

# **Отчёт по 3 этапу проекта**

**Сайт научного работника**

Микаил Кандакжи

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение работы</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выводы</b>	<b>10</b>

## Список иллюстраций

2.1	Файл об авторе . . . . .	7
2.2	Файл для поста . . . . .	8
2.3	Файл для публикации . . . . .	9

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Добавить к сайту данные о себе.

## **2 Выполнение работы**

Заполняю файл с данными о владельце сайта.

```
summary: Работаю над учебными проектами, связанными с проектированием и разработкой информационных систем, участвую в хакатонах и ИТ-соревнованиях.
```

```
# Skills
```

```
# Add your own SVG icons to assets/media/icons/
```

```
skills:
```

```
- name: Хард скиллы
```

```
  items:
```

```
    - name: HTML/CSS/JavaScript
```

```
      description: Создание адаптивных пользовательских интерфейсов.
```

```
      percent: 80
```

```
      icon: globe
```

```
    - name: Python
```

```
      description: Использование в автоматизации и бэкенд-разработке.
```

```
      percent: 70
```

```
      icon: code-bracket
```

```
    - name: SQL
```

```
      description: Проектирование баз данных, написание оптимизированных запросов.
```

```
      percent: 75
```

```
      icon: database
```

```
    - name: UI/UX-дизайн
```

```
      description: Проектирование интерфейсов в Figma.
```

```
      percent: 65
```

```
      icon: layout
```

```
- name: Хобби
```

```
  color: '#eeac02'
```

```
  color_border: '#f0bf23'
```

```
  items:
```

Рис. 2.1: Файл об авторе

Заполняю файл с текстом поста.

```

---
title: Моя неделя
summary:
date: 2025-03-21

# Featured image
# Place an image named `featured.jpg/png` in this page's folder and customize its options here.
image:
  caption: 'Image credit: [**Unsplash**](https://unsplash.com)'

authors:
  - admin

tags:
  - Academic
  - Hugo Blox
  - Markdown
---

# 📅 Учебная неделя позади!

Неделя была динамичной и очень продуктивной:


- ♦ Осваивали новые подходы в программировании – работали с функциями и модулями.
- ♦ Разбирались в том, как работает Markdown – теперь пишу конспекты красиво и понятно.
- ♦ Была интересная лекция по базам данных, впервые пробовали SQL-запросы.



Понемногу начинаю чувствовать себя настоящим айтишником 😊

```

Рис. 2.2: Файл для поста

Заполняю файл с текстом публикации.



## # 🌟 Языки разметки и зачем они нужны

В современном цифровом мире, особенно в сфере ИТ, **языки разметки** стали неотъемлемой частью работы с текстом, документацией и веб-контентом. Они позволяют оформить информацию удобно и структурированно, не прибегая к графическим редакторам.

### ## 📌 Что такое языки разметки?

Язык разметки – это способ "объяснить" компьютеру, как должен быть оформлен текст. С помощью специальных символов и конструкций можно задать структуру документа: заголовки, списки, таблицы, выделение текста и т.д.

Самые популярные языки разметки:

- **HTML** – основной для создания веб-страниц.
- **Markdown** – простой и читаемый, отлично подходит для конспектов и документации.
- **XML** – для структурированного хранения и обмена данными.

### ## 📌 Что такое Markdown?

**Markdown** – это легкий язык разметки, созданный для быстрого оформления текста без лишней сложности. Его цель – быть максимально читаемым как в отформатированном виде, так и в исходном.

#### ### ✅ Преимущества Markdown:

- Простой и интуитивный синтаксис – легко запомнить даже новичкам.
- Идеально подходит для заметок, инструкций, документации.
- Поддерживается множеством платформ: GitHub, Discord, Jupyter, Notion.
- Экономит время на оформление – больше фокуса на содержании.

#### ### 🌐 Где используют Markdown?

- В разработке: документация к проектам и README-файлы.
- В образовании: структурированные конспекты и отчёты.
- В блогах и технических статьях.

Рис. 2.3: Файл для публикации

Перекомпилирую сайт

## **3 Выводы**

Добавили к сайту данные о себе.