

Modificadores de acesso :

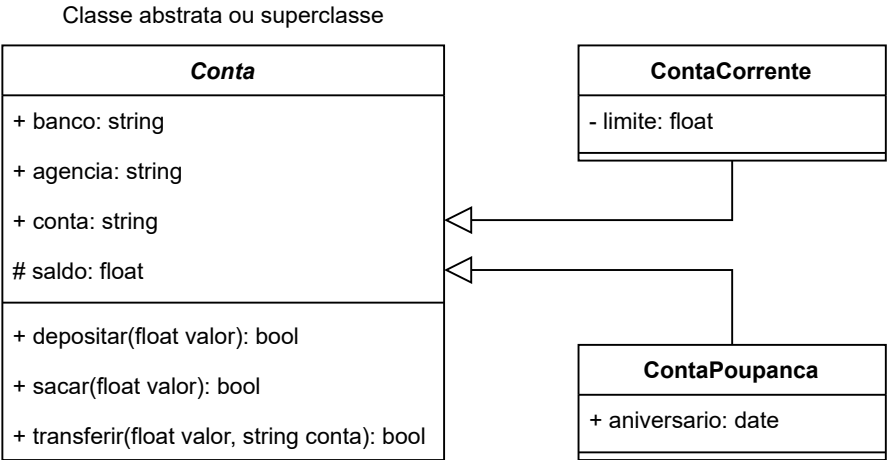
- + publico : uma propriedade ou método pode ser acessado de qualquer parte do sistema.
- privado : uma propriedade ou método pode ser acessado somente dentro da própria classe.
- # protegido : uma propriedade ou método pode ser acessado a partir de uma classe que herda de outra classe.

Ligações

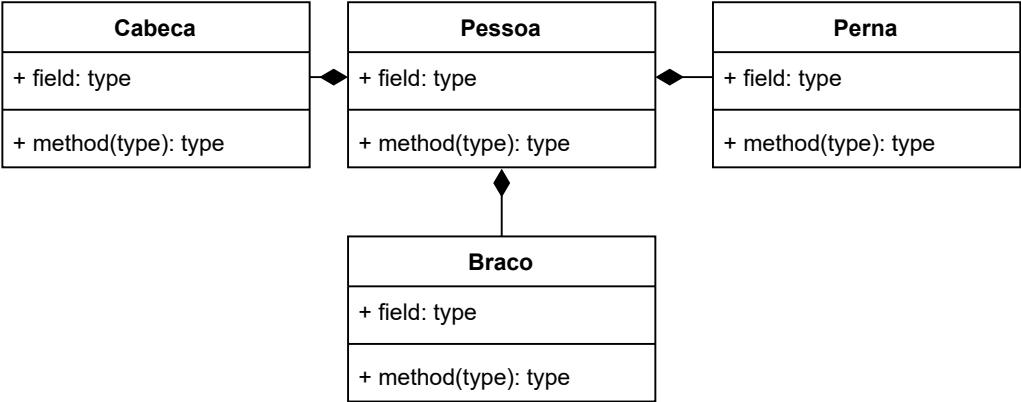
- Herança : quando uma classe concreta(filha) herda métodos e atributos de uma superclasse(pai).
- Composição : quando determinada classe depende da existência de outra para existir.
- Agregação : quando determinada classe pode existir por conta própria mais ainda assim pode ligar-se a outra classe.
- Associação : quando uma classe nos dá a opção de criar objetos que podem estar associados a um grupo ou simplesmente existir sozinha.

Nome da Classe
+ nome do atributo : tipo do atributo
+ nome do método (tipo nome do parâmetro) tipo de retorno

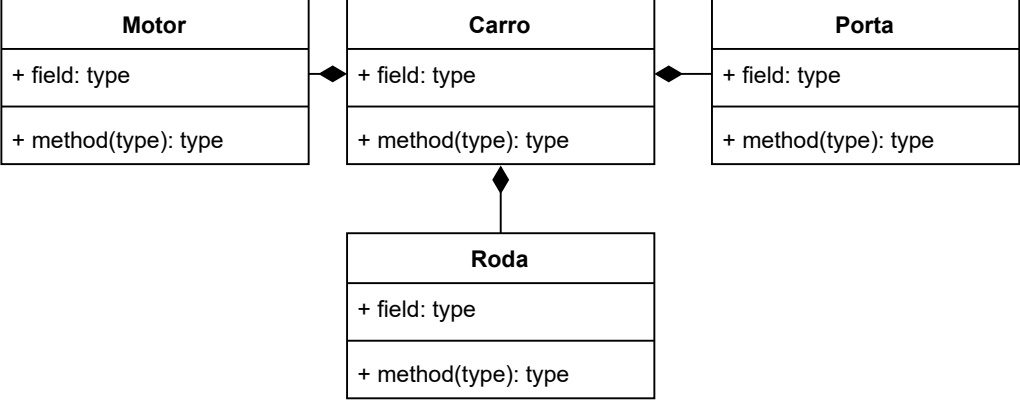
Herança



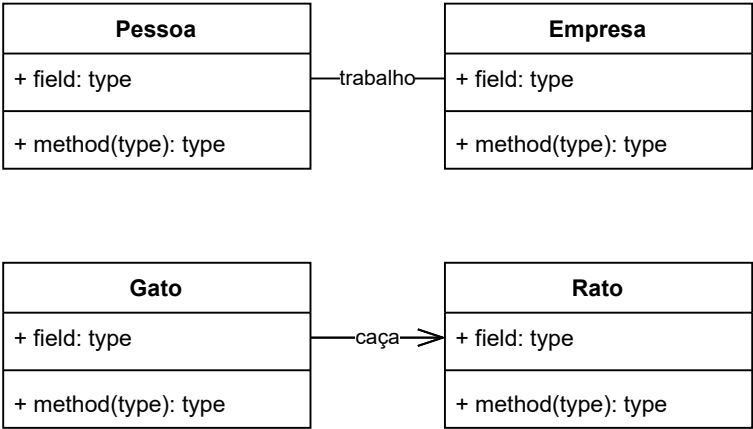
Composição



Agregação



Associação



Multiplicidade

