecido um histórico de transações e comprovantes de pagamento para referência.
Gerenciamento de Pedidos	Os usuários poderão visualizar o status de seus pedidos, incluindo informações de entrega.
	Os administradores poderão gerenciar e atualizar o status dos pedidos, enviar notificações aos clientes e registrar informações de rastreamento.

# 1.4. Requisitos não funcionais

Requisito	Descrição
Segurança	O sistema deve garantir a segurança dos dados dos usuários e medidas adequadas para proteger as informações pessoais.
Usabilidade	O sistema deve ser intuitivo e de fácil utilização, com uma interface amigável e responsiva, permitindo que os usuários acessem e utilizem as funcionalidades de forma simples e eficiente.
Desempenho	O sistema deve ser rápido e responsivo, garantindo um tempo de resposta adequado mesmo quando houver um grande número de usuários simultâneos.
Disponibilidade	O sistema deve estar disponível 24 horas por dia, 7 dias por semana, com o mínimo de tempo de inatividade para manutenção.

Escalabilidade	O sistema deve ser capaz de lidar com um aumento no número de usuários e atividades sem comprometer o desempenho.
	· '

#### 1.5. Perfil do usuário

#### 1.5.1. Cliente

- Os clientes são os principais usuários da Loja Virtual.
- Têm acesso a todas as funcionalidades de compra, como navegar pelos produtos, adicionar itens ao carrinho, finalizar a compra e acompanhar o status dos pedidos.
- Os clientes podem criar uma conta, que lhes permite armazenar informações pessoais e histórico de compras para facilitar futuras transações.

#### 1.5.2. Administrador

- Os administradores são responsáveis por gerenciar o sistema e garantir seu bom funcionamento.
- Têm acesso a recursos adicionais, como gerenciamento de produtos, estoques, pedidos e usuários.
- Os administradores podem adicionar novos produtos, atualizar informações, monitorar as vendas e gerar relatórios de desempenho.

# 1.6. Tecnologias

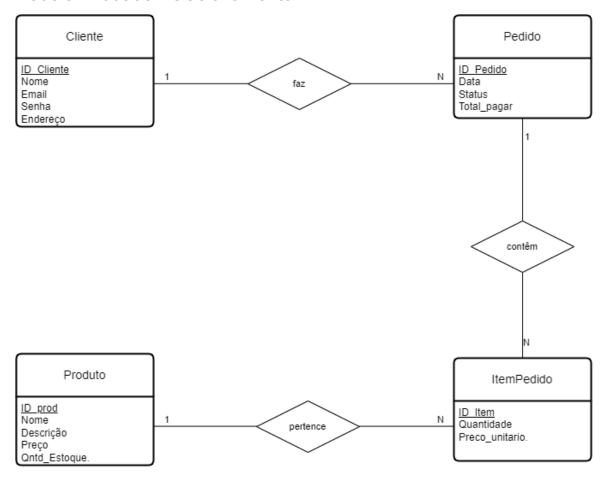
O sistema será desenvolvido utilizando linguagens de programação web, como HTML, CSS e JavaScript.

# 1.7. Considerações finais

A Loja Virtual é um projeto que visa fornecer uma plataforma de comércio eletrônico completa e amigável aos usuários. Com recursos como registro de usuários, navegação de produtos, carrinho de compras, processo de pagamento e gerenciamento de pedidos, a loja virtual busca oferecer uma experiência de compra online agradável e eficiente. Utilizando tecnologias modernas e considerando requisitos de segurança, desempenho e usabilidade, o sistema tem como objetivo atender às necessidades dos clientes e administradores.

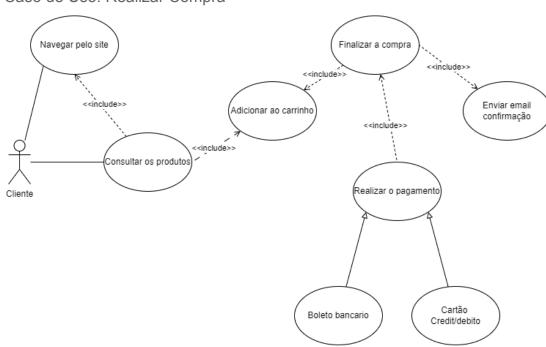
# 2. Modelagem

## 2.1. Modelo Entidade Relacionamento



# 2.2. Diagramas de Casos de Uso

## 2.2.1. Caso de Uso: Realizar Compra



- Especificação do caso de uso: Realizar Compra
  - a. Atores: Cliente
  - Descrição: Permite ao cliente navegar pelos produtos, adicionar itens ao carrinho, finalizar a compra e efetuar o pagamento.

