



Programação Mobile

Aluno: Fernando

Sua Nota foi: 2,50

Desempenho

De Tempo:

Gasto: 00:01:37

Média gasta por questão: 00:00:09

De Questões:

Quantidade Acertadas: 5 de 10

Percentual Acertado: 50,00 %

Por Área de conhecimento:

Conhecimentos Gerais: 0 de 1 (0,00 %)

Estrutura: 1 de 1 (100,00 %)

Programação: 4 de 8 (50,00 %)

Componentes Visuais: 0 de 0 (0,00 %)

Resumo das Questões

C02Q04 - Correta - Área: Estrutura

Você marcou A

Pergunta:

Qual é a diferença entre uma Activity e um Fragment no Android?

Resposta Correta:

Activity permite mostrar uma única interface gráfica do usuário interagindo, enquanto um Fragment é uma parte modular de uma tela.

C05Q04 - Correta - Área: Programação

Você marcou B

Pergunta:

Para indicar que uma Activity possui um determinado layout, devemos usar o método?

Resposta Correta:

setContentView()

C01Q03 - Incorreta - Área: Conhecimentos Gerais

Você marcou B e a opção correta é A

Pergunta:

O framework Android é:

Resposta Correta:

Uma plataforma de desenvolvimento de aplicativos móveis da Google.

C03Q02 - Incorreta - Área: Programação

Você marcou C e a opção correta é E

Pergunta:

Quais métodos fazem parte do ciclo de vida do Android?

Resposta Correta:

Todas as questões acima.

C04Q04 - Correta - Área: Programação

Você marcou D

Pergunta:

Na linguagem de programação Java do Android, utilizamos qual classe para a geração de números aleatórios?

Resposta Correta:

Random

C05Q05 - Incorreta - Área: Programação

Você marcou B e a opção correta é A

Pergunta:

Ao implementarmos a classe ArrayAdapter, um dos métodos que podemos realizar o polimorfismo e modificá-lo é:

Resposta Correta:

getCount()

C06Q02 - Correta - Área: Programação

Você escreveu: LAYOUT

Pergunta:

Define a aparência visual das atividades e como os elementos da interface do usuário são organizados e exibidos? (escreva somente em letras maiúsculas)

Resposta Correta:

LAYOUT

C06Q04 - Correta - Área: Programação

Você escreveu: TEXTVIEW

Pergunta:

Elemento visual que sendo similar a um Label mostra um texto em tela? (escreva somente em letras maiúsculas)

Resposta Correta:

TEXTVIEW

C06Q06 - Incorreta - Área: Programação

Você escreveu: JOAO

Pergunta:

Padrão de Projeto usado quando possuímos um GridView e temos que corrigir os dados de um objeto para colocá-los em uma tela? (escreva somente em letras maiúsculas)

Resposta Correta:

ADAPTER

C06Q03 - Incorreta - Área: Programação

Você escreveu: LinearLaioute

Pergunta:

Layout responsável por organizar os elementos visuais em uma única linha ou coluna, dependente da propriedade Orientation? (escreva somente em letras maiúsculas)

Resposta Correta:

LINEARLAYOUT