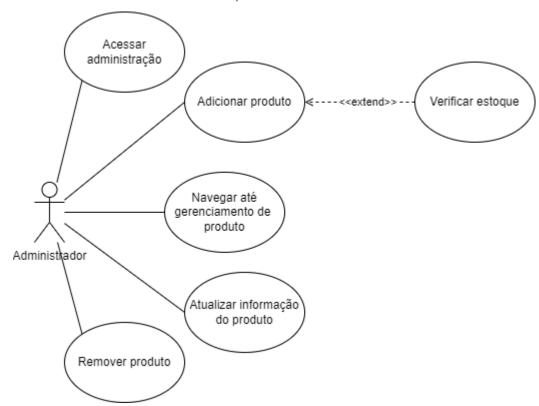
#### Fluxo Principal:

- 1. O cliente navega pelos produtos disponíveis.
- 2. O cliente seleciona um produto e o adiciona ao carrinho.
- 3. O cliente repete os passos 1 e 2 para adicionar mais produtos ao carrinho.
- 4. O cliente visualiza o conteúdo do carrinho e verifica os itens selecionados.
- 5. O cliente fornece as informações de pagamento.
- 6. O sistema processa o pagamento e registra o pedido.
- 7. O cliente recebe uma confirmação de compra.

### Observações:

 Esse caso de uso não abrange o processo de registro de usuário no sistema, autenticação ou gerenciamento de estoque de produtos. Esses processos são considerados pré-requisitos para a realização da compra.

## 2.2.2. Caso de Uso: Gerenciar produtos



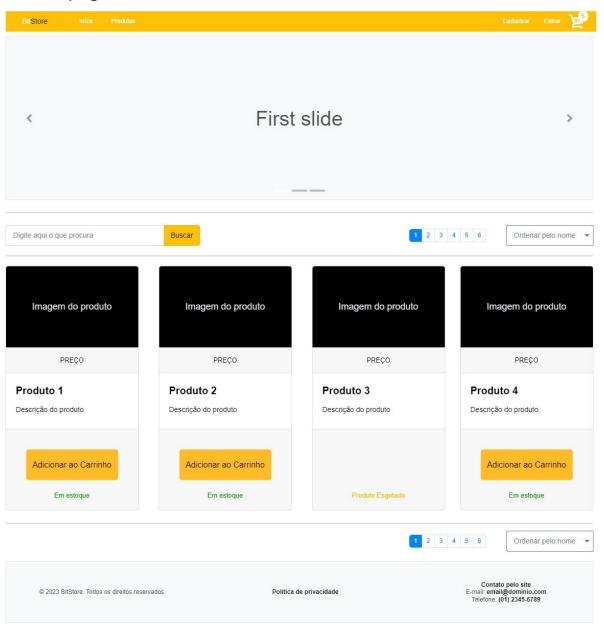
- Especificação do caso de uso: Gerenciar produtos
  - a. Atores: Administrador
  - b. **Descrição:** Permite ao administrador adicionar, atualizar ou remover produtos do estoque.

### Fluxo Principal:

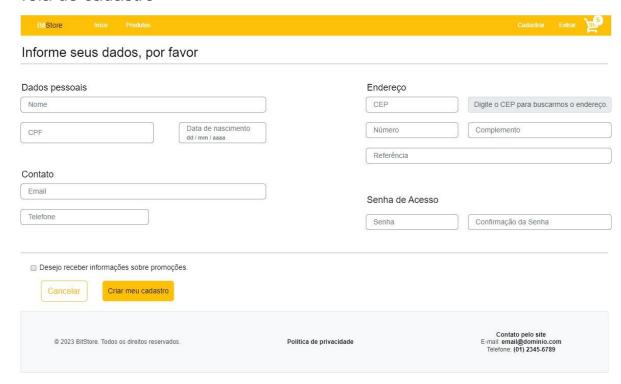
- O administrador acessa a área de administração do sistema.
- 2. O administrador navega até a seção de gerenciamento de produtos.
- 3. O administrador adiciona um novo produto, fornecendo informações como nome, descrição, preço e quantidade em estoque.
- 4. O administrador atualiza as informações de um produto existente, como preço ou quantidade em estoque.
- 5. O administrador remove um produto do estoque.

# 3. Protótipos

3.1. Tela de página inicial



## 3.2. Tela de cadastro



# 3.3. Tela de Login/Entrar



## 3.4. Tela do carrinho de compras

